

سال یازدهم، شماره ۴۰ و ۳۹، بهار و تابستان ۱۳۹۸

### اعضای هیئت مدیره:

#### • اعضای اصلی:

- دکتر مسعود شفیعی (رئیس انجمن)  
دانشگاه صنعتی امیرکبیر  
دکتر عباس محمدی  
دانشگاه صنعتی امیرکبیر  
مهندس ناصر یوسف پور  
شرکت مخابرات همراه اول  
دکتر سید علیرضا هاشمی گلپایگانی  
دانشگاه صنعتی امیرکبیر  
مهندس فرهاد رضایی  
شرکت کوشا تجارت نوپدید  
دکتر علیرضا اهری لاحق  
شرکت داده پردازای ایران  
دکتر محمد جوادیان  
دانشگاه صنعتی کرمانشاه  
مهندس سیدعلی صموتی  
دانشگاه فنی حرفه ای شهید شمسی پور  
دکتر علیرضا یاری  
پژوهشگاه فناوری اطلاعات و ارتباطات  
دکتر اکبر کاری دولت آبادی  
دانشگاه شهید ستاری  
دکتر جمشید شنبه زاده  
دانشگاه خوارزمی

#### • اعضای علی البدل:

- دکتر مهدی شجری (دانشگاه صنعتی امیرکبیر)  
مهندس امیرارسلان داداشی جوردهی (شرکت ارتباطات سیار ایران)

### بازرسان:

#### • بازرس اصلی:

دکتر محمود کمره (دانشگاه تهران)

#### • بازرس علی البدل:

دکتر امیر شهاب شاهمیری (دانشگاه جامع علمی کاربردی)

### صاحب امتیاز: انجمن فناوری اطلاعات و ارتباطات ایران

مدیر مسؤول: دکتر مسعود شفیعی

سر دبیر: دکتر محمدشهرام معین

شمارگان: ۱۰۰۰

حروفچینی و صفحه آرایی: سمیه آهاری

### هیئت تحریریه:

- فرخ حجت کاشانی (استاد)، دانشگاه علم و صنعت ایران  
سید احمدرضا شرافت (استاد)، دانشگاه تربیت مدرس  
مسعود شفیعی (استاد)، دانشگاه صنعتی امیرکبیر  
محمدرضا عارف (استاد)، دانشگاه صنعتی شریف  
کریم فائز (استاد)، دانشگاه صنعتی امیرکبیر  
رضا فرجی دانا (استاد)، دانشگاه تهران  
کمال محامدپور (استاد)، دانشگاه خواجه نصیرالدین طوسی  
فرخ مروستی (استاد)، دانشگاه صنعتی شریف  
سیداحمد معتمدی (استاد)، دانشگاه صنعتی امیرکبیر  
روزبه معینی (استاد)، دانشگاه صنعتی امیرکبیر  
کاظم اکبری (دانشیار)، دانشگاه صنعتی امیرکبیر  
کامبیز بدیع (دانشیار)، مرکز تحقیقات مخابرات ایران  
علی اکبر جلالی (دانشیار)، دانشگاه علم و صنعت ایران  
حمیدرضا ربیعی (دانشیار)، دانشگاه صنعتی شریف  
امیر البدوی (دانشیار)، دانشگاه تربیت مدرس  
محمد تشنه لب (دانشیار)، دانشگاه خواجه نصیر طوسی

براساس نامه شماره ۳/۴۸۱۷ مورخ ۱۳۸۶/۶/۱۱ دفتر امور پژوهشی وزارت  
علوم، تحقیقات و فناوری و باینیه رأی کمیسیون بررسی نشریات  
علمی کشور در تاریخ ۱۳۸۶/۴/۲۳، درجه علمی - پژوهشی به این فصلنامه  
اعطا شده است



## گروه‌بندی همسان یادگیرندگان در محیط یادگیری الکترونیکی به کمک روش خوشه‌بندی شورایی

\* ملیحه کمرئی      \*\* غلامعلی منتظر

\* کارشناسی ارشد مدیریت فناوری اطلاعات، گروه مدیریت، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران

\*\* استاد فناوری اطلاعات، دانشکده فنی و مهندسی، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران

تاریخ دریافت: ۱۳۹۸/۰۴/۰۱      تاریخ پذیرش: ۱۳۹۹/۰۳/۱۹

### چکیده

یادگیری الکترونیکی به عنوان روشی نوین در امر آموزش و یادگیری در طی سالیان اخیر مورد استقبال فراوانی قرار گرفته است. اکثر سامانه‌های یادگیری الکترونیکی، صرف نظر از تفاوت‌های فردی یادگیرندگان محتوای آموزشی مشابهی را برای همه یادگیرندگان ارائه می‌دهند در حالی که در آموزش‌های مبتنی بر وب، علاوه بر افزایش فرصت یادگیری باید به ارتقای بازدهی یادگیری نیز توجه شود. سامانه‌های یادگیری تطبیقی برای ارائه محتوای تطبیق‌پذیر با هر یادگیرنده، نیازمند گروه‌بندی یادگیرندگان با علایق مشابه است و برای تحقق این هدف، می‌توان از سبک‌های یادگیری یادگیرندگان بهره گرفت. گروه‌بندی خودکار یادگیرندگان در این محیط به کمک روش‌های خوشه‌بندی امکان‌پذیر است. به دلیل متفاوت بودن نتایج روش‌های خوشه‌بندی در تکرارهای مختلف، در این پژوهش از روش خوشه‌بندی شورایی برای ترکیب نتایج خوشه‌بندی پنج روش SVM، KNN، K-means، FCM و K-medoids برای گروه‌بندی یادگیرندگان در محیط یادگیری الکترونیکی استفاده شده است. نتایج ارزیابی تجربی روش خوشه‌بندی پیشنهادی بر اساس سه شاخص «دیویس - بولدین»، «خلوص و تجمع» و «واریانس» نشان می‌دهد که این روش، کاهش هزینه محاسباتی و دقت و سرعت بیشتری نسبت به سایر روش‌های متداول در شناسایی گروه‌ها داشته است.

**واژه‌های کلیدی:** یادگیری الکترونیکی، گروه‌بندی یادگیرندگان، خوشه‌بندی، سبک یادگیری، رویکرد شورایی.

### ۱- مقدمه

آموزش‌ها اشاره دارد و می‌تواند شامل تمامی فعالیت‌های آموزشی افراد یا گروه‌های برخط و برون‌خط، همزمان یا غیرهمزمان باشد [۲].

اکثر سیستم‌های یادگیری الکترونیکی، صرف نظر از تفاوت‌های فردی یادگیرندگان مانند توانایی‌ها، اهداف، میزان دانش، سبک یادگیری، پیش‌زمینه و... محتوای آموزشی یکسانی را برای تمامی یادگیرندگان ارائه

در سال‌های اخیر استفاده از یادگیری الکترونیکی در نهادهای آموزشی و محیط‌های تجاری با سرعت زیادی رو به افزایش است. این محیط، فارغ از محدودیت زمان و مکان، دسترسی یادگیرندگان به منابع یادگیری را تسهیل کرده است.

مفهوم یادگیری الکترونیکی به استفاده از فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات به منظور ارائه طیف وسیعی از

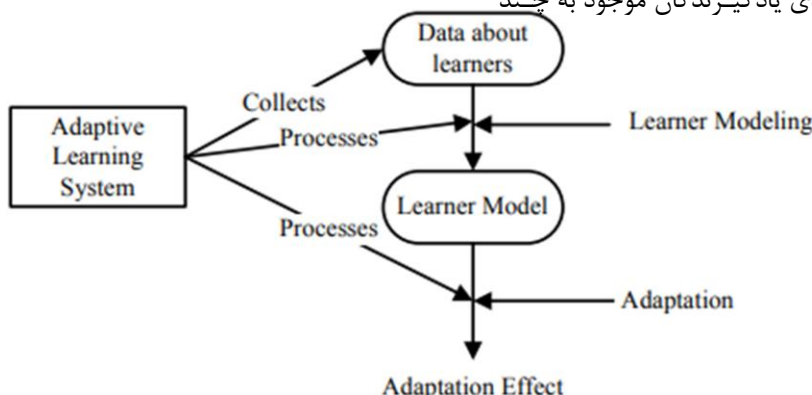
گروه، به گونه‌ای است که یادگیرندگان در یک گروه بیشترین شباهت را و در گروه‌های مختلف، حداکثر تفاوت ممکن را از هم داشته باشند. از مهم‌ترین و پرکاربردترین الگوریتم‌های خوشه‌بندی می‌توان به روش‌های K-means, FCM و K-medoids اشاره کرد [۶].

یکی از مشکلات روش‌های خوشه‌بندی، وابستگی پاسخ آنها به نقطه شروع اولیه است که باعث می‌شود در تکرارهای مختلف الگوریتم، پاسخ‌های متفاوتی حاصل شود [۷]. بعضی الگوریتم‌های خوشه‌بندی به داده‌های دور از مرکز و نویز، حساس هستند [۶]. در این مقاله برای حل این مشکلات، روشی جدید برای گروه‌بندی یادگیرندگان بر مبنای سبک یادگیری آن‌ها در گروه‌های همسان ارائه شده است. در این روش با ترکیب نتایج روش‌های خوشه‌بندی مختلف شامل: FCM, K-means, KNN, SVM و K-medoids احتمال انتخاب یک روش ضعیف را کاهش می‌دهیم و با این کار، ضمن اینکه از پیچیده‌تر کردن روش‌ها جلوگیری شده است، با اعمال الگوریتم‌های پرکاربرد و ساده‌تر خوشه‌بندی، نتیجه بهتری حاصل می‌شود زیرا روش‌های مختلف می‌توانند معایب همدیگر را پوشش داده و نتیجه بهتری را حاصل کنند.

می‌دهند، در حالی که از مهم‌ترین اولویت‌های برنامه‌های یادگیری الکترونیکی، ارائه محتوای شخصی شده برای تک‌تک مخاطبان است [۳]. با افزایش کاربرد هوش مصنوعی در آموزش، سامانه‌های یادگیری تطبیقی، آموزش‌های سفارشی را متناسب با تفاوت‌های فردی یادگیرندگان ارائه می‌دهند. شکل ۱، فرایند انطباق در سامانه‌های یادگیری تطبیقی را نشان می‌دهد. در مرحله اول، سامانه داده‌هایی را از یادگیرندگان جمع‌آوری و پس از پردازش داده‌ها، مدل‌سازی می‌کند. مدل‌سازی می‌تواند بر اساس اطلاعات مختلفی مانند سبک یادگیری<sup>۱</sup>، سبک شناختی<sup>۲</sup> و ... افراد صورت پذیرد [۴].

ارائه محتوای آموزشی باید متناسب با توانایی‌ها و استعداد‌های یادگیرندگان باشد و از آنجا که یادگیرندگان دارای طیف متنوعی هستند و ارائه محتوای شخصی شده و متناسب با هر فرد، امری دشوار و پرهزینه است؛ لذا یکی از مؤثرترین روش‌های ارائه محتوای شخصی شده، گروه‌بندی یادگیرندگان با علایق مشابه است [۳]. با این روش می‌توان برای هر گروه از یادگیرندگان، آموزش مشابهی را با هزینه‌ای کمتر ارائه داد. برای گروه‌بندی یادگیرندگان می‌توان از روش‌های متداول خوشه‌بندی استفاده کرد [۵].

خوشه‌بندی، تقسیم‌بندی یادگیرندگان موجود به چند



شکل ۱- فرایند انطباق در سامانه‌های یادگیری تطبیقی [۴]

<sup>۱</sup>. learning style

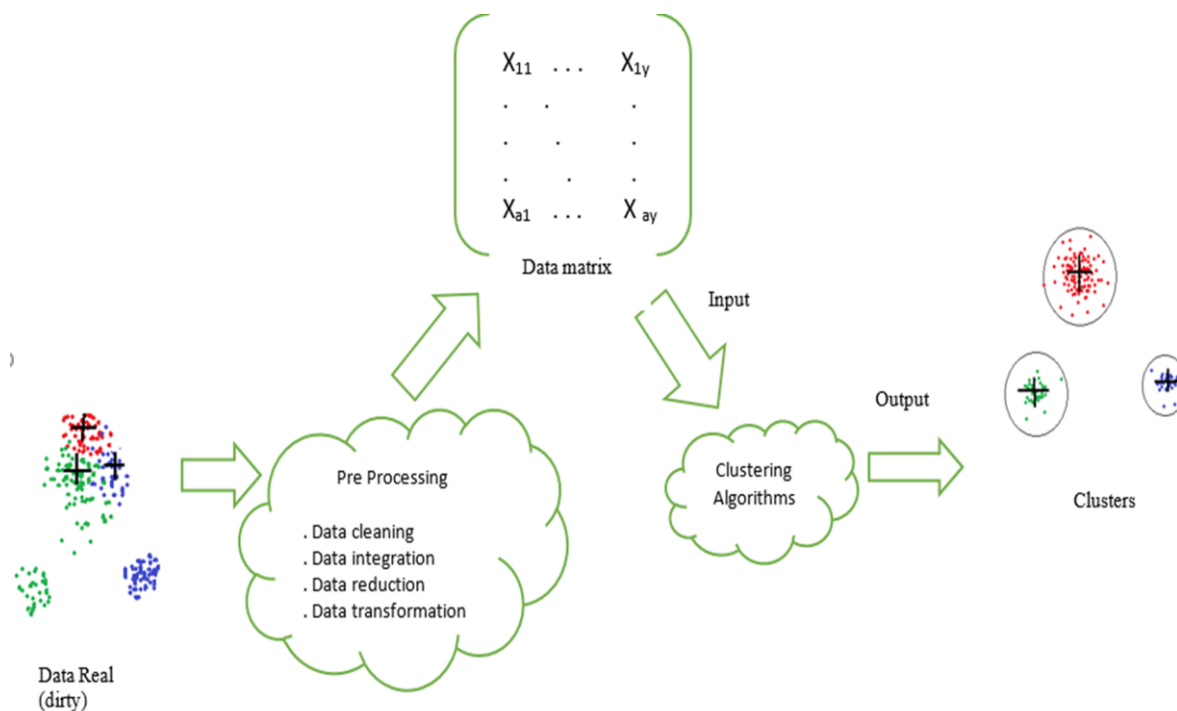
<sup>۲</sup>. cognitive style

گروه‌بندی یادگیرندگان به معنای تفکیک یادگیرندگان به گروه‌های مختلف برای تسهیل فرایند یادگیری و ارائه محتوای یکسان برای افراد یک گروه است. با استفاده از این روش می‌توان در هزینه و زمان صرف شده برای ارائه محتوای شخصی و به صورت جداگانه صرفه جویی کرد و محتوای آموزشی را متناسب با گروه‌های همسان با علائق و نیازهای مشابه آماده کرد. خوشه‌بندی نیز فرایندی است که در آن مجموعه‌ای از اشیاء به گروه‌هایی مجزا تقسیم می‌شوند به طوری که اشیاء یک کلاس تا حد امکان به یکدیگر شبیه و با اشیاء دیگر کلاس‌ها، متفاوت است. لذا در این پژوهش از خوشه‌بندی که یکی از روش‌های گروه‌بندی یادگیرندگان، درون مجموعه‌ای از دسته‌هاست، استفاده شده است. شکل ۲، فرایند کلی خوشه‌بندی را نشان می‌دهد.

در این روش ابتدا شاخص‌های رفتاری متناظر با ابعاد مختلف سبک یادگیری مدل فلدر-سیلورمن<sup>۳</sup> شناسایی شده و سپس یادگیرندگان بر مبنای این رفتارها با استفاده از پنج روش معرفی شده و با استفاده از روش شورایی<sup>۴</sup> گروه‌بندی می‌شوند.

ادامه مقاله به صورت زیر تدوین شده است: در بخش ۱، موضوع گروه‌بندی یادگیرندگان تبیین شده است، سبک یادگیری مدل فلدر-سیلورمن و شاخص‌های رفتاری متناظر با آن در محیط یادگیری الکترونیکی بیان شده است و روش شورایی معرفی شده است، نتایج استفاده از این روش در یک دوره آموزشی برخط در بخش ۳ بیان شده و در نهایت بخش ۴ به مقایسه نتایج این شیوه با روش‌های دیگر، بحث و نتیجه‌گیری اختصاص یافته است.

### ۱-۱- گروه‌بندی یادگیرندگان



شکل ۲- فرایند خوشه‌بندی [۶]

<sup>3</sup> Felder-Silverman

<sup>4</sup> Ensemble method

قرار می‌گیرد. SVM داده‌ها را به صورت خطی تقسیم‌بندی می‌کند و برای این امر خطی انتخاب می‌شود که حاشیه اطمینان بیشتری داشته باشد. در این الگوریتم آموزش نسبتاً ساده است و بر خلاف شبکه‌های عصبی در نقاط بیشینه محلی گیر نمی‌افتد [۹].

الگوریتم نزدیک‌ترین K همسایه<sup>۵</sup> یکی از مسائل بهینه‌سازی برای پیدا کردن نزدیک‌ترین نقطه هم در فضاهای متریک است. پس از تعیین مراکز خوشه‌ها با کمک این الگوریتم می‌توان نزدیک‌ترین نقاط به مرکز هر خوشه را یافت [۸]. در این پژوهش، خوشه‌بندی یادگیرندگان بر مبنای سبک یادگیری و با استفاده از رفتارهای شبکه‌ای آن‌ها انجام می‌گیرد؛ لذا در بخش ۳ به معرفی سبک یادگیری می‌پردازیم.

#### ۱-۲- سبک یادگیری

از مؤثرترین رویکردها در مطالعه یادگیری، سبک‌های یادگیری هستند. سبک یادگیری چگونگی تمایل فرد به یادگیری و نحوه انطباق با محیط را نشان می‌دهد [۹]. از جمله سبک‌های یادگیری می‌توان به مدل کلب<sup>۶</sup> [۱۰]، مدل هانی و مامفورد<sup>۷</sup> [۱۱]، مدل فلدر-سیلورمن [۱۲] و... اشاره کرد [۱۳]. در این پژوهش از سبک یادگیری فلدر-سیلورمن استفاده شده است؛ زیرا از میان سبک‌های یادگیری ارائه شده، مدل فلدرسیلورمن به جهت استفاده مکرر در تحقیقات علمی و ارزیابی نتایج آنها توصیف مناسبی از سبک یادگیری ارائه می‌دهد؛ این مدل ارزیابی سبک یادگیری فلدرسیلورمن موجب شده که امکان تعیین عددی آن به صورت خودکار میسر شود. [۱۴].

یکی از مرسوم‌ترین روش‌های خوشه‌بندی، روش K-means است. هدف اصلی این روش آن است که که مجموع عدم تشابه بین تمام اشیای یک خوشه از مراکز خوشه‌های متناظرشان کمترین باشد. این الگوریتم به دلیل سادگی پیاده‌سازی و سرعت عملکرد، محبوبیت زیادی دارد اما مهم‌ترین مشکل آن، این است که نتایج خوشه‌بندی، به انتخاب مراکز خوشه‌های اولیه حساس است و ممکن است به نقطه بهینه محلی همگرا شود [۵، ۶].

الگوریتم خوشه‌بندی Fuzzy C-Means (FCM) یکی از پرکاربردترین الگوریتم‌های خوشه‌بندی فازی است که به شدت مشابه الگوریتم k-means است. FCM یکی از روش‌های خوشه‌بندی تفکیکی است که از معیار شباهت فاصله اقلیدسی برای اندازه‌گیری شباهت داده‌ها استفاده می‌کند. در این الگوریتم برای همه داده‌ها، درجه‌ای از عضویت تعریف می‌شود و بر اساس آن داده‌ها با درجه عضویت مشخصی به همه خوشه‌ها تعلق می‌یابند. بعد از هر تکرار، مراکز خوشه‌ها و درجه عضویت‌ها به روزرسانی می‌شوند. مهم‌ترین مشکل این الگوریتم، وابستگی نتیجه خوشه‌بندی به نقطه انتخابی اولیه است [۸].

الگوریتم k-medoids از دیگر الگوریتم‌های کاربردی در خوشه‌بندی است که برخلاف الگوریتم k-means، مرکزی‌ترین داده هر خوشه به عنوان مرکز خوشه در نظر گرفته می‌شود. یکی از مشکلات الگوریتم k-medoids این است که نیازمند اجرای تکرارهای بسیار است و این موضوع، سرعت محاسباتی روش را کاهش می‌دهد [۶]. ماشین بردار پشتیبان (SVM) یکی از روش‌های خوشه‌بندی است که در زمینه‌های مختلفی مورد استفاده

<sup>5</sup> K-Nearest Neighbor (KNN)

<sup>6</sup> Kolb

<sup>7</sup> Honey & Mumford

خود در نظر می‌گیرند. یادگیرندگان شنیداری، اطلاعات را بیشتر از طریق کلمات (چه به صورت کلمات نوشته شده یا توضیحات کلامی) بهتر به یاد می‌آورند. این دسته از یادگیرندگان اطلاعات را خلاصه می‌کنند و کارهای گروهی را دوست دارند [۱].

یادگیرندگان متوالی به درک مطالب در مراحل منظم و اند، نظر خواهند داشت. این دسته از یادگیرندگان کل‌نگرند و در برخورد با مسائل پیچیده، ابتدا می‌کوشند آنها را درک و سپس حل کنند [۱].

فلدر و سولومان در سال ۱۹۹۸ میلادی با حذف بُعد سازمان، پرسش‌نامه‌ای را برای ارزیابی چهار بُعد دیگر طراحی کرده‌اند. این پرسش‌نامه دارای ۴۴ پرسش (۱۱ پرسش دو گزینه‌ای برای هر بُعد با امتیاز ۰ یا ۱) است. مجموع امتیازات ۱۱ پرسش، که عددی بین ۰ تا ۱۱ خواهد بود، نمره فرد در آن بُعد را نشان می‌دهد [۱۲].

برای گروه‌بندی یادگیرندگان بر مبنای رفتارهای آنان و شناسایی سبک یادگیری با استفاده از الگوهای رفتاری موجود در گروه‌های حاصل، لازم است ابتدا شاخص‌های رفتاری موردنظر برای گروه‌بندی شناسایی شود. این شاخص‌ها، ویژگی‌هایی از یادگیرنده هستند که گروه‌بندی و تفکیک یادگیرندگان در گروه‌های همسان، بر مبنای آنها انجام می‌شود [۱۵]. بدین منظور شاخص‌های رفتاری معرفی شده در جدول ۱ به ابعاد مختلف سبک یادگیری متناظر شده‌اند [۵].

#### جدول ۱- شاخص رفتاری یادگیری متناظر با ابعاد سبک

##### یادگیری فلدر - سیلورمن [۵]

ابعاد	شاخص‌های متناظر ثبت شده از یادگیرنده در سامانه آموزشی
ادراک	نوع مطالعه مواد (نوع مطالب انتخابی) (خلاصه یا جامع و عمیق))
	انواع نمایش اسلاید
	زمان اختصاص یافته برای خواندن مفاهیم و نظریه‌ها (درس-پارهای نظری و غیر عملی)
	زمان اختصاص یافته برای خواندن مثال‌ها و واقعیت‌ها
	زمان اختصاص داده شده برای انجام تمرین‌های اضافی
	تعداد مثال‌های مورد مطالعه اضافی
	زمان اختصاصی به آزمون و بازبینی
پردازش	مشارکت در گفتگوها
	استفاده از رایانامه و اتاق گفتگو
	مشارکت در بحث/کار گروهی

عددی از سبک یادگیری یادگیرندگان ارائه می‌دهد که این مهم عامل مفیدی برای استفاده از این مدل در سیستم‌های مبتنی بر رایانه به شمار می‌آید. از سوی دیگر وجود نگاشت‌های رفتاری یادگیرنده برای اندازه‌گیری این مدل دارای پنج بعد پردازش<sup>۸</sup> (واکنشی-تأملی)، ورودی<sup>۹</sup> (دیداری-شنیداری)، فهم<sup>۱۰</sup> (متوالی-سراسری)، ادراک<sup>۱۱</sup> (حسی-شهودی) و سازمان<sup>۱۲</sup> (قیاسی-استقرایی) است.

یادگیرندگان حسی دوست دارند مسائل خود را به طور واقعی و با استفاده از روش‌های تعریف شده (روش‌های روشن و واضح) حل کنند و پیچیدگی را دوست ندارند. اما یادگیرندگان شهودی اغلب ترجیح می‌دهند امکانات و روابط را کشف کنند، خلاق و نوآور باشند و تکرار را دوست ندارند. یادگیرندگان واکنشی، کارهای گروهی را دوست دارند و اطلاعات را به وسیله انجام دادن بهتر درک می‌کنند. در مقابل یادگیرندگان تأملی ترجیح می‌دهند امکانات و ارتباطات را کشف کنند. خلاقیت و نوآور بودن را دوست دارند و از تکرار متنفرند. یادگیرندگان دیداری آنچه را می‌بینند (یعنی مواردی مانند تصاویر، نمودارها، جداول و فیلم‌ها) بهتر به یاد می‌آورند. آنان نقشه مفهومی را به کمک فهرست کردن نکات کلیدی و قرار دادن آنها در جعبه‌ها یا جاهای خاص خود، برای یادگیری خطی تمایل دارند. معمولاً در حل مسائلی که با آن مواجه می‌شوند، مراحل را به طور منطقی و گام به گام طی می‌کنند تا بتوانند مسائل خود را حل کنند. این دسته از یادگیرندگان مطالب را به چیزهایی که تاکنون یادگرفته ربط می‌دهند و در مقابل یادگیرندگان سراسری، قبل از شروع مطالعه، ابتدا مروری کلی بر مطالب مورد

<sup>8</sup> processes

<sup>9</sup> input

<sup>10</sup> understanding

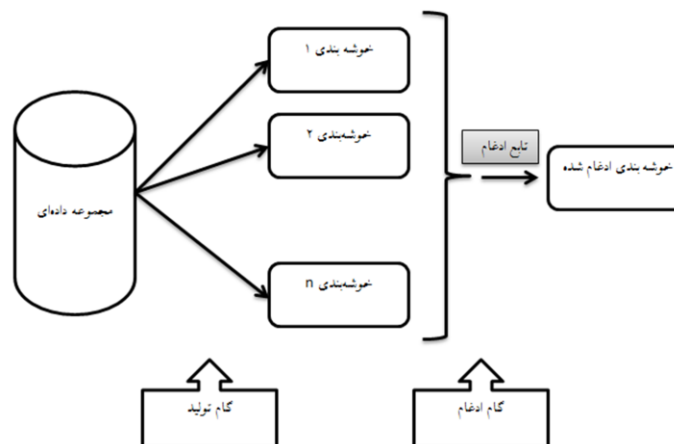
<sup>11</sup> perception

<sup>12</sup> organization

روش‌های مختلفی برای ترکیب نتایج خوشه‌بندی‌ها وجود دارد به طور مثال، توابع اجماع<sup>۱۵</sup> مختلفی برای ترکیب نتایج خوشه‌بندی پیشنهاد شده است زیرا پس از تشکیل خوشه‌های حاصل از الگوریتم‌های مختلف، نیازمند تابعی هستیم که نتایج خوشه‌بندی‌ها را ترکیب و نتیجه نهایی را حاصل کند [۱۷]. یکی از ساده‌ترین روش‌ها، روش رأی اکثریت است [۱۸] که در این روش، برای هر داده، بهترین کلاس را که توسط الگوریتم‌های مختلف انتخاب شده در نظر می‌گیرند و برچسب کلاسی را انتخاب می‌کند که بیشترین تکرار را در میان مجموعه خروجی‌های جدید داشته باشد.

روش خوشه‌بندی شورایی شامل دو گام اصلی است [۱۹]: تولید<sup>۱۶</sup>: در این گام افزایش‌های مجموعه داده‌ای تشکیل می‌شود؛ تابع ادغامی<sup>۱۷</sup>: در این گام افزایش جدید، با یکپارچه‌سازی همه افزایش‌های به دست آمده در گام تولید محاسبه می‌شود.

شکل ۳ روند کلی روش خوشه‌بندی شورایی را نشان می‌دهد [۱۹].



شکل ۳- روند انجام خوشه‌بندی شورایی [۱۹]

انتخاب پروژه‌های فردی یا گروهی کلاس	ورودی
گوش دادن به سخنرانی‌ها (پرونده‌های صوتی درس)	
استفاده از محتوای ویدیویی درس	
خواندن محتوای متنی درس	
انواع نمایش اسلایدها (نوع توصیه‌های انتخابی)	فهم
میزان استفاده از نمودار و شکل	
الگوی دسترسی به محتواهای دوره آموزشی	
زمان اختصاص یافته به هدف و کلیات درس	

### ۱-۳- روش شورایی برای گروه‌بندی یادگیرندگان

یکی از روش‌های مورد استفاده برای افزایش دقت خوشه‌بندی، ترکیب نتایج چندین روش خوشه‌بندی است [۱۶, ۱۸]. موفقیت رویکرد شورایی در یادگیری نظارت شده، انگیزه‌ای جدی برای بهره‌مندی از این روش در یادگیری بی‌نظارت<sup>۱۳</sup>، ایجاد کرد. در مطالعات سال‌های اخیر، رویکرد شورایی<sup>۱۴</sup> نسبت به دیگر روش‌های خوشه‌بندی از محبوبیت بیشتری برخوردار بوده است. ایده خوشه‌بندی شورایی از ترکیب نتایج چندین خوشه‌بندی برای حصول راه حلی برتر گرفته شده است.

<sup>15</sup> consensus functions

<sup>16</sup> Generation

<sup>17</sup> Consensus Function

<sup>1</sup> unsupervised learning

<sup>14</sup> Ensemble method



در ادامه، گام‌های روش خوشه‌بندی شورایی، که در این مقاله مورد استفاده قرار گرفته است، بیان می‌شود.

### رویکرد تولید

«تولید»، اولین گام در روش خوشه‌بندی شورایی است که در آن مجموعه خوشه‌بندی‌های مورد نظر برای ادغام ایجاد می‌شود. با توجه به اینکه نتایج نهایی به خوشه‌بندی تولید در این گام وابسته است، انتخاب فرایند تولید مناسب از اهمیت به‌سزایی برخوردار است. در حالت کلی محدودیتی برای روش‌های استفاده شده در این گام وجود ندارد و می‌توان از نتایج اجراهای مختلف یک الگوریتم خوشه‌بندی و یا چند الگوریتم خوشه‌بندی مختلف استفاده کرد. ضمن اینکه استفاده از زیرمجموعه‌های مختلف از ویژگی‌های متناظر با هر داده، تنظیم متفاوت پارامترهای مختلف روش مورد استفاده و ...، دیگر رویکردهایی هستند که در این گام استفاده می‌شود. البته استفاده از چند روش خوشه‌بندی مختلف که به تولید اطلاعات بیشتر درباره مجموعه داده‌ای منجر شود، رویکردی است که بیشتر مورد تأکید قرار گرفته است [۱۹]. در این مقاله، از پنج روش خوشه‌بندی  $K$ ،  $KNN$ ،  $FCM$ ،  $K$ -means،  $SVM$  و  $medoids$  در گام تولید روش خوشه‌بندی شورایی استفاده شده است.

### تابع ادغام

انتخاب تابع ادغام مناسب، یکی از مهم‌ترین مسائل در روش خوشه‌بندی شورایی است. این تابع باید قابلیت بهبود نتایج خوشه‌بندی‌های به دست آمده در گام تولید را داشته باشد. یکی از مهم‌ترین رویکردها در تابع ادغام،

هم‌رخدادی<sup>۱۸</sup> نمونه‌ها و یا رأی اکثریت<sup>۱۹</sup> است. در این روش تحلیل می‌شود که یک نمونه داده‌ای چند بار در یک خوشه قرار گرفته یا دو نمونه داده‌ای چند بار در خوشه‌های مشابه قرار گرفته‌اند. شایان ذکر است در برخی موارد بر اساس تخمین دقت روش‌های خوشه‌بندی، ضریب وزنی برای نتیجه هر روش در نظر گرفته می‌شود [۱۹]؛ در این مقاله نیز از روش رأی اکثریت استفاده شده است.

### ۱-۴- ارزیابی روش خوشه‌بندی شورایی

یکی از اصلی‌ترین نکات در خوشه‌بندی، انتخاب تعداد خوشه‌های مناسب است. بدین منظور باید نمونه‌های موجود در یک خوشه تا حد امکان شبیه به یکدیگر و نمونه‌های متعلق به خوشه‌های متفاوت تا حد امکان با یکدیگر نامتشابه باشند. به تعبیر دیگر خوشه‌ها باید بیشترین فشردگی<sup>۲۰</sup> را داشته باشند و تا حد امکان جدایی<sup>۲۱</sup> آنها نیز زیاد باشد. در ارزیابی روش‌های خوشه‌بندی می‌توان از شاخص‌های اعتبارسنجی خوشه‌بندی استفاده کرد. بدین منظور در این مقاله از سه معیار شاخص دیویس-بولدین [۲۰]، شاخص خلوص و تجمع<sup>۲۲</sup> [۲۱] و شاخص واریانس [۲۲] استفاده شده است. شاخص اعتبارسنجی دیویس-بولدین امکان مقایسه دقت خوشه‌بندی روش‌های مختلف را فراهم می‌کند. این شاخص با اندازه‌گیری فشردگی درون هر خوشه و میزان جدایی میان خوشه‌ها، کیفیت خوشه‌بندی را تعیین می‌کند. این شاخص تنها وابسته به مجموعه داده و اطلاعات عضویت آن‌ها در خوشه‌هاست و متوسط شباهت میان هر خوشه و خوشه با بیشترین شباهت به آن را

<sup>18</sup> co-occurrence

<sup>19</sup> Majority Voting

<sup>20</sup> Compactness

<sup>21</sup> Separation

<sup>22</sup> Purity and Gathering (P&G)

با استفاده از شاخص خلوص و تجمع، می‌توان کیفیت خوشه‌های ایجاد شده را بر اساس سبک یادگیری یادگیرندگان مورد ارزیابی قرار داد. به عبارت دیگر، در این شاخص از سبک یادگیری به عنوان ناظر خارجی، برای ارزیابی کیفیت گروه‌های ایجاد شده از منظر خلوص و شباهت استفاده می‌شود. این شاخص با محاسبه شاخص خلوص و شاخص تجمع و ترکیب آن‌ها با یکدیگر محاسبه می‌شود. شاخص خلوص به کمک رابطه (۴) محاسبه می‌شود [۲۱]:

$$Pur(C) = \sum_{c=1}^K \max \left\{ \frac{N_{cl}}{N_c} \mid l \in L \right\} / K \quad (4)$$

که  $K$  تعداد خوشه‌ها،  $N_{cl}$  تعداد عناصر داده‌ای در خوشه  $C$  با برچسب  $l$ ؛ و  $N_c$  تعداد عناصر خوشه  $C$  است.

شاخص تجمع کیفیت خوشه‌بندی را از منظر میزان توانمندی روش خوشه‌بندی در گردآوری مناسب داده‌ها در کنار یکدیگر ارزیابی می‌کند. شاخص تجمع به صورت زیر محاسبه می‌شود [۲۱]:

$$Gat(c) = \sum_{l=1}^m \max \left\{ \frac{N_{lc}}{N_l} \mid c \in C \right\} / m \quad (5)$$

که  $m$  تعداد نشانه‌ها (اعداد سبک یادگیری ۰ تا ۱۱)،  $N_{cl}$  تعداد نشانه‌های  $l$  موجود در خوشه  $C$  و  $N_l$  تعداد داده‌هایی است که برچسب آن‌ها  $l$  است. شاخص ترکیبی خلوص و تجمع، به شرح زیر محاسبه می‌شود:

$$PG(C) = Pur(C) + Gat(C) \quad (6)$$

بیشتر بودن شاخص خلوص و تجمع ناظر به کیفیت بالاتر خوشه‌بندی است.

## ۲- روش تحقیق

### ۲-۱- گروه‌بندی همگن یادگیرندگان در محیط الکترونیکی به کمک روش شورایی

برای ارزیابی روش پیشنهادی، از اطلاعات ثبت‌شده دوره آموزش الکترونیکی درس برنامه‌نویسی ++C استفاده شده است. تعداد یادگیرندگان حاضر در محیط آزمایش ۹۸ نفر بودند که در طی گذراندن این درس، شاخص‌های تعریف شده در جدول ۱ مرتبط با رفتار شبکه‌ای آنان در چهار بُعد

کمینه می‌سازد. این شاخص با رابطه (۱) تعریف می‌شود [۲۰]:

$$DB = \frac{1}{K} \sum_{k=1}^k \max \left( \frac{diam(C_k) + diam(C_j)}{dist(C_k, C_j)} \right) \quad (1)$$

$$J = 1, \dots, k \\ K \neq j$$

در این رابطه،  $K$  تعداد خوشه‌ها ( $diam(C_k)$  میزان پراکندگی درون خوشه  $C_k$  را نشان می‌دهد که با رابطه (۲) تعریف می‌شود:

$$diam(C_k) = \sqrt[q]{\frac{1}{T_k} \sum_{j=1}^{T_k} |X_j - A_k|^q} \quad (2)$$

در این رابطه  $T_k$  تعداد اعضای خوشه  $C_k$ ،  $X_j$  عنصر  $J$ ام از خوشه  $C_k$ ،  $A_k$  مرکز خوشه  $C_k$  و  $|X_j - A_k|^q$  فاصله میان عنصر  $J$ ام خوشه از مرکز آن است.  $dist(C_k, C_j)$  در رابطه (۱)، میزان جدایی خوشه  $C_k$  و  $C_j$  را نشان می‌دهد و با رابطه (۳) محاسبه می‌شود که در آن  $a_{ik}$  عنصر  $i$ ام از خوشه  $k$ ام است:

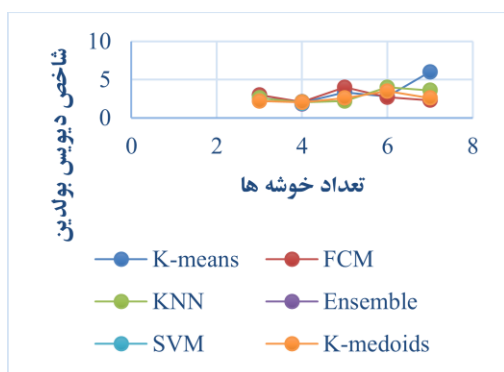
$$dist(C_k, C_j) = \sqrt[p]{\sum_{i=1}^n |a_{ik} - a_{ij}|^p} \quad (3)$$

در این پژوهش، با قرار دادن  $p = q = 2$  در روابط (۲) و (۳)، فاصله‌ها بر اساس فاصله اقلیدسی<sup>۲۳</sup> محاسبه می‌شود. بدیهی است با توجه به تعریف شاخص دیویس-بولدین، هرچه مقدار آن کمتر باشد، نشان‌دهنده خوشه‌بندی بهتر است.

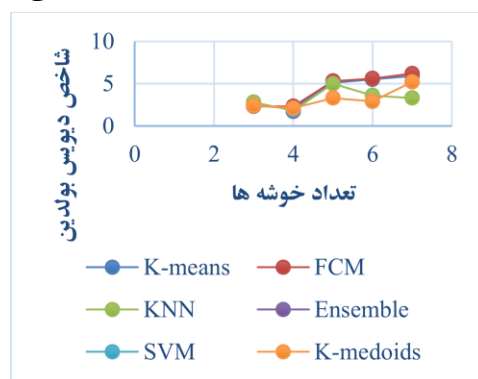
<sup>23</sup> Euclidian

بیشترین درجهٔ تعلق به آن را داشته است. شکل ۲، شاخص دیویس- بولدین را برای خوشه‌بندی‌های انجام شده در ابعاد مختلف سبک یادگیری فلدر- سیلورمن برای تعداد خوشه‌های ۳ و ۴ و ۵ و ۶ نشان می‌دهد. با توجه به اینکه مقدار شاخص دیویس- بولدین بیانگر آن است که تعداد بهینهٔ خوشه‌ها برای همهٔ روش‌ها برابر با ۴ است، این شاخص برای روش خوشه‌بندی شورایی و SVM تنها در حالت تعداد خوشهٔ بهینه محاسبه شده است. همان‌گونه که در این شکل مشخص است مقدار شاخص دیویس- بولدین برای روش خوشه‌بندی شورایی نسبت به سایر روش‌ها در مقدار بهینهٔ تعداد خوشه (یعنی ۴) کمتر است که نشان‌دهندهٔ عملکرد خوشه‌بندی بهتر در این روش است.

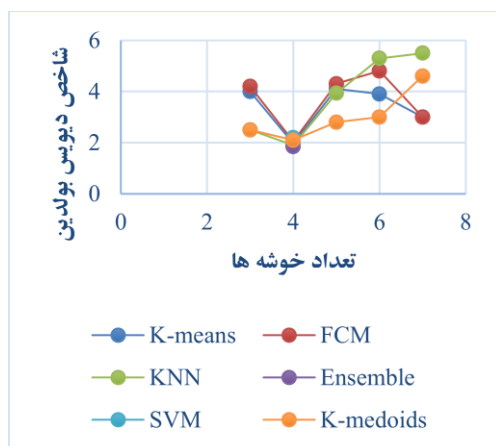
ادراک، پردازش، ورودی و فهم مدل سبک یادگیری فلدر- سیلورمن از پرونده‌های ثبت‌شده در سامانه استخراج شده است. از سوی دیگر، پرسش‌نامهٔ اندازه‌گیری سبک یادگیری فلدر- سیلورمن در اختیار دانشجویان قرارگرفت و از آنان خواسته شد تا آن را تکمیل کنند. سپس بر مبنای اطلاعات رفتاری جمع‌آوری شده، گروه‌بندی یادگیرندگان با استفاده از پنج روش K-means، FCM، KNN، SVM، K-medoids و هم‌چنین روش خوشه‌بندی شورایی انجام شده است. با توجه به اینکه روش‌های مطرح شده، قادر به تعیین خودکار تعداد بهینهٔ خوشه‌ها نیستند، خوشه‌بندی داده‌ها به ازای ۳، ۴، ۵، ۶ و ۷ خوشه توسط این روش‌ها انجام و با محاسبهٔ شاخص دیویس- بولدین تعداد خوشهٔ بهینه برای هر روش تعیین شد. در روش FCM هر داده به خوشه‌ای منتسب می‌شود که



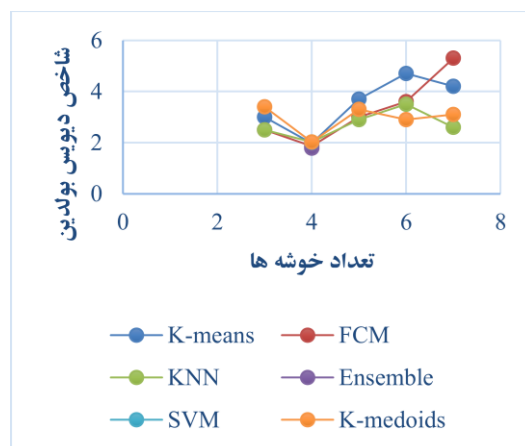
ب. بعد ورودی



الف. بعد ادراک



د. بعد پردازش



ج. بعد فهم

شکل ۴- مقایسهٔ عملکرد روش خوشه‌بندی شورایی با سایر روش‌های متداول خوشه‌بندی بر اساس شاخص دیویس- بولدین برای ابعاد سبک یادگیری

## ۳- نتایج و بحث

بیشتر از سایر روش‌هاست که عملکرد خوشه‌بندی بهتر را نشان می‌دهد. به عبارت دیگر، در گروه‌های تشکیل شده در روش خوشه‌بندی شورایی، شباهت سبک یادگیری یادگیرندگان بیشتر بوده است.

جدول ۲ نتایج محاسبه معیار خلوص و تجمع برای ۶ الگوریتم را در ابعاد مختلف سبک یادگیری فلدر-سیلورمن نشان می‌دهد. همان‌گونه که در این جدول مشخص است در همه ابعاد مقدار معیار خلوص و تجمع در روش شورایی

جدول ۲- مقایسه روش خوشه‌بندی شورایی با سایر روش‌های متداول خوشه‌بندی بر مبنای شاخص خلوص و تجمع

Ensemble	K-medoids	SVM	KNN	K-means	FCM	معیار	بعد
۰/۹۷۳	۰/۸۹۱	۰/۹۴۰	۰/۹۴۰	۰/۹۲۰	۰/۹۱۰	Gat(C)	ادراک
۰/۴۶۲	۰/۴۲۲	۰/۴۵۰	۰/۴۴۰	۰/۴۵۰	۰/۴۵۰	Pur(C)	
۱/۴۳۵*	۱/۳۱۳	۱/۳۹۰	۱/۳۸۰	۱/۳۷۰	۱/۳۶۰	PG(C)	
۰/۹۱۳	۰/۹۰۲	۰/۹۰۱	۰/۹۰۱	۰/۸۹۲	۰/۸۹۲	Gat(C)	ورودی
۰/۴۸۳	۰/۴۷۳	۰/۴۸۵	۰/۴۷۵	۰/۴۸۳	۰/۴۸۳	Pur(C)	
۱/۳۹۶*	۱/۳۷۵	۱/۳۸۶	۱/۳۷۶	۱/۳۷۵	۱/۳۷۵	PG(C)	
۰/۸۹۸	۰/۸۶۱	۰/۸۷۳	۰/۸۴۹	۰/۸۳۰	۰/۸۳۰	Gat(C)	فهم
۰/۳۹۹	۰/۳۷۳	۰/۴۱۵	۰/۳۹۶	۰/۳۸۹	۰/۳۸۹	Pur(C)	
۱/۲۹۷*	۱/۲۳۴	۱/۲۸۸	۱/۲۴۵	۱/۲۱۹	۱/۲۱۹	PG(C)	
۰/۸۸۴	۰/۸۵۴	۰/۸۵۹	۰/۸۹۴	۰/۸۹۴	۰/۸۶۱	Gat(C)	پردازش
۰/۴۷۱	۰/۴۴۵	۰/۴۷۰	۰/۴۱۵	۰/۴۴۹	۰/۴۵۴	Pur(C)	
۱/۳۵۵*	۱/۲۹۹	۱/۳۲۹	۱/۳۰۹	۱/۳۴۳	۱/۳۱۵	PG(C)	

الگوریتم را در ابعاد مختلف سبک یادگیری فلدر-سیلورمن نشان می‌دهد. طبق این جدول در همه ابعاد، مقدار واریانس در روش شورایی کمتر از سایر روش‌هاست که عملکرد خوشه‌بندی بهتر را نشان می‌دهد. به عبارت دیگر، در گروه‌های حاصل از روش خوشه‌بندی شورایی، نزدیکی سبک یادگیری یادگیرندگان به یکدیگر بیشتر بوده است.

علامت \* بزرگترین مقدار شاخص خلوص و تجمع را نشان می‌دهد که ناظر به خوشه‌بندی بهتر است. یکی دیگر از معیارهای اعتبار سنجی خوشه‌ها میزان فشردگی آنها است. اعضای یک خوشه باید تا حد ممکن به یکدیگر نزدیک باشند؛ یکی از معیارهای متداول فشردگی، حداقل بودن واریانس هر خوشه است [۲۲]. جدول ۳ نتایج محاسبه واریانس برای ۶

جدول ۳- مقایسه روش خوشه‌بندی شورایی بر مبنای واریانس خوشه‌ها

Ensemble	K-medoids	SVM	KNN	K-means	FCM	بعد
۳/۱۱	۳/۷۹	۳/۱۷	۳/۱۴	۳/۲۵	۳/۵۱	ادراک
۳/۰۹	۳/۶۳	۳/۱۹	۳/۳۱	۳/۱۲	۳/۱۲	ورودی
۴/۳۳	۴/۹۸	۴/۳۸	۴/۵۸	۴/۳۶	۴/۳۵	فهم
۲/۹۸	۳/۷۱	۲/۹۹	۳/۴۴	۳/۵۲	۳/۵۱	پردازش





جدول ۸- نتایج شاخص‌های توصیفی در هر خوشه در خوشه‌بندی شورایی

خوشه ۴	خوشه ۳	خوشه ۲	خوشه ۱	شاخص‌های توصیفی	ابعاد
۹	۶	۴	۱	میانگین	ادراک
۹	۷	۵	۲	میانه	
۹	۷	۵	۲	مد	
۹	۷	۴	۱	میانگین	پردازش
۱۰	۷	۵	۲	میانه	
۹	۷	۵	۲	مد	
۹	۶	۴	۲	میانگین	ورودی
۱۰	۷	۵	۱	میانه	
۹	۷	۵	۱	مد	
۹	۶	۳	۱	میانگین	فهم
۹	۷	۴	۱	میانه	
۸	۷	۵	۱	مد	

TP تعداد افرادی هستند که به درستی به کلاس مورد نظر اختصاص داده شده‌اند؛ FP تعداد افرادی هستند که نادرست به کلاس مورد نظر اختصاص داده شده‌اند؛ FN تعداد افرادی هستند که در کلاس مورد نظر دسته‌بندی نشده‌اند اما به آن کلاس اختصاص دارند و TN تعداد افرادی هستند که در کلاس مورد نظر دسته‌بندی نشده‌اند و به آن کلاس هم اختصاص ندارند.

ارزیابی یک خوشه‌بندی می‌توان از شاخص‌هایی نظیر Accuracy, Precision, Recall, F-Value استفاده نمود. جدول ۹ این شاخص‌ها را در خوشه‌بندی شورایی نشان می‌دهد.

Precision دقت سیستم در میان داده‌های پیش‌بینی شده است. Recall نسبت تعداد داده‌های پیش‌بینی شده، به تعداد کل داده‌های مورد انتظار برای پیش‌بینی است. F-Value هم یک نوع میانگین بین پارامتر دقت و پارامتر یادآوری است. این پارامترها بر اساس روابط ۷ الی ۱۰ تعریف

با تفاوت‌های فردی یادگیرندگان، استفاده می‌کند. در این سامانه‌ها باید یادگیرندگان با علائق مشابه در یک گروه قرار گیرند. استفاده از سبک یادگیری افراد، یکی از روش‌هایی است که می‌توان گروه‌بندی یادگیرندگان را بر این اساس انجام داد. لذا در این پژوهش گروه‌بندی افراد بر اساس سبک یادگیری حاصل از رفتارهای شبکه‌ای افراد و با روش شورایی صورت گرفته است و نتایج عددی بر اساس سه شاخص دیویس-بولدین و واریانس و خلوص و تجمع ارزیابی شده است. در سال‌های اخیر پژوهش‌های مشابهی در این حوزه صورت گرفته است که در جدول ۱۰ مشاهده می‌کنید:

جدول ۱۰ - مقالات مشابه در حوزه خوشه‌بندی شورایی

کاربرد	سال انتشار	عنوان مقاله
ترکیب افزایشی متعدد	۲۰۰۳	خوشه بندی شورایی: چارچوب استفاده مجدد دانش برای ترکیب افزایشی متعدد [۱۶]
افزایش یادگیری	۲۰۰۷	افزایش یادگیری در لحظه از طریق یادگیری ماشین در سنسورهای زمینه میزکار [۲۴]
پیش بینی ترک تحصیل در دوره های یادگیری الکترونیکی	۲۰۰۹	پیش بینی ترک تحصیل در دوره های یادگیری الکترونیکی از طریق ترکیب تکنیکهای یادگیری ماشین [۲۵]
ارزیابی محتوا	۲۰۰۹	ارزیابی خودکار سیستم های آموزشی هوشمند [۲۶]
پیش بینی کارایی دانش آموزان	۲۰۱۰	تکنیک شورای افزایشی طبقه بندها برای پیش بینی عملکرد دانش آموزان در آموزش از راه دور [۲۷]
طبقه بندی متن	۲۰۱۲	طبقه بندی متن با استفاده از یک طبقه بند شورایی بر اساس ماتریس همبستگی [۲۸]
همگرایی محتوای سیستم مدیریت دانش و سیستم مدیریت یادگیری	۲۰۱۶	رویکرد شورایی در همگرایی محتواهای سیستم های مدیریت یادگیری و مدیریت دانش [۲۹]

در پژوهش [۲۷] پژوهشگر از سه روش بیز ساده نزدیکترین همسایه و Weighted Majority برای دسته بندی دانشجویان آموزش از راه دور استفاده نموده است و در نهایت با روش خوشه بندی شورایی و از طریق تکنیک رای

$$\text{Accuracy} = \frac{TN+TP}{\text{total number of items}} \quad (7)$$

$$\text{Precision} = \frac{TP}{TP+FP} \quad (8)$$

$$\text{F-Value} = 2 * \frac{\text{Precision} * \text{recall}}{\text{Precision} + \text{recall}} \quad (9)$$

$$\text{Recall} = \frac{TP}{TP+FN} \quad (10)$$

جدول ۹ - نتایج شاخص های دقت و صحت برای خوشه بندی شورایی

F-value	Recall	Precision	Accuracy	خوشه ها	ابعاد
0.95	1	0.92	0.97	خوشه ۱	ادراک
0.89	1	0.81	0.95	خوشه ۲	
0.88	0.85	0.92	0.93	خوشه ۳	
0.88	0.85	0.95	0.94	خوشه ۴	
0.89	1	0.81	0.95	خوشه ۱	پردازش
0.88	0.87	0.93	0.93	خوشه ۲	
0.89	0.91	0.88	0.97	خوشه ۳	
0.93	1	0.88	0.96	خوشه ۴	
0.91	1	0.85	0.96	خوشه ۱	ورودی
0.85	0.85	0.88	0.92	خوشه ۲	
0.91	0.87	0.96	0.94	خوشه ۳	
0.97	1	0.95	0.92	خوشه ۴	
0.90	0.88	0.95	0.95	خوشه ۱	فهم
0.83	0.82	0.85	0.90	خوشه ۲	
0.76	0.70	0.84	0.86	خوشه ۳	
0.77	1	0.63	0.91	خوشه ۴	

## ۴- نتیجه گیری

سامانه یادگیری الکترونیکی، بستری برای یادگیری شخصی است که از روش‌های مختلفی برای تطبیق محتوای آموزشی



خوشه‌بندی ایجاد کند. ارزیابی واریانس خوشه‌ها در ابعاد مختلف سبک یادگیری نیز بیانگر آن است که خوشه‌بندی شورایی توانسته خوشه‌هایی با کمترین پراکندگی را ایجاد کند. طبق شاخص خلوص و تجمع نیز، روش گروه‌بندی پیشنهادی توانسته خوشه‌هایی با کیفیت بهتر ایجاد کند و کارایی مناسب‌تری نسبت به سایر روش‌های خوشه‌بندی در شناسایی ساختار گروه‌های یادگیرندگان دارد. همچنین نتایج خوشه‌بندی یادگیرندگان با نمایش سبک یادگیرندگان در هر گروه، نشان می‌دهد روش مذکور توانایی گردآوری یادگیرندگان با سبک مشابه در هر خوشه را داراست. روش گروه‌بندی پیشنهادی علاوه بر سادگی و راحتی پیاده‌سازی، دقت و صحت بیشتری نسبت به سایر روش‌های متداول داشته است؛ با استفاده از این روش می‌توان با ترکیب روش‌های مختلف خوشه‌بندی، نگرانی انتخاب بهترین روش برای گروه‌بندی یادگیرندگان را کاهش داد و ایرادها و معایب هر روش را با روش‌های دیگر پوشش داد تا بهترین گروه‌بندی یادگیرندگان حاصل شود.

#### سیاسگزاری

نویسندگان از خانم دکتر فاطمه قربانی، به دلیل مشاوره و نکات تکمیلی ایشان در تدوین مقاله، سپاس‌گزاری می‌کنند.

4. Chen S. and Zhang, J. (2008). "The adaptive learning system based on learning style and cognitive state," in *Knowledge Acquisition and Modeling, 2008. KAM'08. International Symposium on*, pp. 302-306.

5. Schleith, D, Widener, M.J., Kim C., Liu. L (2018). Assessing the delineated commuter sheds of various clustering methods. *Journal of Computers, Environment and Urban Systems*. Vol 71, pp 81-87.

6. Popat S. K. and Emmanuel, M (2014). "Review and Comparative Study of Clustering Techniques," *International Journal of Computer Science and Information Technologies*, vol. 5, pp. 805-812.

اکثریت دانشجویان را در ۴ خوشه مختلف دسته بندی نموده است و دقتی مشابه جدول ۱۱ به دست آورده است:

جدول ۱۱-دقت خوشه بندی شورایی در پژوهش [۲۷]

Accuracy	Ensemble
WRI-1	73.86
WRI-2	78.39
WRI-3	81.73
WRI-4	81.81
Average	78.95

مطابق جدول ۱۱ میانگین دقت در پژوهش فوق ۷۸،۹۵ و بر اساس جدول ۹ در پژوهش جاری ۹۳،۵ درصد می باشد؛ که این موضوع بیانگر دقت بیشتر پژوهش جاری در انتخاب الگوریتم‌های پایه ای مناسب تر می باشد. که این الگوریتم ها توانسته اند به خوبی معایب یکدیگر را پوشش داده و بهترین نتیجه را حاصل نمایند.

نتایج نشان می دهد روش خوشه‌بندی شورایی توانسته خوشه‌های دقیق‌تری را از نظر فشردگی درون خوشه ای و جدایی برون خوشه ای نسبت به سایر روش های متداول

#### منابع

1. Samadi.M. (2011) Study of Felder and Solomon Psychometric Properties Questionnaire of Learning Styles. *Journal of New Educational Approaches*. Volume 6 , Number 1 (13);pp 39-60 [in Persian]
2. Romiszowski, A. J. (2004) "How's the e-learning baby? Factors leading to success or failure of an educational technology innovation," *Educational Technology-Saddle Brook Then Englewood Cliffs NJ-*, vol. 44, pp. 5-27.
3. Maseleno A., Sabani N., Huda M, Ahmad. R , Jasmi . K.A and Basiron. B. (2018). *Demystifying Learning Analytics in Personalised Learning*. *International Journal of Engineering & Technology*. Vol. 7, pp. 1124-1129.

16. Sabitha ,A.S, Mehrotra D. and Bansal. A. (2017). An ensemble approach in converging contents of LMS and KMS. *Journal of Education and Information Technologies*. Vol 22, pp 1673–1694.
17. Abellán J. and .Castellano, JG. (2017). A comparative study on base classifiers in ensemble methods for credit scoring. *Journal of Expert Systems with Applications*. Vol 73 , pp 1-10.
18. Fred, A. (2001). "Finding consistent clusters in data partitions," in *Multiple classifier systems*, ed: Springer , pp. 309-318.
19. Vega-Pons S. and Ruiz-Shulcloper, J. (2011). "A survey of clustering ensemble algorithms," *International Journal of Pattern Recognition and Artificial Intelligence*, vol. 25, pp. 337-372.
20. Davies D. L. and Bouldin, D. W. (1979). "A cluster separation measure," *Pattern Analysis and Machine Intelligence*, IEEE Transactions on, pp. 224-227.
21. Zheng, Q. Ding, J. Du, J. and Tian, F. (2007). "Assessing method for e-learner clustering," in *Computer Supported Cooperative Work in Design, CSCWD 2007*. 11th International Conference on, 2007, pp. 979-983.
22. Halkidi, M. Batistakis, Y. and Vazirgiannis, M. (2001). "On clustering validation techniques," *Journal of Intelligent Information Systems*, vol. 17, pp. 107-145.
23. Olson, D. L., & Delen, D. (2008). *Advanced data mining techniques* p. 138 (1st ed.). Springer.
24. Lokaiczky, R , Faatz,A, Beckhaus,A and Goertz,M.(2007). Enhancing Just-in-Time E-Learning Through Machine Learning on Desktop Context Sensors. *International and Interdisciplinary Conference on Modeling and Using Context*.pp 330-341.
25. Lykourantzou, I \*. Giannoukos,I . Nikolopoulos,V . Mpardis,G . Loumos, V. (2009). Dropout prediction in e-learning . Huang, Y.-P. Lu, C.-C. Chang, T.-W. and. Horng, M.-S (2007). "An intelligent approach to detecting the bad credit card accounts," in *Proceedings of the 25th conference on Proceedings of the 25th IASTED International Multi-Conference: artificial intelligence and applications*, pp. 220-225.
8. Shakhnarovich, G, Indyk. P, and Darrell, T. (2006). Nearest-neighbor methods in learning and vision: theory and practice.
9. Gravenhorst, R. M. (2007). "Student learning styles and academic performance in a non-traditional anatomy course," *Journal of Dance Education*, vol. 7, pp. 38-46.
10. Honey P. and Mumford, A. (1989). *Learning styles questionnaire: Organization Design and Development*, Incorporated.
11. Kolb A. and Kolb, D. A. (2012). "Kolb's learning styles," in *Encyclopedia of the Sciences of Learning*, ed: Springer, pp. 1698-1703.
12. Felder R. M. and Silverman, L. K. (1988). "Learning and teaching styles in engineering education," *Engineering education*, vol. 78, pp. 674-681.
13. Essalmi, F. . Ayed, L. J. B ,Jemni, M. and Graf, S (2010). "A fully personalization strategy of E-learning scenarios," *Computers in Human Behavior*, vol. 26, pp. 581-591.
۱۴. رضایی محمدصادق، منتظر غلامعلی. گروه بندی همگن یادگیرندگان الکترونیکی بر اساس رفتار شبکه ای آنان. نشریه فناوری اطلاعات و ارتباطات ایران، سال ششم شماره ۲۱ (پاییز و زمستان ۱۳۹۳)
15. Truong, HM (2016). Integrating learning styles and adaptive e-learning system: Current developments, problems and opportunities .*Journal of Computers in Human Behavior*. Vol 55, pp 1185-1193.

education. Journal of Knowledge-Based Systems. Vol 23 .pp 529–535.

28. Moreira-Matias.L . Mendes-Moreira.J . Gama.J and Brazdil.P.(2012). Text Categorization Using an Ensemble Classifier Based on a Mean Co-association Matrix. pp. 525–539.

29. Sai.A . Sabitha1 & Mehrotra1. D & Bansal.A. (2016). An ensemble approach in converging contents of LMS and KMS. Journal of Education and Information Technologies Vol 22(4) .

courses through the combination of machine learning techniques. Journal of Computers & Education Vol 53. pp 950–965.

26. He ,Y . Hui, SC . Quan,TT.(2009). Automatic summary assessment for intelligent tutoring systems. Journal of Computers & Education . Vol 53 . pp 890–899.

27. Kotsiantis.S . Patriarcheas. K , Xenos.M .(2010). A combinational incremental ensemble of classifiers as a technique for predicting students' performance in distance



## به کارگیری وب کاوی در پیش‌بینی جهت قیمت سهام گروه محصولات

### شیمیایی در بورس اوراق بهادار

امیر دایی\* امید مهدی عبادتی\*\* کیوان برنا\*\*\*

\* کارشناسی ارشد مدیریت فناوری اطلاعات، دانشکده مدیریت، دانشگاه خوارزمی، تهران

\*\* استادیار گروه مدیریت عملیات و فناوری اطلاعات دانشگاه خوارزمی، تهران

\*\*\* استادیار گروه علوم کامپیوتر دانشگاه خوارزمی، تهران

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۹/۰۴/۱۸

تاریخ دریافت: ۱۳۹۸/۱۰/۰۹

#### چکیده

پیش‌بینی بازارها از جمله سهام به دلیل حجم بالای معاملات و نقدینگی برای محققان و سرمایه‌گذاران دارای جذابیت بوده است. توانایی پیش‌بینی جهت قیمت ما را قادر می‌سازد با کاهش ریسک و اجتناب از ضرر و زیان مالی، به بازده بالاتری دست‌یابیم. اخبار نقش مهمی در فرایند ارزیابی قیمت فعلی سهام دارد. توسعه روش‌های داده‌کاوی، هوش محاسباتی و الگوریتم‌های یادگیری ماشین سبب ایجاد مدل‌های جدیدی در پیش‌بینی شده‌اند. هدف از این پژوهش ذخیره سازی اخبار خبرگزاریها و استفاده از روش‌های متن کاوی و الگوریتم ماشین بردار پشتیبان به منظور پیش‌بینی جهت قیمت روز آینده سهام است. بدین منظور خبرها منتشر شده در ۱۷ خبرگزاری با استفاده از یک خزگشر موضوعی به زبان پی‌اچ‌پی<sup>۱</sup> ذخیره و دسته‌بندی شده است. سپس با استفاده از روش‌های متن کاوی و الگوریتم ماشین بردار پشتیبان و کرنل‌های مختلف به پیش‌بینی جهت قیمت سهام گروه محصولات شیمیایی در بورس اوراق بهادار پرداخته می‌شود. در این مطالعه از ۳۰۰ هزار خبر در دسته‌های سیاسی و اقتصادی و قیمت‌های سهام ۲۵ شرکت منتخب در بازه زمانی آبان تا اسفند ۹۷ در ۱۲۲ روز معاملاتی استفاده شده است. نتایج نشان می‌دهد با مدل ماشین بردار پشتیبان با کرنل خطی می‌توان به صورت میانگین ۸۳ درصد جهت قیمت‌ها را پیش‌بینی کرد. با استفاده از کرنل‌های غیرخطی و معادله درجه ۲ ماشین بردار پشتیبان صحت پیش‌بینی به صورت میانگین تا ۸۵ درصد افزایش می‌یابد و سایر کرنل‌ها نتایج ضعیف‌تری از خود نشان می‌دهند.

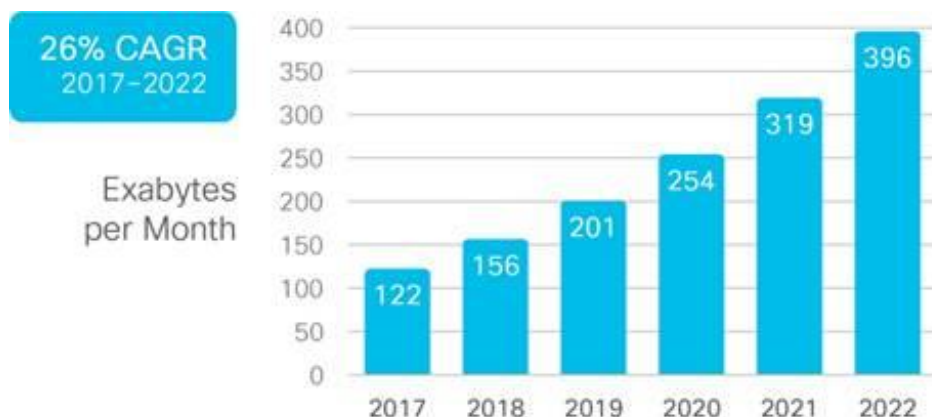
**کلید واژه:** متن کاوی، کاوش محتوای وب، خزشگر وب، پیش‌بینی بورس اوراق بهادار، ماشین بردار پشتیبان

#### ۱-مقدمه

کاربران به داده زیاد در حال رشدی دسترسی پیدا کردند. مرتب‌سازی و جستجو در میان انبوهی از داده‌های وب مسائل جدیدی را ایجاد کرد که با عنوان بازیابی اطلاعات وب<sup>۱</sup> شناخته می‌شود [1]. بر اساس شاخص Cisco VNI پیش‌بینی می‌شود ترافیک آی پی جهانی از سال ۲۰۱۷ تا ۲۰۲۲ سه برابر شود. پیش‌بینی می‌شود ترافیک آی پی در سال ۲۰۲۲ به صورت ماهانه به ۳۹۶EB برسد.

ترافیک کل برای اینترنت در دو دهه اخیر رشد فوق‌العاده‌ای را تجربه کرده است. بیش از ۲۰ سال قبل، در سال ۱۹۹۲، شبکه‌های اینترنت جهانی، حدود ۱۰۰ گیگ ترافیک را در هر روز منتقل می‌کردند. در سال ۲۰۱۷، ترافیک جهانی، اینترنت به ۴۵۰۰۰ گیگ در هر ثانیه رسید. [۲].

با رشد روز افزون اینترنت و تولید محتوا در محیط وب، داده بسیار زیادی در بانک‌های اطلاعاتی ذخیره می‌شوند. این داده‌ها ممکن است از طریق صفحات وب به نمایش درآیند. اگرچه دسترسی به پایگاه داده وب سایت‌ها و گرفتن داده‌ها از مدیران سایت‌ها کار ساده‌ای نیست با این حال می‌توان با خزش وب سایت‌ها، این داده‌های ارزشمند را ذخیره کرد. این موضوع فرصتی را فراهم می‌آورد تا بتوان به مباحث داده کاوی و متن کاوی و استخراج دانش پرداخت. قبل از ظهور وب اکثر کاربران مجموعه عظیمی از اسناد نداشتند و بنابراین نیازی به سامانه‌ای پیچیده برای جستجو میان اسناد مختلف نبود. با ظهور وب،

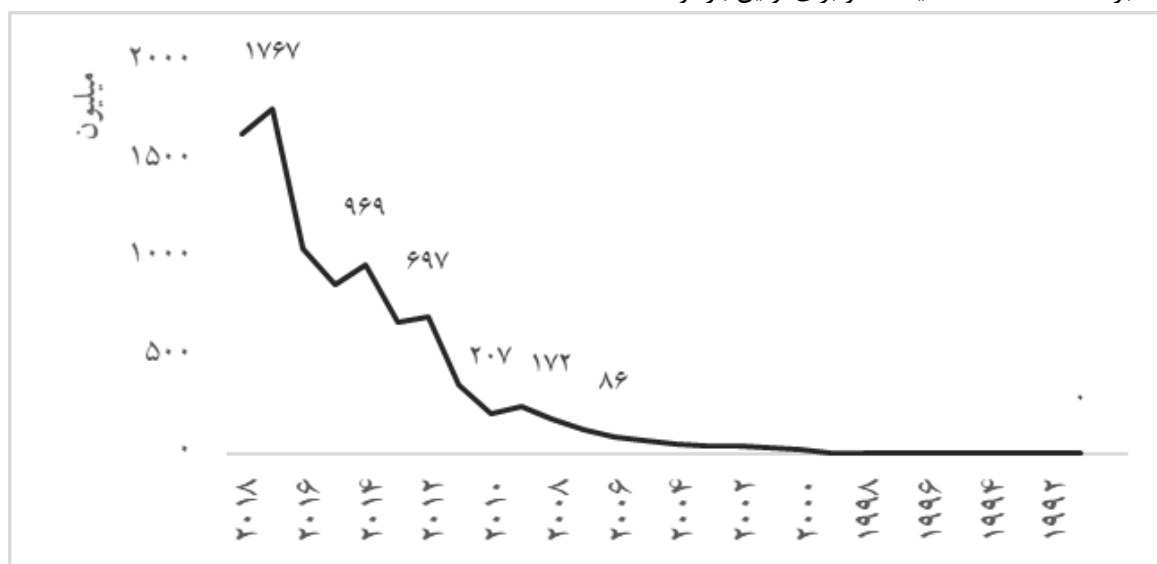


Source: Cisco VNI Global IP Traffic Forecast, 2017-2022

شکل ۱- پیش‌بینی شرکت سیسکو از ترافیک آی‌پی [۲]

در حال حاضر بیش از یک و نیم میلیارد وب‌سایت در شبکه جهانی اینترنت وجود دارد. کمتر از ۲۰۰ میلیون از این وب‌سایت‌ها فعال هستند. این موضوع در تحقیقات web server اکتبر ۲۰۱۴ netcraft تأیید شد و برای اولین بار توسط

شکل ۲- تعداد وب‌سایت‌ها از سال ۱۹۹۲ تا ۲۰۱۸



شکل ۲- تعداد وب‌سایت‌ها از سال ۱۹۹۲ تا ۲۰۱۸

دانش مفید از داده‌های موجود در اینترنت است [۱]. وب کاوی بسته به اهداف کاوش و داده‌های ذخیره‌شده به سه دسته تقسیم می‌شود: استخراج ساختار وب، استخراج کاربرد وب و استخراج محتوای وب [۴]. رشد روز افزون وب سایت‌ها و مطالب منتشرشده در محیط وب اهمیت استفاده از کاوش محتوای وب را دو چندان می‌کند. خزش اولین قدم در وب کاوی یا ساخت یک موتور جستجو است. به صورت کلی خزشگرها به دو دسته تقسیم می‌شوند: خزشگر عمومی<sup>۷</sup> و خزشگر موضوعی<sup>۸</sup>. خزشگرهای عمومی

رشد اینترنت و گسترش وب‌سایت‌ها و تولید محتواهای غیر ساختاریافته مطالعه در این حوزه را روز به روز با اهمیت‌تر می‌کند. وب کاوی در حوزه‌های مختلف مورد مطالعه قرار گرفته است: فن‌های آماده‌سازی و پالایش داده‌های صفحات وب<sup>۲</sup>، استخراج و ذخیره‌سازی الگوی وب<sup>۳</sup>، کاوش ساختار وب<sup>۴</sup>، کاوش استفاده‌ی از وب<sup>۵</sup> و کاوش محتوای وب<sup>۶</sup> که هدف آن کشف

<sup>۶</sup> Web content mining

<sup>۷</sup> Universal crawler

<sup>۲</sup> Web Data Pre-processing and Cleaning

<sup>۳</sup> Web Pattern Extraction and Storage

<sup>۴</sup> Web structure mining

<sup>۵</sup> Web usage mining

نویسنده، تشخیص سرقت ادبی، تحلیل فیشینگ/هرزنامه و نرم‌افزارهای مخرب، تحلیل الگو، تصمیم‌گیری مالی و غیره است؛ اما اصلی‌ترین چالش در متن‌کاوی، داده‌های بدون ساختار است که قبل از شروع داده‌کاوی نیاز است آن‌ها را به فرمت ساختاریافته تبدیل کرد. [۹]

اخبار<sup>۱۲</sup> نقش مهمی در فرایند ارزیابی قیمت فعلی سهام، که توسط تحلیل‌گران، سرمایه‌گذاران و سرمایه‌گذاران نهادی<sup>۱۳</sup> صورت می‌گیرد، دارد. بر اساس یک دیدگاه تئوریک، ارزیابی کارآمد از یک شرکت باید بر ارزش فعلی و جریان وجوه نقد آینده شرکت تأثیر بگذارد. در اخبار نه تنها آمار و ارقام مالی بلکه اجزای متنی کیفی نیز قیمت سهام را تحت تأثیر قرار می‌دهند. [۱۰]

در این پژوهش فرض شده است که با استفاده از اخبار منتشر شده می‌توان جهت قیمت سهام را در روز بعد پیش‌بینی کرد. بدین منظور اخبار منتشر شده در خبرگزاری‌ها به عنوان متغیر تحقیق در نظر گرفته شده‌اند و دیتای اخبار ذخیره می‌شود. سپس با استفاده از این اخبار و روش‌های متن‌کاوی و داده‌کاوی و استفاده از الگوریتم ماشین بردار پشتیبان با کرنل‌های مختلف به دسته‌بندی اخبار برای پیش‌بینی صعودی یا نزولی بودن قیمت در روز بعد پرداخته می‌شود.

## ۲- ادبیات موضوع

برای مطالعات وب‌کاوی می‌توان از داده‌هایی که توسط خزشگرها و موتورهای جستجو ذخیره شده است یا با نوشتن خزشگر و ذخیره‌سازی دیتا دسترسی داشت. اگر بخواهیم از داده‌های خزشگرها و موتورهای جستجو استفاده کنیم این دیتا در مدت زمان کوتاه و به راحتی ممکن است در اختیار قرار گیرد. بدین منظور می‌توانید از مجموعه داده‌های آماده استفاده کنیم، اما این دیتا بیشتر برای آزمایش یک الگوریتم مفید است. شاید در این زمینه بهترین مجموعه داده ترک (trec.org) باشد که شامل مجموعه از صفحات وب با ساختار html است [۱۱]. ممکن است داده‌ها به روز نباشد، داده‌هایی مورد نیاز ذخیره نشده باشد، دیتا ساختار مناسب نداشته باشد، دیتا بیش از نیازها باشد یا متحمل هزینه شود. برای دستیابی به اطلاعات دقیق، به روز و مورد اعتماد نیاز است که از خزشگر مورد نیاز نوشته شود [۱۱]. اما این روش چالش‌هایی مانند نیاز به دانش برنامه‌نویسی، زمان‌بر بودن نوشتن و آزمایش خزشگر و در نهایت فرایند ذخیره‌سازی داده دارد. در

همه صفحات را بدون در نظر گرفتن محتوای آنها دانلود می‌کند، اما در خزشگرهای موضوعی فقط صفحاتی با موضوعات خاص دانلود می‌شود [۵].

به‌طور کلی ابزارهای پیش‌بینی در بازار سرمایه به دو بخش تحلیل تکنیکال<sup>۸</sup> و بنیادی<sup>۹</sup> تقسیم می‌شوند. تفاوت این روش‌ها در داده‌های ورودی است؛ در روش تکنیکال از داده‌های تاریخی بازار استفاده می‌شود در صورتی که در تحلیل بنیادی از دیگر انواع اطلاعات یا اخبار درباره کشور، جامعه، شرکت و غیره استفاده می‌شود. بیشتر تحقیقات در گذشته بر روی رهیافت تکنیکال انجام شده است، که دلیل عمده آن در دسترس بودن داده‌های کمی تاریخی در بازار و تمایل عمومی معامله‌گران برای استفاده از روش‌های کمی تکنیکال است. داده‌های بنیادی در صورتی که بدون ساختار باشد دارای چالش‌های بیشتری برای استفاده به عنوان ورودی هستند. داده‌های بنیادی ممکن است از منابع ساختاریافته و عدد مانند داده‌های اقتصاد کلان یا گزارش صورت‌های مالی بانکی و دولتی گرفته شوند. [۶]

توسعه روش‌های داده‌کاوی، هوش محاسباتی و الگوریتم‌های یادگیری ماشین سبب ایجاد مدل‌های جدیدی در پیش‌بینی شده‌اند. به صورت کلی در مقالات متعدد نشریات مختلف دو دسته تحقیق در استفاده از روش‌های داده‌کاوی برای پیش‌بینی بازارهای مالی صورت گرفته است. روش اول استفاده از داده‌های دارای ساختار است که در بیشتر مطالعات از داده‌های دارای ساختار مانند قیمت گذشته، درآمد و سود تاریخی استفاده کرده‌اند. [۷]

همچنین در مقاله‌ای دیگر که توسط چن جانگ هانگ<sup>۱۱</sup> و همکاران منتشر شده است تمرکز سیستم‌های پیش‌بینی مالی را صرفاً بر روی داده‌های کمی مانند قیمت سهام و شاخص بازار می‌داند. [۸]

اما بخش عمده‌ای از داده‌هایی که در محیط وب تولید می‌شوند بدون ساختار هستند و از این رو می‌توان از روش دوم یعنی استفاده از تکنیک‌های متن‌کاوی و داده‌کاوی بر روی داده‌های بدون ساختار استفاده کرد. متن‌کاوی شامل وظایف بسیاری مانند خوشه‌بندی اسناد، دسته‌بندی اسناد، خلاصه‌سازی متن، تحلیل احساسات، تحلیل شبکه‌های اجتماعی، تشخیص موضوع، دسته‌بندی صفحات وب، شناسایی

<sup>8</sup> Topic crawlers

<sup>9</sup> Technical

<sup>10</sup> Fundamental

<sup>11</sup> Chenn-Jung Huang

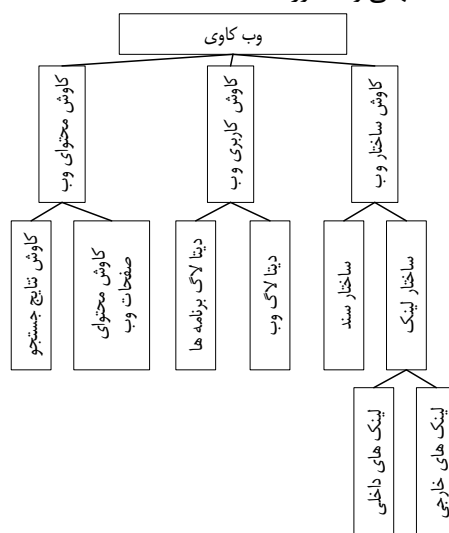
<sup>12</sup> News

<sup>13</sup> Institutional Traders

بکری برای مطالعات داده‌کاوی است. این داده‌های عظیم باعث ایجاد مسائلی از قبیل پیدا کردن اطلاعات مرتبط، ایجاد دانش جدید از اطلاعات در محیط وب، شخصی‌سازی اطلاعات و شناخت رفتار مصرف کنند و کاربران شده است [۱۳]

### ۲-۲-۲- روش‌های وب کاوی

وب کاوی بر اساس نوع دیتا به سه دسته کاوش کاربری وب، کاوش ساختار وب و کاوش محتوای وب تقسیم می‌شود. هر سه دیدگاه بر روی کشف دانش ضمنی، اطلاعات ناشناخته و بالقوه تمرکز دارند. [۱۴]



شکل ۳- روش‌های وب کاوی [۱۵]

### ۳-۲-۳- کاوش قوانین وابستگی

کاوش قوانین وابستگی روشی است که با کشف و یافتن قوانینی در رخداد‌های دیگر وقوع یک مورد را در آینده پیش‌بینی می‌کند. کاوش قوانین وابستگی در دسته الگوریتم‌های یادگیری بدون نظارت جای دارد زیرا هیچ برجستگی از قبل برای آموزش الگوریتم وجود ندارد [۱۶].

### ۴-۲-۴- مراحل متن کاوی

فرایند متن کاوی مراحل مختلفی دارد که در پژوهش‌های هاشیمی<sup>۱۶</sup> و همکاران (۲۰۱۵)، پیش‌پردازش، استخراج ویژگی و انتخاب ویژگی از مراحل اصلی این فرایند عنوان شده است. مراحل کلی این فرایند در شکل ۴ نشان داده شده است. [۲۰] کومر و راوی<sup>۱۷</sup> به‌طور کلی فرایند متن کاوی شامل دو فاز اساسی می‌باشد: پیش‌پردازش متن، استخراج دانش [۱۶].

این پژوهش ابزار قابل توسعه‌ای طراحی و ارائه شده است تا بتوان محتوای مورد نیاز را از وب ذخیره کرد.

### ۱-۲-وب کاوی

در طی سال‌ها شبکه وب از طریق انتقال سنتی و به اشتراک گذاشتن رایانه‌ها و اسناد به عنوان «وب داده»، به اتصال فعلی مردم به عنوان «وب افراد» و به اتصال در حال ظهور میلیاردها اشیاء به عنوان «وب اشیاء» تغییر کرده است. [۱۲]

وب کاوی به معنی استفاده از فن داده‌کاوی به‌منظور خودکار کردن جستجو و استخراج اطلاعات از اسناد و خدمات وب است. با توجه به حجم عظیمی اطلاعاتی که در محیط اینترنت، شبکه جهانی وب حوزه

### ۳-۲-۲- انواع روش‌های متن کاوی

الگوریتم‌های متن کاوی به‌طور کلی به دو دسته الگوریتم یادگیری با نظارت و الگوریتم یادگیری بدون نظارت تقسیم می‌شوند. برای متن کاوی از ابزارها و روش‌های مختلفی استفاده می‌شود که به سه گروه اصلی تقسیم می‌شوند. این ابزارها و روش‌ها در زیر بیان شده است [۱۶]:

#### ۱-۲-۳- کلاس‌بندی یا دسته‌بندی<sup>۱۴</sup>

کلاس‌بندی یا دسته‌بندی یکی از روش‌هایی است که برای گروه‌بندی متن‌ها در متن کاوی مورد استفاده قرار می‌گیرد. هدف از کلاس‌بندی متون، نسبت دادن کلاس‌های از پیش تعریف‌شده به اسناد متنی موجود، مانند گروه اخبار، گروه کالاها، جناح سیاسی است. [۱۷، ۱۸].

#### ۲-۲-۳- خوشه‌بندی<sup>۱۵</sup>

خوشه‌بندی یکی از روش‌های متن کاوی است که برای شناسایی گروه‌های داده‌ها بر اساس مشخصه‌ها یا ویژگی‌های آن‌ها به کار برده می‌شود که در آن هیچ گروه از پیش تعیین شده‌ای وجود ندارد [۱۷].

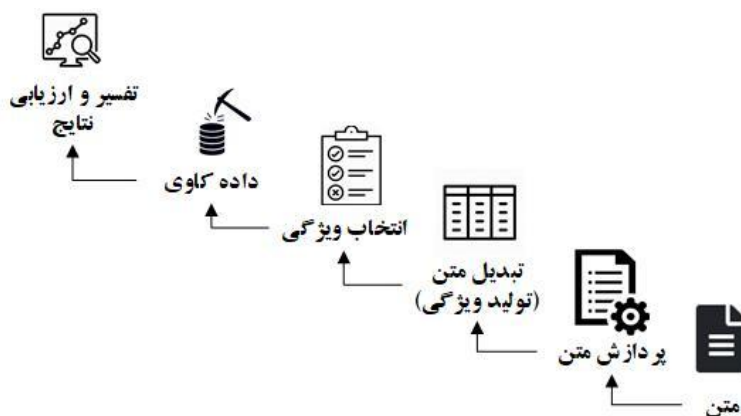
<sup>16</sup> Hashimi

<sup>17</sup> Kumar & Ravi

<sup>14</sup> Classification

<sup>15</sup> Clustering





شکل ۴- مراحل متن کاوی

#### ۴-۲-۱- پیش‌پردازش

برای کشف دانش از حجم قابل توجهی از اسناد، لازم است که بر روی اسناد پیش‌پردازش انجام شود؛ یعنی اطلاعات در یک ساختار داده‌ای مناسب برای پردازش‌های بعدی آماده و ذخیره‌سازی شود. در این مرحله داده‌های ورودی که در دسترس است باید برای ورود به الگوریتم یادگیری ماشین آماده شود، یعنی از حالت غیرساخت یافته به فرمت ساختاریافته و قابل تشخیص برای ماشین تبدیل شود. [۱۸]

#### ۴-۲-۲- تولید و استخراج ویژگی

اگرچه برنامه‌های کاربردی زیادی در زمینه بازیابی اطلاعات مانند پالایش و جست‌وجوی اطلاعات مرتبط می‌توانند از تحقیقات در زمینه رده‌بندی متن سود ببرند، مشکل اصلی رده‌بندی متن، ابعاد بالای فضای ویژگی با توجه به تعداد زیاد لغات است. راه‌حل این مشکل استفاده از روش‌های استخراج و انتخاب ویژگی است [۲۰].

#### ۴-۲-۳- انتخاب ویژگی

انتخاب ویژگی فرایندی است که زیرمجموعه‌ای از ویژگی‌های اصلی را با توجه به برخی از معیارها و یا اهمیت ویژگی‌ها انتخاب می‌کند. الگوریتم‌های انتخاب ویژگی به دو دسته زیر تقسیم می‌شوند:

۱- الگوریتم‌های رتبه‌بندی ویژگی

۲- الگوریتم‌های انتخاب زیر مجموعه ویژگی

#### ۴-۲-۴- کشف دانش

گام بعدی استخراج و کشف دانش از فرم‌های میانی است که بر اساس نحوه نمایش هر سند می‌تواند متفاوت باشد. نمایش مبتنی بر سند برای گروه‌بندی، طبقه‌بندی و تجسم‌سازی استفاده می‌شود، در حالی که نمایش مبتنی بر مفهوم برای

یافتن روابط میان مفاهیم، ساخت اتوماتیک آن‌تولوژی و غیره به کار می‌رود [۲۱].

#### ۴-۲-۵- تفسیر و ارزیابی

در این مرحله، خروجی مراحل قبل مورد ارزیابی قرار می‌گیرد تا مشخص شود که دانشی کشف شده است و اینکه دانش کشف شده اهمیت دارد یا خیر. با اجرای الگوریتم‌ها، داده/متن استخراج شده به فنون مختلفی تحویل داده می‌شود که امکان استفاده مستقیم از اطلاعات استخراج شده را از طریق ابزار کشف پیوند یا مصورسازی فراهم می‌کنند [۲۱].

#### ۴-۲-۵- یادگیری ماشین

یادگیری ماشین ارتباط نزدیکی با آمار محاسباتی دارد و اغلب با آن همپوشانی دارد. تمرکز این شاخه پیش‌بینی کردن با رایانه است و پیوند محکمی با بهینه‌سازی ریاضی دارد. مدل‌های تحلیلی به محققان، پژوهشگران علم داده و تحلیلگران اجازه می‌دهد تصمیمات و نتایج قابل اطمینان و تکرارپذیر به دست آورند و با یادگیری از روابط و روندهای مربوط به گذشته، از الگوهای پنهان پرده‌برداری کنند [۲۲].

#### ۴-۲-۵-۱- یادگیری بدون نظارت: خوشه‌بندی

الگوریتم خوشه‌بندی کا-مینز<sup>۱۸</sup> و کا-مد<sup>۱۹</sup>

الگوریتم کا-مینز که در سال ۱۹۶۷ توسط مک کوپین<sup>۲۰</sup> مطرح شد، یکی از محبوب‌ترین الگوریتم‌های خوشه‌بندی است که در زمینه‌های مختلف مورد استفاده قرار می‌گیرد. هدف الگوریتم کا-مینز، بهینه‌سازی تابع هدف<sup>۲۱</sup> می‌باشد که پاسخ‌های حاصل از خوشه‌بندی به کمینه‌سازی یا بیشینه‌سازی تابع هدف منجر می‌شود. در این الگوریتم باید

<sup>18</sup> K-means

<sup>19</sup> K-mode

<sup>20</sup> Mac Queen

<sup>21</sup> Object Function

تعداد خوشه‌ها از قبل مشخص شده باشد. این الگوریتم بر روی داده‌های پیوسته تعریف می‌شود. [۲۳].

### ۱-۲-۵- الگوریتم DBSCAN

یکی از پرکاربردترین الگوریتم‌های خوشه‌بندی، تکنیک DBSCAN است که خوشه‌ها را بر اساس تراکم و غلظت آن‌ها تعیین کند. در این الگوریتم نیازی به مشخص کردن تعداد خوشه‌ها توسط کاربر نیست. این الگوریتم قادر است با اثربخشی بالایی خوشه‌هایی به شکل‌های دلخواه ایجاد کند. برای خوشه‌بندی تعدادی از نقاط توسط این الگوریتم، از دو پارامتر شعاع همسایگی<sup>۲۲</sup> و حداقل تعداد نقاط موجود<sup>۲۳</sup> در همسایگی، استفاده می‌شود و مجموعه نقاط را به نقاط مرکزی<sup>۲۴</sup>، نقاط مرزی<sup>۲۵</sup> و داده‌های پرت<sup>۲۶</sup> تقسیم می‌کند. [۲۴].

الگوریتم سلسه‌مراتبی<sup>۲۷</sup>

این الگوریتم به دو دسته از بالا به پایین<sup>۲۸</sup> و از پایین به بالا<sup>۲۹</sup> تقسیم می‌شود. در روش از بالا به پایین، تمامی داده‌ها با هم به‌عنوان یک خوشه بزرگ در نظر گرفته می‌شوند و در مرحله بعد به خوشه‌های کوچک‌تر تقسیم شده تا جایی که هر داده به‌عنوان یک خوشه در نظر گرفته شود. اما در روش پایین به بالا هر داده در ابتدا یک خوشه است، به ترتیب در هر مرحله داده‌هایی که بیشترین شباهت (کمترین فاصله) را به هم دارند به خوشه می‌پیوندند تا خوشه بزرگ‌تر شود و در نهایت همه داده‌ها با هم یک خوشه شوند. برای اندازه‌گیری فاصله بین دو خوشه از روش‌های پیوند<sup>۳۰</sup> استفاده می‌شود. انواع روش‌های پیوند عبارت‌اند از: نزدیک‌ترین همسایه<sup>۳۱</sup>، پیوند تکی<sup>۳۲</sup>، دورترین همسایه<sup>۳۳</sup>، پیوند کامل<sup>۳۴</sup> و یا پیوند میانگین<sup>۳۵</sup> [۲۵].

مدل ترکیبی گاوسی<sup>۳۶</sup>

منظور از نمودار گاوسی این است که یک مقدار مشخص وجود دارد که حداکثر نمونه‌ها در آن قرار دارند و هرچه از این مقدار

دورتر می‌شویم تعداد داده‌ها کمتر می‌شود. به این نوع پخش‌شدگی توزیع گاوسی می‌گویند که بیشتر داده‌های جهان از این نوع توزیع پیروی می‌کنند. شکل توزیع گاوسی همیشه متوازن نیست و ممکن است به سمت چپ یا راست چولگی<sup>۳۷</sup> داشته باشد. این الگوریتم از روش بیشینه‌سازی انتظارات<sup>۳۸</sup> استفاده می‌کند.

### ۲-۲-۵- الگوریتم یادگیری بانظارت: کلاس‌بندی

الگوریتم درخت تصمیم<sup>۳۹</sup>

درخت تصمیم راه‌حلی سریع و مفید برای کلاس‌بندی مجموعه داده‌های بزرگ با تعداد زیادی از متغیرها را فراهم می‌کند. این الگوریتم که متغیرهای کمی و کیفی را پیش‌بینی می‌کند، اولین بار توسط برمان<sup>۴۰</sup> مطرح شد. نتیجه این الگوریتم مجموعه‌ای از شرط‌های منطقی با ساختار درختی است که برای پیش‌بینی یک ویژگی به کار می‌رود. الگوریتم درخت تصمیم به‌گونه‌ای عمل می‌کند که گوناگونی یا تنوع در گره‌ها را به حداقل برساند. ۴ نوع الگوریتم درخت تصمیم CART، QUEST، CHAID و C<sub>۰.۵C</sub> وجود دارد که تفاوت آن‌ها در معیار اندازه‌گیری عدم خلوص، شیوه شاخه‌بندی و هرس کردن گره‌های درخت می‌باشد [۲۶].

الگوریتم جنگل تصادفی<sup>۴۱</sup>

الگوریتم جنگل تصادفی یکی از الگوریتم‌های یادگیری ماشین و ابزاری برای کلاس‌بندی و رگرسیون است [۲۷]. جنگل تصادفی الگوریتمی ترکیبی است که بر اساس مدل درخت تصمیم شکل گرفته است. در این الگوریتم ابتدا با استفاده از روش نمونه‌گیری بوت استرپ<sup>۴۲</sup> تعداد K زیرمجموعه آموزش<sup>۴۳</sup> را از بین مجموعه داده‌های اصلی استخراج می‌کند و سپس با آزمایش کردن این زیرمجموعه‌ها تعداد K درخت تصمیم ایجاد می‌شود. در نهایت یک جنگل تصادفی از این درختان تصمیم ایجاد می‌شود. [۲۸].

الگوریتم شبکه عصبی<sup>۴۴</sup>

شبکه عصبی ابزار قدرتمندی برای حل مشکلات پیچیده است که با پردازش داده‌ها، دانش پنهان آن‌ها را به ساختار شبکه

22 Epsilon  
23 MinPoints  
24 Core points  
25 Border point  
26 Outlier  
27 Hierarchical  
28 Partitioning  
29 Agglomerative  
30 Linkage  
31 Nearest Neighbor  
32 Single Linkage  
33 Furthest Neighbor  
34 Complete Linkage  
35 Average Linkage  
36 Gaussian Mixture Model (GMM)

37 Skew  
38 Expectation Maximization (EM)  
39 Decision Tree  
40 Breman  
41 Random Forest  
42 Bootstrap  
43 Train  
44 Neural Network

Fp (false positive): کلاس منفی که به اشتباه مثبت تشخیص داده شده است.

Tn (true negative): کلاس منفی که به درستی مثبت تشخیص داده شده است.

بر اساس این ماتریس شاخص‌های دقت، صحت و امتیاز-F محاسبه می‌شود.

#### ۱-۲-۶-دقت<sup>۴۸</sup>

precision درستی پیش‌بینی‌ها را نسبت به کل موارد کلاس نشان می‌دهد. فرمول محاسبه به صورت زیر است:

$$\text{precision} = \frac{Tp}{Tp + Fp}$$

#### ۲-۲-۶-صحت<sup>۴۹</sup>

در شاخص صحت نسبت مقدار موارد صحیح طبقه‌بندی شده توسط الگوریتم از یک کلاس به کل اعضای پیش‌بینی شده در آن گروه را محاسبه می‌کنیم. فرمول محاسبه به صورت زیر است:

$$\text{Recall} = \frac{Tp}{Tp + Fn}$$

#### ۳-۲-۶-امتیاز-F1<sup>۵۰</sup>

این معیار دقت و صحت را با هم در نظر می‌گیرد. معیار F1 در بهترین حالت، یک و در بدترین حالت صفر است. این معیار توصیف‌کننده میانگین وزن‌دار مابین دو کمیت دقت و صحت است. این معیار میزان دقت و صحت یک مدل را به صورت هم‌زمان بررسی می‌کند و میزان کیفیت کلاس‌بندی را تعیین می‌کند. برای محاسبه امتیاز F1 از فرمول زیر استفاده می‌شود. برای محاسبه این شاخص از فرمول زیر استفاده می‌شود:

$$\text{F1 Score} = \frac{\text{precision} * \text{Recall}}{\text{precision} + \text{Recall}}$$

با استفاده از این شاخص‌های می‌توان مدل‌های یادگیری دوتایی با ناظر را ارزیابی کرد. [۳۱]

#### ۲-۷-پیش‌بینی بازار بر اساس اخبار منتشر شده

مدیریت ریسک مالی یکی از کارهای بسیار پرچالش در واحدهای مالی است. در دو دهه گذشته روش‌ها و مدل‌های کمی<sup>۵۱</sup> بسیاری جهت مشخص کردن تأثیر بازارهای بی‌ثبات مالی بر تجارت، توسعه و گسترش یافته‌اند. اکثر این مطالعات

منتقل می‌کند. نورون یک تابع غیرخطی، پارامتری و محدود است که برای راحتی، به این تابع نورون گفته می‌شود. به متغیرهای نورون ورودی نورون گفته می‌شود و مقدار آن در خروجی آن نشان داده می‌شود. نورون‌ها می‌توانند به راحتی به صورت گرافیکی نمایش داده شوند. ترکیب توابع غیرخطی دو یا چند نورون، شبکه‌ای از نورون‌ها را تشکیل می‌دهد. به‌طور کلی شبکه‌های عصبی دو نوع هستند: شبکه پیش‌خور<sup>۴۵</sup> و شبکه بازخور<sup>۴۶</sup>. [۲۹].

ماشین بردار پشتیبان<sup>۴۷</sup>

مسئله طبقه‌بندی یکی از مسائل اصلی مطرح شده در یادگیری ماشین است. بسیاری از مسائل را می‌توان بصورت یک مسئله کلاسه بندی مطرح کرده و حل نمود. روش‌های طبقه بندی خطی، سعی دارند که با ساختن یک ابر سطح (که عبارت است از یک معادله خط)، داده‌ها را از هم تفکیک کنند. چندین تفکیک کننده خطی می‌تواند داده دو کلاس را از هم جدا کند. یکی از روش‌هایی که بصورت گسترده برای اینگونه مسائل استفاده می‌شود، ماشین بردار پشتیبان است. ماشین بردار پشتیبان در سال ۱۹۹۳ توسط ولادیمیر واپنیک پیشنهاد شد. SVM بهترین ابر سطحی را پیدا می‌کند که با حداکثر فاصله، داده‌های مربوط به دو طبقه را از هم تفکیک کند. [۳۰]

#### ۲-۶-ارزیابی مدل در یادگیری با ناظر

در یادگیری با ناظر چندین راه برای ارزیابی عملکرد مدل یادگیری و نتایج دسته‌بندی وجود دارد. شاخص‌های ارزیابی کیفیت کلاس‌بندی بر اساس ماتریس درهم ریختگی تعیین می‌شوند. در ماتریس درهم ریختگی تعیین می‌شود چه تعداد از پیش‌بینی‌های مدل صحیح و غلط بوده‌اند. جدول ۱ ماتریس درهم ریختگی برای یک مدل دوتایی را نمایش می‌دهد.

جدول ۱- ماتریس در هم ریختگی

کلاس / تشخیص	تشخیص مثبت	تشخیص منفی
مثبت	Tp	Fn
منفی	Fp	Tn

Tp (true positive): کلاس مثبتی که به درستی مثبت تشخیص داده شده است.

Fn (false negative): کلاس مثبتی که به اشتباه منفی تشخیص داده شده است.

<sup>48</sup> Precision

<sup>49</sup> Recall

<sup>50</sup> F1 Score

<sup>51</sup> Quantitative

<sup>45</sup> Feedforward

<sup>46</sup> Feedback

<sup>47</sup> Support vector machine

کلیدی از طرف تحلیلگران و سرمایه‌گذاران استفاده شود. [۳۴]

اخبار<sup>۵۳</sup> نقش مهمی در فرایند ارزیابی قیمت فعلی سهام، که توسط تحلیلگران، سرمایه‌گذاران و سرمایه‌گذاران نهادی<sup>۵۴</sup> صورت می‌گیرد، دارد. بر اساس یک دیدگاه تئوریک، ارزیابی کارآمد از یک شرکت باید بر ارزش فعلی و جریان وجوه نقد آینده شرکت تأثیر بگذارد. در اخبار نه تنها آمار و ارقام مالی بلکه اجزای متنی کیفی نیز قیمت سهام را تحت تأثیر قرار می‌دهند [۱۰]

در سال‌های اخیر روزنامه‌های سنتی به دلیل افزایش فراگیر شدن شبکه جهانی وب، به گسترش سرویس‌های خبری بر خط را در محیط وب پرداخته‌اند. برای سرمایه‌گذاران، خبرهای بلادرنگ مالی<sup>۵۵</sup> در تصمیم‌گیری‌ها سرمایه‌گذاری بسیار مهم است، زیرا در محیط وب خبرها به طور مکرر در حال به روزرسانی هستند. اطلاعات بیش از حد یک مشکل قابل توجه است. برای سرمایه‌گذاران غیرممکن است که همه آنها را یکی یکی بخوانند. اگر چه تحقیقات رو به افزایشی در متن‌کاوی اسناد در حال انجام است، اما دقت کم و پایین بودن نرخ بازگشت سبب می‌شود سرمایه‌گذاران زمان زیادی را برای به دست آوردن اطلاعات معنی‌دار اندکی، در گشت و گذار وب از دست بدهند. [۸]

برای بررسی تأثیر اخبار بر روی قیمت سهام مطالعات مختلفی صورت گرفته است. مهاجان و همکاران به بررسی اخبار برای شناسایی رویدادهای مهم و تأثیر آن بر بازار سهام هند پرداختند. [۳۵] هوانگ و همکاران [۸] تأثیر تیتراهای خبری منتشرشده توسط روزنامه‌های الکترونیکی بر روی شاخص قیمت مالی بورس تایوان را مورد بررسی قرار دادند. هاگونا<sup>۵۶</sup> و همکاران سعی کرده‌اند با استفاده از روش‌های متن‌کاوی و انتخاب ویژگی‌ها از طریق بازخورد بازار به بهبود پیش‌بینی قیمت سهام بپردازند [۱۰]. مدل دیگری که بر روی پیش‌بینی قیمت سهام بر اساس اخبار منتشرشده می‌پردازد سیستم متن مالی آریزونا<sup>۵۷</sup> است که توسط شوماکر<sup>۵۸</sup> و همکاران طراحی شده است [۳۳]. در شرکت مشاوره‌ای تاتا در هند صورت گرفته است به دنبال ایجاد سامانه‌ای جهت تحلیل بازار

بر روی داده‌های ساختاریافته مانند سری قیمت‌های تاریخی انجام شده است و توجه اندکی به داده‌های غیر ساختار یافته (متنی<sup>۵۹</sup>) شده است، در حالی که بیشتر حجم اطلاعاتی موجود از این نوع محتوا هستند. تحقیقات تجربی که در گذشته صورت گرفته است نشان می‌دهد که اخبار خاص، مانند افشای شرکت‌های بزرگ می‌توانند سبب تغییر رفتار غیرطبیعی قیمت پس از انتشار شود. [۳۲]

فرضیه بازار کارا و نظریه گام تصادفی دو نظریه هستند که تأثیر قابل توجهی بر پیش‌بینی بازار داشته است. در فرضیه بازار کارا، قیمت سهام بازتابی از اطلاعات بازار کامل است و زمانی که اطلاعات جدیدی ارائه شود، بلافاصله در قیمت سهام منعکس می‌شود. در نظریه گام تصادفی اعتقاد بر این است که بازارها کارآمد هستند و اصلاح قیمت‌ها بلافاصله رخ می‌دهد و پیش‌بینی قیمت از داده بازار غیرممکن است. این نظریه‌ها بیان می‌کنند که قیمت‌ها به اطلاعات پیوند خورده‌اند و از اطلاعات امروز نمی‌توان برای پیش‌بینی قیمت‌ها در آینده استفاده کرد. [۳۳]

همچنین در پیش‌بینی قیمت سهام دو فلسفه کاملاً مخالف وجود دارد. فن‌های تجزیه و تحلیل بنیادی و تکنیکال. در حالی که تحلیلگران بنیادی به دنبال استفاده از داده‌های نسبی، نسبت‌ها و درآمد نسبی سهام هستند، تحلیلگران تکنیکال از نمودارها، فن‌های مدل‌سازی بر اساس حجم معاملات تاریخی و قیمت‌ها برای تحلیل خود استفاده می‌کنند. [۳۳]

در حالی که رفتار بازار تحت تأثیر اتفاقات محلی و جهانی است، جزئیات این اتفاقات در داده‌های ساختاریافته مشاهده نمی‌شود. انتظار می‌رود که داده‌کاوی نقش مهمی در طراحی راهبردهای پیش‌بینی رفتار بازار داشته باشد، زیرا می‌تواند با موفقیت برای تجزیه و تحلیل مقالات اخبار مالی و گزارش‌های همراه داده‌های سری زمانی بازار مورد استفاده قرار گیرد. متن‌کاوی گزارش‌های خبری مالی می‌تواند برای استخراج اطلاعات مهم در مورد وقایع مختلف سیاسی و اقتصادی که به طور کلی بازار مالی یک منطقه را تعیین می‌کند و نیز علل عملکرد ضعیف یا افزایش ناگهانی در بازار را توضیح دهد. امروزه با توجه به حجم اخبار موجود در اینترنت، نیاز روزافزونی به فناوری قابل اطمینانی وجود دارد که بتواند برای تجزیه و تحلیل خودکار گزارش‌های خبری و کشف اطلاعات

<sup>53</sup> News

<sup>54</sup> Institutional traders

<sup>55</sup> Real-time financial news

<sup>56</sup> Hagenau

<sup>57</sup> Arizona Financial Text

<sup>58</sup> Robert P. Schumaker

<sup>52</sup> Nextual

سهام با استفاده از بررسی اخبار مالی منتشرشده به‌منظور شناسایی و تشخیص اتفاقات مهمی که بر روی بازار تأثیر می‌گذارند هستند [۳۴]. در تحقیقی که در دانشگاه میسوری<sup>۵۹</sup> در سال ۲۰۱۷ انجام شد، فرایند جامع داده‌کاوی را برای پیش‌بینی جهت روزانه شاخص اس‌اند‌پی ۵۰۰ بر اساس ۶۰ ویژگی مالی و اقتصادی ارائه گردید [۳۶]. در مدل دیگری که توسط آیمن و همکاران ارائه شد، به دنبال پیش‌بینی مبتنی بر تحلیل احساسات از اخبار مالی و قیمت‌های بازار سهام بودند [۳۷].

از آنجایی که سهامی که در یک گروه بورسی قرار می‌گیرند دارای رفتارهای نسبتاً مشابهی هستند از این رو تحقیقات نشان می‌دهد برای کاهش ریسک سبد سهام، تمام سهام‌ها از یک گروه انتخاب نشود و با خرید متنوع از سهم در گروه‌های مختلف ریسک خود را کاهش دهند. [۳۸] از این رو بهتر است برای تحلیل، سهم‌هایی انتخاب شود که در یک گروه قرار دارند. برای مثال به نظر می‌رسد عوامل موثر بر قیمت سهم‌های گروه شیمیایی متفاوت از عوامل گروه غذایی باشد. گروه محصولات شیمیایی بزرگترین گروه سهام از نظر ارزش سهام در بورس اوراق بهادار است، این گروه به‌عنوان نمونه برای مطالعه انتخاب شده است.

## ۲-۸- یادگیری ماشین و پیش‌بینی قیمت‌ها

مطالعات انجام شده خارجی در این حوزه بر خلاف منابع فارسی بسیار غنی است. از جمله دلایل عدم تمایل محققین ایرانی در این حوزه پیچیده و دشوار بودن فرایند انجام مراحل متن‌کاوی و عدم دسترسی مناسب به منابع سخت‌افزاری است. از آنجایی که اجرای الگوریتم‌ها بر روی داده‌های ساختار یافته تاریخی بسیار ساده است، اکثر مطالعات داخلی بر روی این حوزه انجام شده است.

در مطالعه‌ای که توسط تای وو<sup>۶۰</sup> و همکاران در سال ۲۰۲۰ با عنوان «یک مدل شبکه عصبی حلقه‌ای جدید برای پیش‌بینی قیمت سهام» بر روی سهام بورس تایوان انجام شده است، توضیح داده می‌شود که استفاده از شبکه عصبی در یادگیری عمیق بر اساس ویژگی‌ها بسیار موثر است. همچنین از چارچوب شبکه عصبی حلقوی می‌توان برای انتخاب ویژگی و پیش‌بینی قیمت سهام با استفاده از دیتای تاریخی استفاده کرد. در این مقاله از ترکیب این دو روش برای پیش‌بینی قیمت سهام استفاده شده است. [۳۹]

در تحقیق دیگری با عنوان «روش یادگیری کارآمد ماشین هیبریدی برای پیش‌بینی بازار سهام سری زمانی» توسط عبادتی و مرتضوی، با استفاده از یک روش ترکیبی از الگوریتم ژنتیک و تکنیک شبکه عصبی مصنوعی برای تهیه روشی برای پیش‌بینی قیمت سهام و سری‌های زمانی استفاده نموده‌اند. در این روش مقادیر خروجی الگوریتم ژنتیک وارد الگوریتم توسعه یافته تکنیک شبکه عصبی مصنوعی می‌شوند تا خطاها را در نقطه دقیق برطرف کنند. تجزیه و تحلیل نشان می‌دهد که روش ترکیبی الگوریتم ژنتیک و تکنیک شبکه عصبی مصنوعی می‌توانند دقت را در تکرارهای کمتری افزایش دهند. این تجزیه و تحلیل بر روی شاخص اصلی ۲۰۰ روزه و همچنین بر روی پنج شرکت ذکر شده در NASDAQ انجام شده است. [۴۰]

در مطالعه‌ای دیگر توسط رانجا سناپاتی<sup>۶۱</sup> و همکاران در سال ۲۰۱۸ با عنوان «یک مدل جدید برای پیش‌بینی قیمت سهام با استفاده از شبکه عصبی ترکیبی» با استفاده از دیتای تاریخی قیمت سهم بازار بومبای و با استفاده از شبکه عصبی مصنوعی به پیش‌بینی قیمت پرداخته شده است. همچنین از الگوریتم بهینه‌سازی ازدحام ذرات برای بهینه‌کردن وزن ورودی استفاده شده است. در نهایت نتایج بدست آمده با نتایج مدل‌های اندازه‌گیری فاصله و شبکه عصبی مصنوعی بی‌زین مقایسه شد و نتایج مطلوب‌تری از این روش بدست آمد. [۴۱]

در مقاله‌ای با عنوان «یک روش جامع خوشه‌بندی و طبقه‌بندی برای پیش‌بینی بازده روزانه بازار سهام» توسط ژونگ<sup>۶۲</sup> و انکه<sup>۶۳</sup> در سال ۲۰۱۷ از روش fuzzy-means برای پاک‌سازی و PCA برای کاهش ابعاد داده‌ها استفاده شده است. خوشه‌بندی و دسته‌بندی با استفاده از روش‌های شبکه عصبی و رگرسیون لجستیک انجام و نشان داده شد شبکه عصبی نتایج مطلوب‌تری به همراه دارد. [۴۲]

در مقاله‌ای با عنوان «پیش‌بینی رفتار بازار سهام با استفاده از تکنیک داده‌کاوی و تجزیه و تحلیل احساسات اخبار» توسط آیمن خدر و همکاران در سال ۲۰۱۷ بر روی پیش‌بینی قیمت سهام انجام شد با استفاده از الگوریتم ناوی بایاس جهت‌گیری (مثبت یا منفی) اخبار را مشخص کردن بو با ترکیب جهت‌گیری‌ها با قیمت تاریخی و سپس استفاده از الگوریتم

<sup>61</sup> Manas Ranjan Senapati

<sup>62</sup> Xiao Zhong

<sup>63</sup> David Enke

<sup>59</sup> Missouri University of Science and Technology

<sup>60</sup> Jimmy Ming-Tai Wu

پشتیبان با هسته سیگمویید برای دسته‌بندی تأثیرگذاری اخبار بر بازار استفاده شد. [۴۱]

در مقاله‌ای دیگر با عنوان «خوشه‌بندی اسناد برای شناسایی رویدادها و تحلیل روند در اخبار بازار» توسط دی<sup>۷۰</sup> و همکاران در سال ۲۰۰۸ با استفاده از روش تخصیص دریکله پنهان برای استخراج اتفاقات مهم و استفاده از کرنل کامین میانه برای خوشه‌بندی موضوعات استفاده شده است. [۴۱]

در این پژوهش به دلیل موجود بودن دیتای آموزشی و تست می‌توان از الگوریتم‌های یادگیری با ناظر استفاده کرد. از آنجایی که می‌توان تغییر قیمت سهام را به صورت بزرگتر مساوی صفر و کوچکتر از صفر دسته بندی کرد (دسته‌بندی باینری) می‌توان از مدل ماشین بردار پشتیبان سود برد. در سایر مطالعات انجام شده نیز این الگوریتم به عنوان یک الگوریتم بهینه با نتایج قابل قبول معرفی شده است. از مزایای الگوریتم ماشین بردار پشتیبان به دلیل سادگی در محاسبات نیاز کمتری به منابع سخت‌افزاری دارد. [45] به دلیل حجم بالای دیتای پردازش شده در این مطالعه و محدودیت‌های سخت‌افزاری این الگوریتم به عنوان مناسب‌ترین گزینه انتخاب شد.

### ۳- فرآیند انجام پژوهش

به‌منظور ورود داده‌ها به مدل، در قدم اول سیستمی با زبان برنامه‌نویسی PHP و محیط توسعه PHPStorm طراحی شده است که با خزش وبسایت‌های خبری پربازدید لینک آخرین خبرهای منتشر شده به صورت ۱۵ دقیقه یک‌بار در دیتابیس MySQL به‌عنوان وظیفه‌ای که در آینده باید انجام شود، ذخیره می‌شود. سپس لینک‌های ذخیره‌شده خوانده می‌شود و اطلاعاتی مانند عنوان خبر، متن خبر و دسته خبر در دیتابیس ذخیره می‌شود. پس از پیش‌پردازش متن‌ها، داده‌ها آماده ورود به الگوریتم یادگیری ماشین شود.

در قدم دوم داده‌های مربوط به معامله سهم از سایت بورس اوراق بهادار استخراج می‌شود. برای ذخیره‌سازی این داده‌ها ابتدا پیش‌پردازش بر روی دیتا انجام می‌شود و داده‌های سهم در دیتابیس ذخیره می‌شود.

در مرحله سوم سه ماتریس ایجاد می‌شود. ماتریس کلمات خبری که نشان دهنده تکرار کلمات در هرروز است. ماتریس TF-IDF که امتیاز هر کلمه را برای مرحله انتخاب ویژگی

کامین نزدیکترین همسایه جهت قیمت سهام (مثبت یا منفی) را مشخص کردن. [۴۳]

در تحقیقی دیگر توسط شوماکر<sup>۶۴</sup> و همکاران در سال ۲۰۱۲ با عنوان «ارزیابی احساسات در مقالات اخبار مالی» پیش‌بینی بازار سهام با استفاده از ابزار تحلیل احساسات بر اساس اخبار منتشرشده و روش استفاده از روش رگرسیون بردار پشتیبان پرداخته شد. [۳۳]

در مقاله‌ای که توسط هانگ<sup>۶۵</sup> و همکاران در سال ۲۰۱۰ با عنوان «درک عامل انتشار اخبار بر اساس قوانین انجمنی و تکنیک‌های داده‌کاوی» منتشر شد، با استفاده از سیستم پردازش اطلاعات و دانش چینی برای جداسازی کلمات و استفاده از الگوریتم قوانین انجمنی وزن دهی برای تشخیص دو یا چند عبارت تأثیرگذار در تیتیر خبرها بر روی شاخص بورس تایوان استفاده شد. [۱۱]

در تحقیقی دیگر توسط گروس<sup>۶۶</sup> و مونترمن<sup>۶۷</sup> در سال ۲۰۱۱ با عنوان «یک رویکرد مدیریت ریسک در بازار روزانه بر مبنای تحلیل متنی» قبل از شروع فرایند داده‌کاوی اسناد از طریق سه قدم، شناسایی ویژگی‌ها، انتخاب ویژگی‌ها و نمایندگی ویژگی به داده‌های ساختاریافته و عددی تبدیل می‌شوند. سپس از طریق چهار روش ناوی بایاس، کامین نزدیکترین همسایه، شبکه عصبی و ماشین بردار به دسته‌بندی داده‌ها می‌پردازد. در این مطالعه استفاده از روش ماشین بردار پشتیبان به نتایج بهتری منجر شده است. [۳۲]

در مطالعه‌ای دیگر توسط هانگنوا<sup>۶۸</sup> و همکاران با عنوان «خواندن خودکار اخبار: پیش‌بینی قیمت سهام بر اساس اخبار مالی با استفاده از ویژگی‌ها» در سال ۲۰۱۳ در مدلی چهار مرحله‌ای به استخراج ویژگی‌ها، انتخاب ویژگی‌ها و نمایندگی ویژگی‌ها با استفاده از بازخورد بازار و سپس طبقه‌بندی با استفاده از روش ماشین بردار پشتیبان پرداختند. [۴۴]

در مطالعه ای دیگر با عنوان «کاوش اخبار مالی برای وقایع مهم و و تأثیر آنها بر بازار» توسط ماهان جان<sup>۶۹</sup> و همکاران در سال ۲۰۰۸ روش تخصیص دریکله پنهان برای شناسایی موضوعات و کلمات مرتبط مورد استفاده قرار گرفت. سپس با استفاده از روش ترکیبی شامل درخت تصمیم و ماشین بردار

<sup>64</sup> Robert P. Schumaker

<sup>65</sup> Chenn-Jung Huang

<sup>66</sup> Sven S. Groth

<sup>67</sup> Jan Muntermann

<sup>68</sup> Michael Hagenau

<sup>69</sup> Anuj Mahajan

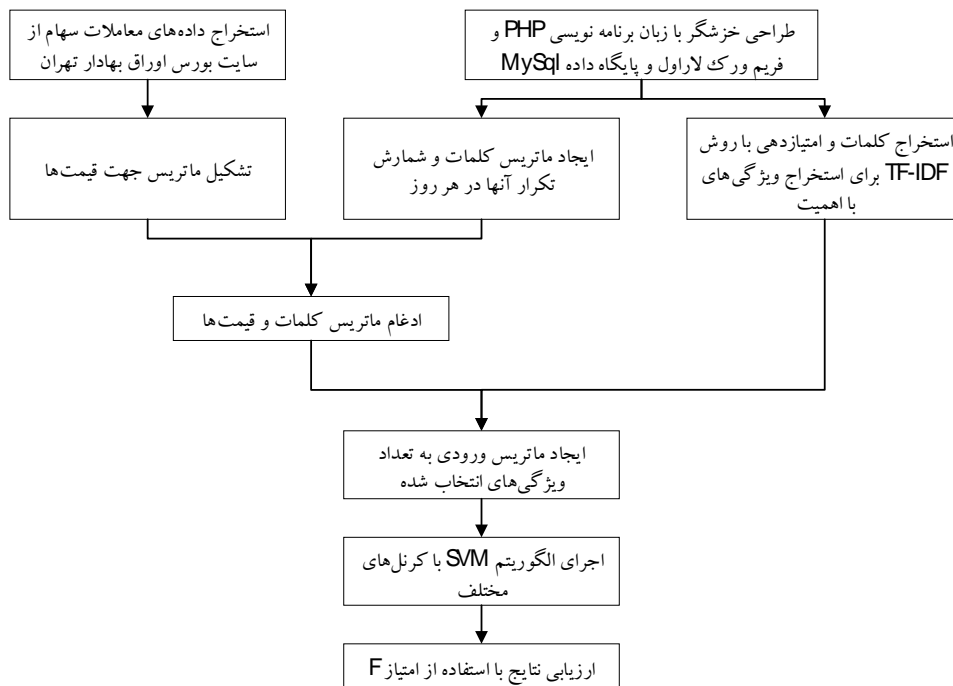
<sup>70</sup> Lipika Dey

برنامه‌نویسی Python و محیط توسعه PyCharm انجام می‌شود.

برای انتخاب الگوریتم مناسب برای پروژه و تحقیق داده‌کاوی باید به ۵ عامل، دقت، مدت زمان آموزش الگوریتم، خطی یا غیرخطی بودن مدل، تعداد متغیرهای مسئله و تعداد ویژگی‌های انتخابی دقت کنید.

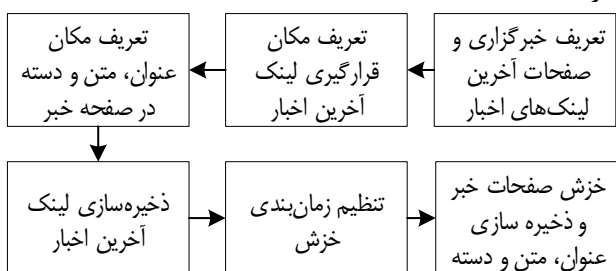
مشخص می‌کند. ماتریس جهت قیمت که نشان دهنده جهت قیمت در هر روز است.

در مرحله چهارم پس از انتخاب کلماتی که بیشترین امتیاز را دارند ویژگی‌ها مشخص می‌شوند و از ترکیب ماتریس کلمات و جهت قیمت سهام، ماتریس ورودی مدل تشکیل می‌شود. در قدم پنجم با استفاده از الگوریتم SVM مدل آموزش داده می‌شود و نتایج حاصل از پیش‌بینی مدل مورد ارزیابی قرار می‌گیرد. به‌غیر از مرحله خزش تمام مراحل با استفاده از زبان



شکل ۵- روش جمع‌آوری و تجزیه و تحلیل داده‌ها

سیاسی و اخبار اقتصادی و ۱۶۰ زیر دسته برای آن‌ها تعریف شده است.



شکل ۶- نحوه کار پی‌اچ‌پی کراولر

### ۳-۱- سیستم خزش و ذخیره‌سازی اخبار روزانه

#### ۳-۱-۱- ذخیره‌سازی اخبار خبرگزاری‌ها

یک برنامه خزگر برای جمع‌آوری دیتای مورد نیاز از سطح وب یکی از ضروری‌ترین بخش مطالعات وب‌کاوی است. در اینجا به بررسی یک خزگر که در این مطالعه با زبان پی‌اچ‌پی نوشته شده است معرفی می‌شود. در شکل (۴) فرایند کار این برنامه نمایش داده شده است.

این سیستم با استفاده از زبان برنامه‌نویسی پی‌اچ‌پی و چهارچوب<sup>۷۱</sup> لاراول<sup>۷۲</sup> نوشته شد. برای دانلود صفحات خبر از پکیج گازل و برای ذخیره‌سازی عنوان، متن و دسته خبر بر اساس آدرس مکان سی‌اس‌اس<sup>۷۳</sup> از پکیج دام کراولر استفاده می‌شود. در فاز اول ۱۷ سایت خبرگزاری پربازدید ایران برای ذخیره‌سازی تعیین شده‌اند. همچنین ۲ دسته اصلی اخبار

<sup>71</sup> Framework

<sup>72</sup> Laravel

<sup>73</sup> Cascading Style Sheets

اجدول ۲- سایت‌های خبرگزاری خزش شده

نام خبر گذاری	نام خبر گذاری
ایسنا	شبکه خبر
عصر ایران	اقتصاد آنلاین
باشگاه خبرنگاران	خبر آنلاین
تسنیم	مشرق
خبرگزاری فارس	مهر
افکار نیوز	تابناک
موج	دنیای اقتصاد
فردا	برترین‌ها
اقتصاد نیوز	

لینک آخرین خبرها براساس انتخابگر سی‌اس‌اس، مکان درج عنوان خبر بر اساس انتخابگر سی‌اس‌اس و مکان درج دسته خبر بر اساس انتخابگر سی‌اس‌اس ذخیره می‌شود.

الگوریتم کار این خزشگر در نمودار زیر ارائه شده است. در قدم اول داده‌های اولیه یک وب‌سایت جهت خزش ذخیره می‌شود. این داده‌ها شامل عنوان خبرگزاری، لینک اصلی خبرگزاری، صفحه‌ای که آخرین خبرها در آن منتشر می‌شود، مکان درج

id	task_url	rand_number	complete	error	created_at
1	https://www.isna.ir/news/98060402201/ ...ترامپ-از-قران...	45	2	NULL	2019-08-26 22:24:15
2	https://www.isna.ir/news/98060402200/ ...سیاوشی-اداره...	152	2	NULL	2019-08-26 22:24:15
3	https://www.isna.ir/news/98060402199/ ...قولادگر-در-جه...	26	2	NULL	2019-08-26 22:24:15
4	https://www.isna.ir/news/98060402198/ ...سندتهایی-گرو...	42	2	NULL	2019-08-26 22:24:15

شکل ۷- نمونه دیتای جدول crawl\_tasks و لینک‌های ذخیره‌شده جهت خزش

که به عنوان یک وظیفه ذخیره شده بودند به صورت تصادفی انتخاب می‌شوند و اخبار آنها ذخیره می‌شود. این فرایند به خاطر جلوگیری از ارسال درخواست‌های زیاد پشت سر هم به یه خبرگزاری است.

شبه‌کد فرایند ذخیره‌سازی اخبار به صورت زیر است:

```
Select 12 tasks randomly that not crawled
Change tasks status to is crawling
If number of tasks is 0 then
  Select 3 tasks randomly that had error in crawl
For each task in task do
  Download task page
  Remove JavaScript code
  Remove tab and newline character from text
  Create new news
  Select and add title to news
  Select and add content to news
  Select news category
  Insert news to database
If news page has category then
  If news category is defined then
    Add category to news
  Else
    If category not defined in suggested category then
```

در قدم دوم لینک آخرین خبرها با استفاده از کران جاب‌ها هر ۱۰ دقیقه به عنوان یک وظیفه ذخیره می‌شوند. این امر به این دلیل است که در طول روز بار سرور زیاد است و کار ذخیره‌سازی اخبار در انتهای روز و قبل از صبح انجام می‌شود. شبه‌کد این مرحله در زیر آورده شده است:

```
Select all agents
For each agent in agents do
  Download page for last news links
  Remove JavaScript code
  For each link in last news links do
    If link has base_agent_url
      task_link = link
    Else
      task_link = base_agent_url + link
  If task_link not in tasks then
    Create new task
    Add random number to task
    Add task_link to task
    Insert task to database
```

در قدم سوم بررسی می‌شود آیا لینکی برای ذخیره‌سازی خبر وجود دارد یا خیر. اگر وظیفه وجود داشته باشد، لینک‌هایی



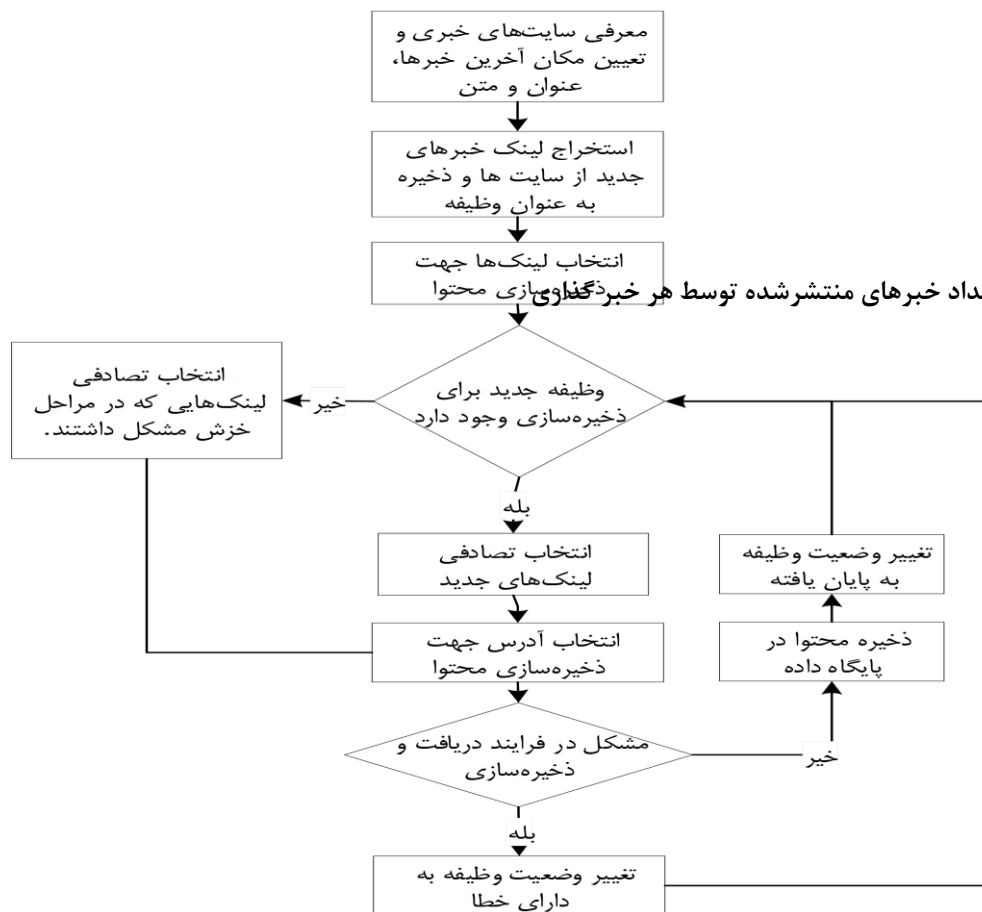
Add category to suggestion

id	crawl_task_id	title	content
1	839	اولین جایزه ادبی شهید اندرزگو برگزیدگانش را شناخت	به گزارش مشرق، نخستین دوره جایزه ... ادبی شهید سیدعلی
2	193	روزنامه پیروزی - ۵ شهریور	
3	53	راز بزرگ دوچرخه‌سوار مشهور ایتالیایی چه بود؟	انتخاب: دوچرخه سوار مشهور ... ایتالیایی، جینو بارتالی
4	58	نخست‌وزیر انگلیس: ایران نباید به سلاح ... هسته‌ای دست	نخست‌وزیر انگلیس در کفرانسی خبری ... اعلام کرد که اعضا
5	581	ماجرای اصرار هاشمی بر حذف شعار مرگ بر آمریکا	خبرگزاری تسنیم: آیت‌الله اکبر ... هاشمی‌رفسنجانی از آ

شکل ۸- نمونه دیتای جدول news (خبرهای منتشر شده)

در تشخیص ساختار صفحه و در نتیجه ذخیره‌سازی می‌شود. به این دلیل پس از دانلود محتوای صفحه وب تگ‌های `<script>` و محتوای داخل آن از صفحه حذف می‌شود. همچنین وجود کاراکترهای خط بعد (n) و تب (t) در صفحات دانلود شده، کاراکترهای زائدی هستند که برای کاهش حجم دیتابیس و مرتب شدن نمایش محتوای ذخیره‌شده، حذف می‌شوند.

در قدم چهارم عنوان خبر و دسته خبر ذخیره می‌شود و اگر این کار با موفقیت انجام شود وضعیت ذخیره‌سازی به پایان یافته تغییر می‌کند. اگر سرور خبرگزاری پاسخگو نباشد، وضعیت به دارای خطا تغییر می‌کند. اگر لینکی دارای خطا باشد یکبار دیگر پس از ذخیره همه خبرها خوانده می‌شود. وجود کدهای جاوا اسکریپت به دلیل داشتن برخی از تگ‌های اچ‌تی‌ام‌ال در صفحات وب باعث ایجاد خطا در پکیج دام کراولر



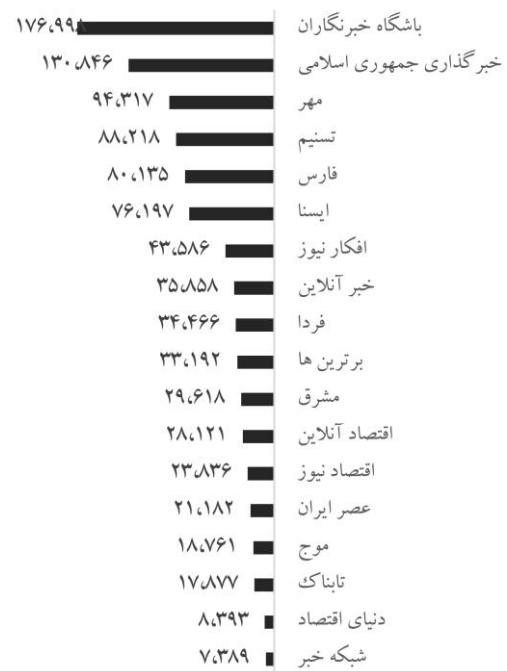
شکل ۹- الگوریتم پیشنهادی کار خزشگر

پس از مراجعه به لینک آرشیو معاملات نقد در سایت بورس اوراق بهادار تهران به نشانی [tse.ir/archive.html](http://tse.ir/archive.html) پس از انتخاب تاریخ موردنظر می‌توانید داده‌های سهام معامله‌شده در آن تاریخ را ذخیره کنید. لینک دانلود به صورت زیر است.

[http://tse.ir/archive/Trade/Cash/TradeOneDay/TradeOneDay\\_1398\\_5\\_14.xls](http://tse.ir/archive/Trade/Cash/TradeOneDay/TradeOneDay_1398_5_14.xls)

حال با داشتن تاریخ می‌توان قسمت آخر لینک موردنظر را تولید و تمام فایل‌های معاملات را دانلود کرد. برای گرفتن تاریخ‌های معاملاتی کافی است در قسمت آرشیو سایت بورس اوراق بهادار فایل خلاصه معاملات برای سال ۹۷ را دانلود کرد و سپس از ستون تاریخ برای دانلود فایل ریز معاملات استفاده کرد. بدین منظور ستون تاریخ در یک فایل csv ذخیره شده است و در کد از سطرهای این ستون برای ساخت لینک استفاده می‌شود.

از آنجایی که فایل‌های دانلود جدول‌های HTML هستند، اگر با فرمت html به جای xls ذخیره شوند، می‌توان توسط کتابخانه Pandas خوانده و یکپارچه شوند و سپس در دیتابیس ذخیره شوند.



شکل ۱۱- تعداد خبرهای منتشرشده توسط هر خبرگزاری

### ۳-۲- ذخیره‌سازی داده‌های سهام

id	stock_namad	stock_name	stock_volume	stock_vt	stock_transa
1	اخبار 1	مخابرات ایران	142594	3179589	40
2	وحدان 1	سرمایه‌گذاری خوارزمی	508973	4336016	47
3	شیدان 1	پالایش نفت اصفهان	2105211	9110653	231
4	حصان 1	ساینا	5666758	4785844	439
5	ویوعلی 1	سرمایه‌گذاری ویوعلی	187658	2169823	38
6	مغان 1	ملی صنایع مس ایران	3746245	9874156	177
7	دانا 1	داده‌سلا	6686	2496984	10

شکل ۱۲- نمونه دیتای جدول transaction (تراکنش‌های سهام)

<http://www.tsetmc.com/Loader.aspx?ParTree=111C1417>

در این لینک داده‌های مربوط به هر سهم موجود است و می‌توان از داده‌های ذخیره شده در مرحله قبل، سهم‌های مربوط به گروه محصولات شیمیایی را ذخیره کرد.

در مرحله بعد داده مربوط به شرکت‌های بورس اوراق بهادار را ذخیره می‌شود تا بتوانیم بر اساس دسته تعیین شده برای هر سهم، سهم مربوط به شرکت‌های گروه پتروشیمی را تعیین و الگوریتم را بر روی آن‌ها اجرا کنیم. برای این کار از لینک زیر استفاده می‌کنیم و داده‌ها را آماده ورود به سیستم می‌کنیم.

stock_code	stock_group	stock_industry
IRB5IKCO8751	N2	خودرو و ساخت قطعات
IRO1APPE0001	N2	رایانه و فعالیت‌های وابسته به آن
IRO1ASIA0001	N1	ه و صندوق بازنشستگی به جز تأمین اجتماعی
IRO1CONT0001	N1	ابزار پزشکی، ایتمیکی و اندازه‌گیری
IRR1CONT0101	N1	ابزار پزشکی، ایتمیکی و اندازه‌گیری
IRO1MKPT0001	N1	...

شکل ۱۳- نمونه دیتای جدول company (داده‌های مربوط به شرکت‌ها)

### ۳-۳- پیش‌پردازش متن

پیش‌پردازش متن از مراحل بسیار مهم در متن‌کاوی است. از این‌رو در این پژوهش چندین مرحله جهت پیش‌پردازش و حذف داده‌های اضافه و یکسان‌سازی استفاده شده است. به دلیل حجم بالای خبرها، قبل از پیش‌پردازش خبرهایی انتخاب شدند که فقط در دو دسته سیاسی و اقتصادی دسته‌بندی شده بودند. دیتای جدید در جدول news\_back ذخیره شد. در این مرحله ۸۰۶۱۸ خبر انتخاب شد.

### ۳-۳-۱- نرمال‌سازی متن

در این مرحله با استفاده از کتابخانه هضم عنوان و متن خبرها نرمال‌سازی شد. به دلیل حجم داده‌ها برای استفاده از حداکثر ظرفیت سیستم، از روش multi thread در کدهای پایتون استفاده شد. یعنی شناسه خبرها در دسته‌های ۱۰۰ هزارتایی در یک حلقه قرار می‌گرفتند و کد نرمال‌سازی به‌صورت موازی برای خبرها اجرا شد. در حالت ساده عملیات نرمال‌سازی متن با مراحل زیر انجام‌پذیر است:

اصلاح انواع حرف «ک» به معادل فارسی آنان.

اصلاح انواع حرف «جی» به معادل فارسی آنان.

بررسی همزه و انواع مختلف املاهای موجود و اصلاح هر کدام (به‌عنوان مثال تبدیل وُ به و، ی به ی، ا به ا، ا به ا و...)

حذف شناسه‌ی همزه از انتهای واژه‌هایی مثل شهداء

حذف شناسه «آ» به «ا» مانند: آب به اب

اصلاح نویسه‌ی «طور» در واژه‌هایی مانند به‌طور، آن‌طور، این‌طور و ...

بررسی وجود حرف «ی» در انتهای لغاتی مانند خانه‌ی ما و اصلاح آنان

حذف تشدید از واژه‌ها

تبدیل ارقام عربی و انگلیسی به معادل فارسی.

اصلاح نویسه‌ی نیم‌فاصله

اصلاح اعراب و حذف فتحه، کسره و ضمه و همچنین تنوین‌ها حذف نیم‌فاصله‌های تکراری

حذف نویسه‌ی «ب» که برای کشش نویسه‌های چسبان مورد استفاده قرار می‌گیرد. مانند تبدیل «بــــر» و «بر» به «بر»

چسباندن پسوندهای «تر»، «ترین» و ... به آخر واژه‌ها

اصلاح فاصله‌گذاری «ها» در انتهای واژه‌ها و همچنین پسوندهای «های»، «هایی»، «هایم»، «هایت»، «هایش» و ...

اصلاح فاصله‌گذاری «می»، «نمی»، «درمی»، «برمی»، «بی»

در ابتدای واژه‌ها

تبدیل «ه» به «هی»

تبدیل «ب» متصل به ابتدای واژه‌ها به «به»

اصلاح فاصله‌گذاری پسوندها

حذف فاصله‌ها و نیم‌فاصله‌های اضافه بکار رفته در متن

تصحیح فاصله‌گذاری در مورد علائم سجاوندی بدین‌صورت که علائم سجاوندی به لغات قبل از خود می‌چسبند و با لغت بعد از خود فاصله خواهند داشت. [۴۶]

### ۳-۳-۲- حذف کلمات توقف

در مرحله دوم پیش‌پردازش متن تمامی کلمات توقف از متن حذف شدند. برای جلوگیری افزایش حجم جدول‌ها داده‌های هر مرحله در جدول جدیدی ذخیره شدند. در این مرحله ابتدا داده‌های مرحله قبل در جدول news\_stop ذخیره و سپس مرحله حذف کاراکترهای اضافه و کلمات توقف بر روی دیتا اجرا شد و ستون جدید content\_normalize\_stop به دیتا اضافه شد.

### ۳-۳-۳- ذخیره تمامی کلمات و حذف کلمات و کاراکترهای زائد

برای تشخیص کاراکترها و کلمات زائد ابتدا تمام کلمات در جدول جدید words ذخیره شدند. در این مرحله ابتدا با متد tokenize در کتابخانه هضم خبرها به کلمات تجزیه شدند، سپس تمامی کاراکترهای اضافه که لیست آن در زیر آمده است و همچنین تمامی کاراکترهای انگلیسی از کلمات حذف شدند.

```
{ } * $ # @ ! s - \ , « » < > . : / ( )
```

```
_ « » € « » ± @ ! / ? & x + ۴۳۵۲۷ ; =
```

بعد از این مرحله اگر کلمه مورد نظر به‌صورت کامل حذف نشد و در جدول کلمات موجود نباشد در جدول ذخیره می‌شود. در مجموع ۲۷۲۸۸۰ کلمه یکتا ذخیره شد.

جزء اخبار روز بعد تلقی می‌شوند و بر روی قیمت‌های روز آینده تأثیرگذار هستند. بدین جهت کلمات آن‌ها در کلمات روز آینده شمارش می‌شوند. تعداد کلمات به تفکیک روزهای انتشار خبر در این مرحله ۳۴۳۳۰۸۳۸ است.

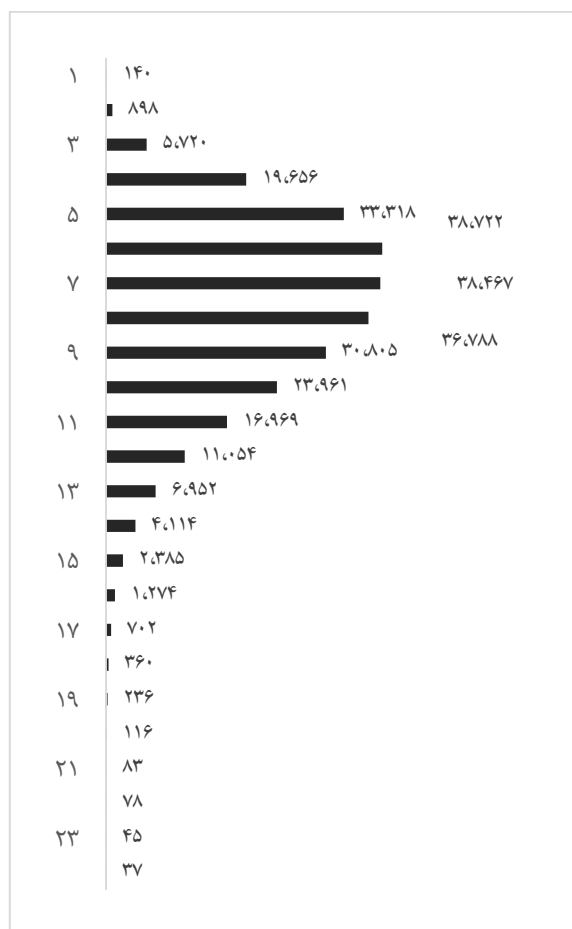
### ۵-۳-۳- انتخاب ویژگی‌ها با استفاده از روش TF-IDF

روش  $tf \times idf$  (تکرار کلمه  $\times$  تکرار سند معکوس)، یک روش نمایندگی است که معمولاً در روش‌های استخراج ویژگی‌ها از متن استفاده می‌شود. به صورت پیش فرض، تکرار کلمات  $tf$  در سند نشان دهنده میزان اهمیت اصطلاح در این سند است و تکرار سند در این اصطلاح  $idf$ ، درصد اسناد حاوی این اصطلاح (نشان دهنده میزان اهمیت این اصطلاح در کل متن‌ها است. مقدار  $idf$  پایین نشان می‌دهد که این اصطلاح در بسیاری از اسناد ظاهر نمی‌شود و این نشان دهنده منحصربه‌فرد بودن این اصطلاح در اسناد است. بنابراین، به جای استفاده از  $idf$ ،  $idf$  (معکوس  $df$ ) را به عنوان برنامه وزن دهی انتخاب می‌شود. بنابراین وزن بالا در روش  $tf \times idf$  نشان دهنده تکرار زیاد یک کلمه در یک سند و اسناد کم حاوی این متن است. [۴۷]

در این بخش با استفاده از Pandas ماتریس کلمات جهت محاسبه TF-IDF تشکیل شد. تمام خبرهایی که در یک روز منتشر شده‌اند به عنوان یک سند در نظر گرفته می‌شوند. پس باید برای محاسبه TF تعداد تکرار کلمات در هرروز را به دست آورد. سپس با تقسیم تکرار هر کلمه در هر روز TF محاسبه می‌شود. برای محاسبه IDF از فرمول  $IDF = \log\left(\frac{c_d}{i_d}\right)$  استفاده شده است که در آن  $c_d$  نشان‌دهنده کل سندها است. که در پژوهش ما برابر تعداد روزهای تولید خبر و برابر ۱۳۶ است.  $i_d$  نیز نشان‌دهنده تعداد اسناد است که ما هرروز را برابر یک سند گرفتیم. سپس با ضرب TF در IDF شاخص TF-IDF برای هر کلمه محاسبه می‌شود. سپس ماتریس کلمات تشکیل شده و براساس تعداد ویژگی‌های موردنظر فیلتر می‌شود. مثلاً ابتدا ۱۰۰۰ ویژگی که بیشترین امتیاز TF-IDF را گرفته‌اند انتخاب می‌شود و از بین ویژگی‌ها فقط ۱۰۰۰ ستون انتخاب می‌شود.

### ۳-۴- آماده‌سازی دیتای بورس

از آنجایی که نوع مدل انتخابی یادگیری با ناظر بر اساس جهت قیمت سهام است، باید دیتای سهم موردنظر را بر اساس اینکه



شکل ۱۴- تعداد کلمات بر اساس تعداد کاراکترها

از این تعداد کلمات ۱۰۹۷ کلمه به عنوان کلمات زائد شناسایی و به عنوان کلماتی که نباید در محاسبات شمارش شوند علامت‌گذاری شدند. که عمدتاً کلمات یک و دو کاراکتری هستند که شامل علامت‌های خاص و نگارشی، حروف، حرف‌های اضافه و غیره هستند. در این مرحله اگر لغات نامه استاندارد در اختیار باشد که بتوان کلمات استخراج شده را با آن مقایسه کرد و کلماتی که در لغت‌نامه نیستند را مشخص کرد می‌توان ابعاد مسئله را کاهش داد. همچنین اگر برنامه‌ای باشد تا غلط‌های املائی را اصلاح کرد می‌تواند به کاهش ابعاد کمک کند.

### ۴-۳-۳- ایجاد جدول کلمات و شمارش کلمات در هرروز

پس از مرحله پیش پردازش متن، ماتریس کلمات ورودی به مدل ایجاد شد. در این بخش مراحل زیر بر روی دیتا انجام شد. در قدم اول تعداد تکرارهای هر کلمه در روز موردنظر شمارش شد و شناسه کلمه به همراه تعداد تکرار در جدول `extract_word` ذخیره شد. از آنجایی که ساعت معاملات در بورس اوراق بهادار تهران از ساعت ۸:۳۰ تا ۱۲:۳۰ دقیقه است، خبرهایی که در ساعت بعد از ۱۲:۳۰ منتشر می‌شوند

<sup>74</sup> Term frequency

<sup>75</sup> Document frequency

news: اخبار ذخیره شده هر لینک  
 news\_back: متن خبرهای پیش پردازش شده  
 news\_stop: حذف کلمات توقف از متن خبرها  
 news\_concat: تجمع متن خبرهای یک روز  
 categories: جدول ذخیره سازی دسته بندی ها  
 categories suggestion: جدول شناسایی سایر دسته ها به غیر از سیاسی و اقتصادی  
 category\_news: جدول تعیین دسته خبرها  
 company: جدول ذخیره سازی داده های شرکت های بورسی  
 transaction: جدول ذخیره سازی داده های بورسی سهم  
 words: کلمات استخراج شده یکتا از خبرها بعد از پاکسازی  
 Extract\_word: کلمات موجود در هر خبر بر اساس جدول words

### ۳-۵-۱ اجرای مدل ماشین بردار پشتیبان با کرنل های

#### خطی و غیر خطی

در این پژوهش از ۴ الگوریتم ماشین بردار پشتیبان با تنظیمات مختلف استفاده شده است که در نهایت به بررسی ۷ مدل خواهیم پرداخت. مدل های بررسی شده شامل: کرنل خطی، کرنل چند جمله ای درجه ۲ با گاما auto، کرنل چند جمله ای درجه ۲ با گاما scale، کرنل شعاعی با گاما auto، کرنل شعاعی با گاما scale، کرنل سیگموئید با گاما auto، کرنل سیگموئید با گاما scale.

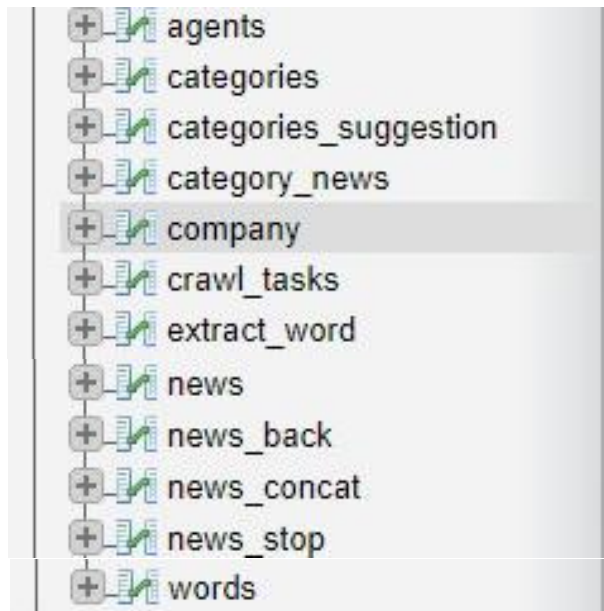
برای آموزش مدل از دو پارامتر متغیر برای انجام محاسبات مختلف استفاده شده است. پارامتر اول ویژگی های انتخابی و پارامتر دوم تعداد داده های آزمون است. برای هر سهم پارامتر ویژگی های انتخابی از ۱۰۰۰ تا ۱۹۰۰۰ ویژگی است. مدل برای هر ویژگی انتخابی با تعداد داده های آزمون ۱۰ درصد تا ۳۵ درصد اجرا می شود. سهم هایی انتخاب شده اند که بیش از ۷۰ روز در بازه زمانی مورد نظر معامله شده اند.

کاهش یا افزایشی بوده است برچسب گذاری کنیم. سپس ماتریس کلمات و جهت قیمت را ادغام می کنیم تا دیتا جهت ورود به الگوریتم آماده شود. قیمت منفی و صفر نسبت به روز قبل را با برچسب صفر و قیمت مثبت را با برچسب یک برای یک سهم نمایش داده می شود.

change_end_price	created_at
1	2018-03-25
0	2018-03-26
0	2018-03-27
0	2018-03-28
0	2018-04-03
0	2018-04-04
0	2018-04-07
1	2018-04-08
1	2018-04-09

#### شکل ۱۵- برچسب گذاری قیمت های سهم در هر روز

از ادغام ماتریس کلمات و جهت قیمت یک سهم خاص در روزهای معاملاتی، ماتریس ورودی به الگوریتم ماشین بردار پشتیبان تشکیل می شود. به دلیل حجم بالای دیتا همان طور که در شکل می بینید انجام این فرایند حداقل به ۲۴ گیگ حافظه موقت جهت ایجاد ماتریس کلمات نیاز است.



شکل ۱۶- جدول های ذخیره سازی دیتا در سیستم خزگر

agent: جدول ذخیره سازی داده های خبرگزاری (عنوان، لینک صفحه اصلی و غیره)

Crawl\_task: جدول ذخیره سازی لینک خبرها به عنوان وظیفه

پس از آموزش مدل نتایج ارزیابی پیش‌بینی‌ها در شاخص‌های دقت، صحت و امتیاز و میانگین ساده و وزنی هر سهم برای هر پارامتر محاسبه می‌شود.

```
number of future:1000
[[9 0]
 [3 4]]
```

	precision	recall	f1-score	support
	0.0	0.75	1.00	9
	1.0	1.00	0.57	7
micro avg	0.81	0.81	0.81	16
weighted avg	0.86	0.81	0.80	16

### شکل ۱۸- نمونه‌ای از نتایج ارزیابی مدل

در شکل ۱۸ خط اول: نشان‌دهنده تعداد ویژگی‌های انتخابی

خط دوم و سوم: ماتریس در هم ریختگی

خط چهارم: شاخص‌های ارزیابی

خط ششم: نتایج ارزیابی پیش‌بینی جهت‌های منفی

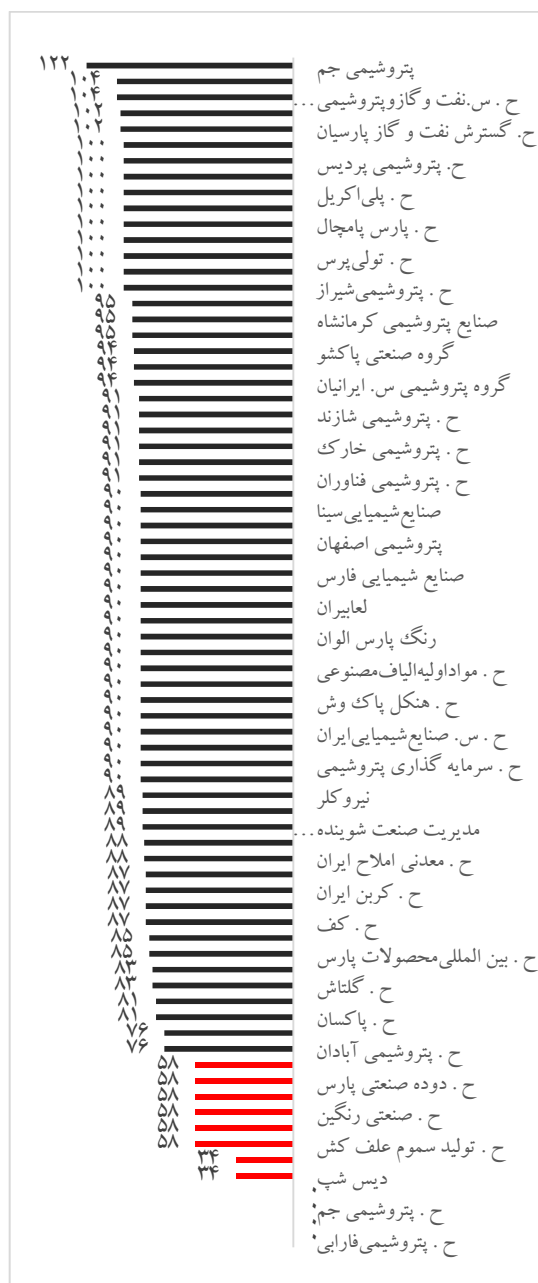
خط هفتم: نتایج ارزیابی پیش‌بینی جهت‌های مثبت

خط هشتم: میانگین ساده هر شاخص

خط نهم: میانگین وزنی هر شاخص

از آنجایی که امتیاز F معیار دقت و صحت را به صورت همزمان در نظر می‌گیرد شاخص مناسبی برای ارزیابی یک مدل دسته‌بندی است، برای تحلیل نتایج این پژوهش از این شاخص استفاده شده است.

نتیجه نهایی هر الگوریتم برای هر سهم در یک فایل CSV برای تحلیل در نرم‌افزار اکسل ذخیره می‌شود. نتایج حاصل از هر مدل در یک پوشه به اسم کرنل مورد استفاده شده ذخیره می‌شود. برای تهیه گزارش‌ها علاوه بر نتایج ارزیابی تعداد ویژگی‌های انتخاب شده و اندازه نمونه‌های آزمون نیست در فایل ذخیره می‌شود.



شکل ۱۷- تعداد روزهای معاملاتی هر سهم

	A	B	C	D	E	F	G
1	index	f1-score	precision	recall	support	number_of test_size	
2	0	0.6	0.5	0.75	4	1000	0.1
3	1	0.5	0.666667	0.4	5	1000	0.1
4	micro avg	0.555556	0.555556	0.555556	9	1000	0.1
5	macro avg	0.55	0.583333	0.575	9	1000	0.1
6	weighted a	0.544444	0.592593	0.555556	9	1000	0.1
7	0	0.285714	0.25	0.333333	3	2000	0.1
8	1	0.545455	0.6	0.5	6	2000	0.1
9	micro avg	0.444444	0.444444	0.444444	9	2000	0.1
10	macro avg	0.415584	0.425	0.416667	9	2000	0.1
11	weighted a	0.458874	0.483333	0.444444	9	2000	0.1
12	0	0.222222	1	0.125	8	3000	0.1
13	1	0.222222	0.125	1	1	3000	0.1

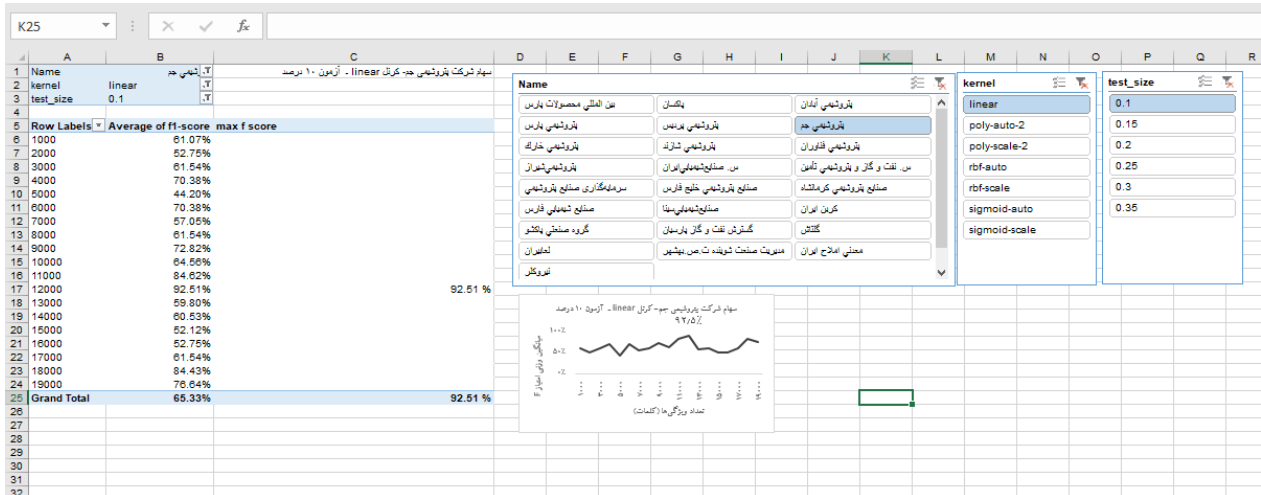
شکل ۱۹- نمونه فایل ارزیابی پیش‌بینی مدل

### ۳-۶- نتایج ارزیابی مدل برای هر سهم

در این بخش به بررسی نتایج ارزیابی هر سهم خواهیم پرداخت و برای هر سهم بهترین کرنل با پارامترهای مختلف را انتخاب خواهیم کرد. سهم‌ها به ترتیب بیشترین روز معاملات مورد بررسی قرار می‌گیرند. برای تحلیل نتایج از نرم‌افزار اکسل استفاده شده است. در قدم اول فایل‌های ارزیابی مدل توسط ابزار پاور کوئری بارگذاری و آماده شدند. سپس توسط ابزار پیوت تیبل خروجی‌ها و نمودارها ایجاد شد. از آنجایی که برای

ارزیابی از میانگین وزنی امتیاز F استفاده شد، تعداد سطرهای بارگذاری شده توسط اکسل ۲۰۰۶۴ سطر است. تعداد روش‌ها: ۷  
تعداد انتخاب شاخص‌ها: ۱۹  
تعداد انتخاب نمونه آزمایش: ۶  
تعداد سهم تحلیل‌شده: ۲۵  
پس تعداد نتایج برابر است:

$$7 \times 19 \times 6 \times 25 = 20064$$

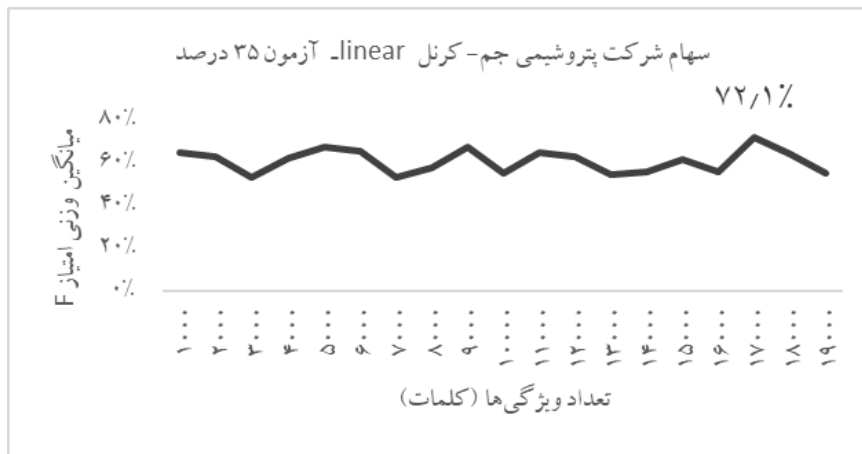


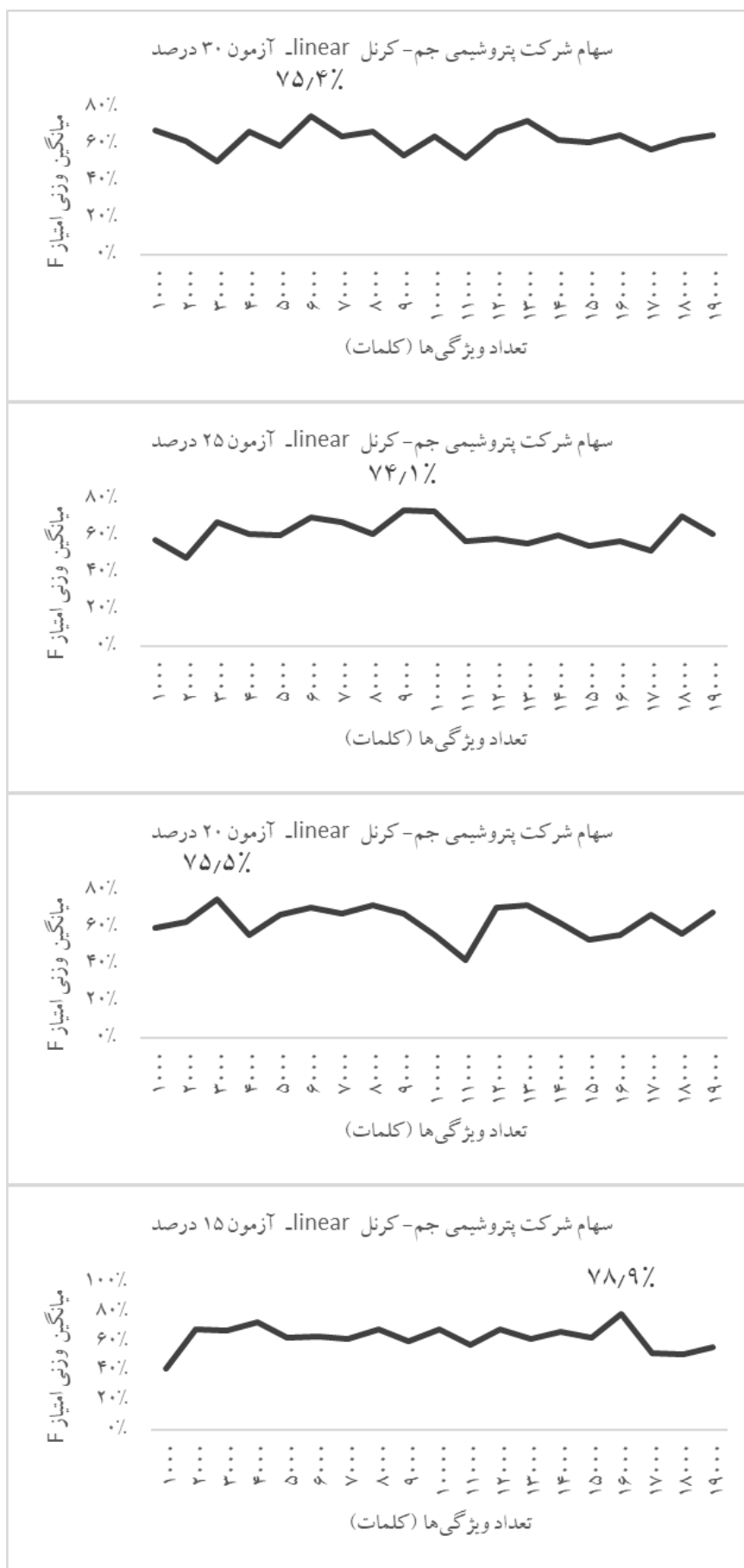
شکل ۲۰- تحلیل نتایج در اکسل

### ۱-۳-۶- نمونه ارزیابی نتایج برای سهم شرکت پتروشیمی

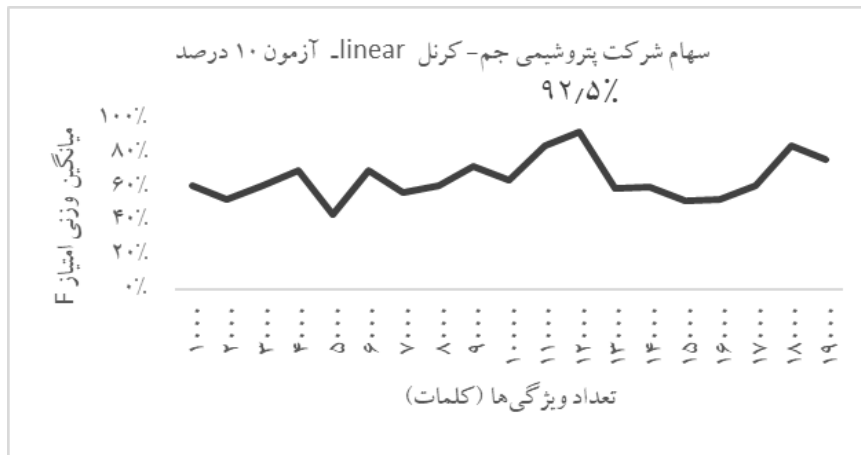
جم

نتایج آزمون با کرنل خطی برای سهم پتروشیمی جم به صورت زیر است.









### ۱-۳-۶- ارزیابی کلی نتایج

بررسی ۲۰۰۶۴ حالتی که برای این ۲۵ سهم اتفاق می افتد به صورت تک به تک بسیار کار دشواری است. بدین منظور برای بررسی بهترین حالت از پیوت تیبل در اکسل استفاده شده است و برای هر کرنل بهترین حالت انتخاب می شود. برای کرنل خطی برای هر سهم تنظیمات زیر بهترین نتیجه را خواهد داشت. اطلاعات این جداول به شرح زیر است:

شرکت: نام شرکت در گروه محصولات شیمیایی

ویژگی ها: تعداد کلمات انتخاب شده بر اساس بیشترین امتیاز TF-IDF  
درصد آزمایش: درصد روزهای معاملاتی که به عنوان بخش تست در نظر گرفته شده اند.

کرنل: امتیاز F بدست آمده از این کرنل با توجه به تعداد ویژگی های انتخاب شده و درصد آزمایش

### جدول ۳- ارزیابی نتایج کرنل خطی

شرکت	ویژگی ها	درصد آزمایش	کرنل خطی
بین المللی محصولات پارس	۹۰۰۰	۰.۲۵	۷۶.۹۱%
پاکسان	۱۱۰۰۰	۰.۱	۸۹.۵۷%
پتروشیمی آبادان	۱۰۰۰	۰.۳	۸۶.۹۶%
پتروشیمی پارس	۱۷۰۰۰	۰.۳	۸۱.۱۹%
پتروشیمی پردیس	۱۸۰۰۰	۰.۱۵	۷۳.۳۳%
پتروشیمی جم	۱۲۰۰۰	۰.۱	۹۲.۵۱%
پتروشیمی خارک	۵۰۰۰	۰.۱۵	۷۱.۴۳%
پتروشیمی شازند	۹۰۰۰	۰.۱۵	۷۱.۴۳%
پتروشیمی فناوران	۹۰۰۰	۰.۱	۱۰۰.۰۰%
پتروشیمی شیراز	۳۰۰۰	۰.۱۵	۸۶.۰۰%
س. صنایع شیمیایی ایران	۱۵۰۰۰	۰.۲۵	۷۳.۸۱%

س. نفت و گاز و پتروشیمی تأمین سرمایه گذاری	۸۰۰۰	۰.۱	۱۰۰.۰۰%
صنایع پتروشیمی خلیج فارس	۷۰۰۰	۰.۱	۹۰.۳۳%
صنایع پتروشیمی کرمانشاه	۷۰۰۰	۰.۱	۹۱.۳۷%
صنایع شیمیایی فارس	۶۰۰۰	۰.۱	۷۷.۷۸%
صنایع شیمیایی سینا	۱۱۰۰۰	۰.۱	۸۹.۱۸%
کربن ایران	۱۸۰۰۰	۰.۱	۸۱.۷۵%
گروه صنعتی پاکشو گسترش نفت و گاز	۱۵۰۰۰	۰.۲	۸۴.۶۴%
پارسیان	۶۰۰۰	۰.۱	۹۱.۰۶%
گلتاش	۳۰۰۰	۰.۱	۸۹.۵۷%
لعابیران	۱۷۰۰۰	۰.۱۵	۷۸.۴۶%
مدیریت صنعت شوینده			
ت.ص. بهشهر	۷۰۰۰	۰.۱	۸۸.۸۹%
معدنی املاح ایران	۷۰۰۰	۰.۱	۸۸.۲۱%
نیروکلر	۶۰۰۰	۰.۱	۸۹.۵۷%
میانگین			۸۵.۳۱%

با توجه به داده های بالا مدل خطی می تواند به صورت میانگین تا ۸۵,۳۱ درصد جهت قیمت ها را درست پیش بینی کند.

جدول ۴- ارزیابی نتایج کرنل چندجمله‌ای درجه ۲ با گاما

auto			
شرکت	تعداد ویژگی‌ها	درصد آزمایش	معادله درجه ۲ با گاما
بین‌المللی			
محصولات پارس	۱۳۰۰۰	۰.۲	۸۱.۵۸%
پاکسان	۵۰۰۰	۰.۱	۱۰۰.۰۰%
پتروشیمی آبادان	۱۳۰۰۰	۰.۱	۸۷.۷۰%
پتروشیمی پارس	۱۳۰۰۰	۰.۱	۸۰.۰۰%
پتروشیمی پردیس	۳۰۰۰	۰.۱	۸۹.۳۳%
پتروشیمی جم	۳۰۰۰	۰.۱	۸۴.۴۳%
پتروشیمی خارک	۶۰۰۰	۰.۱۵	۷۰.۸۳%
پتروشیمی شازند	۴۰۰۰	۰.۱	۷۰.۹۹%
پتروشیمی فناوران	۱۱۰۰۰	۰.۱	۱۰۰.۰۰%
پتروشیمی شیراز	۶۰۰۰	۰.۱	۱۰۰.۰۰%
س. صنایع شیمیایی ایران	۱۶۰۰۰	۰.۱	۸۷.۵۰%
س. نفت و گاز و پتروشیمی تأمین	۴۰۰۰	۰.۱	۱۰۰.۰۰%
سرمایه‌گذاری صنایع پتروشیمی	۱۴۰۰۰	۰.۱	۸۷.۴۱%
صنایع پتروشیمی خلیج فارس	۵۰۰۰	۰.۱	۸۰.۰۰%
صنایع پتروشیمی کرمانشاه	۵۰۰۰	۰.۱	۸۰.۰۰%
صنایع شیمیایی فارس	۱۶۰۰۰	۰.۱	۷۸.۳۳%
صنایع شیمیایی سینا	۱۸۰۰۰	۰.۱	۸۹.۱۸%
کرین ایران	۱۴۰۰۰	۰.۱	۹۰.۳۷%
گروه صنعتی پاکشو	۱۸۰۰۰	۰.۱	۹۰.۱۰%
گسترش نفت و گاز پارسین	۱۱۰۰۰	۰.۱	۸۲.۱۲%
گل‌تاش	۱۲۰۰۰	۰.۱۵	۸۴.۶۳%
لعابیران	۱۵۰۰۰	۰.۱	۸۹.۱۸%
مدیریت صنعت شوینده			
ت.ص. بهشهر	۸۰۰۰	۰.۱	۸۹.۱۸%
معدنی املاح ایران	۹۰۰۰	۰.۱	۱۰۰.۰۰%

نیروکالر ۲۰۰۰ ۰.۱ ۸۸.۸۹%

میانگین ۸۷.۲۷%

با توجه به داده‌های بالا کرنل معادله درجه ۲ با گاما auto می‌تواند به صورت میانگین تا ۸۷.۲۷ درصد جهت قیمت‌ها را درست پیش‌بینی کند.

جدول ۵- ارزیابی نتایج کرنل چندجمله‌ای درجه ۲ با گاما scale

شرکت	تعداد ویژگی‌ها	تعداد آزمایش	معادل درجه ۲ با گاما scale
بین‌المللی			
محصولات پارس	۴۰۰۰	۰.۱۵	۸۴.۶۲%
پاکسان	۱۹۰۰۰	۰.۱۵	۷۷.۵۶%
پتروشیمی آبادان	۱۳۰۰۰	۰.۱	۷۵.۰۰%
پتروشیمی پارس	۱۹۰۰۰	۰.۱۵	۶۹.۱۴%
پتروشیمی پردیس	۱۰۰۰	۰.۲	۷۸.۱۱%
پتروشیمی جم	۴۰۰۰	۰.۱۵	۷۳.۲۵%
پتروشیمی خارک	۱۵۰۰۰	۰.۱۵	۶۲.۵۷%
پتروشیمی شازند	۴۰۰۰	۰.۱	۷۱.۱۱%
پتروشیمی فناوران	۳۰۰۰	۰.۱۵	۸۵.۷۱%
پتروشیمی شیراز	۱۲۰۰۰	۰.۱	۷۱.۱۱%
س. صنایع شیمیایی ایران	۱۵۰۰۰	۰.۱	۸۳.۶۶%
س. نفت و گاز و پتروشیمی تأمین	۷۰۰۰	۰.۱	۷۳.۶۴%
سرمایه‌گذاری صنایع پتروشیمی	۵۰۰۰	۰.۱	۸۷.۵۰%
صنایع پتروشیمی خلیج فارس	۲۰۰۰	۰.۱	۸۵.۲۶%
صنایع پتروشیمی کرمانشاه	۱۴۰۰۰	۰.۱	۱۰۰.۰۰%
صنایع شیمیایی فارس	۹۰۰۰	۰.۲۵	۶۰.۸۷%
صنایع شیمیایی سیه نا	۸۰۰۰	۰.۱۵	۷۲.۰۲%
کرین ایران	۱۶۰۰۰	۰.۱۵	۸۹.۴۲%
گروه صنعتی پاکشو	۱۴۰۰۰	۰.۲	۷۶.۹۹%
گسترش نفت و گاز پارسین	۱۷۰۰۰	۰.۲۵	۶۵.۶۴%
گل‌تاش	۵۰۰۰	۰.۱	۶۸.۰۶%

۷۷.۵۶%	۰.۱۵	۸۰۰۰	گلتاش
۷۸.۲۳%	۰.۱۵	۸۰۰۰	لعابیران
			مدیریت صنعت
			شوینده
۶۱.۰۲%	۰.۲۵	۱۹۰۰۰	شوینده ت.ص. بهشهر
۶۳.۳۳%	۰.۲۵	۱۶۰۰۰	معدنی املاح ایران
۸۳.۶۶%	۰.۱	۱۱۰۰۰	نیروکلر
۷۶.۱۹%			میانگین

با توجه به داده‌های بالا کرنل با گاما auto می‌تواند به صورت میانگین تا ۷۶,۱۹ درصد جهت قیمت‌ها را درست پیش‌بینی کند.

جدول ۷- ارزیابی نتایج کرنل شعاعی با گاما scale

کرنل شعاعی با گاما scale	تعداد آزمایش	تعداد ویژگی‌ها	شرکت
۷۷.۷۸%	۰.۱	۱۲۰۰۰	بین‌المللی محصولات پارس
۸۳.۶۶%	۰.۱	۱۰۰۰۰	پاکسان
۷۶.۰۵%	۰.۱۵	۵۰۰۰	پتروشیمی آبادان
۸۳.۶۶%	۰.۱	۸۰۰۰	پتروشیمی پارس
۸۵.۲۶%	۰.۱	۱۱۰۰۰	پتروشیمی پردیس
۶۶.۸۹%	۰.۱	۱۸۰۰۰	پتروشیمی جم
۶۹.۷۰%	۰.۱	۹۰۰۰	پتروشیمی خارک
۶۹.۱۴%	۰.۱۵	۱۸۰۰۰	پتروشیمی شازند
۷۵.۵۱%	۰.۱۵	۱۰۰۰۰	پتروشیمی فناوران
۸۵.۲۶%	۰.۱	۵۰۰۰	پتروشیمی شیراز
			س.
۶۸.۰۶%	۰.۱	۱۰۰۰	صنایع شیمیایی ایران
			س. نفت و گاز و پتروشیمی تأمین
۷۳.۶۴%	۰.۱	۹۰۰۰	سرمایه‌گذاری صنایع پتروشیمی
۷۳.۸۱%	۰.۱	۹۰۰۰	صنایع پتروشیمی خلیج فارس
۸۵.۲۶%	۰.۱	۴۰۰۰	صنایع پتروشیمی کرمانشاه
			صنایع شیمیایی فارس
۵۵.۵۶%	۰.۱	۱۰۰۰	صنایع شیمیایی سینا
۶۸.۰۶%	۰.۱	۱۷۰۰۰	کربن ایران
۶۹.۱۴%	۰.۱۵	۱۳۰۰۰	گروه صنعتی پاکشو
۸۵.۲۶%	۰.۱	۱۰۰۰۰	گسترش نفت و گاز
۷۳.۶۴%	۰.۱	۱۴۰۰۰	پارسین

۸۸.۸۹%	۰.۱	۸۰۰۰	لعابیران
			مدیریت صنعت
			شوینده
۸۸.۲۱%	۰.۱	۹۰۰۰	ت.ص. بهشهر
۷۲.۰۲%	۰.۱۵	۳۰۰۰	معدنی املاح ایران
۸۷.۴۱%	۰.۱	۱۰۰۰	نیروکلر
۷۷.۹۱%			میانگین

با توجه به داده‌های بالا کرنل معادله درجه ۲ با گاما scale می‌تواند به صورت میانگین تا ۷۷,۹۱ درصد جهت قیمت‌ها را درست پیش‌بینی کند.

جدول ۶- ارزیابی نتایج کرنل شعاعی با گاما auto

کرنل شعاعی با گاما auto	تعداد آزمایش	تعداد ویژگی‌ها	شرکت
			بین‌المللی محصولات پارس
۶۸.۰۶%	۰.۱	۱۲۰۰۰	پاکسان
۸۳.۶۶%	۰.۱	۱۰۰۰	پتروشیمی آبادان
۶۴.۲۹%	۰.۱	۹۰۰۰	پتروشیمی پارس
۶۱.۶۷%	۰.۱	۲۰۰۰	پتروشیمی پردیس
۱۰۰.۰۰%	۰.۱	۱۹۰۰۰	پتروشیمی جم
۹۱.۷۲%	۰.۱	۱۸۰۰۰	پتروشیمی خارک
۵۳.۳۹%	۰.۳	۱۶۰۰۰	پتروشیمی شازند
۷۱.۱۱%	۰.۱	۱۱۰۰۰	پتروشیمی فناوران
۷۱.۱۱%	۰.۱	۵۰۰۰	پتروشیمی شیراز
۷۸.۴۰%	۰.۱۵	۱۲۰۰۰	س.
۸۷.۴۱%	۰.۱	۷۰۰۰	صنایع شیمیایی ایران
			س. نفت و گاز و پتروشیمی تأمین
۸۲.۲۷%	۰.۲۵	۱۷۰۰۰	سرمایه‌گذاری صنایع پتروشیمی
۸۳.۶۶%	۰.۱	۵۰۰۰	صنایع پتروشیمی خلیج فارس
۸۸.۶۳%	۰.۱	۵۰۰۰	صنایع پتروشیمی کرمانشاه
۸۸.۶۳%	۰.۱	۱۰۰۰۰	صنایع شیمیایی فارس
۶۴.۰۷%	۰.۲	۱۷۰۰۰	صنایع شیمیایی سینا
۶۸.۰۶%	۰.۱	۳۰۰۰	کربن ایران
۸۷.۴۱%	۰.۱	۱۰۰۰۰	گروه صنعتی پاکشو
۸۰.۰۰%	۰.۱	۱۶۰۰۰	گسترش نفت و گاز
۸۱.۸۲%	۰.۱	۱۱۰۰۰	پارسین

۶۸.۰۶%	۰.۱	۱۰۰۰	صنایع شیمیایی سینا
۸۳.۶۶%	۰.۱	۶۰۰۰	کربن ایران
۸۵.۲۶%	۰.۱	۵۰۰۰	گروه صنعتی پاکشو
۸۳.۶۶%	۰.۱	۴۰۰۰	گل‌تاش
۴۱.۵۶%	۰.۱۵	۳۰۰۰	لعابیران
			مدیریت صنعت
			شوینده
۴۱.۵۶%	۰.۱۵	۲۰۰۰	ت.ص. بهشهر
۳۳.۳۳%	۰.۲	۱۰۰۰	معدنی املاح ایران
۸۳.۶۶%	۰.۱	۱۴۰۰۰	نیروکلر
۶۹.۴۷%			میانگین

با توجه به داده‌های بالا کرنل سیگموئید با گاما auto می‌تواند به صورت میانگین تا ۶۹,۴۷ درصد جهت قیمت‌ها را درست پیش‌بینی کند که نسبت به سایر الگوریتم‌ها نتایج نامناسب‌تری است.

#### جدول ۹- ارزیابی نتایج کرنل سیگموئید با گاما scale

کرنل سیگموئید با گاما scale	تعداد آزمایش	تعداد ویژگی‌ها	شرکت
			بین‌المللی
۶۸.۰۶%	۰.۱	۵۰۰۰	محصولات پارس
۱۰۰.۰۰%	۰.۱	۷۰۰۰	پاکسان
۶۴.۲۹%	۰.۱	۱۰۰۰	پتروشیمی آبادان
۶۹.۱۰%	۰.۱۵	۱۷۰۰۰	پتروشیمی پارس
۸۵.۲۶%	۰.۱	۱۸۰۰۰	پتروشیمی پردیس
۶۶.۴۱%	۰.۱۵	۱۰۰۰	پتروشیمی جم
۵۰.۳۱%	۰.۲۵	۱۷۰۰۰	پتروشیمی خارک
۷۱.۱۱%	۰.۱	۱۵۰۰۰	پتروشیمی شازند
۵۷.۶۵%	۰.۱	۳۰۰۰	پتروشیمی فناوران
۸۵.۲۶%	۰.۱	۱۵۰۰۰	پتروشیمی شیراز
			س.
۶۸.۰۶%	۰.۱	۴۰۰۰	صنایع شیمیایی ایران
			س. نفت و گاز و
۷۳.۶۴%	۰.۱	۸۰۰۰	پتروشیمی تأمین
			سرمایه‌گذاری
۶۸.۰۶%	۰.۱	۱۰۰۰	صنایع پتروشیمی
			صنایع پتروشیمی
۸۵.۲۶%	۰.۱	۱۰۰۰	خلیج فارس
			صنایع پتروشیمی
۷۱.۱۱%	۰.۱	۱۰۰۰	کرمانشاه

			پارسین
۷۴.۳۸%	۰.۲	۱۶۰۰۰	گل‌تاش
۵۵.۳۶%	۰.۱۵	۳۰۰۰	لعابیران
			مدیریت صنعت
			شوینده
۶۵.۸۰%	۰.۱	۱۰۰۰	ت.ص. بهشهر
۷۷.۷۸%	۰.۱	۱۷۰۰۰	معدنی املاح ایران
۶۹.۴۴%	۰.۲	۴۰۰۰	نیروکلر
۷۳.۷۰%			میانگین

با توجه به داده‌های بالا کرنل شعاعی با گاما scale می‌تواند به صورت میانگین تا ۷۳.۷۰ درصد جهت قیمت‌ها را درست پیش‌بینی کند که نسبت به سایر کرنل‌ها نتیجه مناسبی محسوب نمی‌شود.

#### جدول ۸- ارزیابی نتایج کرنل سیگموئید با گاما auto

کرنل سیگموئید با گاما auto	تعداد آزمایش	تعداد ویژگی‌ها	شرکت
			بین‌المللی
۸۳.۶۶%	۰.۱	۱۶۰۰۰	محصولات پارس
۸۸.۶۲%	۰.۱۵	۳۰۰۰	پاکسان
۶۴.۲۹%	۰.۱	۷۰۰۰	پتروشیمی آبادان
۱۰۰.۰۰%	۰.۱	۷۰۰۰	پتروشیمی پارس
۸۵.۲۶%	۰.۱	۱۷۰۰۰	پتروشیمی پردیس
۶۶.۸۹%	۰.۱	۱۳۰۰۰	پتروشیمی جم
۳۶.۳۰%	۰.۲	۳۰۰۰	پتروشیمی خارک
۷۱.۱۱%	۰.۱	۶۰۰۰	پتروشیمی شازند
۵۷.۶۵%	۰.۱	۸۰۰۰	پتروشیمی فناوران
۷۱.۱۱%	۰.۱۵	۲۰۰۰	پتروشیمی شیراز
			س.
۶۸.۰۶%	۰.۱	۲۰۰۰	صنایع شیمیایی ایران
			س. نفت و گاز و
۷۳.۶۴%	۰.۱	۱۱۰۰۰	پتروشیمی تأمین
			سرمایه‌گذاری
۷۹.۱۲%	۰.۱۵	۷۰۰۰	صنایع پتروشیمی
			صنایع پتروشیمی
۹۰.۱۱%	۰.۱۵	۱۶۰۰۰	خلیج فارس
			صنایع پتروشیمی
۷۱.۱۱%	۰.۱۵	۱۰۰۰	کرمانشاه
			صنایع شیمیایی
۳۹.۶۸%	۰.۱	۸۰۰۰	فارس

با توجه به الگوریتم‌ها، کرنل‌ها و پارامترهای مختلفی که وجود دارد، نمی‌توان یک الگوریتم خاص با تنظیمات خاص را برای همه سهم‌ها انتخاب کرد، بلکه باید با توجه به نتایج حاصل شده از هر مدل، بهترین مدل را برای سهم موردنظر انتخاب کرد. با گذشت زمان و تغییر خبرها و شرایط یک سهم، ممکن است پارامترها و کرنل‌های نتایج مختلفی را ایجاد کنند. بهتر است هر روز مدل‌ها آموزش داده شوند و بهترین مدل برای پیش‌بینی جهت قیمت فردا انتخاب شود. از آنجایی که تعداد حالت‌های زیادی که اتفاق می‌افتد، تحلیل نتایج به‌صورت دستی بسیار زمان‌بر خواهد بود و برای انجام این وظایف بهتر است از کدنویسی و اتوماتیک کردن فرایند استفاده کرد.

در این پژوهش اخبار ۱۷ ذخیره شد و داده‌های معاملات شرکت‌های بورس در گروه محصولات شیمیایی ذخیره شد و ۲۵ شرکت در این پژوهش مورد بررسی قرار گرفت که در بازه آبان تا اسفند ۹۷ بیش از ۷۰ روز معاملاتی داشتند.



شکل ۲۱ - میانگین نتایج کرنل‌ها

با توجه به نتایج حاصل از ارزیابی مدل‌ها به‌صورت شکل ۲۱ خواهد بود. بهترین میانگین مربوط به کرنل معادله درجه ۲ با گاما auto است که با دقت تقریبی ۸۷ درصد می‌توان جهت قیمت سهم را در شرکت‌های گروه محصولات شیمیایی پیش‌بینی کند. همچنین مشاهده می‌شود در این پژوهش کرنل خطی هرچند ساده‌تر است و زمان پردازش کمتری را به خود اختصاص می‌دهد و سرعت بالاتری دارد، نتایج قابل قبولی در پیش‌بینی دارد و می‌تواند به صورت میانگین ۸۵٪ پیش‌بینی درستی انجام دهد و کرنل‌های غیرخطی هر چند سرعت پایین‌تری دارند ولی نتایج مناسبی را ارائه نمی‌کنند.

صنایع شیمیایی	تعداد	میانگین	درصد
فارس	۱۸۰۰۰	۰.۲	۷۷.۲۰%
صنایع شیمیایی سینا	۴۰۰۰	۰.۱	۶۸.۰۶%
کربن ایران	۲۰۰۰	۰.۱	۸۳.۶۶%
گروه صنعتی پاکشو	۱۱۰۰۰	۰.۱	۸۵.۲۶%
گسترش نفت و گاز			
پارسیان	۶۰۰۰	۰.۱۵	۷۷.۰۸%
گلناتش	۱۰۰۰	۰.۱	۶۸.۰۶%
لعابیران	۱۹۰۰۰	۰.۲	۵۴.۴۰%
مدیریت صنعت شوینده			
ت.ص. بهشهر	۱۲۰۰۰	۰.۲۵	۵۶.۶۹%
معدنی املاح ایران	۶۰۰۰	۰.۱۵	۴۷.۵۰%
نیروکلر	۱۰۰۰	۰.۱۵	۷۹.۱۲%
میانگین			۷۱.۱۴%

با توجه به داده‌های بالا کرنل سیگنوید با گاما scale می‌تواند به‌صورت میانگین تا ۷۱,۱۴ درصد جهت قیمت‌ها را درست پیش‌بینی کند.

#### ۴- نتیجه‌گیری و پیشنهادات آتی

گسترش روز افزون محیط وب و رشد تولید محتوای غیرساختار یافته شامل متن، صوت و فیلم و عدم توانایی انسان در بررسی همه آنها و تصمیم‌گیری، روز به روز اهمیت متن کاوی افزایش می‌یابد. هر چند نتایج حاصل از داده‌کاوی با درصدی خطا همراه است، اما در تعداد تصمیم‌گیری زیاد، مانند تشخیص نامه‌های الکترونیک اسپم استفاده از این روش‌ها ضروری به نظر می‌رسد. هر چند استفاده از الگوریتم‌های یادگیری ماشین در حجم دیتای زیاد نیاز به قدرت پردازش بالایی است، اما با گسترش تکنولوژی و تولید کامپیوتری‌ها با قدرت پردازش بالا استفاده از روش‌های داده‌کاوی عمومیت بیشتری پیدا می‌کند.

یکی از کاربردهای متن‌کاوی بررسی تأثیر اخبار بر قیمت سهام در بورس است. از آنجایی که اخبار زیادی هر روز توسط خبرگزاری‌ها منتشر می‌شود بررسی همه خبرها توسط انسان کار دشواری به نظر می‌رسد. خرید و فروش سهام همواره با سود و ضرر همراه است و ریسک وجود دارد، توانایی پیش‌بینی قیمت‌ها می‌تواند تأثیر قابل توجهی در میزان سود ما داشته باشد. در این پژوهش سعی شده است با ذخیره‌سازی اخبار و استفاده از الگوریتم ماشین بردار پشتیبان با کرنل‌های مختلف میزان دقت پیش‌بینی سهم ارزیابی شود.

به دلیل محدودیت‌های زمانی و مکانی موجود این تحقیقات می‌تواند با انجام سایر مطالعات تکمیل‌تر شود که در زیر به آنها اشاره می‌شود.

۱- استفاده از بازه زمانی بیشتر برای ذخیره‌سازی اخبار و بررسی روزهای معاملاتی بیشتر در الگوریتم ماشین بردار پشتیبان و بررسی نتایج حاصل از روزهای معاملاتی بیشتر می‌تواند مورد بررسی قرار گیرد.

۲- در تحلیل‌های تکنیکال اخبار جدیدتر می‌توانند تاثیرگذاری بیشتری بر روی قیمت داشته باشند در صورتی که در این تحقیق فقط از خبرهای منتشر شده در روز قبل برای پیش‌بینی جهت قیمت استفاده شده است، در مطالعات آتی می‌توان از اخبار چند روز قبل و وزن دهی به روزهای گذشته نیز استفاده کرد.

#### منابع

- ۳- استفاده از سایر الگوریتم‌های کلاس‌بندی مانند درخت تصمیم، جنگل تصادفی و بیزین برای دسته و نتایج حاصل با مدل ماشین بردار پشتیبان مقایسه گردد.
- ۴- اجرای مدل پژوهش برای سایر شرکت‌ها و نتایج حاصل در گروه‌های محصولات مختلف بررسی و مقایسه شود.
- ۵- در این مطالعه فقط به بررسی جهت قیمت (افزایش یا کاهش قیمت) پرداخت شده است. در معاملات مقدار افزایش قیمت نیز بسیار مهم است و معامله‌گران تمایل دارند سهمی را خریداری کنند که قیمت آن درصد بیشتری افزایش پیدا کند. می‌توان در مطالعات آتی بر روی میزان افزایش قیمت نیز تحقیقاتی صورت بگیرد و نتایج الگوریتم‌ها با هم مقایسه شود.
9. B. S. Kumar and V. Ravi, "A survey of the applications of text mining in financial domain," *Knowledge-Based Systems*, vol. 114, pp. 128-147, 12/15/ 2016.
10. M. Hagenau, M. Liebmann, and D. Neumann, "Automated news reading: Stock price prediction based on financial news using context-capturing features," *Decision Support Systems*, vol. 55, pp. 685-697, 6// 2013.
- 11 .M. Thelwall, "Data cleansing and validation for multiple site link structure analysis," in *Web mining: Applications and techniques*, ed: IGI Global, 2005, pp. 208-227.
- 12 .M. Sheng, Y. Qin, L. Yao, and B. Benatallah, *Managing the web of things: linking the real world to the web*: Morgan Kaufmann, 2017.
- 13.R. Kosala and H. Blockeel, "Web mining research :A survey," *ACM Sigkdd Explorations Newsletter*, vol. 2, pp. 1-15, 2000.
- 14 .M. G. Da Costa and Z. Gong, "Web structure mining: an introduction," in *Information Acquisition, 2005 IEEE International Conference on*, 2005, p. 6 pp.
- 15 .F. Johnson and S. K. Gupta, "Web content mining techniques: a survey," *International Journal of Computer Applications*, vol. 47, 2012.
- 16 .Kumar and Ravi, "A survey of the applications of text mining in financial domain," vol. 114, pp. 128-147, 2016.
- 17.A. Hotho, A. Nürnberger ,and G. Paaß, "A brief survey of text mining," in *Ldv Forum*, ۴ 2005, pp. 19-62.

- 1.J. D. Velásquez, V. Palade, and L. C. Jain, *Advanced techniques in web intelligence*: Springer, 2013.
2. Cisco. (2019). *Cisco Visual Networking Index: Forecast and Trends, 2017–2022 White Paper*. Available: <https://www.cisco.com/c/en/us/solutions/collateral/service-provider/visual-networking-index-vni/white-paper-c11-741490.html>
- 3 .internetlivestats. (2019). *Total number of Websites*. Available: <https://www.internetlivestats.com/total-number-of-websites/>
- 4 .Z. Markov and D. T. Larose, *Data mining the Web :uncovering patterns in Web content, structure, and usage*: John Wiley & Sons, 2007.
- 5.B. Liu, *Web data mining: exploring hyperlinks, contents, and usage data*: Springer Science & Business Media, 2007.
- 6 A. Khadjeh Nassirtoussi, S. Aghabozorgi, T. Ying Wah, and D. C. L. Ngo, "Text mining for market prediction: A systematic review," *Expert Systems with Applications*, vol. 41, pp. 7653-7670, 11/15/ 2014.
7. M.-A. Mittermayer and G. Knolmayer, *Text mining systems for market response to news: A survey*: Institut für Wirtschaftsinformatik der Universität Bern, 2006.
- 8 .C.-J. Huang, J.-J. Liao, D.-X. Yang, T.-Y. Chang, and Y.-C. Luo, "Realization of a news dissemination agent based on weighted association rules and text mining techniques," *Expert Systems with Applications*, vol. 37, pp. 6409-6413, 2010.
- .<sup>۹</sup>B. S. Kumar and V. Ravi, "A survey of the

- 22 .G. Hackeling, *Mastering Machine Learning with scikit-learn*: Packt Publishing Ltd, 2۰۱۷
- 23 .Khan and A. Ahmad, "Cluster center initialization algorithm for K-means clustering," *Pattern recognition letters*, vol. 25, pp. 1293-1302, 2004.
- 24.J. Hou, H. Gao, and X. Li, "DSets-DBSCAN: a parameter-free clustering algorithm," *IEEE Transactions on Image Processing*, vol. 25, pp. 3182-3193, 2016.
- 25.Zhang and Z. Xu, "Hesitant fuzzy agglomerative hierarchical clustering algorithms," *International Journal of Systems Science*, vol. 46, pp. 562-576, 2015.
- 26 .D. M. Farid, L. Zhang, C. M. Rahman, M. A. Hossain, and R. Strachan, "Hybrid decision tree and naïve Bayes classifiers for multi-class classification tasks," *Expert Systems with Applications*, vol. 41, pp. 1937-1946, 2014.
- 27.V. Svetnik, A. Liaw, C. Tong, J. C. Culberson, R. P. Sheridan, and B .P. Feuston, "Random forest: a classification and regression tool for compound classification and QSAR modeling," *Journal of chemical information computer sciences*, vol. 43, pp. 1947-1958, 2003.
- 28 .Chen, K. Li, Z. Tang, K. Bilal, S. Yu, C. Weng, *et al*" , "A parallel random forest algorithm for big data in a spark cloud computing environment," *IEEE Transactions on Parallel Distributed Systems*, pp. 1-1, 2017.
- 29.G. Dreyfus, *Neural networks: methodology and applications*: Springer Science & Business Media, 2۰۰۵
- 30.C. J. Burges, "A tutorial on support vector machines for pattern recognition," *Data mining knowledge discovery*, vol. 2, pp. 121-167, 1998.
- 31 .M. Sokolova, N. Japkowicz, and S. Szpakowicz, "Beyond accuracy, F-score and ROC: a family of discriminant measures for performance evaluation," in *Australasian joint conference on artificial intelligence*, 2006, pp. 1015-1021.
- 32.S. S. Groth and J. Muntermann, "An intraday market risk management approach
- 18.Gupta and Lehal, "A survey of text mining techniques and applications," vol. 1, pp. 60-76, 2009.
- 19.Y. Zhang, M. Chen, and L. Liu, "A review on text mining," in *Software Engineering and Service Science (ICSESS), 2015 6th IEEE International Conference on*, 2015, pp. 681-685.
- 20 .H. Hashimi, A. Hafez, and H. Mathkour, "Selection criteria for text mining approaches," *Computers in Human Behavior*, vol. 51, pp. 729-733, 2015.
- 21 .K .Javed, S. Maruf, and H. A. Babri, "A two-stage Markov blanket based feature selection algorithm for text classification," *Neurocomputing*, vol. 157, pp. 91-104, 2015.



40. O. M. Ebadati E and M. Mortazavi T, "An efficient hybrid machine learning method for time series stock market forecasting," *Neural Network World*, vol. 28, pp. 41-55, 2018.
41. A. Mahajan, L. Dey, and S. M. Haque, "Mining financial news for major events and their impacts on the market," in *Web Intelligence and Intelligent Agent Technology, 2008. WI-IAT'08. IEEE/WIC/ACM International Conference on*, 2008, pp. 423-426.
42. X. Zhong and D. J. N. Enke, "A comprehensive cluster and classification mining procedure for daily stock market return forecasting," vol. 267, pp. 152-168, 2017.
43. A. E. Khedr and N. Yaseen, "Predicting stock market behavior using data mining technique and news sentiment analysis," *International Journal of Intelligent Systems Applications*, vol. 9, p. 22, 2017.
44. M. Hagenau, M. Liebmann, and D. J. D. S. S. Neumann, "Automated news reading: Stock price prediction based on financial news using context-capturing features," vol. 55, pp. 685-697, 2013.
45. scikit-learn.org. *Choosing the right estimator*. Available: [https://scikit-learn.org/stable/tutorial/machine\\_learning\\_map/index.html](https://scikit-learn.org/stable/tutorial/machine_learning_map/index.html)
۴۶. ع. نوریان. (۲۰۱۸). هضم برای پردازش زبان فارسی در پایتون. /Available: <http://www.sobhe.ir/hazm>
47. W.-H. Chen, S.-H. Hsu, and H.-P. Shen, "Application of SVM and ANN for intrusion detection," *Computers Operations Research*, vol. 32, pp. 2617-2634, 2005.
- based on textual analysis," *Decision Support Systems*, vol. 50, pp. 680-691, 2011.
33. R. P. Schumaker, Y. Zhang, C.-N. Huang, and H. Chen, "Evaluating sentiment in financial news articles," *Decision Support Systems*, vol. 53, pp. 458-464, 6// 2012.
34. L. Dey, A. Mahajan, and S. M. Haque, "Document clustering for event identification and trend analysis in market news," in *Advances in Pattern Recognition, 2009. ICAPR'09. Seventh International Conference on*, 2009, pp. 103-106.
35. A. Mahajan, L. Dey, and S. M. Haque, "Mining Financial News for Major Events and Their Impacts on the Market," in *2008 IEEE/WIC/ACM International Conference on Web Intelligence and Intelligent Agent Technology, 2008*, pp. 423-426.
36. X. Zhong and D. Enke, "A comprehensive cluster and classification mining procedure for daily stock market return forecasting," *Neurocomputing*, vol. 267, pp. 152-168, 2017/12/06/ 2017.
37. A. E. Khedr, S. Salama, and N. Yaseen, "Predicting Stock Market Behavior using Data Mining Technique and News Sentiment Analysis," *International Journal of Intelligent Systems and Applications (IJISA)*, vol. 9, pp. 22-30, 2017.
38. H. Levy and M. Sarnat, "International Diversification of Investment Portfolios," *The American Economic Review*, vol. 60, pp. 668-675, 1970.
39. J. M.-T. Wu, Z. Li, C.-W. Lin, and M. Pirouz, "A New Convolution Neural Network Model for Stock Price Prediction," ed, 2020, pp. 581-585.



به‌کارگیری وب‌کاوی در پیش‌بینی جهت قیمت سهام گروه محصولات شیمیایی در بورس اوراق بهادار

## بهبود مسیریابی جهت کنترل ازدحام در شبکه‌هاب مبتنی بر نرم‌افزار با استفاده از کنترلرهای توزیع شده

\* سعید بختیاری

\* اردشیر آذر نژاد

\* استادیار دانشگاه علوم انتظامی امین، تهران

\*\* کارشناسی ارشد فناوری اطلاعات دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران مرکزی

تاریخ دریافت: ۱۳۹۸/۰۴/۱۳ تاریخ پذیرش: ۱۳۹۹/۰۳/۲۴

### چکیده

شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار (SDN) برای استفاده در تعیین مسیریابی ترافیک شبکه قابل انعطاف هستند، زیرا سطح داده‌ای و سطح کنترلی را از یکدیگر تفکیک می‌کنند. یکی از چالش‌های بزرگی که پیش روی شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار قرار گرفته است، انتخاب مکان‌هایی مناسب برای قرارداد و توزیع کنترلرها (کنترل‌کننده‌ها) است؛ به گونه‌ای که بتوان تأخیر بین کنترلرها و سوئیچ‌ها را در شبکه‌های گسترده کاهش داد. در همین راستا اغلب روش‌های ارائه شده بر روی کاهش تأخیر متمرکز بوده‌اند. ولی تأخیر تنها یکی از عواملی است که در کارایی شبکه و کاهش هزینه‌ی کلی بین کنترلرها و سوئیچ‌های مرتبط با آن‌ها نقش دارد. این مقاله به بررسی عوامل بیشتری برای کاهش هزینه بین کنترلرها و سوئیچ‌ها نظیر ترافیک لینک‌های ارتباطی می‌پردازد. به همین منظور یک الگوریتم مبتنی بر خوشه‌بندی برای بخش‌بندی شبکه ارائه می‌شود. با بهره‌گیری از این الگوریتم می‌توان تضمین کرد که هر بخش از شبکه می‌تواند حداکثر هزینه (شامل تأخیر و ترافیک موجود روی لینک‌ها) را در بین کنترلر و سوئیچ‌های مربوط به آن کاهش دهد. در این مقاله، با بکارگیری از Topology Zoo، شبیه‌سازی‌های گسترده‌ای تحت توپولوژی‌های واقعی شبکه انجام شده است. نتایج شبیه‌سازی‌ها نشان می‌دهد در شرایطی که احتمال ازدحام در شبکه بالا می‌رود، الگوریتم پیشنهادی با شناسایی لینک‌های گلوگاه در مسیرهای ارتباطی هر گره با سایر گره‌ها، توانسته به خوبی ازدحام را در شبکه کنترل نماید. لذا، با در نظر گرفتن دو معیار تأخیر و میزان مشغول بودن لینک‌ها، فرآیند قرارگیری و توزیع کنترلرها را در عمل خوشه‌بندی با دقت بالاتری انجام می‌دهد. با این کار، میانگین حداکثر هزینه‌ی انتها به انتها بین هر کنترلر و سوئیچ‌های مربوط به آن به ترتیب در توپولوژی‌های Chinanet کشور چین، Unet کشور آمریکا، DFN کشور آلمان، و Rediris کشور اسپانیا به اندازه‌ی ۴۱/۴۶۹۴، ۲۹/۲۸۵۳، ۲۱/۳۸۰۵ و ۴۶/۴۸۲۹ درصد کاهش یافته است.

واژه‌های کلیدی: شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار، کنترلرهای توزیع‌شده، قرارداد کنترلرها، خوشه‌بندی، کنترل ازدحام.

## ۱- مقدمه

افزایش فناوری‌های رایانشی جدید اعم از کلان داده‌ها<sup>۱</sup>، اینترنت اشیا<sup>۲</sup>، و رایانش ابری<sup>۳</sup> باعث شده تا تغییرات قابل ملاحظه‌ای در روش ذخیره‌سازی، گردآوری و انتقال اطلاعات و داده‌ها صورت گیرد. در کنار این روندهای رایانشی جدید، چالش‌های جدیدی اعم از مدیریت و ارتقای شبکه، استفاده‌ی بهینه از منابع، انتقال سریع داده‌ها نیز پدید آمده است. به منظور غلبه بر این چالش‌ها، از شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار (SDN)<sup>۴</sup> به عنوان یک الگوی مطلوب برای شبکه‌های نسل آینده استفاده می‌شود. شبکه‌های نرم‌افزار محور در مقایسه با شبکه‌های متعارف از اصل تفکیک سطح کنترلی<sup>۵</sup> و سطح داده‌ای<sup>۶</sup> بهره می‌برد. این بدین معنا است که سطح کنترلی در این شبکه‌ها به وسیله‌ی یک مجموعه از کنترلرهای<sup>۷</sup> اختصاصی شکل گرفته و هر کدام از آن‌ها می‌توانند یک یا چند سوئیچ که وظیفه‌ی هدایت بسته‌های داده‌ای به سمت جلو را بر عهده دارند را مدیریت نمایند. در نتیجه توابع کنترلی و مدیریتی در این شبکه‌ها به گونه‌ای طراحی می‌شوند که خدمات شبکه و برنامه‌های کاربردی، از زیرساختار زیرین آن مجزا باشند. در شبکه‌های نرم‌افزار محور، کنترلر مبتنی بر نرم‌افزار نقش یک واسط هوشمند شبکه را بازی می‌کند و سوئیچ‌های شبکه نیز نقش دستگاه‌های ساده‌ای برای هدایت و فوروارد بسته‌های داده‌ای به سمت جلو را بر عهده دارند که البته می‌توان این فرآیند فوروارد را از طریق واسط‌های بازی مانند OpenFlow برنامه نویسی کرد [۱]. در صورتی که یک بسته وارد یک سوئیچ شده ولی جدول جریان در این سوئیچ هیچ تطابقی با الگوی این بسته نداشته باشد، سوئیچ اقدام به ایجاد یک بسته‌ی درخواست نموده و آن را برای کنترلر مربوطه ارسال می‌کند. کنترلر پس از دریافت این درخواست اقدام به ارسال یک سیاست فوروارد جدید نموده و بر همین اساس سوئیچ اقدام به بروز رسانی جدول جریان خود می‌کند. پس از آن، بسته‌ی داده‌ای بر مبنای جدول جریان که بروز شده است تحویل داده می‌شود.

همان‌طور که در این مدل تشریح شده است، همه‌ی توابع موجود در SDN از طریق مبادله‌ی مکرر پیام‌ها در بین کنترلر ها و سوئیچ‌ها صورت می‌گیرد. بنابراین، موقعیت کنترلرها نقش قابل ملاحظه‌ای در مبادله‌ی پیام داشته و از این رو بر روی کارائی SDN تأثیر می‌گذارد. مسأله‌ی تعیین موقعیت‌هایی مناسب برای قرار دادن و توزیع کنترلرها را مسأله‌ی گمارش کنترلرها<sup>۸</sup> می‌گویند. در این مسأله به دنبال آن هستیم که چطور می‌توان کنترلرها را در یک شبکه‌ی مبتنی بر نرم‌افزار قرار داده و سوئیچ‌های مربوطه را به گونه‌ای به این کنترلرها تخصیص داد تا به هدف مد نظر برسیم. گمارش کنترلرها اهمیت بسیاری در شبکه‌های گسترده<sup>۹</sup> دارد که دلیل آن را می‌توان ناشی از توپولوژی نامتعارف و تأخیر بالا در انتشار بسته‌های داده‌ای دانست.

به منظور حل مسأله‌ی گمارش کنترلرها در شبکه‌های نرم‌افزار محور، معیارهای مختلفی ارائه شده است. در بین این معیارها، تأخیر در بین کنترلر و شبکه نقش بسیار مهمی را بازی می‌کند چرا که تأثیر قابل ملاحظه‌ای بر روی کارائی کلی SDN دارد [۲] [۳]. برای مثال در صورتی که یک بسته‌ی داده‌ای هیچ تطابقی با الگوهای تعریف شده در جدول جریان یک سوئیچ نداشته باشد، نیاز است تا این سوئیچ برای یک بازه‌ی زمانی منتظر مانده تا جدول‌های جریان را قبل از پردازش این بسته‌ی داده‌ای دریافت نماید. بدیهی است که یک زمان انتظار طولانی می‌تواند افت کلی بازدهی SDN را به همراه داشته باشد، یعنی برنامه‌های کاربردی<sup>۱۰</sup> که نسبت به زمان حساس هستند با کندی روبرو شده و وظایفی که باید به صورت بلادرنگ صورت گیرند، به هیچ وجه انجام نخواهند شد. به طور معمول، لینک‌های ارتباطی که پهنای باند محدودی دارند و ترافیک بالای شبکه باعث شده تا شبکه دچار ازدحام شده و تأخیر بالایی پیش روی شبکه قرار گیرد. با توجه به ویژگی انحصاری که در SDN وجود دارد، تأخیر ناشی از ازدحام بین کنترلرها و سوئیچ‌ها در شبکه‌های SDN بسیار محدود خواهد بود. چرا که سطح کنترلی از سطح داده‌ای جدا بوده و از این رو پیام‌های کنترلی که بین کنترلرها و سوئیچ‌ها مبادله می‌شود از طریق یک کانال اختصاصی (مد برون باند) منتقل می‌شود [۴] [۵]. علاوه بر این، پیام‌های کنترلی، شامل یک سری

<sup>1</sup> Big Data

<sup>2</sup> Internet of Things (IoT)

<sup>3</sup> Cloud Computing

<sup>4</sup> Software Defined Networking (SDN)

<sup>5</sup> Control Plane

<sup>6</sup> Data Plane

<sup>7</sup> Controller

<sup>8</sup> Controller Placement Problem (CPP)

<sup>9</sup> Wide Area Networks (WAN)

<sup>10</sup> Application

با مجزا شدن سطح کنترلی از سطح داده‌ای در سخت‌افزارها، شرکت‌ها می‌توانند نرم‌افزارها و ابزارهای زیادی برای کنترل اطلاعات نوشته و در نتیجه سرعت، انعطاف‌پذیری<sup>۱۱</sup>، مقیاس‌پذیری<sup>۱۲</sup>، دسترس‌پذیری<sup>۱۳</sup>، و قابلیت اعتماد<sup>۱۴</sup> شبکه را بیشتر کنند. شرکت‌های مختلف می‌توانند برای سخت‌افزارهایی با برندهای مختلف رابط‌های برنامه‌نویسی کاربردی<sup>۱۵</sup> (API) بنویسند که قابلیت‌ها و امکانات بیشتری برای شبکه به همراه دارند و مدیریت شبکه را متمرکز و یکپارچه می‌کنند و همچنین امنیت شبکه بالاتر می‌رود زیرا کاربران با نوشتن نرم‌افزارهایی می‌توانند مدیریت و مانیتورینگ بهتر و بیشتری روی اطلاعات داشته باشند و بر اساس نیازهای شبکه و تهدیداتی که متوجه شبکه آنها است، فایروال‌ها و سیستم‌های کشف فیلترینگ را برنامه‌ریزی و سیاستگذاری کنند. مزیت دیگر، پیکربندی مجدد شبکه و سخت‌افزار بدون نیاز به شرکت سازنده آن سخت‌افزار است. در شبکه‌های کنونی کاربران محدود به استفاده از فناوری و معماری ارائه شده توسط شرکت‌های سازنده سخت‌افزار هستند و نمی‌توانند خودشان دست به توسعه شبکه بزنند. برنامه‌نویسی رابط شبکه در SDN توسط خود کاربر صورت می‌گیرد و مطابق با نیازهای او می‌تواند بومی‌سازی شود. استاندارد SDN به گونه‌ای طراحی شده است که فرآیند ارسال اطلاعات در شبکه‌ها را آسان‌تر و انعطاف‌پذیری شبکه‌ها را تحت فضای برنامه‌ریزی شده هوشمند بیشتر می‌کند.

به منظور بهبود مسیریابی در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار با استفاده از کنترلرهای توزیع‌شده، ابتدا برخی از مفاهیم مربوط به آن را بیان می‌نماییم و سپس به بررسی پژوهش‌های اخیر صورت پذیرفته در این حوزه می‌پردازیم.

### مفهوم کنترلر در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار:

شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار سعی دارد هوشمندی شبکه‌ها را بیشتر کرده و با انتقال بخش کنترل داده‌ها از سوئیچ و روتر سخت‌افزاری به لایه‌های نرم‌افزاری مجازی شبکه و بهره‌گیری از یک واحد نرم‌افزاری متمرکز، قابلیت‌هایی مانند برنامه‌ریزی، مقیاس‌پذیری، انعطاف‌پذیری، خودکارسازی، هوشمندی و توسعه نرم‌افزاری شبکه توسط سازمان‌ها را

جریان داده‌ای سبک وزن در مقایسه با بارهای داده‌ای موجود در سطح داده‌ای می‌باشند [۶]. در کنار معیار تأخیر، باید بار موجود و درصد مشغول بودن لینک‌های ارتباطی را هم در نظر بگیریم تا از به وجود آمدن نقاط گلوگاه در شبکه و در نتیجه به وجود آمدن ازدحام جلوگیری به عمل آوریم.

در این مقاله به بررسی هزینه انتها به انتها (شامل تأخیر انتها به انتها و درصد مشغول بودن لینک‌ها) در بین کنترلرها و سوئیچ‌ها می‌پردازیم و به دنبال راهکاری برای کاهش هزینه و کنترل ازدحام در شبکه‌های گسترده خواهیم بود. هر کدام از این‌ها را به صورت مجزا مورد بحث قرار می‌دهیم. در ابتدا باید یک شبکه را به چندین زیر شبکه تقسیم بندی کرده تا بتوان هزینه انتها به انتها در بین کنترلرها و سوئیچ‌ها را کاهش داد. با در نظر گرفتن اهمیت تأخیر و همچنین بار موجود روی لینک‌های ارتباطی، روش پیشنهادی در این مقاله ارائه شده است. باید حتماً در نظر داشته باشیم که تأخیر انتها به انتها تنها یکی از مؤلفه‌های تأثیر گذار بر روی کارایی شبکه می‌باشد. علاوه بر تأخیر عواملی هم چون بار موجود روی لینک‌های ارتباطی بین کنترلرها و سوئیچ‌های مربوط به آن‌ها نیز در کارایی کلی شبکه تأثیرگذار می‌باشد.

برای این منظور، یک الگوریتم مبتنی بر خوشه‌بندی برای تقسیم‌بندی شبکه ارائه شده است. در این الگوریتم این اطمینان داده می‌شود که هر بخش از شبکه می‌تواند هزینه حداکثری در بین کنترلر و سوئیچ‌های مربوطه را کاهش دهد. در ادامه، در بخش دوم به بررسی مطالعات مربوطه و تعاریف پایه خواهیم پرداخت. در بخش سوم به بیان ریاضی مسأله‌ی گمارش و توزیع کنترلرها می‌پردازیم. در بخش چهارم، راهکار جدید پیشنهادی را به صورت کامل تشریح خواهیم نمود و به تحلیل کارایی نتایج خواهیم پرداخت.

### ۲- شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار

SDN یک معماری جدید برای شبکه‌های کامپیوتری است که طی آن کنترل اطلاعات از خود اطلاعات و انتقال اطلاعات، مجزا می‌شود. روترها و سوئیچ‌های کنونی شبکه‌ها هرچقدر که پیشرفته و قدرتمند باشند عملیات انتقال و کنترل اطلاعات را با هم انجام می‌دهند. در معماری SDN کنترل اطلاعات از سخت‌افزار سوئیچ و روتر مجزا شده و به یک لایه بالاتر رفته و توسط نرم‌افزار انجام می‌شود.

<sup>11</sup> Flexibility

<sup>12</sup> Scalability

<sup>13</sup> Availability

<sup>14</sup> Reliability

<sup>15</sup> Application Programming Interface

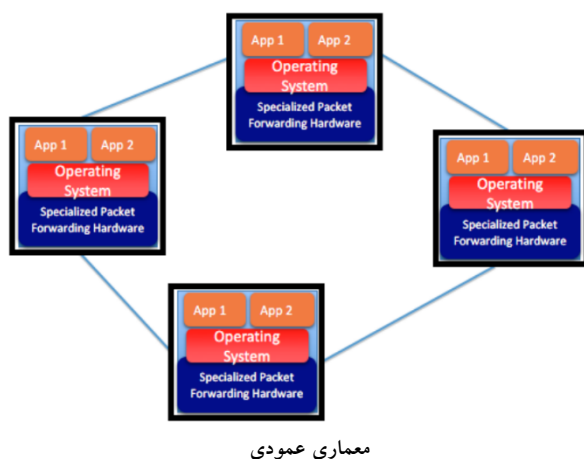
این‌رو منطق معماری این تجهیزات را عمودی می‌نامند. در واقع در ساختارهای فعلی، در شبکه‌های بزرگ سوئیچ‌ها، روترها و سایر تجهیزات شبکه، هم داده و هم اطلاعات کنترلی را در بر دارند که کار بهینه‌سازی ساختار شبکه را بسیار مشکل می‌سازد.

اما تجهیزاتی که برای SDN و استفاده از OpenFlow تولید می‌شوند، از منطق معماری افقی پیروی می‌کنند. در این معماری، دیگر از دستگاه‌هایی یکپارچه خبری نیست و تولیدکننده امکان استفاده از سیستم‌عامل و نرم‌افزار دلخواه مشتری را روی سخت‌افزار تولید شده فراهم می‌کند تا بتوان به‌طور سفارشی از سخت‌افزار بهره‌جست. در واقع از دیدگاه شبکه می‌توان گفت، قابلیت مدیریت دلخواه چند Control Plane مختلف و استفاده از نرم‌افزارهای کاربردی مجزا روی این تجهیزات فراهم می‌شود. در SDN، داده‌ها و اطلاعات کنترلی تجهیزات شبکه مانند سوئیچ‌ها و روترها، توسط یک API جدا می‌شوند. در شکل ۱ مقایسه‌ای از معماری عمودی تجهیزات فعلی شبکه در مقابل معماری افقی تجهیزات شبکه SDN نمایش داده شده است.

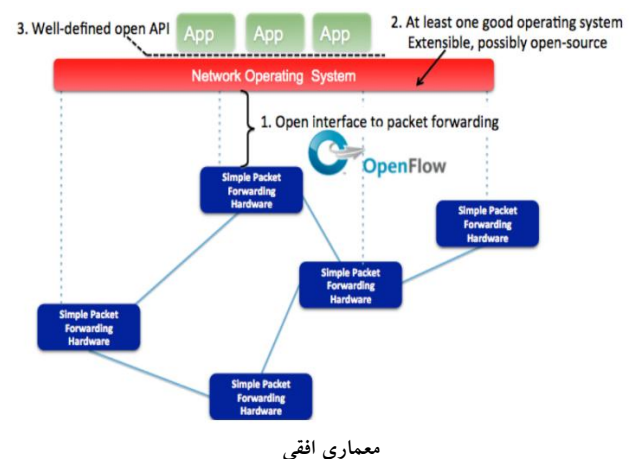
فراهم کند [۷]. این واحد متمرکز، کنترلر یا همان کنترل-کننده نام دارد و باید حتماً تأکید کنیم که منظور از متمرکز بودن به معنی منطقاً متمرکز می‌باشد، به این معنی که کنترلرها را می‌توانیم به صورت فیزیکی و آن هم توزیع‌شده، در سطح شبکه قرار دهیم.

**معماری شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار:** مدیریت و کنترل شبکه‌های بزرگ همیشه دردسرهای مخصوص به خود را دارد. یکی از آسان‌ترین روش‌های پیشگیری از بروز مشکلات و پیچیدگی‌های مدیریت شبکه‌های بزرگ استفاده از محصولات یک تولیدکننده در تمامی قسمت‌های شبکه مورد نظر است. اتکا به یک تولیدکننده، علاوه بر تحمیل هزینه‌های بیشتر (به خاطر محدودیت‌های مربوط به لایسنس، حق نام، و...) می‌تواند خلاقیت را از سازمان‌ها و شرکت‌ها دور کند.

شبکه‌های امروزی شامل کاربرانی است که بوسیله سوئیچ‌ها و روترها با یکدیگر ارتباط یافته‌اند. این تجهیزات به صورت دستگاه‌هایی عرضه می‌شود که سخت‌افزار، سیستم‌عامل و نرم‌افزار توسط تولیدکننده به صورت یکپارچه در آنها تعبیه شده و تغییر در سیستم‌عامل تقریباً امکان‌پذیر نیست. از



معماری عمودی

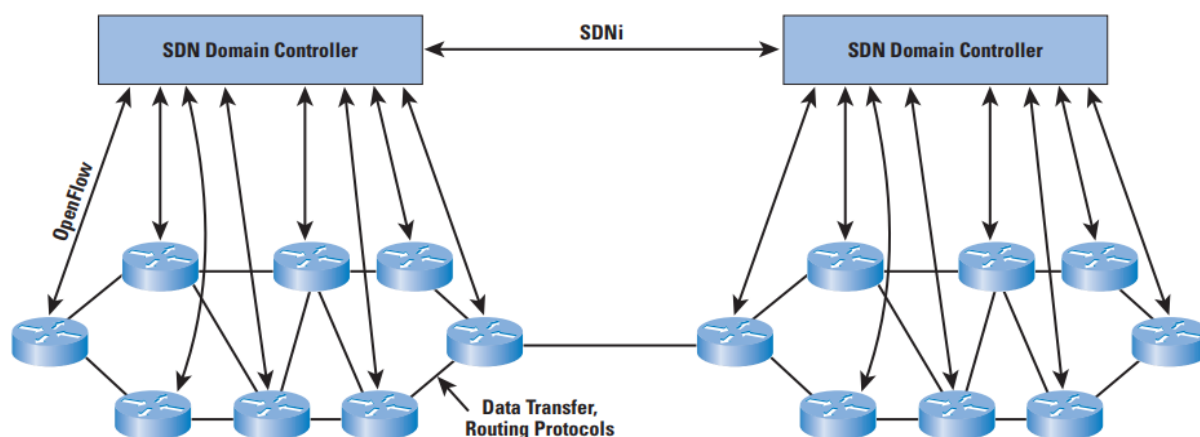


معماری افقی

شکل ۱- معماری عمودی تجهیزات فعلی شبکه در مقابل معماری افقی تجهیزات شبکه SDN [۸]

محتمل‌تر این است که مدیر شبکه، شبکه را همانطور که در شکل ۲ نشان داده شده است، به تعدادی دامنه SDN که همپوشانی ندارند تقسیم کند.

**دامنه‌های موجود در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار:** در یک شبکه بزرگ، استقرار یک کنترلر واحد برای مدیریت تمام دستگاه‌های شبکه کار مناسبی نیست. یک سناریو



شکل ۲- تقسیم‌بندی شبکه SDN به دامنه‌های مختلف [۹]

توازن در بین تأخیر در انتشار و بار ترافیکی پرداخته شده است. نتایج شبیه‌سازی نشان می‌دهد که بار موجود در سطح کنترلی را می‌توان با افزایش جزئی تأخیر متوازن‌سازی کرد. در [۱۵] به بررسی مسأله‌ی گمارش کنترلرها و آن هم از یک دید متفاوت پرداخته شده است. بر مبنای این دیدگاه، بجای کمینه‌سازی مستقیم تأخیر بین کنترلرها و سوئیچ‌ها، هدف این است که تعداد سوئیچ‌های کنترلی را در یک بازه‌ی زمانی که با تأخیر روبرو هستیم افزایش دهیم.

**افزایش قابلیت اطمینان و تاب‌آوری:** آقای ژانگ و همکارانش [۱۶] به ارائه‌ی یک الگوریتم مبتنی بر برش کمینه<sup>۱۷</sup> پرداخته‌اند تا بتوانند احتمال قطعی ارتباط در بین کنترلر و سوئیچ را به حداقل سطح ممکن برسانند. آقای هیو و همکارانش [۱۷] نیز به مطالعه‌ی مسأله‌ی گمارش کنترلر برای تضمین قابلیت اطمینان پرداخته‌اند و یک الگوریتم حریصانه را برای گمارش کارآمد و رسیدن به قابلیت اطمینان ارائه نموده‌اند. در [۱۸] هدفی که دنبال شده است این بوده که ارتباط بین دستگاه‌های هدایت‌کننده‌ی بسته‌های داده‌ای و کنترلرها به بالاترین سطح ممکن برسد. در این مطالعه خاطر نشان شده است که تنوع در مسیرها می‌تواند بقای شبکه را در شرایط بروز اشکال و خرابی افزایش دهد. تحقیقات مشابهی نیز صورت گرفته که می‌توان به [۱۹] اشاره کرد. شبیه‌سازی‌هایی نیز در [۲۰] و با هدف افزایش قابلیت اطمینان SDN ارائه شده است. در این مطالعه به گمارش مناسب کنترلرها پرداخته شده است. جدای از تحقیقاتی که به بهبود تاب‌آوری اتصالات شبکه

وجود چندین دامنه نیازمند ایجاد کنترلرهای تکی برای برقراری ارتباط با یکدیگر از طریق یک پروتکل استاندارد برای تبادل اطلاعات مسیریابی می‌باشد. برای این منظور IETF اخیراً بر روی توسعه و گسترش پروتکلی به نام SDNi<sup>۱۶</sup> کار می‌کند.

### ۳- کارهای مرتبط

در این بخش به بررسی تحقیقاتی که بر روی مسأله‌ی گمارش کنترلرها صورت گرفته است می‌پردازیم. تحقیقات موجود را می‌توان بر حسب اهداف زیر به چهار بخش تقسیم کرد [۱۰]: کاهش تأخیر شبکه در بین کنترلرها و سوئیچ‌ها، افزایش قابلیت اطمینان و اعتماد، کاهش هزینه‌ی توسعه و مصرف انرژی و روش چند هدفی.

**کاهش تأخیر شبکه در بین کنترلرها و سوئیچ‌ها:** آقای هلر و همکارانش [۱۱] به مطالعه‌ی مسأله‌ی گمارش کنترلرها در SDN پرداختند و خاطر نشان کردند که تأخیر در انتشار (تأخیر میانگین و تأخیر در بدترین حالت)، ملاحظه‌ی اصلی آن‌ها در این مطالعه می‌باشد. این مسأله به صورت یک مسأله‌ی سهولت در مکان‌یابی شبیه‌سازی شده است و از الگوریتم K-center نیز برای حل این مسأله استفاده شده است. آقای یائو و همکارانش [۱۲] نیز هر دوی تأخیر در انتظار و ظرفیت کنترلر را در نظر گرفتند. بنابراین فرآیند گمارش را می‌توان به عنوان یک مسأله‌ی K-center در نظر گرفت [۱۳]. نتایج شبیه‌سازی‌های آن‌ها نشان می‌دهد که راهکار پیشنهادی آن‌ها می‌تواند تعداد کنترلرها و بار کنترلرهای درگیر را کاهش دهد. در [۱۴] به ایجاد یک

<sup>17</sup> Min-cut algorithm

<sup>16</sup> Interfacing SDN Domain Controllers

مجموعه‌ی ابزاری با نام POCO ارائه شده که این امکان را به اپراتورهای شبکه داده تا گمارش را به صورت شبه بهینه انجام دهند. یافته‌های آن‌ها نشان می‌دهد که در اغلب توپولوژی‌ها، بیش از ۲۰ درصد از همه‌ی گره‌ها باید از نوع کنترلر بوده تا ارتباط پیوسته‌ی همه‌ی گره‌ها با یکی از کنترلرها و آن هم در سناریوهای خرابی تضمین شود. این مجموعه ابزار در [۲۸] به صورت توسعه‌یافته تر ارائه شده است به گونه‌ای که در آن از یک روش ابتکاری با دقت کمتر استفاده شده ولی زمان محاسباتی کمتری برای غلبه بر ماهیت پویای شبکه‌های بزرگ مقیاس دارد. ایجاد توازن در بین زمان و میزان صحت نیز به صورت کامل از طریق توپولوژی‌های مختلفی بررسی شده است. پژوهشگران در [۲۹] به ارائه‌ی یک چارچوب کنترل و مدیریت مبتنی بر نرم‌افزار و آن هم برای شبکه‌هایی با ستون فقرات ثابت پرداخته‌اند. الگوریتم‌هایی برای تخصیص مدیران و کنترلرها در یک لایه‌ی کنترلی ارائه شده که هدف آن رسیدن به یک توازن بار و مصرف انرژی می‌باشد. در [۳۰]، یک روش گمارش کنترلر و مبتنی بر چگالی ارائه شده است که مسأله‌ی گمارش کنترلر بر حسب تأخیر، تحمل‌پذیری در برابر اشکال و تعداد کنترلرها، ارائه شده است. ارزیابی‌های کارائی نشان می‌دهد که این روش می‌تواند به کارائی مطلوبی دست پیدا کرده و سرعت اجرا را نیز در عین حال کاهش می‌دهد. آن‌ها برای حل مسأله قرارگیری کنترلرها به چگالی گره‌ها در توپولوژی شبکه توجه کردند. بدین صورت که در ابتدا بر اساس چگالی گره‌ها، شبکه را به تعدادی خوشه‌ی مجزا تقسیم می‌کنند و به دلیل آنکه گره‌های درون هر خوشه اتصال قوی با دیگر گره‌های درون خوشه خود دارند و اتصال آن‌ها با گره‌های دیگر خوشه‌ها ضعیف است، در هر خوشه یک کنترلرکننده قرار می‌گیرد. ژانگ و همکاران در [۳۱] به تدوین مسأله‌ی گمارش کنترلرها بر روی یک مدل چند هدفی پرداخته‌اند که هدف آن افزایش قابلیت اطمینان در بین کنترلرها و سوئیچ‌ها می‌باشد. نتایج شبیه‌سازی‌ها نشان می‌دهد که روش پیشنهادی می‌تواند کارائی شبکه را بهبود داده و به توان مطلوبی در بین این اهداف دست پیدا کند.

با توجه به بررسی‌ها، بسیاری از روش‌هایی که در بالا مطرح شد تنها تأخیر در انتشار بسته در بین کنترلرها و سوئیچ‌ها را در نظر می‌گیرد تا بتواند تأخیر را به حداقل سطح ممکن

پرداخته‌اند، در [۲۱] روشی ارائه شده است که می‌تواند اشکالات کنترلر در شبکه‌های گسترده‌ی SDN را تحمل نماید.

**کاهش هزینه‌ی توسعه و مصرف انرژی:** پژوهشگران تحقیق [۲۲] به توسعه‌ی مدلی بهینه پرداخته‌اند و مصرف کلی انرژی را بر اساس شبیه‌سازی‌هایشان کاهش داده‌اند. چالش اصلی در این مدل، پیچیدگی بالای آن می‌باشد چرا که بعضی از محاسبات را نمی‌توان در کمتر از ۳۰ ساعت انجام داد. آن‌ها در این کار شرایط قرارگیری را برای بسط دادن یک شبکه مبتنی بر نرم‌افزار با کمترین هزینه مورد بررسی قرار دادند. بدین صورت که با داشتن طراحی یک شبکه موجود و تعدادی سوئیچ جدید که باید به شبکه قبلی اضافه شوند، مدل بررسی می‌کند که شبکه چگونه مجدداً سازماندهی شود تا هزینه بروزرسانی کمینه شود. از آنجایی که مسأله بسط دادن، کلی شده مسأله برنامه‌ریزی است، این مدل می‌تواند برای برنامه‌ریزی یک شبکه از ابتدا نیز مورد استفاده قرار بگیرد. آن‌ها برای حل این مسأله از یک راه‌حل برنامه‌ریزی خطی استفاده کردند. در [۲۳] راهکاری ارائه شده است که می‌تواند به صورت پویا به اضافه و یا حذف کنترلرها و آن هم بر اساس تغییر بارها بپردازد. یکی از روش‌ها برای به حداقل رساندن مصرف انرژی، روش GreCo می‌باشد که در [۲۴] ارائه شده است. در این روش، لینک‌های غیر ضروری خاموش شده و در عین حال حفظ ارتباط در بین سوئیچ‌ها و کنترلرها تضمین می‌شود. با توجه به شبیه‌سازی‌ها، با روش GreCo می‌توان تا ۵۵ درصد مصرف انرژی را در طی ساعات شلوغی و اوج کاهش داد. روش دیگری در [۲۵] ارائه شده که در آن در ابتدا تعداد کنترلرها مشخص شده و سپس کنترلرهای ضروری فعال می‌شوند تا به این شکل در مصرف انرژی صرفه‌جویی شود. یک مدل دیگر در [۲۶] برای به حداقل رساندن هزینه‌ی بروز رسانی توسعه یافته است و آن هم در زمانی که سوئیچ‌های جدید به شبکه اضافه می‌شوند. با توجه به اینکه این روش در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار محدود نمی‌باشد، می‌توان از آن برای ایجاد یک شبکه‌ی جدید و یا بروز رسانی شبکه‌های موجود استفاده نمود.

**روش چند هدفی:** در [۲۷]، مباحثی در خصوص مسأله‌ی گمارش کنترلرها و آن هم با تمرکز بر تاب‌آوری و اشکال در شبکه‌های هسته‌ای مبتنی بر نرم‌افزار ارائه شده است. یک

می‌آید که ممکن است باعث خرابی در این نقاط شود. به همین دلیل در این مقاله قرارگیری با توجه به حداکثر بار بر روی این گره‌ها انجام شده است.

تمام موارد فوق تنها بخشی از مطالعات و پژوهش‌هایی بود که در خصوص گمارش و قرارگیری کنترلرها و توزیع آن‌ها در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار صورت گرفته است.

#### ۴- روش پیشنهادی

در این بخش با توجه به بررسی‌های صورت گرفته در حوزه‌ی موضوع پژوهش و همچنین با در نظر گرفتن معایب مقاله پایه [۳۲]، روش پیشنهادی خود را که <sup>۱۹</sup> ECNPA نامگذاری کرده‌ایم، ارائه خواهیم کرد و به تشریح آن خواهیم پرداخت. عیب عمده الگوریتم به کار رفته در مقاله پایه در این است که در عمل خوشه‌بندی کنترلرها، تنها معیار تأخیر را در نظر می‌گیرد و توجهی به بار موجود روی لینک‌ها ندارد که این موضوع باعث به وجود آمدن ازدحام در لینک‌ها و ایجاد لینک‌های گلوگاه<sup>۲۰</sup> می‌شود. ولی در روش پیشنهادی، علاوه بر تأخیر بین کنترلرها و سوئیچ‌ها، بار موجود روی لینک‌ها نیز در نظر گرفته شده و به تبع آن با دقت بالاتری عمل خوشه‌بندی را ادامه می‌دهیم. تأخیر و همچنین بار موجود روی لینک‌ها در بین کنترلرها و سوئیچ‌های مربوط به آن‌ها را می‌توان یک ضرورت برای SDN در نظر گرفت چرا که همه‌ی توابع در یک شبکه‌ی مبتنی بر SDN می‌توانند به وسیله‌ی مبادله‌ی مکرر پیام‌ها در بین کنترلرها و سوئیچ‌ها صورت گیرد. در این بخش به بررسی مؤلفه‌های ممکن مربوط به تأخیر در بین کنترلرها و سوئیچ‌ها می‌پردازیم و در بخش بعد به تدوین مسأله‌ی گمارش کنترلرها خواهیم پرداخت.

در یک شبکه‌ی مبتنی بر نرم‌افزار با تعداد مشخصی از گره‌ها و لینک‌ها، فرض کنید که  $S = \{S_1, S_2, \dots, S_m\}$  بیانگر سوئیچ‌های موجود در شبکه باشد و  $C = \{C_1, C_2, \dots, C_n\}$  نیز بیانگر کنترلرها باشد. فرض بر آن است که تعداد گام‌های<sup>۲۱</sup> حرکتی مربوط به سوئیچ  $S_m$  تا کنترلر  $C_n$  به صورت  $h(S_m, C_n)$  نمایش داده می‌شود. در شکل ۳، تأخیر انتها به انتها را در شرایطی مشاهده می‌کنید که انتقال یک بسته از سوئیچ  $S_1$  به سمت کنترلر  $C_1$  صورت می‌گیرد.

برساند. البته تأخیر در انتشار تنها یکی از عوامل تأثیرگذار بر روی تأخیر سراسری می‌باشد. از جمله عوامل دیگر می‌توان به تأخیر در صف‌بندی کنترلرها اشاره کرد. بنابراین نیاز به تحقیقات گسترده‌ای برای لحاظ کردن همه‌ی مؤلفه‌ها می‌باشد. در مقاله‌ی [۳۲] که به عنوان مقاله‌ی پایه در این پژوهش مورد استفاده قرار گرفته است، همه‌ی تأخیرهای ممکن در بین کنترلرها و سوئیچ‌ها را در نظر گرفته و راهکاری را برای کاهش تأخیرها ارائه نموده است. علاوه بر مقالات و مطالعاتی که در بالا به آن‌ها اشاره شد، می‌توان به موارد زیر نیز در حوزه موضوع پژوهش اشاره کرد:

یک کار دیگر در خصوص قرارگیری کنترلرها توسط بری و همکارانش انجام شده است [۳۳]. آنها دو الگوریتم مکاشفه-ای برای تأمین کنترلر به صورت پویا پیشنهاد دادند. اهداف آن‌ها شامل کمینه کردن زمان تنظیم جریان، ترافیک کنترلی و تخصیص مجدد سوئیچ به کنترلر می‌باشد.

همچنین به تازگی تحقیقی توسط هیو و همکارانش انجام شده است که به مسأله قرارگیری کنترلرها از دیدگاه ذخیره انرژی نگاه می‌کند [۳۴]. آن‌ها برای کار خود، مسأله قرارگیری ذخیره‌کننده انرژی را توسط یک مسأله خطی عدد صحیح دودویی<sup>۱۸</sup> مدل کردند. در این مدل، مصرف انرژی شبکه‌هایی که برای ترافیک کنترلی استفاده می‌شوند، تحت محدودیت‌های تأخیر مسیره‌های کنترلی و بار کنترلرها کمینه می‌شوند. همچنین آن‌ها با توجه به پیچیدگی مدل خطی عدد صحیح، یک الگوریتم مکاشفه‌ای ژنتیک نیز برای پیدا کردن راه‌حل‌های زیربهبینه ارائه دادند.

یک کار متفاوت دیگر نیز توسط ایشیگاکا و همکارانش انجام شده است [۳۵]. آن‌ها در کار خود، راه‌حلی برای مسأله‌ی قرارگیری کنترلرها ارائه داده‌اند که قرارگیری را با توجه به بار روی گره‌های ارتباطی انجام می‌دهد. باید در نظر گرفت که پیام‌های کنترلی بین یک کنترلر و یک سوئیچ که در بخش داده ردوبدل می‌شوند، توسط دیگر سوئیچ‌ها به کنترلر می‌رسند. معمولاً الگوریتم‌های مسیریابی برای چنین انتقال‌هایی بر اساس کوتاه‌ترین مسیر عمل می‌کنند که باعث می‌شود دائماً برخی گره‌های خاص به عنوان نقاط بازپخش انتخاب شوند. به عبارت دیگر بسیاری از کوتاه‌ترین مسیرها بین سوئیچ‌ها و کنترلر ممکن است شامل گره‌های مشابه باشند. بدین صورت بار زیادی بر روی این گره‌ها به وجود

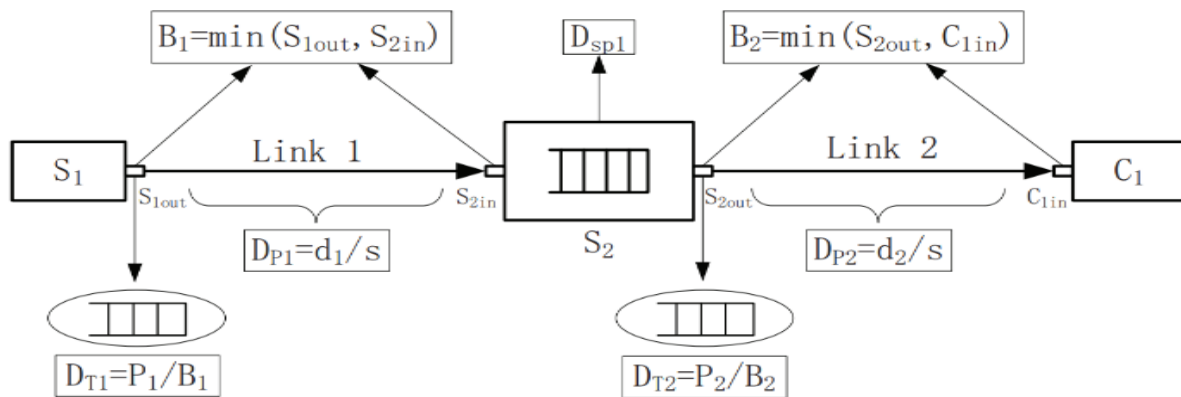
<sup>19</sup> Enhanced Cluster-based Network Partitioning Algorithm

<sup>20</sup> Bottleneck

<sup>21</sup> Hop

<sup>18</sup> Binary Integer Program (BIP)





شکل ۳- تأخیر انتها به انتها در انتقال بسته در SDN [۳۲]

در نظر داشته باشید که سه مؤلفه از تأخیر انتها به انتها، وزن یکسانی در شبکه‌های مختلف ندارند. برای مثال در یک شبکه محلی  $LAN^{22}$  که پهنای باند کم سرعتی داشته و محدوده‌ی انتقال نیز محدود می‌باشد، تأخیر در انتقال بسته‌های داده‌ای ( $D_T$ )، غالب بوده در حالی که تأخیر در انتشار ( $D_P$ ) را می‌توان نادیده گرفت. در مقابل، در یک شبکه‌ای که مجهز به سوئیچ‌های ۱۰ یا ۱۰۰ گیگابیت بر ثانیه می‌باشد [۳۶] [۳۷] و فاصله‌ی صدها مایلی دارد، تأخیر در انتقال بسته را می‌توان نادیده گرفت در حالی که تأخیر در انتشار بسته‌های داده‌ای یک تأخیر مهم می‌باشد. تأخیر در پردازش سوئیچ ( $D_{SP}$ ) نیز به وسیله‌ی کارایی سوئیچ‌ها مشخص می‌شود. سوئیچ‌هایی با کارایی بالا و سوئیچ‌هایی با سرعت سیمی را همراه با تأخیر پایین و نوسان در شبکه‌های ستون فقرات مشاهده می‌کنیم. اخیراً دستاوردهای مهمی بر روی سوئیچ‌های SDN صورت گرفته است. برای مثال همان‌طور که در [۳۸] مطرح شده است، Corsa DP2100 [۳۷] می‌تواند به توان عملیاتی ۱۰۰ گیگابیت بر ثانیه دست پیدا کند و این بدین معنا است که تأخیر در پردازش سوئیچ ( $D_{SP}$ ) را می‌توان در صورتی که از این نوع سوئیچ‌ها در یک شبکه‌ی ستون فقرات مبتنی بر نرم‌افزار استفاده شود، چشم‌پوشی کرد.

در ادامه به تدوین مسأله‌ی تقسیم‌بندی شبکه در SDN می‌پردازیم. برای یک شبکه‌ی مبتنی بر نرم‌افزار با تعداد مشخصی از گره‌ها و لینک‌ها، توپولوژی فیزیکی شبکه را به صورت یک گراف  $G = (V, E)$  نمایش می‌دهیم که در آن،

تأخیر انتها به انتها مربوط به انتقال یک بسته‌ی داده‌ای از سوئیچ  $S_1$  به کنترلر  $C_1$ ، متشکل از سه مؤلفه می‌باشد: تأخیر در انتقال بسته ( $D_{Ti}$ )، تأخیر در انتشار بسته ( $D_{Pi}$ ) و تأخیر در پردازش سوئیچ ( $D_{SPi}$ ). تأخیر در انتقال به معنای زمان مورد نیاز برای انتقال بیت‌های یک بسته‌ی داده‌ای به سمت یک لینک می‌باشد که آن را به صورت  $D_{Ti} = P_i/B_i$  نمایش می‌دهند و در آن،  $P_i$  بیانگر تعداد بیت‌های داده‌ای یک بسته در لینک  $i$  بوده و  $B_i$  نیز بیانگر پهنای باند لینک می‌باشد. در نظر داشته باشید که پهنای باند یک لینک خاص را می‌توان به وسیله‌ی حداقل نسبت انتقال واسطه‌های شبکه مشخص کرد، یعنی  $B_1 = \min(S_{1out}, S_{2in})$  که در شکل ۳ نمایش داده شده است. تأخیر در انتشار بسته‌ی داده‌ای به معنای زمان مورد نیاز برای رسیدن یک بسته به مقصد می‌باشد. تأخیر در انتشار به صورت  $D_{Pi} = \frac{d_i}{s}$  مشخص شده که در آن،  $d_i$  بیانگر فاصله‌ی لینک  $i$  بوده و  $s$  بیانگر سرعت سیگنال رسانه‌ای است که برای انتقال داده‌ها بکار گرفته می‌شود. تأخیر در پردازش سوئیچ نیز به صورت  $D_{SPi}$  نمایش داده می‌شود که تحت تأثیر بار سوئیچ  $i$  قرار می‌گیرد. بنابراین تأخیر انتها به انتها برای بسته‌ای که از سوئیچ  $S_m$  به سمت کنترلر  $C_n$  حرکت می‌کند در معادله ۱ نمایش داده شده است:

$$D_{e2e}(S_m, C_n) = \sum_{i=1}^{h(S_m, C_n)} \left( \frac{P_i}{B_i} + \frac{d_i}{s} + D_{SP}(i-1) \right) \quad (1)$$

<sup>22</sup> Local Area Network (LAN)

دهیم تا بتوان حداکثر هزینه بین کنترلرها و سوئیچ‌ها را به حداقل سطح ممکن رساند. در روش پیشنهادی اگر  $Load_i$  را میزان مشغول بودن لینک  $i$  ام در نظر بگیریم، میزان مشغول بودن مسیر بین سوئیچ  $S_m$  و کنترلر  $C_n$  از رابطه‌ی ۷ محاسبه می‌شود:

$$Load(s_m, c_n) = \max\{Load_i\} \quad (\forall i \in h(s_m, c_n)) \quad (7)$$

هزینه را به صورت معادله‌ی ۸ نمایش می‌دهیم که شامل تأخیر انتها به انتها و درصد بار موجود یا همان میزان مشغول بودن لینک گلوگاه در مسیر بین کنترلر تا سوئیچ می‌باشد:

$$Cost = D_{e2e}(s_m, c_n) \times Load(s_m, c_n) \quad (8)$$

بنابراین تابع هدف<sup>۲۳</sup> را به صورت رابطه ۹ بیان می‌کنیم:

$$\min\{\max\{Cost\}\}, \quad \forall s_m, c_n \in SDN_i, (i \in k) \quad (9)$$

۴-۱- تشریح نحوه تقسیم‌بندی شبکه به  $k$  زیرشبکه با استفاده از الگوریتم پیشنهادی

در این بخش به ارائه‌ی یک الگوریتم بخش‌بندی شبکه بر مبنای خوشه‌بندی می‌پردازیم و چگونگی بخش‌بندی یک شبکه به زیرشبکه‌ها را با هدف کاهش ماکزیمم هزینه‌ی انتها به انتها ارائه می‌دهیم. مسأله‌ی بخش‌بندی شبکه مشابه با مسأله‌ی خوشه‌بندی می‌باشد و راهکارهای آن را می‌توان از الگوریتم‌های خوشه‌بندی الهام گرفت. البته الگوریتم‌های استاندارد خوشه‌بندی، مانند K-means و K-center را نمی‌توان به صورت مستقیم برای بخش‌بندی یک شبکه به زیرشبکه‌ها بکار گرفت که دلیل آن را می‌توان ناشی از موارد زیر دانست: اول اینکه انتخاب تصادفی مراکز اولیه نمی‌تواند این تضمین را بدهد که هر پارتیشن می‌تواند هزینه حداکثری در بین مرکز و گره‌های مربوط به آن را در زیرشبکه‌ها کاهش دهد. دوم اینکه فاصله‌ی اقلیدسی را نمی‌توان برای محاسبه‌ی فاصله‌ی بین دو گره جغرافیایی بکار گرفت. به منظور غلبه بر این معایب، از الگوریتم پیشنهادی برای حل مسأله‌ی بخش‌بندی شبکه استفاده می‌کنیم. در الگوریتم پیشنهادی، به محاسبه‌ی هزینه بین هر دو گره پرداخته می‌شود. مسیری با کوتاه‌ترین فاصله در الگوریتم پیشنهادی بکار گرفته شده تا تأخیر انتها به انتها

$V$  بیانگر یک مجموعه از گره‌ها بوده و هر دوی سوئیچ‌ها و کنترلرها را در بر دارد. این بر مبنای این فرضیه بوده که کنترلرها در مکان‌هایی قرار دارند که سوئیچ‌ها نیز در آن مکان قرار دارند به گونه‌ای که کنترلرها و سوئیچ‌ها را می‌توان به هم متصل نمود [۱۱] [۱۲] [۲۸].

$E$  بیانگر مجموعه‌ای از لینک‌های فیزیکی در بین این گره‌ها می‌باشد. فرض بر آن است که تعداد زیرگراف‌ها به صورت  $K$  مشخص می‌شود و بیانگر تعداد زیرشبکه‌های موجود در شبکه باشد. در زمانی که SDN در نظر گرفته می‌شود، پارتیشن شبکه را می‌توان به صورت  $SDN_i(V_i, E_i)$  تعریف کرد:

$$\bigcup_{i=1}^k V_i = V; \bigcup_{i=1}^K E_i = E \quad (2)$$

$$SDN_i \cap SDN_j = \emptyset, \quad \forall i \neq j, i, j \in k \quad (3)$$

$$similarity(SDN_i) = TRUE, \quad \forall i \in K \quad (4)$$

$$Similarity(SDN_i \cap SDN_j) = FALSE, \quad \forall i \neq j, i, j \in k \quad (5)$$

$$SDN_i \text{ is a connected region} \quad \forall i \in k \quad (6)$$

معادله‌ی ۲ بکار گرفته شده تا نمایش داده شود که کل زیرشبکه‌ها باید همه‌ی اِلمان‌ها را پوشش دهند: گره‌ها و لینک‌ها. در معادله‌ی ۳،  $\emptyset$  به معنای یک مجموعه‌ی خالی بوده به این معنا که یک گره یا لینک تنها می‌تواند به یک زیرشبکه تخصیص داده شود و معادله‌ی ۴ نیز مبین این بوده که اِلمان‌های موجود در یک زیرشبکه داری تشابه یکسانی می‌باشند. در معادله‌ی ۵ نشان داده شده است که اِلمان‌هایی که به زیرشبکه‌های مختلف تخصیص داده می‌شوند، دارای کمترین تشابه با یکدیگر هستند. منظور ما از تشابه، همان هزینه (تأخیر و بار) می‌باشد. به طور خاص، انتظار می‌رود که شبکه به گونه‌ای تقسیم شود که گره‌های موجود در یک خوشه دارای هزینه کمتری باشند. معادله‌ی ۶ نشان می‌دهد که همه‌ی رتوس موجود در زیرشبکه‌ها به وسیله‌ی لینک به هم متصل می‌باشند. معادلاتی که در بالا به آن‌ها اشاره شد، همگی در مقاله پایه مورد استفاده قرار گرفته‌اند. حال هدفی که در این مقاله دنبال می‌کنیم این است که کنترلرها را در یک شبکه‌ی گسترده‌ی مبتنی بر نرم‌افزار به گونه‌ای قرار

<sup>23</sup> Objective Function

محاسبه شود. به طور خاص، در یک توپولوژی شبکه با لینک‌ها و گره‌های مختلف، ماتریس مجاورت این توپولوژی در ابتدا محاسبه می‌شود. مختصات این گره‌ها را از روی نقشه‌ی گوگل به دست آوردیم و فاصله‌ی این لینک‌ها را نیز محاسبه کردیم. به استفاده از فرمول "haversine" محاسبه کردیم [۳۹] [۴۰]. هم‌چنین کوتاه‌ترین مسیر بین هر دو گره را با استفاده از الگوریتم دایجسترا محاسبه خواهیم کرد [۴۱]. مراحل الگوریتم پیشنهادی در زیر مشاهده می‌شود:

الگوریتم پیشنهادی برای خوشه‌بندی و توزیع کنترلرها	
ورودی‌ها:	
۱-	توپولوژی شبکه که به صورت $G = (V, E)$ نمایش داده می‌شود و از داخل یک فایل XML وارد برنامه می‌شود که در آن $V$ نشان‌دهنده‌ی گره‌ها و $E$ نشان‌دهنده‌ی یال‌ها یا همان لینک‌های ارتباطی می‌باشد.
۲-	تعداد زیر شبکه‌ها. ( $K$ )
شروع	
<b>گام اول:</b> محاسبه‌ی تأخیر انتها به انتها بین هر دو گره دلخواه. $I_{e2e}(a, b) \forall a, b \in V$ .	
<b>گام دوم:</b> محاسبه‌ی میزان مشغول بودن لینک گلوگاه در مسیر بین هر دو گره دلخواه. $load(a, b) \forall a, b \in V$ .	
<b>گام سوم:</b> محاسبه‌ی اولین مرکز شبکه. گره‌ای که دارای کمترین هزینه (تأخیر و بار) نسبت به سایر گره‌ها باشد به عنوان اولین مرکز انتخاب می‌شود.	
<b>گام چهارم:</b> پیدا کردن مرکز بعدی شبکه. گره‌ای که دارای بیشترین هزینه (تأخیر و بار) نسبت به مراکز قبلی می‌باشد، به عنوان مرکز بعدی انتخاب می‌شود.	
<b>گام پنجم:</b> توزیع بردار $v(v \in V)$ بر روی یکی از خوشه‌ها و آن هم با استفاده از رابطه‌ی زیر:	
$v \in Cluster_i, \quad \text{if } Cost(v, c_i) < Cost(v, c_j), \forall i, j \in \{1, 2, \dots, k\}$	
<b>گام ششم:</b> بروز رسانی مراکز $C' = \{c'_1, c'_2, \dots, c'_k\}$ به گونه‌ای که جمع هزینه‌ی مربوط به همه‌ی گره‌ها در خوشه $i$ نسبت به مرکز $c'_i$ به حداقل سطح ممکن برسد.	
$c'_i = v_m, \quad \text{if } Cost(v_m, v) = \text{minimum}$	
$\forall m \in \text{size}(cluster_i), v \in Cluster_i, i = \{1, 2, \dots, k\}$	
<b>گام هفتم:</b> مراحل ۴، ۵ و ۶ را تکرار می‌کنیم تا اینکه شبکه به $k$ زیر شبکه تقسیم شود.	
پایان	
خروجی‌ها:	
۱-	مراکز $K$ خوشه.
۲-	تخصیص سوئیچ‌ها به هر یک از خوشه‌ها.

شبه‌کد مربوط به محاسبه تأخیر انتها به انتها بین هر دو گره از دو سر یک لینک در شبکه WAN با توجه به معادله‌ی ۱ که در بالا به آن اشاره شد، به صورت زیر می‌باشد:

```

شبه‌کد محاسبه تأخیر انتها به انتها با معادله‌ی ۱
1)Begin
2)Function [Delay] = CalcLatency(Distance) %
Distance is in Meters
3) SpeedOfLight=299792458; % Meters Per Second
4) WANFiberSpeed=(SpeedOfLight*65)/100; %
Meters Per Second
5) Delay=(Distance/WANFiberSpeed)*1000; % Delay
in Millisecond
6)End function
7)End

```

شبه‌کد مربوط به محاسبه میزان مشغول بودن لینک گلوگاه در مسیر بین هر دو گره دلخواه در شبکه با توجه به معادله-۷ که در بالا به آن اشاره شد، به صورت زیر می‌باشد:

```

شبه‌کد محاسبه میزان مشغول بودن لینک گلوگاه با معادله‌ی ۷
1)Begin
% Find the bottleneck link load
2)For each node with indices i,j in Topology
3)tmp=[];
4) For k=FindLinks(path, links)
5) tmp=[tmp; loads(loads(:,1))==k, :];
6) End for

```

شبه‌کد مربوط به محاسبه فاصله بین هر دو گره از دو سر یک لینک در شبکه WAN با استفاده از فرمول Haversine که در بالا به آن اشاره شد، به صورت زیر می‌باشد:

```

شبه‌کد محاسبه فاصله بین هر دو گره با فرمول Haversine
1)Begin
2)Function dist = CalcDistance(node1,node2)
3) lat1 = node1(1);
4) lng1 = node1(2);
5) lat2 = node2(1);
6) lng2 = node2(2);
7) earthRadius = 3958.75; % In
Miles(6370.99056 In Kilometers)
8) dLat = toRadians(lat2 - lat1);
9) dLng = toRadians(lng2 - lng1);
10) a = sin(dLat / 2) * sin(dLat / 2) +
11) cos(toRadians(lat1)) *
cos(toRadians(lat2)) *
12) sin(dLng / 2) * sin(dLng / 2);
13) c = 2 * atan2(sqrt(a), sqrt(1 - a));
14) dist = earthRadius * c;
15) meterConversion = 1/0.000621371192;
16) dist=dist * meterConversion;
17) Function r=toRadians(d)
18) r=d/180*pi;
19) End function
20)End function
21)End

```

## ۵- ارزیابی روش پیشنهادی

در این بخش به ارزیابی روش پیشنهادی می‌پردازیم و آن را با راهکارهای موجود و آن هم تحت توپولوژی‌های واقعی که از پروژه‌ی Topology Zoo<sup>۲۴</sup> به دست آمده است [۴۲] مقایسه می‌نماییم. الگوریتم پیشنهادی در نرم‌افزار متلب به عنوان یک محیط رایانش عددی قوی پیاده‌سازی شده است. این نرم‌افزار به صورت گسترده در حوزه‌ی تحقیقات گمارش کنترلر SDN بکار گرفته می‌شود. شبیه‌سازی‌ها شامل گام‌های زیر می‌باشد:

**گام اول:** در اولین مرحله با استفاده از تابعی با نام ImportGraphML دیتاست‌های مربوطه را که در قالب فایل‌های XML می‌باشند و شامل اطلاعاتی مانند موقعیت جغرافیایی<sup>۲۵</sup> گره‌های شبکه، مشخصات لینک‌ها، توپولوژی شبکه، و ... می‌باشند، وارد برنامه می‌کنیم. موقعیت جغرافیایی گره‌های شبکه شامل مشخصات طول جغرافیایی<sup>۲۶</sup> و عرض جغرافیایی<sup>۲۷</sup> می‌باشد که در جدولی به نام latlong ذخیره می‌شوند. اطلاعات مربوط به لینک‌ها در جدول links و اطلاعات مربوط به توپولوژی شبکه در جدول topology ذخیره می‌شود. تمامی عملیات مربوط به گام اول با اجرای تابع main انجام می‌شود.

**گام دوم:** فاصله‌ی بین هر دو گره از سر یک لینک با استفاده از فرمول Haversine که در تابع CalcDistance پیاده‌سازی شده است، محاسبه می‌شود.

**گام سوم:** کوتاه‌ترین مسیر بین هر دو گره دلخواه در شبکه با استفاده از الگوریتم Dijkstra که یکی از معروف‌ترین و محبوب‌ترین الگوریتم‌های مسیریابی می‌باشد، محاسبه می‌شود. این گام توسط تابع Dijkstra انجام شده و نتایج در جدول AllNodesDistances ذخیره می‌شود. در شکل ۴ نمونه‌ای از مسیریابی بین هر دو گره دلخواه از شبکه با استفاده از الگوریتم Dijkstra نمایش داده شده است. لازم به ذکر است که هم در روش پیشنهادی و هم در روش به کار رفته در مقاله پایه، از همین الگوریتم مسیریابی استفاده شده است.

```
7) tmp=tmp (tmp (:, 2)==max (tmp (:, 2)), 2);
8) AllNodesBottleNeckLinkLoad (i, j)=tmp (1);
9) AllNodesBottleNeckLinkLoad (j, i)=tmp (1);
10) End for
11) End
```

بطور خلاصه، اولین مرحله در الگوریتم پیشنهادی به این صورت است که می‌تواند مرکز واقعی شبکه (محور) را به راحتی پیدا کند. به طور خاص، الگوریتم پیشنهادی اقدام به محاسبه‌ی هزینه مربوط به هر گره نسبت به سایر گره‌ها نموده و گره‌ای را که دارای کمترین هزینه تا سایر گره‌ها می‌باشد را به عنوان محور انتخاب می‌کند. در گام بعد، الگوریتم پیشنهادی اقدام به پیدا کردن مرکز دوم شبکه می‌کند. این مرکز دوم، به عنوان گره‌ای انتخاب می‌شود که بیشترین هزینه را دارد. در گام بعد، الگوریتم پیشنهادی نقش محور ( $C_1$ ) و مرکز دوم ( $C_2$ ) را به عنوان دو مرکز اولیه انتخاب کرده و گره‌های مربوطه را به این مراکز تخصیص می‌دهد. به طور خاص به ازای هر گره‌ی  $n_i$ ، هزینه آن نسبت به مراکز محاسبه شده تا دو مقدار  $Cost_1 = Cost(n_i, C_1)$ ،  $Cost_2 = Cost(n_i, C_2)$  به دست آید. این دو مقدار با هم مقایسه شده و گره به مرکزی تخصیص داده می‌شود که به آن هزینه‌ی کمتری دارد. برای مثال در صورتی که  $Cost_1 < Cost_2$  باشد، گره‌ی  $n_i$  به  $C_1$  تخصیص داده می‌شود. زمانی که گره به یک مرکز دیگر تخصیص داده شد، محور این خوشه بر مبنای حداقل هزینه‌ای که در گام سوم مشخص شده است محاسبه می‌شود. این فرآیند تا زمانی ادامه پیدا می‌کند که شبکه به  $k$  زیرشبکه تقسیم شود. قابل ذکر است که بر خلاف الگوریتم‌های متعارف خوشه‌بندی، که به صورت تصادفی اقدام به انتخاب یک باره‌ی همه  $k$  مرکز نموده و سپس همه‌ی آن‌ها را در طی تکرارهایی بهینه می‌سازند، الگوریتم پیشنهادی در ابتدا اقدام به تقسیم کل شبکه به تعدادی زیرشبکه نموده تا به  $k$  زیرشبکه دست پیدا کند. در طول هر بخش، می‌توان هزینه را در بین مراکز و گره‌های مربوط به آن‌ها کاهش داده و از این رو هزینه حداکثری در سطح قابل ملاحظه‌ای در مقایسه با الگوریتم‌های متعارف خوشه‌بندی مانند K-center و K-means کاهش پیدا می‌کند.

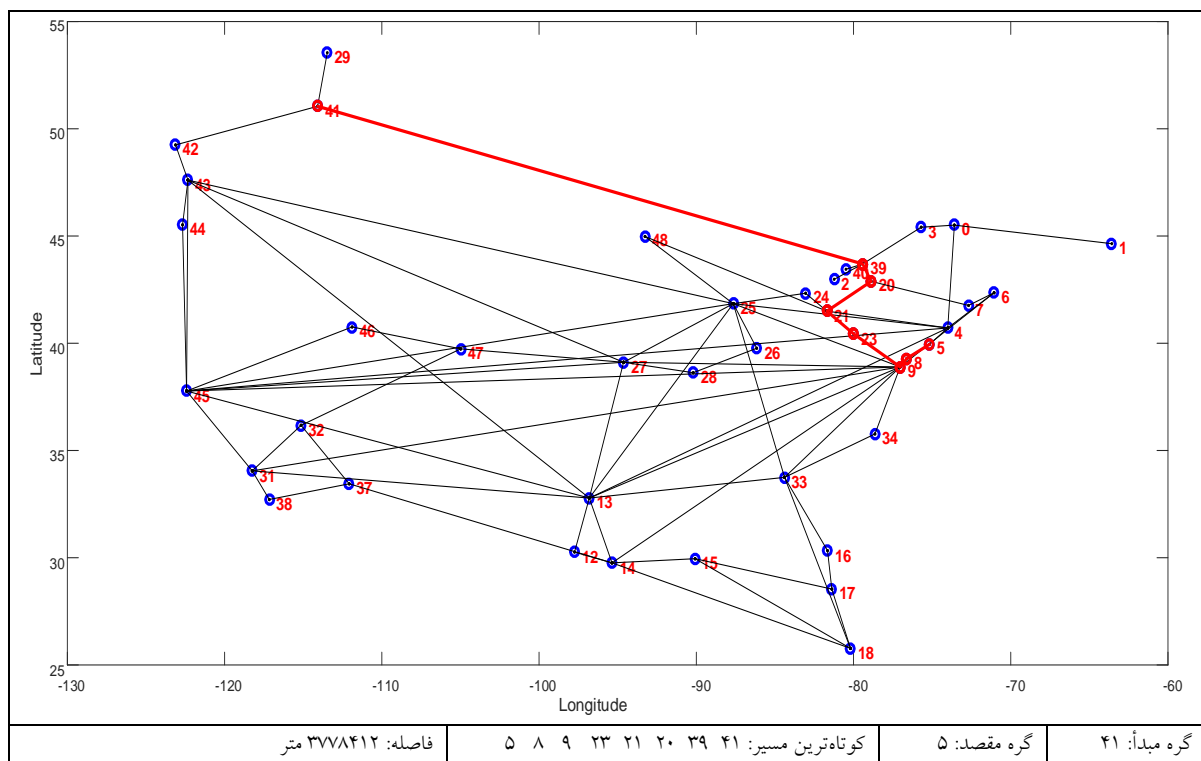
<sup>۲۴</sup> پروژه Topology Zoo شامل صدها توپولوژی شبکه بوده که توسط

سرویس‌دهندگان شبکه تدارک دیده شده است.

<sup>۲۵</sup> Geographical Location

<sup>۲۶</sup> Longitude

<sup>۲۷</sup> Latitude



شکل ۴- نمونه‌ای از مسیریابی بین گره‌های شبکه‌ی

#### Uunet با استفاده از الگوریتم Dijkstra

به صورت یک عدد تصادفی بین ۰ تا ۱۰۰ در نظر گرفته‌ایم که نشان‌دهنده وضعیت شبکه در آن لحظه مشخص می‌باشد.

**گام ششم:** با توجه به تابع هدفی که در بخش قبل معرفی کردیم، هزینه مربوط بین هر دو گره دلخواه محاسبه شده و در جدولی به نام AllNodesCosts ذخیره می‌شود.

**گام هفتم:** نتایج حاصل از اجرای الگوریتم پیشنهادی با الگوریتم K-means و CNPA مقایسه شده و نشان می‌دهیم که الگوریتم پیشنهادی بهتر عمل کرده است.

#### ۵-۱- نتایج پیاده‌سازی

در این قسمت نتایج حاصل از پیاده‌سازی را با اجرای ۱۰۰ مرتبه از هر سه الگوریتم، در چند نمونه از توپولوژی‌های مربوط به پروژه Topology Zoo با هم مقایسه می‌کنیم. ضمناً با توجه به این که در مقاله پایه، توپولوژی Chinanet مربوط به کشور چین مورد بررسی قرار گرفته است و هم-چنین جهت نشان دادن هر چه بهتر عملکرد الگوریتم پیشنهادی در توپولوژی‌های پیچیده‌تر و متفاوت‌تر در سایر کشورهای پیشرفته جهان مانند آمریکا، آلمان، و... به انتخاب

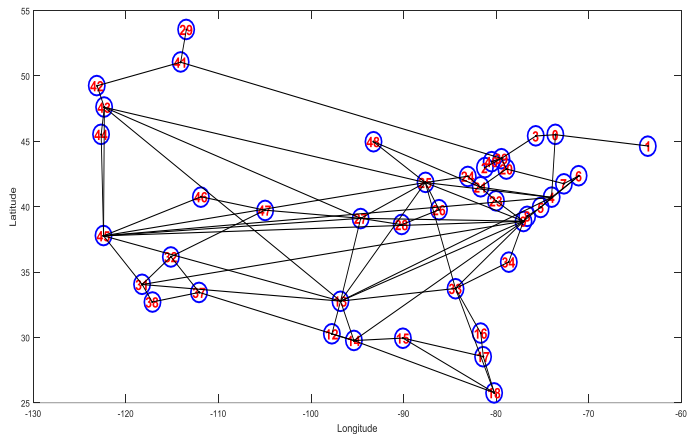
**گام چهارم:** در این مرحله با توجه به نتایج به دست آمده از مرحله قبل و با استفاده از تابع CalcLatency تاخیر انتها به انتها بین هر دو گره دلخواه محاسبه می‌شود. توجه به این نکته حائز اهمیت است که با توجه به این که گره‌های ما در سطح شبکه WAN توزیع شده‌اند و لینک‌های مورد استفاده فیبر نوری می‌باشد و با در نظر گرفتن این که سرعت انتقال سیگنال در فناوری فیبر نوری ۶۵ درصد سرعت نور است، محاسبات لازم در تابع CalcLatency انجام شده است. هم‌چنین نتایج به دست آمده از این مرحله در جدول AllNodesLatencies ذخیره شده است.

**گام پنجم:** اطلاعات مربوط به بار موجود روی هر لینک و درصد مشغول بودن آن توسط یک کنترلر مرکزی در جدولی به نام loads ذخیره می‌شود. در این مرحله با استفاده از تابعی به نام FindLinks، لینک گلوگاه بین هر دو گره دلخواه به دست آمده و میزان مشغول بودن آن در جدولی به نام AllNodesBottleNeckLinkLoad ذخیره می‌شود. با شناسایی لینک‌های گلوگاه توانسته‌ایم ازدحام را در شبکه کنترل کنیم و با دقت بالاتری کنترلرها را توزیع کنیم و عمل خوشه‌بندی را انجام دهیم. لازم به توضیح است که برای پیاده‌سازی این مرحله، درصد مشغول بودن هر لینک را

بهبود مسیریابی جهت کنترل ازدحام در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار با استفاده از کنترل‌های توزیع شده

دیتاست‌های مربوطه پرداخته و نتایج به دست آمده را ارزیابی می‌کنیم. **۵-۱-۱- ارزیابی نتایج به دست آمده در توپولوژی Uunet مربوط به کشور آمریکا**

در شکل ۵ نمایی از توپولوژی واقعی شبکه‌ی Uunet را در مقابل توپولوژی پیاده‌سازی شده آن در نرم‌افزار متلب مشاهده می‌کنیم:

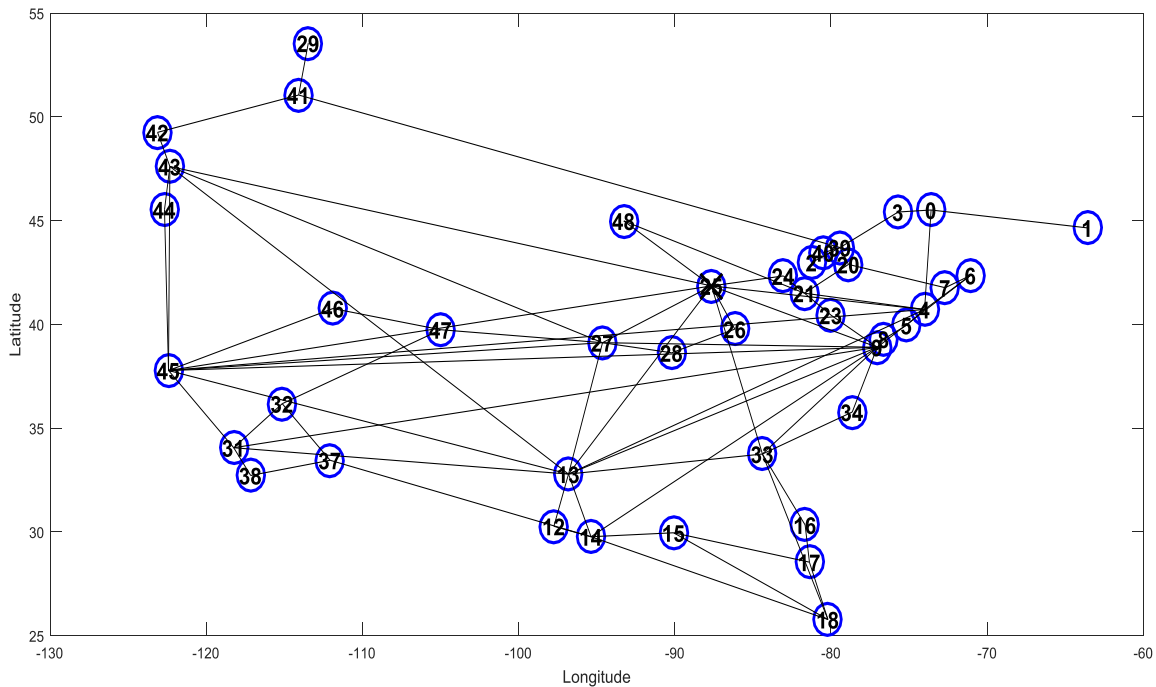


توپولوژی واقعی [۴۳]

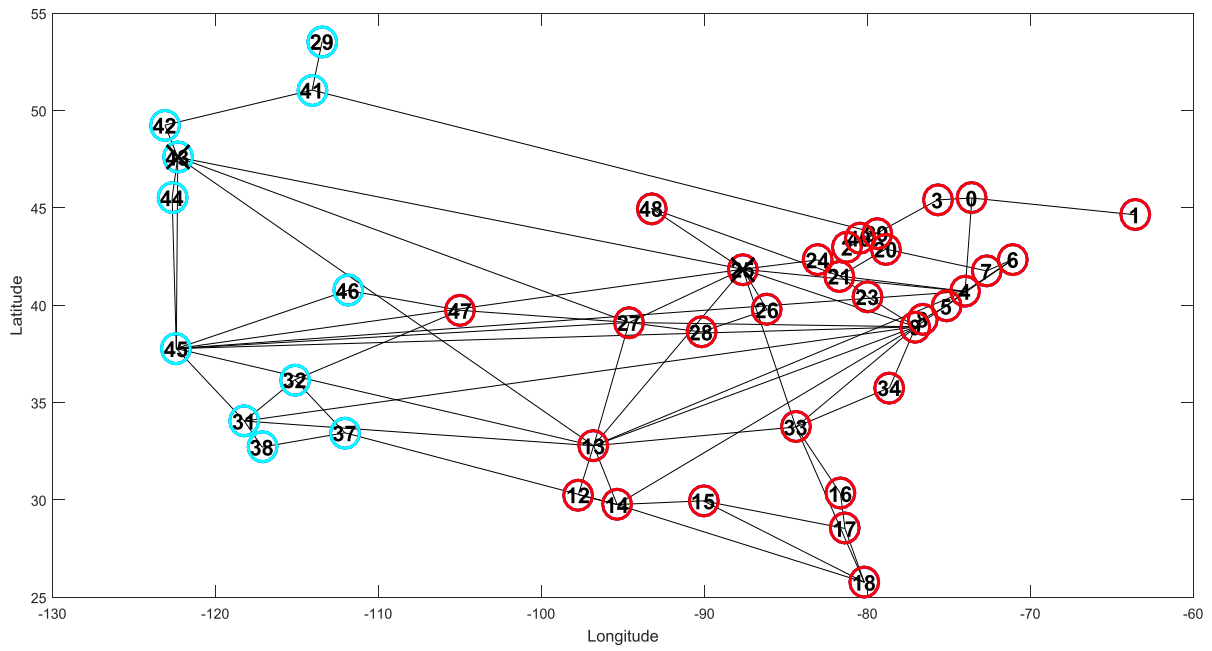
توپولوژی پیاده‌سازی شده

شکل ۵- توپولوژی واقعی شبکه‌ی Uunet در مقابل توپولوژی پیاده‌سازی شده آن

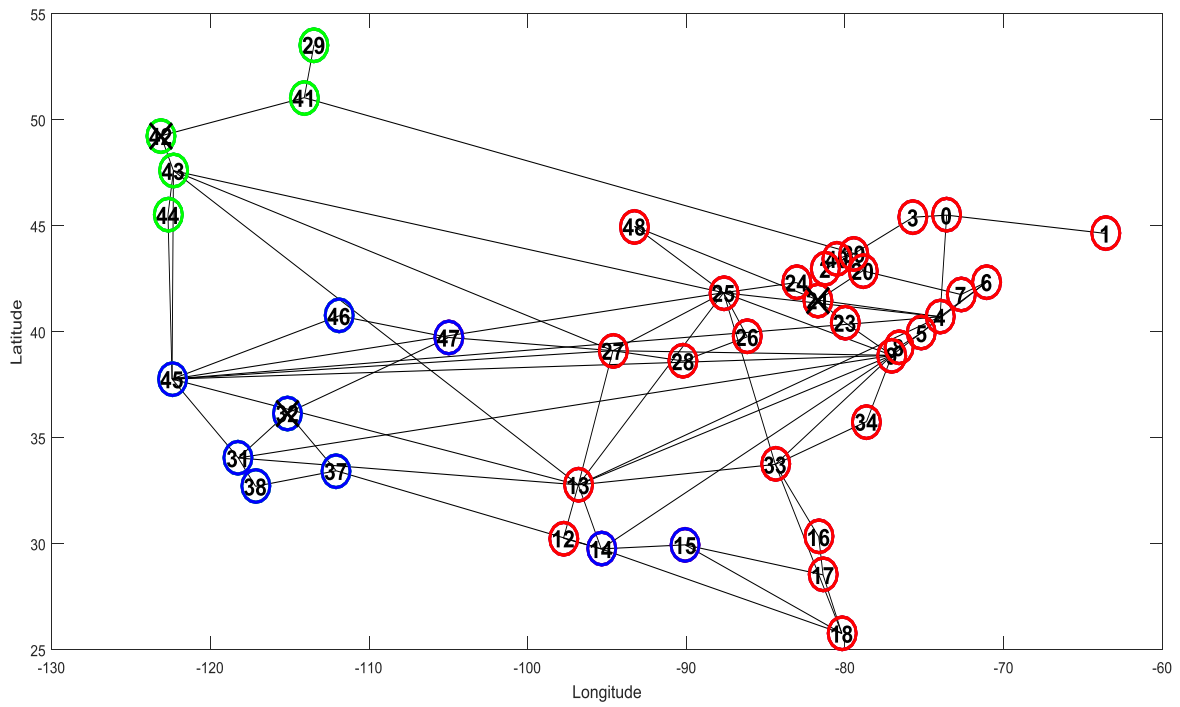
در ادامه، نتایج مربوط به اجرای هر یک از الگوریتم‌های CNPA و ECNPA را نمایش می‌دهیم. مراحل انتخاب سرخوشه‌ها در الگوریتم CNPA تا رسیدن به تعداد زیر- شبکه دلخواه در شکل ۶ نمایش داده شده است:



مرحله اول: ۲۵

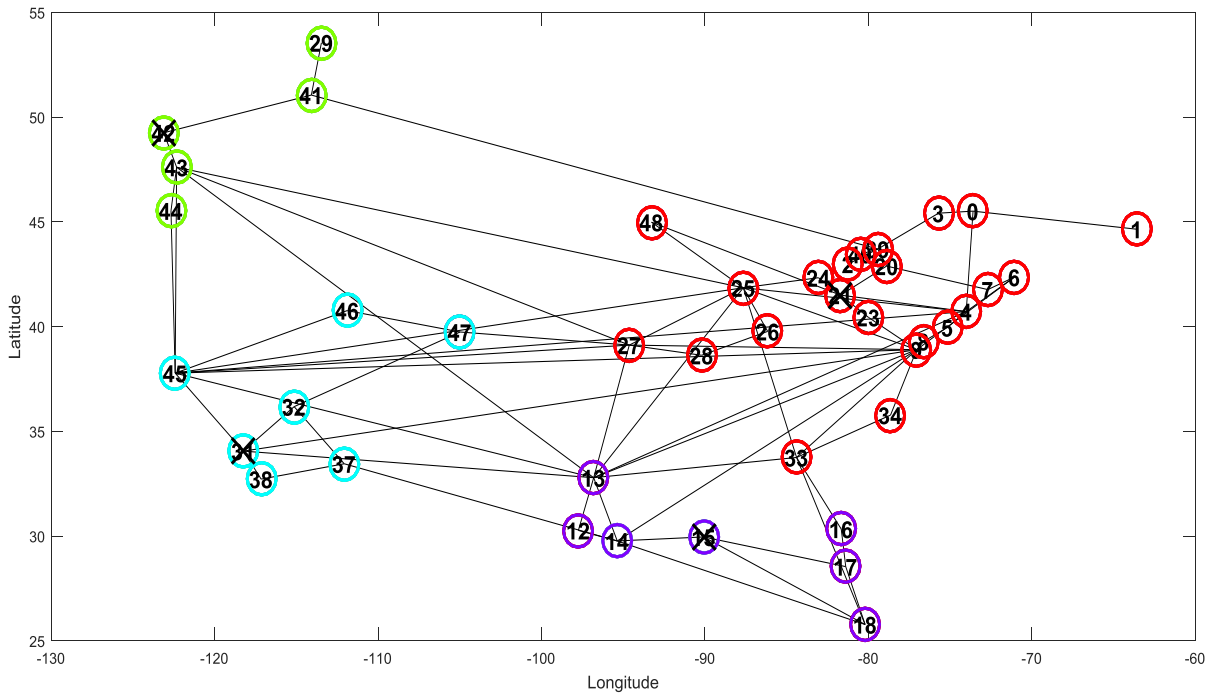


مرحله دوم: ۲۵ ۴۳

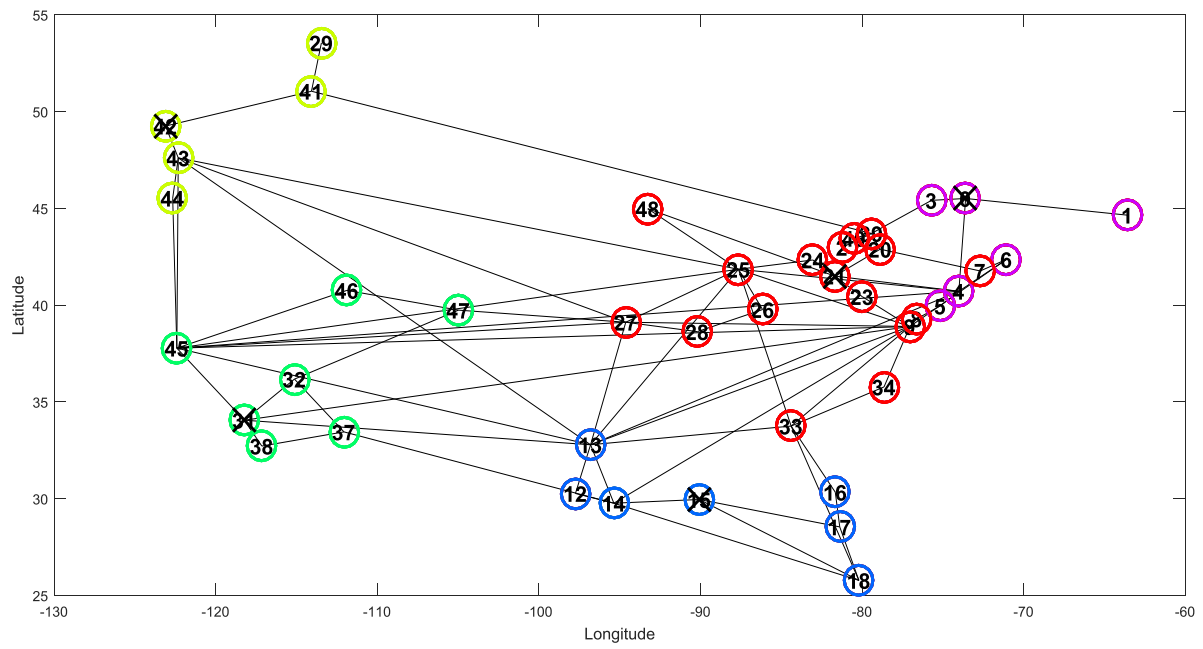


مرحله سوم: ۲۱ ۴۲ ۳۲

بهبود مسیریابی جهت کنترل ازدحام در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار با استفاده از کنترل‌های توزیع‌شده

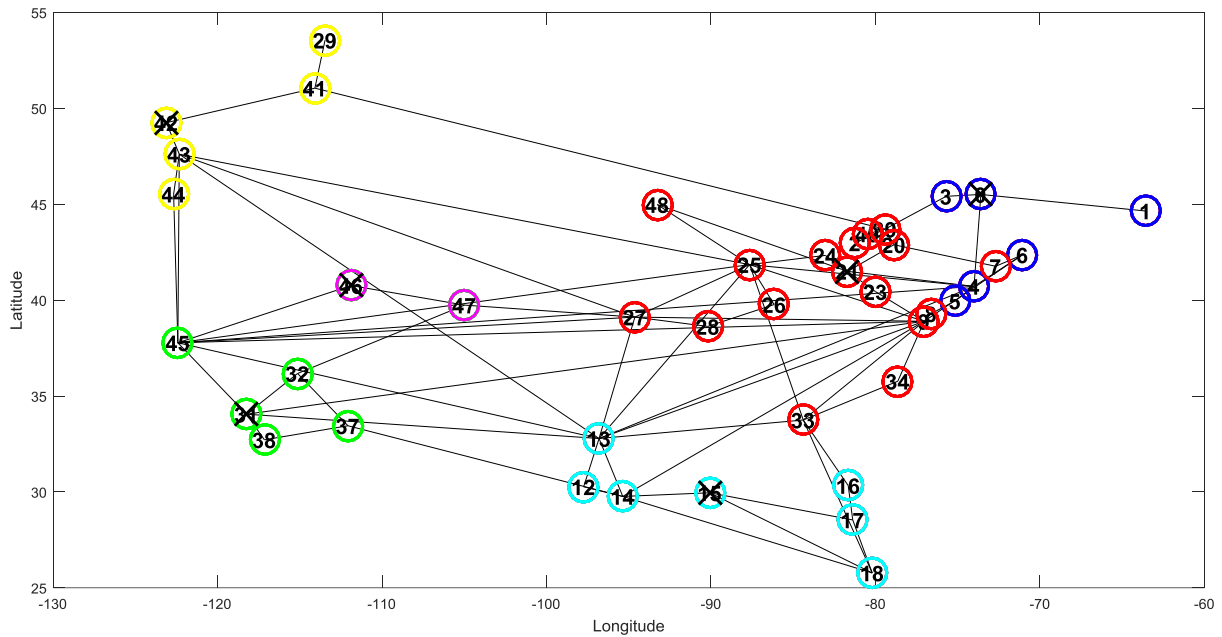


مرحله چهارم: ۱۵ ۳۱ ۴۲ ۲۱



مرحله پنجم: ۱۵ ۳۱ ۴۲ ۲۱



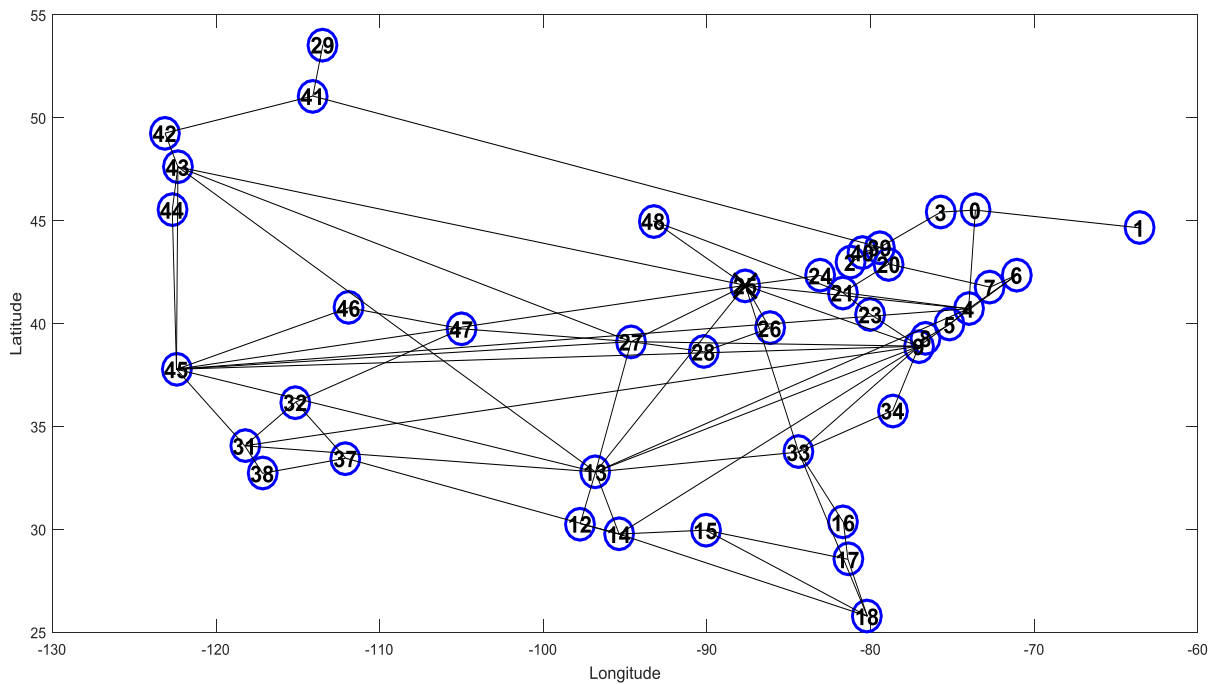


مرحله ششم: ۲۱ ۴۲ ۳۱ ۱۵ ۰ ۴۶

### شکل ۶- اجرای الگوریتم CNPA روی شبکه Uunet به ازای $k=6$

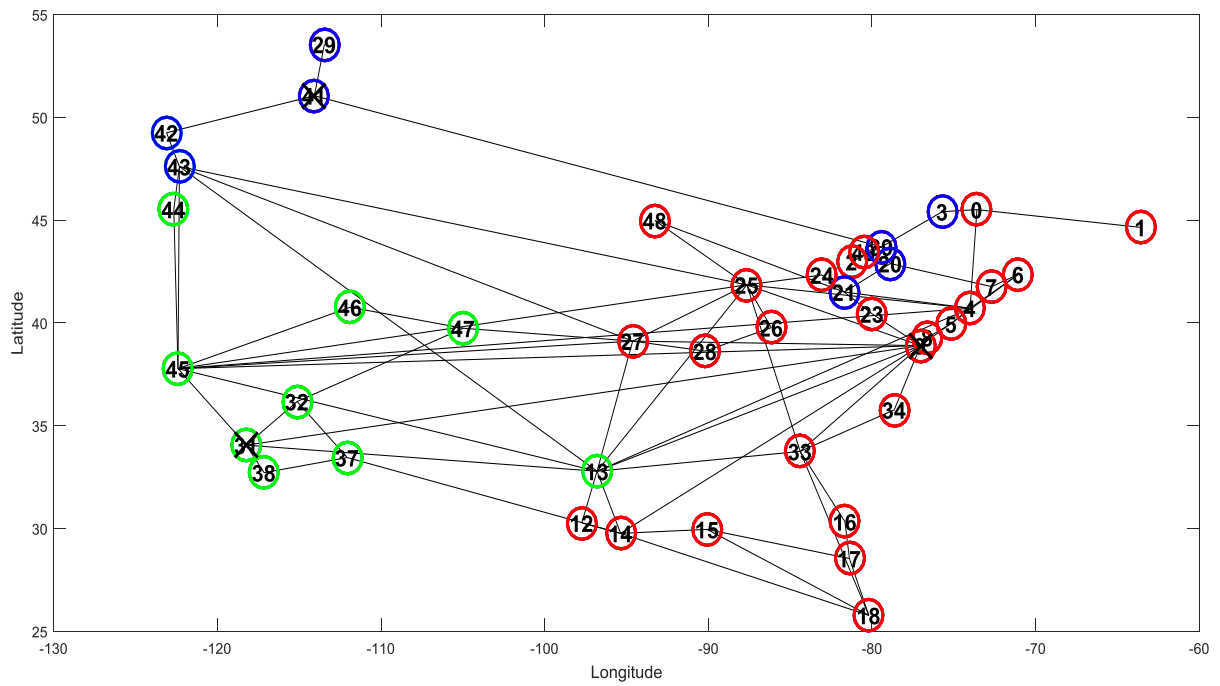
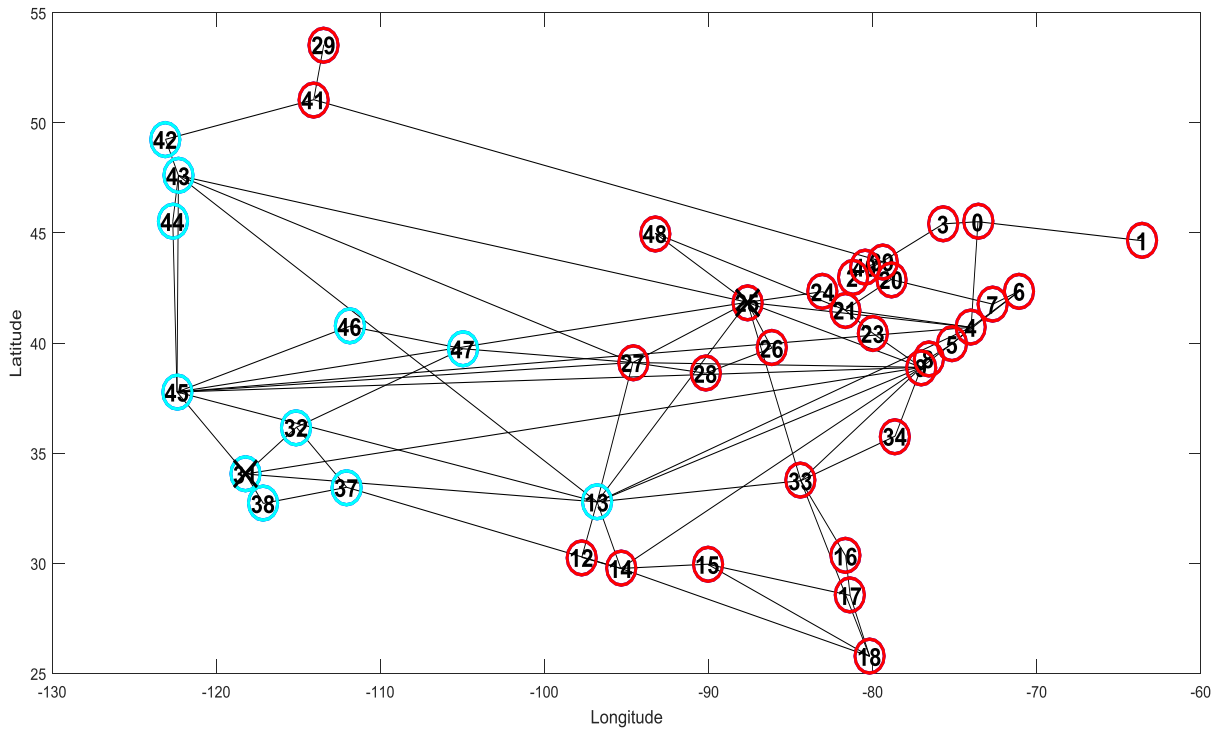
حداکثر هزینه به دست آمده در تمام خوشه‌ها، بین سرخوشه ۲۱ (که معرف کنترلر می‌باشد) تا گره ۳۳ متعلق به آن (که معرف سوئیچ می‌باشد) با اجرای الگوریتم CNPA در توپولوژی Uunet برابر با ۶/۹۹۴۵ می‌باشد.

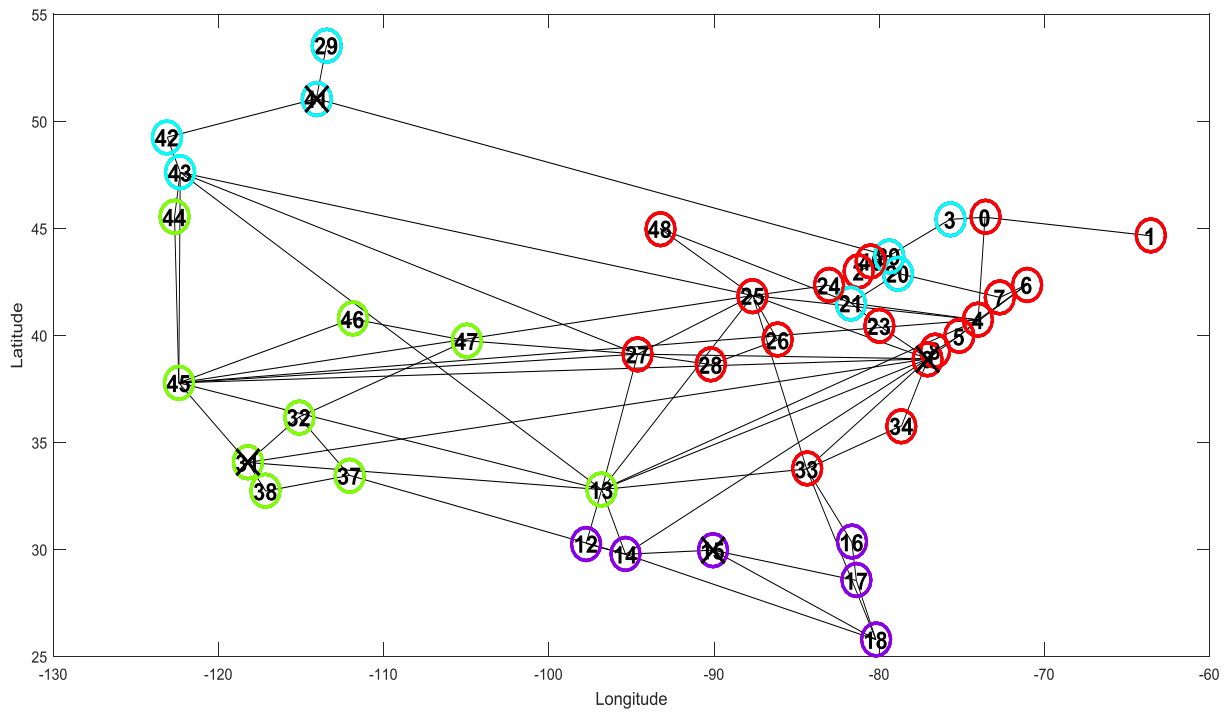
مراحل انتخاب سرخوشه‌ها در الگوریتم پیشنهادی (ECNPA) تا رسیدن به تعداد زیر شبکه دلخواه در شکل ۷ نمایش داده شده است:



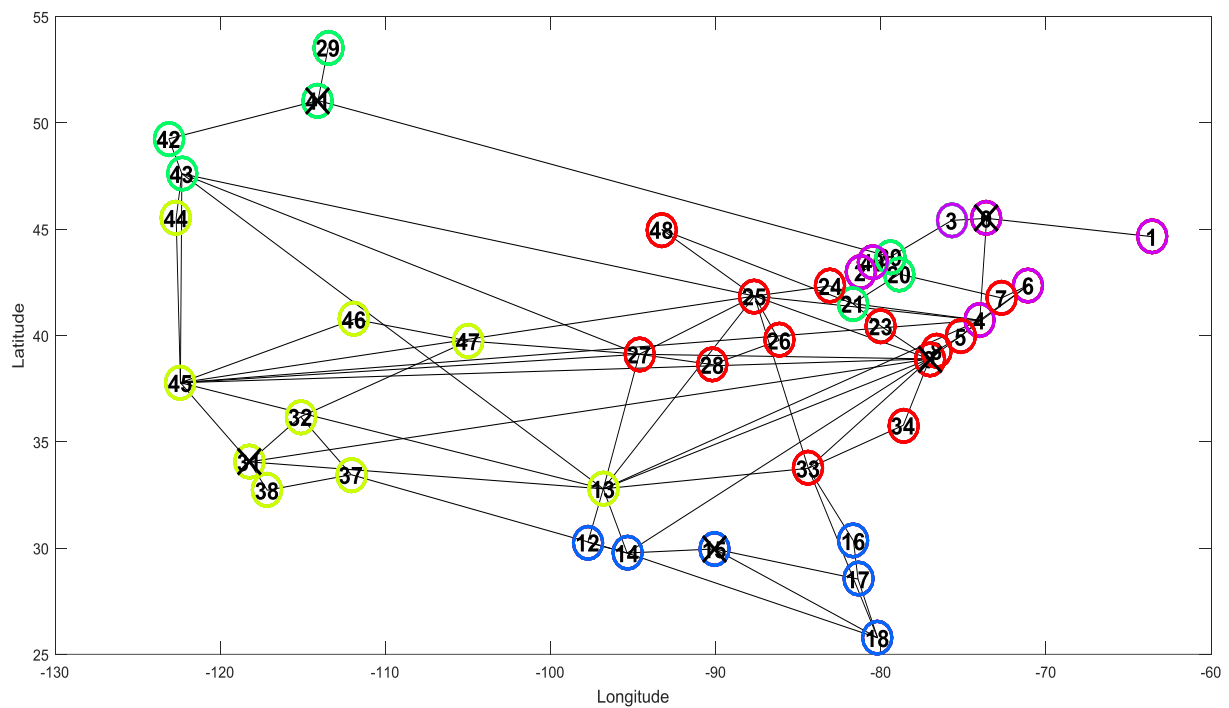
مرحله اول: ۲۵

بهبود مسیریابی جهت کنترل ازدحام در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار با استفاده از کنترل‌های توزیع‌شده



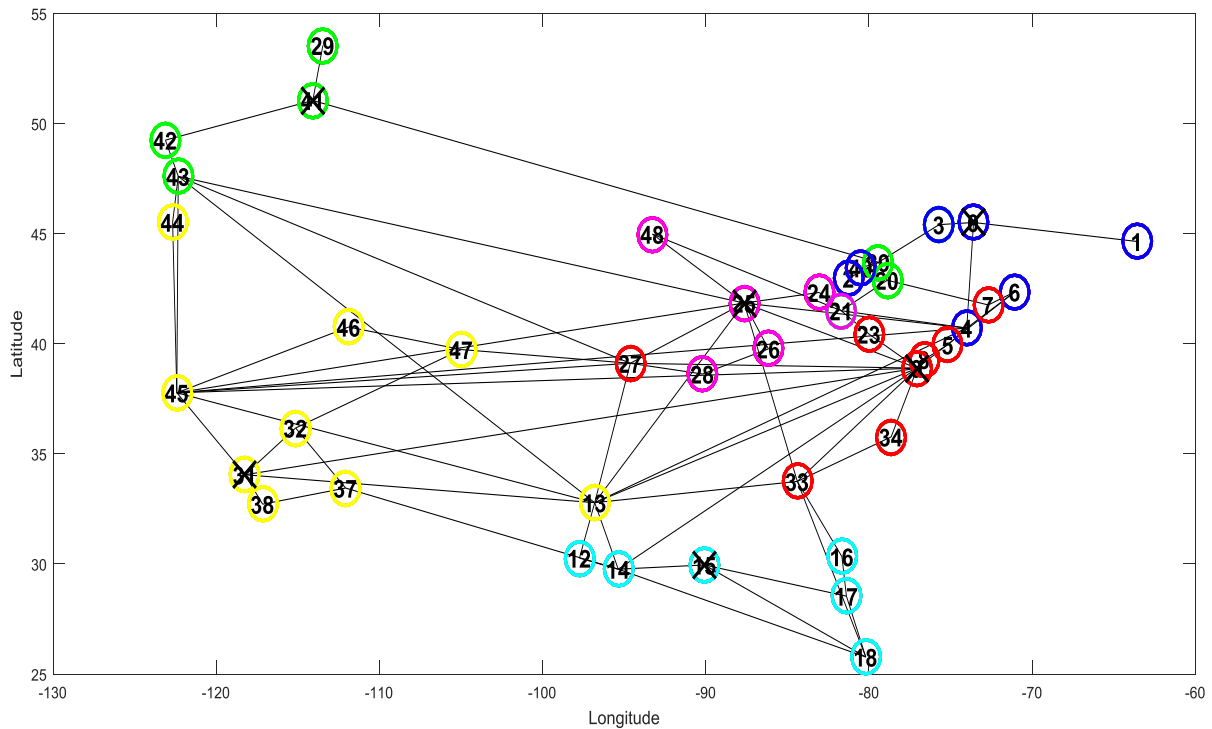


مرحله چهارم: ۹ ۳۱ ۴۱ ۱۵



مرحله پنجم: ۹ ۳۱ ۴۱ ۱۵

بهبود مسیریابی جهت کنترل ازدحام در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار با استفاده از کنترل‌های توزیع‌شده



مرحله ششم: ۹ ۳۱ ۴۱ ۱۵ ۰ ۲۵

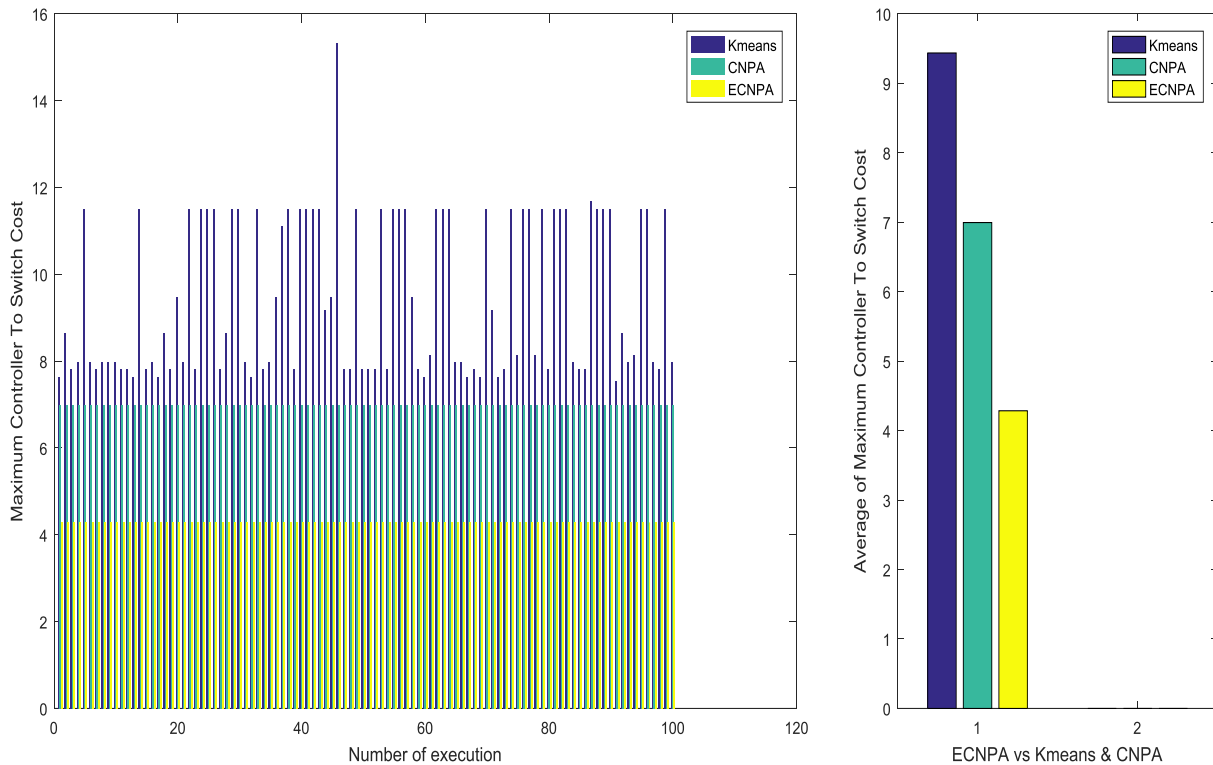
شکل ۷- اجرای الگوریتم پیشنهادی روی شبکه Unnet به ازای  $k=6$

شناسایی لینک‌های گلوگاه در مسیرهای ارتباطی هر گره با سایر گره‌ها، توانسته به خوبی ازدحام را در شبکه کنترل نماید و با در نظر گرفتن دو معیار تأخیر و میزان مشغول بودن لینک‌ها، فرایند قرارگیری و توزیع کنترل‌ها را در عمل خوشه‌بندی با دقت بالاتری انجام دهد و کارایی شبکه را افزایش دهد.

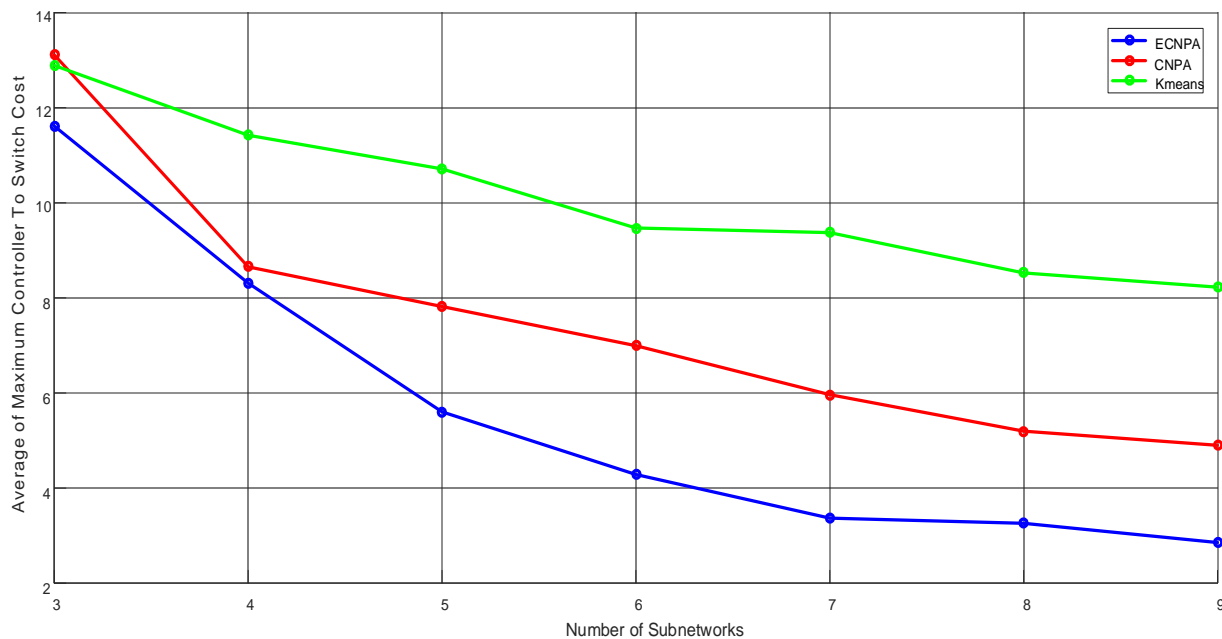
در نمودار ۲ نیز یک مقایسه کلی از هر سه الگوریتم زمانی که شبکه را به زیرشبکه‌های مختلفی تقسیم‌بندی می‌کنیم، ارائه شده است. نتایج به دست آمده نشان می‌دهد که با افزایش تعداد زیرشبکه‌ها در توپولوژی Unnet، میانگین هزینه‌ی انتها به انتها کاهش می‌یابد و الگوریتم پیشنهادی در کاهش میانگین هزینه‌ی انتها به انتها، نسبت به دو الگوریتم دیگر، بهتر عمل کرده است.

حداکثر هزینه به دست آمده در تمام خوشه‌ها، بین سرخوشه ۳۱ (که معرف کنترلر می‌باشد) تا گره ۴۶ متعلق به آن (که معرف سوئیچ می‌باشد) با اجرای الگوریتم پیشنهادی در توپولوژی Unnet برابر با ۴/۲۸۵۲ می‌باشد.

در نمودار ۱، نتایج به دست آمده در ۱۰۰ بار اجرای هر سه الگوریتم، نشان می‌دهد که در توپولوژی Unnet، میانگین حداکثر هزینه بین هر کنترلر و سوئیچ‌های مربوط به آن، در الگوریتم پیشنهادی مقدار کمتری می‌باشد. همچنین نتایج شبیه‌سازی‌ها در توپولوژی Unnet نیز به وضوح نشان می‌دهد که اگرچه میزان تأخیر انتها به انتها در الگوریتم پیشنهادی ممکن است در بعضی از مواقع در مقایسه با الگوریتم CNPA کمی بیشتر باشد ولی در شرایطی که احتمال ازدحام در شبکه بالا می‌رود، الگوریتم پیشنهادی با



نمودار ۱- مقایسه نتایج الگوریتم پیشنهادی با الگوریتم K-means و CNPA در شبکه Uunet به ازای  $k=6$



نمودار ۲- مقایسه کلی هر سه الگوریتم به ازای تعداد زیرشبکه‌های مختلف در توپولوژی Uunet

#### ۶- نتیجه‌گیری

و سوئیچ‌ها را بررسی و به صورت کیفی تدوین نمودیم. در مرحله بعد به شناسایی لینک‌های گلوگاه که عامل ایجاد ازدحام هستند، پرداختیم و یک الگوریتم مبتنی بر خوشه-بندی را برای بخش‌بندی شبکه ارائه دادیم تا یک شبکه را به چندین زیرشبکه تقسیم کنیم تا بتوان هزینه انتها به انتها را

در این پژوهش به بررسی روش‌های جدیدی برای کاهش هزینه‌ی انتها به انتها (شامل تأخیر انتها به انتها و درصد مشغول بودن لینک‌ها) بین کنترلرها و سوئیچ‌های مرتبط با آن‌ها پرداختیم. در ابتدا تأخیر انتها به انتها در بین کنترلرها

#### منابع

- 1.N. McKeown, T. Anderson, H. Balakrishnan, G. Parulkar, L. Peterson, J. Rexford, *et al.*, "OpenFlow: enabling innovation in campus networks," *ACM SIGCOMM Computer Communication Review*, vol. 38, pp. 69-74, 2008.
  - 2.W. Miao, G. Min, Y. Wu, H. Wang, and J. Hu, "Performance modelling and analysis of software-defined networking under bursty multimedia traffic," *ACM Transactions on Multimedia Computing, Communications, and Applications (TOMM)*, vol. 12, p. 77, 2016.
  - 3.H. Huang, H. Yin, G. Min, H. Jiang, J. Zhang, and Y. Wu, "Data-driven information plane in software-defined networking," *IEEE Communications Magazine*, vol. 55, pp. 218-224, 2017.
  - 4.D. Levin, M. Canini, S. Schmid, F. Schaffert, and A. Feldmann, "Panopticon: Reaping the Benefits of Incremental {SDN} Deployment in Enterprise Networks," in *2014 {USENIX} Annual Technical Conference ({USENIX}{ATC} 14)*, 2014, pp. 333-345.
  - 5.N. Feamster, J. Rexford, and E. Zegura, "The road to SDN: an intellectual history of programmable networks," *ACM SIGCOMM Computer Communication Review*, vol. 44, pp. 87-98, 2014.
  - 6.*OpenFlow Switch Specification Version 1.5.1*. Available: <https://www.opennetworking.org/images/stories/downloads/sdn-resources/onf-specifications/openflow/openflow-switch-v1.5.1.pdf>
  - 7.B. A. A. Nunes, M. Mendonca, X.-N. Nguyen, K. Obraczka, and T. Turetletti, "A survey of software-defined networking: Past, present, and future of programmable networks," *IEEE Communications Surveys & Tutorials*, vol. 16, pp. 1617-1634, 2014.
  - 8.A. Ominike Akpovi, A. Adebayo, and F. Osisanwo, "Introduction to Software Defined Networks (SDN)," 2016.
  - 9.W. Stallings, "Software-defined networks and openflow," *The internet protocol Journal*, vol. 16, pp. 2-14, 2013.
- کاهش داد. به منظور ارزیابی کارایی الگوریتم پیشنهادی، شبیه‌سازی‌های زیادی را تحت توپولوژی‌های واقعی در پروژه‌ی Topology Zoo شامل توپولوژی Chinanet کشور چین، توپولوژی Uunet کشور آمریکا، توپولوژی DFN کشور آلمان، و توپولوژی Rediris کشور اسپانیا انجام دادیم. نتایج شبیه‌سازی‌ها نشان می‌دهد که الگوریتم پیشنهادی می‌تواند میانگین هزینه انتها به انتها در بین کنترلرها و سوئیچ‌های مربوطه را نسبت به الگوریتم‌هایی مانند K-means کاهش دهد. مراکز اولیه‌ی الگوریتم K-means به صورت تصادفی انتخاب می‌شوند و از این رو نتیجه‌ی پارتیشن شبکه به ازای هر بار اجرا متغیر است. بنابراین بدیهی است که ماکزیمم هزینه انتها به انتها در بین کنترلر و سوئیچ‌های مربوطه در زیرشبکه‌ها افزایش پیدا می‌کند. نتایج پیاده‌سازی به ازای صد بار اجرای هر یک از الگوریتم‌ها مورد بررسی قرار گرفته است و نتایج به دست آمده نشان می‌دهد که الگوریتم پیشنهادی می‌تواند همان نتایج را به ازای هر بار اجرا به دست آورد. دلیل آن این بوده که مراکز اولیه‌ی مناسبی محاسبه شده است و تعداد ثابتی از مراکز اولیه منجر به تقسیم بندی ثابت شبکه می‌شود. هم-چنین الگوریتم پیشنهادی می‌تواند با شناسایی لینک‌های گلوگاه، از به وجود آمدن ازدحام در شبکه جلوگیری به عمل آورد.
- در انتها لازم به ذکر است که در راستای استفاده از کنترلر-های توزیع شده و قرار دادن آن‌ها در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار می‌توان از الگوریتم‌های ابتکاری و فرا ابتکاری مانند الگوریتم ازدحام ذرات، الگوریتم ژنتیک، الگوریتم کلونی زنبور عسل، الگوریتم تکامل تفاضلی، و ... نیز جهت انجام دقیق‌تر و بهتر عمل خوشه‌بندی و توزیع کنترلرها استفاده کرد.

- in *2014 IFIP Networking Conference*, 2014, pp. 1-9.
- 20.Y. Hu, W. Wang, X. Gong, X. Que, and S. Cheng, "On reliability-optimized controller placement for software-defined networks," *China Communications*, vol. 11, pp. 38-54, 2014.
- 21.M. Tanha, D. Sajjadi, and J. Pan, "Enduring node failures through resilient controller placement for software defined networks," in *2016 IEEE Global Communications Conference (GLOBECOM)*, 2016, pp. 1-7.
- 22.A. Sallahi and M. St-Hilaire, "Optimal model for the controller placement problem in software defined networks," *IEEE communications letters*, vol. 19, pp. 30-33, 2015.
- 23.H. K. Rath, V. Revoori, S. M. Nadaf, and A. Simha, "Optimal controller placement in Software Defined Networks (SDN) using a non-zero-sum game," in *Proceeding of IEEE International Symposium on a World of Wireless, Mobile and Multimedia Networks 2014*, 2014, pp. 1-6.
- 24.A. Ruiz-Rivera, K.-W. Chin, and S. Soh, "GreCo: An energy aware controller association algorithm for software defined networks," *IEEE communications letters*, vol. 19, pp. 541-544, 2015.
- 25.M. T. I. ul Huque, G. Jourjon, and V. Gramoli, "Revisiting the controller placement problem," in *2015 IEEE 40th Conference on Local Computer Networks (LCN)*, 2015, pp. 450-453.
- 26.A. Sallahi and M. St-Hilaire, "Expansion model for the controller placement problem in software defined networks," *IEEE Communications Letters*, vol. 21, pp. 274-277, 2017.
- 27.D. Hock, M. Hartmann, S. Gebert, M. Jarschel, T. Zinner, and P. Tran-Gia, "Pareto-optimal resilient controller placement in SDN-based core networks," in *Proceedings of the 2013 25th International Teletraffic Congress (ITC)*, 2013, pp. 1-9.
- 28.S. Lange, S. Gebert, T. Zinner, P. Tran-Gia, D. Hock, M. Jarschel, *et al.*, "Heuristic approaches to the controller placement problem in large scale SDN networks,"
- 10.G. Wang, Y. Zhao, J. Huang, and W. Wang, "The controller placement problem in software defined networking: A survey," *IEEE Network*, vol. 31, pp. 21-27, 2017.
- 11.B. Heller, R. Sherwood, and N. McKeown, "The controller placement problem," in *Proceedings of the first workshop on Hot topics in software defined networks*, 2012, pp. 7-12.
- 12.G. Yao, J. Bi, Y. Li, and L. Guo, "On the capacitated controller placement problem in software defined networks," *IEEE Communications Letters*, vol. 18, pp. 1339-1342, 2014.
- 13.S. Khuller and Y. J. Sussmann, "The capacitated k-center problem," *SIAM Journal on Discrete Mathematics*, vol. 13, pp. 403-418, 2000.
- 14.Y. Hu, T. Luo, W. Wang, and C. Deng, "On the load balanced controller placement problem in Software defined networks," in *2016 2nd IEEE International Conference on Computer and Communications (ICCC)*, 2016, pp. 2430-2434.
- 15.L. Han, Z. Li, W. Liu, K. Dai, and W. Qu, "Minimum control latency of SDN controller placement," in *2016 IEEE Trustcom/BigDataSE/ISPA*, 2016, pp. 2175-2180.
- 16.Y. Zhang, N. Beheshti, and M. Tatipamula, "On resilience of split-architecture networks," in *2011 IEEE Global Telecommunications Conference-GLOBECOM 2011*, 2011, pp. 1-6.
- 17.Y.-N. Hu, W.-D. Wang, X.-Y. Gong, X.-R. Que, and S.-D. Cheng, "On the placement of controllers in software-defined networks," *The Journal of China Universities of Posts and Telecommunications*, vol. 19, pp. 92-171, 2012.
- 18.L. F. Müller, R. R. Oliveira, M. C. Luizelli, L. P. Gaspar, and M. P. Barcellos, "Survivor: An enhanced controller placement strategy for improving SDN survivability," in *2014 IEEE Global Communications Conference*, 2014, pp. 1909-1915.
- 19.Y. Jimenez, C. Cervelló-Pastor, and A. J. García, "On the controller placement for designing a distributed SDN control layer,"

- Networking and Communications (ICNC)*, 2016, pp. 1-5.
36. *SDN-Enabled Programmatic Control of the Network*. Available: <http://www.brocade.com/en/backend-content/pdf-page.html?/content/dam/common/documents/content-types/solution-brief/brocade-mlx-service-provider-sb.pdf>
37. *Corsa's DP2100 SDN switching and routing platform*. Available: <http://www.corsa.com/products/dp2100/>
38. R. Daniels and D. Whittaker. (2015). *Benchmarking the SDN Switch*. Available: <https://www.opennetworking.org/images/stories/sdn-solution-showcase/germany2015/Spirent%20-%20Benchmarking%20the%20SDN%20Switch.pdf>
39. C. Veness, "Calculate distance and bearing between two Latitude/Longitude points using Haversine formula in JavaScript," *Movable Type Scripts*, 2011.
40. G. Wang, Y. Zhao, J. Huang, and R. M. Winter, "On the data aggregation point placement in smart meter networks," in *2017 26th International Conference on Computer Communication and Networks (ICCCN)*, 2017, pp. 1-6.
41. S. Skiena, "Dijkstra's algorithm," in *Implementing discrete mathematics: combinatorics and graph theory with mathematica*, ed: Addison-Wesley Reading, MA, 1990, pp. 225-227.
42. S. Knight, H. X. Nguyen, N. Falkner, R. Bowden, and M. Roughan, "The internet topology zoo," *IEEE Journal on Selected Areas in Communications*, vol. 29, pp. 1765-1775, 2011.
43. (2019, 02/05/2019). *The Internet Topology Zoo*. Available: <http://www.topology-zoo.org/>
- IEEE Transactions on Network and Service Management*, vol. 12, pp. 4-17, 2015.
29. D. Tuncer, M. Charalambides, S. Clayman, and G. Pavlou, "Adaptive resource management and control in software defined networks," *IEEE Transactions on Network and Service Management*, vol. 12, pp. 18-33, 2015.
30. J. Liao, H. Sun, J. Wang, Q. Qi, K. Li, and T. Li, "Density cluster based approach for controller placement problem in large-scale software defined networkings," *Computer Networks*, vol. 112, pp. 24-35, 2017.
31. B. Zhang, X. Wang, L. Ma, and M. Huang, "Optimal controller placement problem in Internet-oriented software defined network," in *2016 International Conference on Cyber-Enabled Distributed Computing and Knowledge Discovery (CyberC)*, 2016, pp. 481-488.
32. G. Wang, Y. Zhao, J. Huang, and Y. Wu, "An effective approach to controller placement in software defined wide area networks," *IEEE Transactions on Network and Service Management*, vol. 15, pp. 344-355, 2017.
33. M. F. Bari, A. R. Roy, S. R. Chowdhury, Q. Zhang, M. F. Zhani, R. Ahmed, *et al.*, "Dynamic Controller Provisioning in Software Defined Networks," in *CNSM*, 2013, pp. 18-25.
34. Y. Hu, T. Luo, N. C. Beaulieu, and C. Deng, "The energy-aware controller placement problem in software defined networks," *IEEE Communications Letters*, vol. 21, pp. 741-744, 2017.
35. G. Ishigaki and N. Shinomiya, "Controller placement algorithm to alleviate burdens on communication nodes," in *2016 International Conference on Computing,*





## ارائه الگوی معماری دانش منابع انسانی در سازمان‌های دانش‌بنیان با استفاده از رویکرد آمیخته

\*عبداله ساعدی      \*\*رضا سپهوند      \*\*\*سید نجم الدین موسوی      \*\*\*\*محمد حکاک

\*دانشجوی دکتری مدیریت منابع انسانی، دانشگاه لرستان، خرم‌آباد، ایران

\*\*استاد گروه مدیریت بازرگانی، دانشگاه لرستان، خرم‌آباد، ایران

\*\*\*دانشیار گروه مدیریت بازرگانی، دانشگاه لرستان، خرم‌آباد، ایران

\*\*\*\*دانشیار گروه مدیریت بازرگانی، دانشگاه لرستان، خرم‌آباد، ایران

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۹/۰۴/۲۵

تاریخ دریافت: ۱۳۹۸/۰۴/۰۷

### چکیده

معماری دانش منابع انسانی بیش از هر ابزار یا عنصر دیگری در شیوه ایجاد، سازماندهی کردن، اندوختن، توزیع و کاربرد دانش برای دستیابی به اهداف سازمانی ضروری است. پژوهش حاضر باهدف ارائه الگوی معماری دانش منابع انسانی در سازمان‌های دانش‌بنیان با استفاده از رویکرد آمیخته انجام پذیرفت. این پژوهش بر پایه پژوهش‌های آمیخته و به‌صورت کمی و کیفی است که از نظر هدف، کاربردی و حیث ماهیت و روش، توصیفی پیمایشی است. جامعه آماری پژوهش حاضر را سازمان‌های دانش‌بنیان استان لرستان تشکیل می‌دهد که ۳۰ نفر از خبرگان آن‌ها بر اساس اصل کفایت نظری و با استفاده از روش نمونه‌گیری هدفمند انتخاب شده‌اند. ابزار گردآوری اطلاعات در بخش کیفی پژوهش، مصاحبه نیمه ساختاریافته و در بخش کمی نیز پرسشنامه است. در بخش کیفی، داده‌ها و اطلاعات با استفاده از نرم‌افزار Atlas.ti و روش کدگذاری تحلیل و شاخص‌های معماری دانش منابع انسانی شناسایی شدند. در بخش کمی پژوهش، با استفاده از نرم‌افزار Matlab و روش مدل‌سازی ساختاری تفسیری مدل نهایی پژوهش تدوین و ارائه شده است. نتایج پژوهش دربرگیرنده شاخص‌ها و مؤلفه‌های معماری دانش منابع انسانی و ارائه مدل معماری دانش منابع انسانی در سازمان‌های دانش‌بنیان است. بدین ترتیب، یافته‌ها علاوه بر تدوین مدل معماری دانش منابع انسانی، حاکی از شناسایی مؤلفه‌های اصلی معماری دانش منابع انسانی، زیرساخت‌های مدیریت دانش، ویژگی‌های حرفه‌ای، ویژگی‌های موقعیتی و دستاوردهای معماری دانش منابع انسانی است.

**واژه‌های کلیدی:** معماری دانش، معماری دانش منابع انسانی، رویکرد آمیخته، سازمان‌های دانش‌بنیان

### ۱- مقدمه

نوآوری و تسریع خدمت‌رسانی به ارباب رجوع را در اختیار سازمان قرار دهد [۱]. مسلماً آینده‌پذیری سازمان‌هایی خواهد بود که سهم بیشتری از دانش را به خود اختصاص دهند، نه سهم بیشتری از منابع طبیعی. چرا که دانش کشف‌کننده منابع دیگر است و توان و شایستگی سازمان را ابدی و لایزال خواهد ساخت. در عصر حاضر مزیت اصلی برای رقابت

تحولات هزاره سوم دیگر به سازمان‌ها اجازه نخواهد داد تا در مقابل فشارهای ناشی از مهارت‌ها، توانایی‌ها و تکنولوژی‌های رقیب به رویکردها و روش‌های سنتی امیدوار باشند. راهکارهایی لازم است تا از طریق آنها فرصت مناسبی برای بهسازی عملکرد منابع انسانی، ارتقای تصمیم‌گیری، بهبود اثربخشی و کارایی سازمانی، افزایش روند خلاقیت و

تبدیل می‌شوند که با دانش آمیخته و عجین شده باشند. تلاش جهت دستیابی به دانش برای سازمان‌های با فعالیت دانشی، هر روز پر رنگ‌تر می‌شود. زیرا دانش دارایی اصلی آن-هاست و مدیران و رهبران سازمان برای استفاده مؤثر و کارآمد از این دارایی باید بتوانند آن را مدیریت نموده و به منظور ارتقاء بهره‌وری آن را بکار گیرند. به بیانی دیگر می‌باید دانش موجود به نحوی سامان‌دهی شود و در اختیار افراد قرارگیرد که بتوان از همه پتانسیل‌های موجود در راستای پیش برد اهداف و مقاصد سازمان استفاده نمود. بنابراین، مسئله مهم و قابل‌بحث در سازمان‌های کنونی به‌ویژه سازمان‌های دانش‌بنیان که نقش بسزایی در هم‌افزایی علم و ثروت، توسعه اقتصاد دانش محور، تحقق اهداف علمی، اقتصادی، رونق اقتصادی جوامع و جلوگیری از مهاجرت نخبگان دارند، مسئله معماری دانش منابع انسانی و چگونگی کسب، خلق، سازمان‌دهی، ذخیره، اشتراک، و به‌کارگیری دانش است. از این‌رو، لازم و ضروری است که مدیران سازمان‌های دانش‌بنیان با شناخت و آگاهی کافی از پدیده معماری دانش منابع انسانی بتوانند با به دست آوردن، اندوختن و توزیع مناسب منابع دانش برای نیل به بصیرت و رسالت سازمان خویش تلاش نمایند. بنابراین، با توجه به اینکه رویکرد معماری دانش منابع انسانی به‌طور کلی و به‌طور اخص در سازمان‌های دانش‌بنیان کمتر موردتوجه قرارگرفته است. لذا پژوهش حاضر بر آن است تا با استفاده از رویکرد ساختاری - تفسیری مدلی را در جهت معماری دانش منابع انسانی تدوین نماید.

#### ۱- مروری بر مبانی نظری

##### ۱-۲- دانش منابع انسانی

از دهه ۱۹۶۰ توجه به دانش، مهارت‌ها و تخصص‌های سرمایه انسانی به‌طور گسترده در ادبیات اقتصاد، حسابداری، استراتژی، مالی و ... موردتوجه قرار گرفت. دانش و مهارت منابع انسانی جزء ارزشمندترین دارایی‌ها و مولد ثروت برای سازمان و جامعه محسوب می‌شود. زیرا [۷] دانش منابع انسانی منبع قدرت و کلید موفقیت بیان شده که برای اطمینان از عملکرد عالی سازمان لازم و ضروری است [۷]. در حقیقت دانش منابع انسانی این قابلیت را در فرد ایجاد می‌کند که نه تنها با شایستگی لازم در فرایندهای دانشی درگیر می‌شود؛ بلکه توانایی تولید، به‌کارگیری دانش، خلاقیت و نوآوری را در فرایندهای دانش دارند. آنها به خوبی سرمایه دانشی را به درون سازمان انتقال می‌دهند و از قدرت زیادی در سازمان برخوردارند که تصمیمات آنها تأثیر مهمی بر کل روند فعالیت

میان سازمان‌ها در سرمایه دانشی<sup>۱</sup> آنها نهفته است و همه آنها به این امر واقف و آگاهند که اساسی‌ترین عامل برتری سازمان، نه در دارایی‌های انباشته ناشی از کارخانجات و یا حتی بازارهای بزرگ پیش روی آنهاست، بلکه در دانش و جریان-های آن قرار دارد. در این راستا، به خوبی یقین دارند که با وجود نرخ بالای تغییرات در محیط کسب‌وکار کنونی، دارایی-های ملموس (همچون سرمایه، زمین، مواد اولیه و ...) پیشتازی آنها در صحنه رقابت را رقم نخواهد زد [۲]. دانش سرمایه انسانی یکی از اصلی‌ترین و حیاتی‌ترین منابع راهبردی جهت پیش برد اهداف سازمان و درواقع تنها منبع قابل‌اتکا برای فتح بازارهای جدید به شمار می‌رود [۳]. بدیهی است که درک این واقعیت‌ها ما را به سمت مفاهیم و رویکردهای جدیدی به‌منظور مشخص ساختن مکان و چگونگی کسب و تبادل دانش برای واکنش مفید و مؤثر به تغییرات و فرصت‌های حاصل از آن رهنمون می‌سازد. این رویکرد در ادبیات مدیریت تحت عنوان معماری دانش منابع انسانی<sup>۲</sup> از آن یاد می‌شود. پارادایمی که با راه‌حلی ارزش افزا و آینده‌ساز در حوزه دانش به‌منظور بقای سازمان به یک ضرورت مبدل گشته است. معماری دانش منابع انسانی با مجموعه‌ای منطقی از اصول و استانداردها مهندسی زیرساخت مدیریت دانش کارکنان را هدایت می‌کند. درواقع نحوه کسب، خلق، سازمان‌دهی، ذخیره، اشتراک، و به‌کارگیری دانش را برای سرمایه انسانی مشخص می‌کند [۴].

بدون شک پیچیدگی‌های عصر اطلاعات، هزاره جدید را جولانگاه تاخت‌وتاز سازمان‌هایی خواهد کرد که قابلیت‌های متحیرکننده‌ی دانش را به خدمت درآورده و با استفاده از آن در مارا تن نفس‌گیر رقابت جهانی، موفق‌تر عمل نمایند [۵]. باوجوداین، بسیاری از سازمان‌ها به نیک دریافته‌اند که بهره‌برداری صحیح از دانش می‌تواند بزرگ‌ترین و مهم‌ترین سلاح راهبردی در راستای بازآفرینی و نوسازی استراتژی‌ها باشد تا راهی نو در فرایند تولید ثروت را برای آنها فراهم آورد. همین امر اهمیت روزافزون مشخص کردن ساختار پایگاه دانش، نحوه به هم پیوستن اجزای دانش، چگونگی تبدیل و تحول اطلاعات به دانش را بیش‌ازپیش برای سازمان‌ها نمایان ساخته است [۶]. در محیط کسب‌وکار امروزی، دانش و خردمندی تنها راه ایجاد ثروت در سازمان‌ها و جوامع تلقی می‌گردد. سرمایه‌های انسانی و طبیعی نیز زمانی به ثروت

1 . Knowledge Capital

2 . Human Resources Knowledge Architecture

به عبارتی دیگر، مفهومی که ارتباط بین مأموریت، اهداف و مقاصد می‌کند؛ تعریف کرد [۱۷]. معماری کردن دانش کارکنان باعث می‌شود که مؤلفه‌ها، روابط درونی، روابط بیرونی و سیاست‌های طراحی دانش به وضوح بیان شود. رابطه بین مدیریت دانش و معماری دانش منابع انسانی را اینگونه بیان می‌کنند که مدیریت دانش به شکلی نظامند و سیستماتیک امکان مدیریت دانش آشکار مورد نیاز سازمان و تمامی فرایندهای مورد نیاز جهت خلق، سامان دهی، تسهیم، کاربرد و جاری سازی دانش در راستای اهداف سازمانی را فراهم می‌آورد. اما در مقابل، معماری دانش منابع انسانی برای رخ دادن فرایندهای مدیریت دانش مورد استفاده قرار می‌گیرد. در واقع در معماری دانش منابع انسانی هدف چگونگی و چرایی رخ دادن فرایندهای مدیریت دانش است [۱۸]. در جدول شماره یک برخی از تعاریف معماری دانش منابع انسانی ارائه شده است.

جدول ۱- تعاریف معماری دانش منابع انسانی

ردیف	تعاریف	منبع
۱	چگونگی و نحوه سامان دهی، کدگذاری و شیوه های دستیابی به دانش را فراهم می آورد	[۱۹]
۲	ارزیابی‌های منظم و دقیق دانش برای تعیین اینکه چه دانشی در کجای سازمان ذخیره شده است.	[۲۰]
۳	اقدامی عملی در خصوص چیدمان دانش به گونه ای که قابل درک باشد	[۲۱]
۴	ایفای نقش اصلی در حمایت از فرایندهای عملیاتی و مدیریتی در سازمان	[۲۲]
۵	طراحی چارچوبی خاص برای دانش کارکنان به منظور کسب منافع رقابتی	[۲۳]
۶	تغییر در شکل و ماهیت دانش، نحوه ایجاد و بکارگیری آن برای سودآوری سازمان	[۲۴]

شاید بتوان گفت پایه و اساس معماری دانش منابع انسانی، شناخت طبیعت و ماهیت دوگانه دانش یعنی دانش پنهان و آشکار است. کانون توجه این رویکرد آن است که دانشی که عمدتاً حاصل تجربه‌های واقعی فرد است را به طور شایسته‌ای سازماندهی و معماری نماید [۲۵]. با توجه به مطالعات و پژوهش‌های صورت گرفته در خصوص ابعاد معماری دانش منابع انسانی، در این پژوهش تشریح ابعاد معماری دانش منابع انسانی از مدل چوران<sup>۵</sup> (۲۰۰۱) و اسنایمن و کروگر<sup>۶</sup> (۲۰۰۴)

سازمان دارد [۸]. همچنین می‌توان ادعان داشت که نیروی کار صاحب دانش این مهارت و توانایی را دارند که بدون وجود سیستم‌ها و نیروهای کنترلی (ناظر) کار و فعالیت خود را انجام دهند. زیرا اعمال محدودیت و ممنوعیت، موجب یأس و سرخوردگی و در مواردی سرکشی آنان در سازمان می‌گردد [۹]. در تعریفی دیگر، منابع انسانی دانش مدار کسانی هستند که برای سازمان بسیار با ارزشند و نقش تعیین کننده‌ای در شکست یا موفقیت سازمان را رقم می‌زند. در واقع می‌تواند بطور مدام سازمان را در حال تولید و مشتریان آن را راضی نگه دارند [۱۰]. دانشی که در اختیار منابع انسانی قرار دارد یا به عبارتی نیروی انسانی که دارای سطح بالایی از مهارت، تجربه و قدرت شناختی بالا؛ ضمن افزایش ارزش سرمایه‌های دیگر می‌توانند تصمیمات، فرایندها و راه‌حل‌های مؤثرتری در هنگام مواجهه با مسائل و بحران‌ها برای سازمان ایجاد نماید [۱۱].

## ۲-۲- معماری دانش منابع انسانی

در عصری که ما زندگی می‌کنیم دانش همواره یکی از مهمترین عوامل کسب موفقیت برای فرد و سازمان تلقی می‌گردد. در واقع دانش است که در آینده مسیر حرکت فرد و سازمان را مشخص و جایگاه آن را در محیط رقابتی تعیین خواهد کرد [۱۲]. بدیهی است با افزایش ارزش دانش و اهمیت روزافزون کارکنان دانشی، منطقی به نظر می‌رسد تا با استفاده از معماری دانش منابع انسانی سازمان بتوان فرصتی برای ایجاد مزیت رقابتی خلق کرد [۱۳]. معماری دانش منابع انسانی در وهله اول قابلیت پیدا شدن<sup>۳</sup> و قابل استفاده بودن دانش<sup>۴</sup> را نمایان می‌سازد. به این ترتیب، در معماری دانش منابع انسانی فهرست کردن، طبقه بندی، کدگذاری و تعیین محل کردن به نحوی انجام می‌شود که دانش به راحتی در دسترس و مورد استفاده قرار می‌گیرد [۱۴]. [۱۵] معماری دانش اصطلاحاً از مدل‌سازی دانش نشأت می‌گیرد و معتقد است که معماری دانش منابع انسانی با ارائه چارچوبی اطلاعات خام نیروی کار را به دانش عملی تبدیل می‌کند. درواقع با طراحی سیستمی تمام داده‌ها و اطلاعات پراکنده شده را به هم مرتبط و آن‌ها را به یک ابزار قدرتمند تبدیل می‌کند [۱۶]. معماری یا مهندسی دانش را می‌توان ابزاری مهم برای ارزیابی دانش ضمنی نیروی انسانی، چارچوبی یکپارچه برای تبیین، استنتاج و حفظ دانش کارکنان در راستای اهداف استراتژیک سازمان و یا

5 . Chevron

6 . Snyman & Kruger

3 . Findable

4 . Usable

**فرایند (شیوه عمل) منابع انسانی<sup>۹</sup>:** فرایندها دربرگیرنده چگونگی انجام کار می‌باشند. به عبارتی فرایندها چرایی و چگونگی انجام فعالیت‌های منابع انسانی را بیان می‌کند. چرا کارکنان اقدام به کسب، شناسایی و یا تسهیم دانش می‌کنند؟ بدین ترتیب، کارکنان دانشی با چگونگی یا شیوه عمل خود (فرایندها) سازمان را در دستیابی به اهداف و مأموریت‌ها یاری می‌رسانند [۲۶]. درواقع منابع انسانی دانش‌محور با کمک این فرایندها (شناسایی، خلق، ذخیره‌سازی، تسهیم و ...) رشد و تعالی سازمان را رقم می‌زنند. به‌عنوان مثال: کلاتن و همکاران<sup>۱۰</sup> (۲۰۰۲) نتیجه اشتراک یا تسهیم دانش (مبادله دانش افراد با یکدیگر) را پاسخگویی سریع به نیازهای مشتری، شناخت بازار و نوآوری و همچنین تسهیل در تغییرات سازمانی عنوان می‌کنند [۲۷].

**فناوری (ابزار مورداستفاده) منابع انسانی<sup>۱۱</sup>:** فناوری به‌عنوان یکی از مهم‌ترین اجزای معماری دانش کارکنان محسوب می‌شود. چراکه نقش تسهیل‌کنندگی مهمی را در ذخیره‌سازی، ارتباط، تولید دانش و ... ایفا می‌کند. [۲۸]. به عبارتی فناوری بستر مناسبی را برای بهبود همه فعالیت‌ها و فرایندهای مدیریت دانش فراهم ساخته و همه انواع روش‌های تولید دانش (جامعه‌پذیری، درونی‌سازی، بیرونی‌سازی و ترکیب) را تسریع و توسعه می‌دهد [۲۹].

**محتوا (پایگاه دانش) منابع انسانی<sup>۱۲</sup>:** یعنی پایگاه دانش مشارکتی که به‌صورت الکترونیکی استخراج شده است. به عبارتی محتوا یا مضمون در معماری دانش منابع انسانی به جمع و ذخیره‌سازی (پایگاه دانش) داده‌های تولید شده با استفاده از تکنولوژی اشاره دارد. به‌این‌ترتیب، جمع‌آوری و جمع‌بندی دانش کارکنان به سازمان کمک خواهد کرد تا با بهره‌مندی از داده‌های ساخت‌یافته بتوانند از تجربیات و دانش به‌دست‌آمده مجدداً استفاده نمایند [۲۴]. بزرگ‌ترین و مهم‌ترین پایگاه دانش (محتوا) توزیع شده را، دانش انباشته شده در ذهن کارکنان عنوان می‌کند. و معتقد است اگر این دانش ضمنی به مدت طولانی در اختیار افراد و گروه‌ها باقی بماند؛ سازمان نمی‌تواند بر ارزش خود بیفزاید [۳۰].

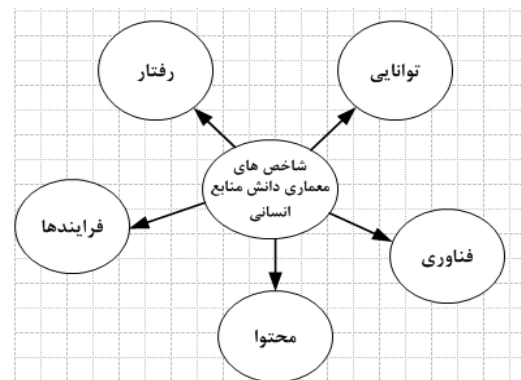
### ۲-۳- پیشینه پژوهش

پژوهش عبدالهی و حسین زاده (۱۳۹۷) نشان داد که معماری دانش کارکنان تأثیر مثبت و معناداری بر

استفاده شده است. دلیل این امر آن است که مدل محققین مذکور راهنمای عمل پژوهش حاضر قرار گرفته و این ابعاد بر مبنای دیدگاه خبرگان پایه و اساس مدل پژوهش حاضر نیز قرار گرفت. بنابراین، در شکل شماره یک ابعاد معماری دانش منابع انسانی ارائه و هر یک به‌طور مختصر تشریح شده است.

**توانایی منابع انسانی<sup>۷</sup>:** توانایی منابع انسانی به سطح بالایی از تحصیلات، تجربه و مهارت‌های نظری و تحلیلی اطلاق می‌شود [۲۶]. درواقع توانایی و قابلیت این‌گونه کارکنان در سازمان بدانند فنی و عملی بالا، کسب دانش و به‌کارگیری آن، مهارت‌های ارتباطی، انگیزش، توانایی کشف فرصت‌ها و رویارویی با چالش‌ها، قدرت تجزیه و تحلیل و ترکیب و تفسیر داده‌ها و اطلاعات شناخته می‌شوند. به عبارتی این شاخص بیان می‌کند که افراد با این مهارت‌ها و قابلیت‌هایی که دارند بهتر می‌توانند دانش و اطلاعات را مورد تجزیه و تحلیل، تفسیر قرار دهند و سازمان را در شناسایی و جذب دانش مهم و ضروری یاری رسانند [۲۷].

**رفتار منابع انسانی<sup>۸</sup>:** اشاره به رفتارهایی دارد که نیروی انسانی در محیطی که فرایندهای مدیریت دانش در آن رخ می‌دهد؛ از خود بروز می‌دهند [۲۸]. این بدان معناست که کارکنان به چه طریقی در فرایندهای مدیریت دانش رفتار می‌کنند؟ فرد برای کمک به موفقیت سازمانی می‌تواند در قالب سخنرانی، مقاله و ... دانش خود را در اختیار دیگران قرار دهد تا آنها نیز از دانش منتفع شوند. از طرفی فردی که به دنبال دانش است با دریافت دانش آن را با آموخته‌های خود مقایسه می‌کند و به کاستی‌های خود پی برده و آن را جبران می‌نماید این عمل انتقال و دریافت باعث بازسازی دانش می‌شود.



شکل ۱- ابعاد معماری دانش منابع انسانی [۲۴] و [۲۶].

9 . Human Resource Process

10 . Calantone et al

11 . Human Resource Technology

12 . Human Resource Content

7 . Human Resource Ability

8 . Human Resource Behavior

نتایج پژوهش خود بیان می‌کند که معماری دانش منابع انسانی رویکردی است که از طریق آن سازمان دانش کارکنان خود را مدام رصد کرده، نقد و مورد بررسی قرار می‌دهد. تا در صورت لزوم و با استفاده از سازکارهای مناسب، زمینه را برای تغییر، کسب، سامان‌دهی، ذخیره‌سازی و کاربرد دانش موجود و جدید فراهم آورد. فرناندز (۲۰۱۳) با انجام مطالعه‌ای اظهار داشت که شناخت طبیعت و ماهیت دوگانه دانش یعنی دانش پنهان و آشکار اساس و مبنای معماری دانش منابع انسانی است. پژوهش سندکوه<sup>۱۵</sup> (۲۰۱۵) نشان داد که معماری دانش کارکنان ضمن افزایش قابلیت و انعطاف‌پذیری سازمان در برابر تغییرات محیطی، بهبود بهره‌وری سازمان را نیز در پی دارد. یافته‌های گو و ژانگ (۲۰۱۲) حکایت از آن دارد که معماری دانش کارکنان میزان همراستا سازی فعالیت‌ها با مأموریت و اهداف سازمانی را افزایش داده و قابلیت سازمان را در واکنش به تغییرات محیطی افزایش می‌دهد. اورز<sup>۱۶</sup> (۲۰۰۸) در پژوهش خود نشان داد که معماری دانش با ارائه چارچوبی ساختاریافته جمع‌آوری دانش را در راستای موفقیت در بازارهای رقابتی تسهیل می‌نماید. ال کادی<sup>۱۷</sup> (۲۰۰۳) در پژوهش خود بیان داشت که در صورت ایجاد و پیاده‌سازی معماری دانش کارکنان، دانش موجود به‌طور مدام در دسترس سازمان قرار گرفته و سازمان این قابلیت را برای توسعه و بازیابی دانش خود کسب خواهد کرد. کریستسکو و کریستسکو (۲۰۰۸) در تحقیقی بیان داشتند زمانی که سازمان رویکرد معماری دانش را به کار می‌گیرد بهتر می‌تواند منابع مالی خود را برای انجام فعالیت‌ها تخصیص دهد. همچنین تغییر، ذخیره و بکارگیری دانش کسب شده، بهتر عمل می‌کند. لانه و همکاران (۲۰۰۶) نشان دادند که معماری دانش کارکنان، سازمان را در امر فهرست کردن، طبقه بندی، کدگذاری و تعیین محل دانش کمک می‌کند و همین امر میزان دسترسی به دانش را افزایش می‌دهد. مورگانوالپ و ساج (۲۰۰۳) برای توصیف معماری دانش کارکنان در پژوهشی بیان کردند که این رویکرد یکی از مهمترین ابزارها برای فهرست‌بندی کردن دانش در سازمان است.

هویت‌سازمانی، توانمندسازی روان‌شناختی آنان دارد. ورعی و همکاران (۱۳۹۵) در انجام پژوهشی ضمن بررسی ابعاد گوناگون مقوله معماری دانش، چارچوبی را جهت معماری دانش در سازمان‌های کلان‌مقیاس پیشنهاد نموده که نتایج آن حکایت از سودمندی این چارچوب جهت مدیریت دانش در سازمان‌های کلان‌مقیاس را دارد. آن‌ها بیان داشتند که یافته‌های این پژوهش می‌تواند به طراحان جهت معماری دانش سازمان‌های متبوع یاری رساند. عابدینی بلترک و نیلی (۱۳۹۳) در پژوهش خود از معماری دانش به‌عنوان نوعی فلسفه یادگیری یاد می‌کنند که بر ساختن دانش توسط یادگیرندگان به‌صورت فردی و اجتماعی اشاره دارد که یادگیرندگان دانش خود را بر اساس طرح‌واره‌ها یا عقاید موجود می‌سازند. محمدی فاتح و جوکار (۱۳۹۰) در پژوهش خود دریافتند که معماری دانش کارکنان رویکردی است که سازمان را در جایی قرار می‌دهد که به اهداف سازمانی خود دست یابد. همچنین نشان دادند که معماری دانش کارکنان درجه اطمینان سازمان را در انجام فرایندهای مدیریت دانش افزایش می‌دهد. بات و همکاران (۲۰۱۸) در پژوهشی معماری را معادل سامان‌دهی دانش کارکنان قلمداد می‌کنند. آنان نشان دادند که معماری دانش باعث می‌شود دانش کارکنان به روز رسانی شوند و آنها همواره در انجام وظایف و مسئولیت‌های خود بیشترین توان و قابلیت را داشته و نیرویی خلاق و نوآور برای سازمان خود باشند. روزیک و میکیک<sup>۱۳</sup> (۲۰۱۷) نیز در پژوهش خود معماری دانش منابع انسانی را چارچوبی منسجم و یکپارچه برای استخراج و ذخیره‌سازی دانش کارکنان قلمداد می‌کنند و معتقدند این رویکرد ابزاری مناسب جهت تحقق اهداف استراتژیک سازمان، کیفیت و سرعت پاسخگویی و همچنین افزایش انطباق‌پذیری در برابر تغییرات محیطی می‌باشد. یافته‌های گنت و همکاران (۲۰۱۷) نیز نشان می‌دهد که معماری دانش کارکنان موجب می‌شود مسائل سازمانی از طریق به‌ایجاد دانش جدید، حداقل رساندن افزونگی و دوباره کاری‌ها حل شوند. نتایج پژوهش دراگنی و همکاران<sup>۱۴</sup> (۲۰۱۷) حاکی از آن بود که به‌کارگیری معماری دانش به‌طور مستقیم و غیرمستقیم ساختارهای پیچیده و پویا اطلاعاتی ایجاد کرده و این قابلیت را به سازمان می‌دهد تا در راستای بهبود فعالیت‌ها و حمایت از تصمیمات به نحوه مطلوبی استفاده نماید. همچنین ناواک (۲۰۱۷) با توجه به

15 . Sandkuh

16 . Evers

17 . Al-Kadi

13 . Ruzicic & Micic

14 . Dragoni et al

## ۲- روش‌شناسی پژوهش

پژوهش حاضر رویکردی آمیخته و به‌صورت کمی و کیفی است. که از نظر هدف، کاربردی و از حیث ماهیت و روش، توصیفی پیمایشی است. جامعه آماری پژوهش را سازمان‌های دانش‌بنیان در استان لرستان تشکیل می‌دهد که با توجه به اطلاعات به‌دست‌آمده تعداد آن‌ها برابر ۱۶ شرکت است که در حوزه‌های صنعتی، خدماتی، تولیدی و داروسازی مشغول به فعالیت می‌باشند. بدین ترتیب، جامعه آماری پژوهش خبرگان متشکل از مدیران ارشد و میانی شرکت‌های دانش‌بنیان استان لرستان می‌باشند که با استفاده از روش نمونه‌گیری هدفمند و بر اساس حوزه فعالیت تعداد ۳۰ نفر به‌عنوان اعضای نمونه انتخاب شده است. بدین شکل که از هر حوزه (صنعتی، خدماتی، تولیدی و داروسازی) بر اساس اصل کفایت نظری، تا سرحد اشباع داده‌ها و اطلاعات موردنیاز جمع‌آوری گردید. ابزاری گردآوری اطلاعات در بخش کیفی پژوهش مصاحبه نیمه ساختاریافته است که روایی و پایایی آن به ترتیب با استفاده از ضریب CVR و آزمون کاپای - کوهن تأیید گردید. همچنین ابزار گردآوری اطلاعات در بخش کمی پرسشنامه است که روایی و پایایی آن به ترتیب با استفاده از روایی محتوا و آزمون مجدد تأیید شد. در بخش کیفی پژوهش، داده‌های به‌دست‌آمده از مصاحبه با استفاده از نرم‌افزار Atlas.ti و روش کدگذاری تحلیل و مؤلفه‌های معماری دانش منابع انسانی شناسایی شدند. لازم به ذکر است که داده‌ها بر اساس شیوه کدگذاری باز، محوری و انتخابی و درنهایت ایجاد مقوله‌ها و مؤلفه‌ها تحلیل شد. همچنین در بخش کمی پژوهش، با استفاده از رویکرد مدل‌سازی ساختاری تفسیری

(ISM) مدل نهایی پژوهش تدوین و ارائه شده است. رویکرد مدل‌سازی ساختاری تفسیری به ایجاد و جهت دادن به روابط پیچیده کمک می‌کند. این روش نه تنها بینشی را در خصوص روابط در بین عناصر مختلف یک سیستم فراهم می‌سازد بلکه ساختاری را مبتنی بر اهمیت و یا تأثیرگذاری عناصر بر هم ایجاد ساخته و نمایشی تصویری ارائه می‌دهد و همچنین بر مبنای قضاوت گروهی از افراد تعیین می‌کند که آیا روابطی میان این عناصر وجود دارد یا خیر [۳۱]. از این رو در پژوهش حاضر برای مشخص کردن روابط میان مؤلفه‌های معماری دانش منابع انسانی و ارائه مدلی جامع و منسجم بر مبنای قضاوت افراد از رویکرد مدل‌سازی ساختاری تفسیری (ISM) استفاده شده است. همچنین مقدار روایی و پایایی پژوهش در بخش کیفی در جدول شماره دو نشان داده شده است.

جدول ۲. روایی و پایایی پژوهش در بخش کیفی

پایایی		روایی	
مقدار	ابزار مورد استفاده	مقدار	ابزار مورد استفاده
۰/۷۸	کاپای - کوهن	۰/۴۹	ضریب CVR

## ۳- یافته‌های پژوهش

### ۳-۱- الف) یافته‌های جمعیت‌شناختی

در جدول شماره سه ویژگی‌های جمعیت‌شناختی اعضای نمونه موردبررسی ارائه شده است.

جدول ۳- ویژگی‌های جمعیت‌شناختی نمونه

تعداد	سن	حوزه فعالیت	تعداد	سن	حوزه فعالیت
۳	۳۰-۴۰	تولیدی	۳	۳۰-۴۰	خدماتی
۴	۴۱-۵۰		۵	۴۱-۵۰	
۱	۵۱ به بالا		۱	۵۱ به بالا	
تحصیلات			تحصیلات		
۲	لیسانس		۱	لیسانس	
۳	فوق لیسانس		۵	فوق لیسانس	
۳	دکتری		۳	دکتری	
سابقه کار			سابقه کار		
۱	کمتر از ۱۰		۱	کمتر از ۱۰	
۴	۱۰-۲۰		۶	۱۰-۲۰	
۳	بیشتر از ۲۰		۲	بیشتر از ۲۰	
معیار انتخاب			معیار انتخاب		
معیار انتخاب		۹	تحصیلات مرتبط		

۸	تحصیلات مرتبط	داروسازی	سن	سابقه کار بالا	صنعتی
	سابقه کار بالا			اشراف اطلاعاتی	
	اشراف اطلاعاتی				
سن		سن			
۳	۴۰-۳۰	۳	۴۰-۳۰		
۴	۵۰-۴۱	۲	۵۰-۴۱		
۰	۵۱ به بالا	۱	۵۱ به بالا		
تحصیلات		تحصیلات			
۱	لیسانس	۲	لیسانس		
۳	فوق لیسانس	۳	فوق لیسانس		
۳	دکتری	۱	دکتری		
سابقه کار		سابقه کار			
۱	کمتر از ۱۰	۰	کمتر از ۱۰		
۴	۲۰-۱۰	۴	۲۰-۱۰		
۲	بیشتر از ۲۰	۲	بیشتر از ۲۰		
معیار انتخاب		معیار انتخاب			
۷	تحصیلات مرتبط	۶	تحصیلات مرتبط		
	سابقه کار بالا		سابقه کار بالا		
	اشراف اطلاعاتی		اشراف اطلاعاتی		

شاخص‌ها و مؤلفه‌های معماری دانش منابع انسانی با بررسی متون مصاحبه‌ها با کمک نرم‌افزار Atlas.ti و روش کدگذاری شاخص‌ها و مؤلفه‌های معماری دانش منابع انسانی در جدول شماره چهار نشان داده شده است.

### ۳-۲-ب) یافته‌های بخش کیفی

در این بخش با استفاده از نظر خبرگان مجموعه‌ای از شاخص‌ها و مؤلفه‌های معماری دانش منابع انسانی شناسایی شد. لازم به ذکر است که شیوه استخراج

### جدول ۴- شاخص‌ها و مؤلفه‌های معماری دانش منابع انسانی

کدهای باز	کدهای محوری	کدهای انتخابی
کیفیت و سرعت پاسخگویی، انطباق‌پذیری، افزایش مستمر توانایی افراد، ترویج تفکر سیستمی، توانایی انتقال دانش در سازمان، منحصربه‌فرد بودن، ایجاد ارزش برای مشتری، اشتراک‌گذاری اهداف یا کارکنان، روحیه بالا کارکنان	سازمانی چابک، سازمانی یادگیرنده، سازمانی با مزیت رقابتی پایدار، سازمانی پیشرو	دستاوردهای معماری دانش منابع انسانی
شناسایی دقیق خواسته‌ها و نیازها، درک بهتر نیت رفتاری، کشف چیزهای جدید، به‌کارگیری ایده‌ها، تشخیص فرصت‌ها و تهدیدها، آسان ساختن اتصالات، جریان‌های ارتباطی مناسب و به‌موقع، وجود تعامل و تعاون بین کارکنان، ارائه دانش صحیح در راستای مأموریت‌ها، تناسب دانش با استراتژی‌ها	شناخت بهتر بازار و مشتری، افزایش خلاقیت و نوآوری، تسهیل و حفظ ارتباطات، همسویی دانش با اهداف سازمانی	مشخصه‌های موقعیتی معماری دانش منابع انسانی
توسعه دانش، استخراج دانش، بررسی و سنجش دانش، ارزش‌گذاری دانش، بیرونی‌سازی دانش، توان به‌کارگیری دانش تجربی کارکنان، رهبری دانش کارکنان در راستای اهداف، اجرای اثربخش دانش، استفاده بهینه از دانش	بازیابی و بهبود دانش، ممیزی دانش، هدایت دانش ضمنی و صریح، پیاده‌سازی موفقیت‌آمیز دانش	ویژگی‌های حرفه‌ای معماری دانش منابع انسانی
طبقه‌بندی و دسته‌بندی دانش، یکپارچه‌سازی دانش، شناسایی و ردیابی دانش، آشکارسازی حوزه دانش، ثبت و ضبط دانش کارکنان، گردآوری دانش، اشتراک و تسهیم دانش، تبادل و جابه‌جایی دانش، تبدیل داده به اطلاعات، پالایش دانش	ساماندهی دانش، کشف دانش، چگونگی کسب، چگونگی انتقال، چگونگی تحول دانش	زیرساخت‌های مدیریت دانش
اقدامات کارکنان در فرایندهای مدیریت دانش، (ذخیره‌سازی،	رفتارهای کارکنان، فرایندها (شیوه عمل)،	شاخص اصلی معماری دانش





### ۲-۴-۲- ماتریس دریافتی

از تبدیل ماتریس خود تعاملی به یک ماتریس دو ارزشی (صفر و یک)، ماتریس دریافتی یا دستیابی شکل می‌گیرد. به این ترتیب، برای استخراج ماتریس دریافتی باید در هر سطر عدد یک را جایگزین نمادهای  $X$  و  $V$  و همچنین عدد صفر را جایگزین نمادهای  $A$  و  $O$  در ماتریس خود تعاملی نمود. بنابراین، ماتریس دستیابی اولیه با توجه با قاعده فوق شکل می‌گیرد. به طور کلی قوانین برای تبدیل ماتریس خود تعاملی به ماتریس دریافتی اولیه به شرح زیر است:

- اگر نماد خانه ( $i, j$ ) معادل  $V$  باشد؛ آنگاه ارزش آن خانه معادل ۱ و ارزش خانه قرینه صفر می‌باشد.
- اگر نماد خانه ( $i, j$ ) معادل  $A$  باشد؛ آنگاه ارزش آن خانه معادل صفر و ارزش خانه قرینه ۱ می‌باشد.
- اگر نماد خانه ( $i, j$ ) معادل  $X$  باشد؛ آنگاه ارزش آن خانه و ارزش خانه قرینه ۱ خواهد بود.
- اگر نماد خانه ( $i, j$ ) معادل  $O$  باشد؛ آنگاه ارزش آن خانه و ارزش خانه قرینه صفر خواهد بود.

جدول ۶- ماتریس دریافتی

متغیرها	-	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰
توانایی کارکنان	۱	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
چگونگی کشف دانش	۰	۱	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
رفتارهای کارکنان	۱	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
چگونگی انتقال دانش	۰	۰	۱	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
تسهیل و حفظ ارتباطات	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
ساماندهی دانش	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
فرایندها (شیوه عمل)	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
سازمانی پیشرو	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
محتوا	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
ممیزی دانش	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
بازایی و بهبود دانش	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
چگونگی تحول دانش	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
هدایت دانش ضمنی و صریح	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
همسویی دانش با اهداف سازمانی	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
سازمانی چابک	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
افزایش خلاقیت و نوآوری	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
فناوری	۱	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
پیاده‌سازی موفقیت‌آمیز دانش	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
شناخت بهتر بازار و مشتری	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
سازمانی یادگیرنده	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
مزیت رقابتی پایدار	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰
چگونگی کسب دانش	۱	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰

### ۳-۴-۲- ماتریس دریافتی نهایی

پس از آنکه ماتریس دستیابی اولیه به دست آمد؛ باید سازگاری درونی آن نیز برقرار شود. یعنی اگر عامل  $A$  منجر به عامل  $B$  شود و عامل  $B$  هم منجر به عامل  $C$  شود، در نتیجه عامل  $A$  باید منجر به عامل  $C$  شود. و اگر در ماتریس دستیابی این حالت برقرار نباشد باید ماتریس اصلاح‌شده و روابطی که از قلم‌افتاده جایگزین شوند. از این رو، به منظور سازگار کردن ماتریس می‌توان به

جمع‌آوری مجدد نظرات خبرگان و تکرار این فرآیند تا به دست آوردن سازگاری؛ و یا به کارگیری قوانین ریاضی؛ به این صورت که ماتریس دستیابی اولیه را به توان  $(K+1)$  می‌رسانند و  $K \geq 1$  می‌باشد. لازم به ذکر است که عملیات به توان رساندن ماتریس طبق قاعده بولن<sup>۱۸</sup>  $1^1=1$  و  $1+1=1$  انجام می‌گیرد. و یا همچنین از نرم‌افزار

است. لازم به ذکر است که در این جدول اعدادی که علامت \* گرفته‌اند، نشان می‌دهد که در ماتریس دستیابی اولیه صفر بوده و پس از سازگاری عدد یک گرفته‌اند.

Matlab در این خصوص استفاده نمود. در پژوهش حاضر جهت سازگار کردن ماتریس دستیابی اولیه از نرم‌افزار مطلب استفاده که نتایج در جدول شماره ۶ قابل مشاهده

جدول ۷- ماتریس دریافتی نهایی

متغیرها	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰
توانایی کارکنان	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
چگونگی کشف دانش	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
رفتارهای کارکنان	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
چگونگی انتقال دانش	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
تسهیل و حفظ ارتباطات	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
ساماندهی دانش	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
فرایندها (شیوه عمل)	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
سازمانی پیشرو	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
محتوا	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
ممیزی دانش	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
بازیابی و بهبود دانش	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
چگونگی تحول دانش	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
هدایت دانش ضمنی و صریح	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
همسویی دانش با اهداف سازمانی	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
سازمانی چابک	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
افزایش خلاقیت و نوآوری	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
فناوری	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
پیاده‌سازی موفقیت‌آمیز دانش	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
شناخت بهتر بازار و مشتری	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
سازمانی یادگیرنده	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
مزیت رقابتی پایدار	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
چگونگی کسب دانش	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱

و خروجی) تعیین می‌گردد و سپس نوبت به سطح‌بندی متغیرها می‌رسد. بدین شکل که متغیری که مجموعه خروجی و مجموعه مشترک آن کاملاً یکسان باشد در بالاترین سطح مدل سلسه مراتب ساختاری تفسیری قرار می‌گیرد و بعد از تعیین این متغیر یا متغیرها، آنها را از جدول حذف می‌کنیم و آنها منشأ هیچ متغیر یا متغیرهایی نخواهند بود. به عبارتی دیگر، هنگامی که سطح بالایی تعیین گردید، از دیگر شاخص‌ها (متغیرها) تفکیک می‌شود و با شاخص‌های (متغیرها) باقی مانده جدول بعدی را تشکیل و سطح دوم را مشخص می‌نمایم. این عمل برای تمامی شاخص‌ها (متغیرها) تکرار می‌گردد تا همگی آنها سطح‌بندی شوند. بنابراین، جدول شماره هشت سطح‌بندی متغیرها را نشان می‌دهد.

#### ۴-۲- تعیین روابط و سطح بندی شاخص‌ها

برای تعیین روابط و سطح بندی شاخص‌ها باید مجموعه ورودی و مجموعه خروجی برای هر کدام از شاخص‌ها مطابق ماتریس دستیابی نهایی مشخص شود. مجموعه خروجی شامل خود شاخص (بعد) و شاخص‌هایی که از آن تأثیر می‌پذیرد. یعنی برای تعیین مجموعه خروجی هر بعد، باید سطر مربوط به آن را بررسی کرد و تعداد یک-های این سطر را مورد توجه قرار داد. همچنین مجموعه ورودی شامل خود شاخص (بعد) و شاخص‌هایی که بر آن تأثیر می‌گذارند. یعنی برای تعیین مجموعه ورودی هر بعد، باید ستون مربوط به آن را بررسی کرد و تعداد یک‌های این ستون را مورد توجه قرار داد. پس از مشخص نمودن مجموعه ورودی و مجموعه خروجی برای هر شاخص، مجموعه مشترک (خانه‌های مشترک بین مجموعه ورودی

جدول ۸- تعیین سطوح (اولویت‌بندی) متغیرها

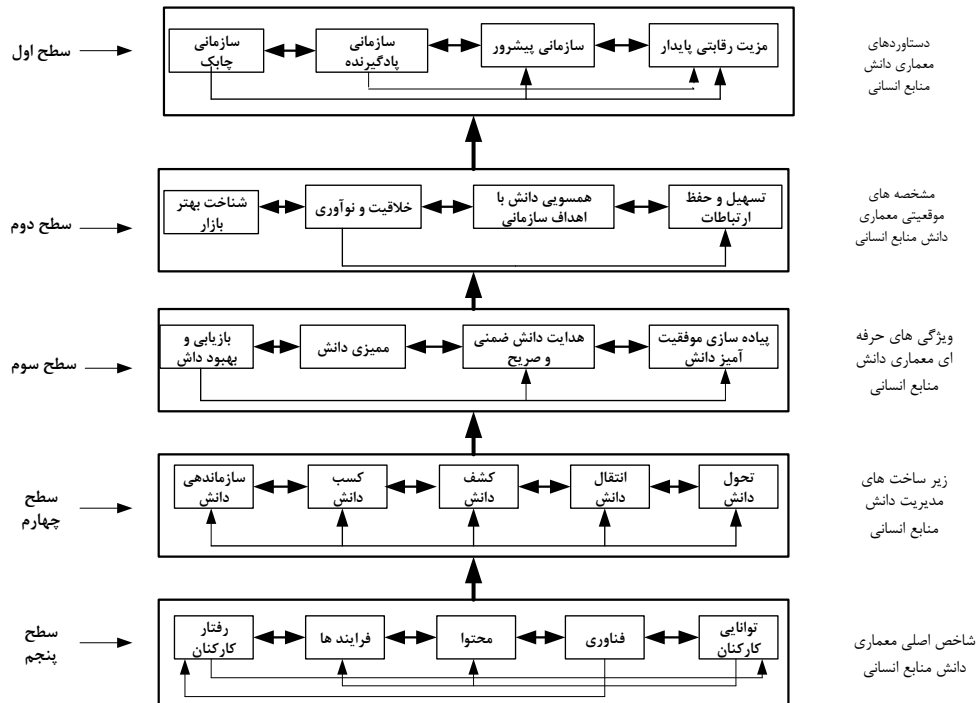
متغیرها	مجموعه ورودی	مجموعه خروجی	مجموعه مشترک	سطح
توانایی کارکنان	۱.۳.۷.۹.۱۷	۱.۲.۳.۴.۶.۷.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۶.۱۷.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱.۲۲.	۱.۳.۷.۹.۱۷	پنجم
چگونگی کشف دانش	۱.۲.۳.۴.۶.۷.۹.۱۲.۱۷.۲۲	۲.۴.۵.۶.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۶.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱.۲۲.	۲.۴.۶.۹.۱۲.۲۲	چهارم
رفتارهای کارکنان	۱.۳.۷.۱۷	۲.۳.۴.۵.۶.۷.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۶.۱۷.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱.۲۲.	۳.۷.۱۷	پنجم
چگونگی انتقال دانش	۱.۲.۳.۴.۶.۷.۹.۱۱.۱۲.۱۷.۲۲	۲.۴.۵.۶.۸.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۶.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱.۲۲	۲.۴.۶.۱۱.۱۲.۲۲	چهارم
تسهیل و حفظ ارتباطات	۲.۳.۴.۵.۶.۷.۱۱.۱ ۲.۱۳.۱۴.۱۶.۱۸.۲۲	۵.۸.۱۴.۱۵.۱۶.۲۰	۵.۱۴.۱۶	دوم
ساماندهی دانش	۱.۲.۳.۴.۶.۷.۹.۱۱ ۱۲.۱۶.۱۷.۱۸.۲۲	۲.۴.۵.۶.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۶.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱.۲۲.	۲.۴.۶.۹.۱۱.۱۲.۱۶.۱۸.۲۲	چهارم
فرایندها (شیوه عمل)	۱.۳.۷.۹.۱۷.۲۲	۱.۲.۳.۴.۵.۶.۷.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۶.۱۷.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱	۱.۳.۷.۹.۱۷	پنجم
سازمانی پیشرو	۱.۲.۳.۴.۵.۶.۷.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۷.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱.۲۲.	۸.۱۵.۲۰.۲۱	۸.۱۵.۲۰.۲۱	اول
محتوا	۱.۳.۶.۷.۹.۱۱.۱۳.۱۶.۱۷.۱۸	۱.۲.۳.۴.۶.۷.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۶.۱۷.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱.۲۲	۱.۳.۶.۷.۹.۱۱.۱۳.۱۶.۱۷.۱۸	پنجم
ممیزی دانش	۱.۲.۳.۴.۶.۷.۹.۱۰.۱۱ ۱۲.۱۳.۱۶.۱۷.۱۸.۲۲	۸.۱۰.۱۱.۱۳.۱۴.۱۵.۱۶.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱	۱۰.۱۱.۱۳.۱۶.۱۸	سوم
بازایی و بهبود دانش	۱.۲.۴.۶.۷.۹.۱۰ ۱۱.۱۲.۱۳.۱۷.۱۸.۲۲	۴.۵.۶.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۶.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱	۴.۶.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳	سوم
چگونگی تحول دانش	۱.۲.۳.۴.۶.۷.۹.۱۰ ۱۱.۱۲.۱۶.۱۷.۱۸.۲۲	۲.۴.۵.۶.۸.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳.۱۴.۱۵ ۱۶.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱.۲۲	۲.۴.۶.۱۰.۱۱.۱۲.۱۶.۱۸.۲۲	چهارم
هدایت دانش ضمنی و صریح	۱.۲.۳.۴.۶.۷.۹.۱۰ ۱۱.۱۲.۱۳.۱۶.۱۷.۱۸.۲۲	۵.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۳.۱۴.۱۵.۱۶ ۱۸.۱۹.۲۰.۲۱	۹.۱۰.۱۱.۱۳.۱۸	سوم
همسویی دانش با اهداف سازمانی	۱.۲.۳.۴.۵.۶.۷.۹.۱۰.۱۱.۱۲ ۱۳.۱۴.۱۵.۱۶.۱۷.۱۸.۱۹.۲۲	۵.۸.۱۴.۱۵.۱۶.۱۹.۲۰.۲۱	۵.۱۴.۱۶.۱۹	دوم
سازمانی چابک	۱.۲.۳.۴.۵.۶.۷.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲ ۱۳.۱۴.۱۵.۱۶.۱۷.۱۸.۲۰.۲۱.۲۲	۸.۱۵.۲۰.۲۱	۸.۱۵.۲۰.۲۱	اول
افزایش خلاقیت و نوآوری	۱.۲.۳.۴.۵.۶.۷.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲ ۱۳.۱۴.۱۶.۱۷.۱۸.۱۹.۲۰.۲۲	۶.۷.۹.۱۰.۱۲.۱۳.۱۴.۱۵ ۱۶.۱۷.۱۹.۲۰.۲۱	۶.۷.۹.۱۰.۱۲.۱۳.۱۴ ۱۶.۱۷.۱۹.۲۰.۲۱	دوم
فناوری	۱.۳.۷.۹.۱۶.۱۷.۱۸	۱.۲.۳.۴.۶.۷.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۶.۱۷.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱.۲۲.	۱.۳.۷.۹.۱۶.۱۷.۱۸	پنجم
پیماده‌سازی موفقیت‌آمیز دانش	۱.۲.۳.۴.۶.۷.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳.۱۷.۱۸	۵.۶.۷.۸.۹.۱۰.۱۲.۱۳.۱۴.۱۵ ۱۶.۱۷.۱۸.۱۹.۲۰.۲۱	۶.۷.۹.۱۰.۱۲.۱۳.۱۷.۱۸	سوم
شناخت بهتر بازار و مشتری	۱.۲.۳.۴.۵.۶.۷.۸.۱۰.۱۱.۱۲ ۱۳.۱۴.۱۶.۱۷.۱۸.۱۹.۲۲	۵.۸.۱۴.۱۵.۱۶.۱۹	۵.۸.۱۴.۱۶.۱۹	دوم
سازمانی یادگیرنده	۱.۲.۳.۴.۵.۶.۷.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲ ۱۳.۱۴.۱۵.۱۶.۱۷.۱۸.۲۰.۲۱.۲۲	۸.۱۵.۱۶.۲۰.۲۱	۸.۱۵.۱۶.۲۰.۲۱	اول
مزیت رقابتی پایدار	۱.۲.۳.۴.۶.۷.۸.۹.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۶.۱۷.۱۸.۲۰.۲۱.۲۲	۸.۱۵.۲۰.۲۱	۸.۱۵.۲۰.۲۱	اول
چگونگی کسب دانش	۱.۲.۳.۴.۶.۹.۱۲.۱۷.۲۲	۲.۴.۵.۶.۷.۸.۱۰.۱۱.۱۲.۱۳ ۱۴.۱۵.۱۶.۱۹.۲۰.۲۱.۲۲	۲.۴.۶.۱۲.۲۲	چهارم

۵-۴-۲- ترسیم مدل

پس از تعیین روابط و مشخص شدن سطح متغیرها می‌توان مدل نهایی آن را با توجه به ماتریس دستیابی

سازگار شده ترسیم کرد. به همین منظور متغیرهای پژوهش برحسب سطح (با توجه به جدول شماره هفت) از بالا به پایین مرتب می‌شوند. در این پژوهش شاخص‌ها و

مؤلفه‌های معماری دانش منابع انسانی در پنج سطح نشان می‌دهد. دسته‌بندی شدند. شکل شماره دو مدل نهایی پژوهش را



شکل ۲- مدل مفهومی پژوهش

#### ۶-۴-۲- تجزیه و تحلیل MICMAC

در این مرحله هدف آن است که قدرت نفوذ و وابستگی متغیرها مشخص گردد. بدین صورت که با جمع کردن ورودی‌های ۱ در هر سطر، میزان قدرت نفوذ، و همچنین با جمع کردن ورودی‌های ۱ در هر ستون میزان قدرت وابستگی شاخص‌ها تعیین می‌شود. لازم به ذکر است که در تجزیه و تحلیل متغیرها براساس قدرت نفوذ و قدرت وابستگی، شاخص‌ها در چهار گروه قرار می‌گیرند. طبقه اول را متغیرهای مستقل تشکیل می‌دهند، متغیرهایی که در این طبقه قرار می‌گیرند دارای قدرت نفوذ بالا و وابستگی اندکی هستند که در اصطلاح به آنها متغیرهای

کلیدی گفته می‌شود. متغیرهای خود مختار (خودگردان) طبقه دوم را شامل می‌شوند که قدرت نفوذ و وابستگی پایینی دارند و بر روابط و پویایی‌های سیستم تأثیر اندکی دارند. در طبقه سوم نیز متغیرهای وابسته قرار می‌گیرند که دارای قدرت وابستگی زیاد و قدرت نفوذ کمی هستند. و در نهایت در طبقه چهارم متغیرهای پیوندی (متصل) قرار می‌گیرند که از قدرت نفوذ و وابستگی بالایی برخوردار هستند و هرگونه عملی بر روی آنها منجر به تغییر سایرین خواهد. جدول شماره نه میزان قدرت نفوذ و وابستگی متغیرها را نشان می‌دهد.

جدول ۹- میزان قدرت نفوذ و وابستگی

متصل										مستقل										قدرت نفوذ
												۹			۷	۱۷	۱	۳		۲۱
																				۲۰
												۲								۱۹
							۶					۴								۱۸
							۱۲						۲۲							۱۷
							۱۸	۱۱												۱۶
							۱۳	۱۴												۱۵
																				۱۴
																				۱۳
			۱۶																	۱۲
																				۱۱
							۱۰													۱۰
																				۹
																				۸
																				۷
																				۶
							۱۹		۵											۵
																				۴
																				۳
																				۲
																				۱
وابسته										خودمختار										
۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰	۲۱	
میزان وابستگی																				

### ۵- بحث و نتیجه‌گیری

وجود عدم اطمینان‌ها در محیط و تغییرات شدید در بازده زمانی کوتاه، چالش‌های زیادی را برای سازمان‌ها به همراه آورده است. در چنین شرایطی سازمان‌ها برای مقابله با این تهدیدات و همچنین حفظ جایگاه خود؛ باید رویکرد مناسبی در چگونگی کسب دانش، انتقال دانش، ذخیره‌سازی آن، ... داشته باشند. معماری دانش منابع انسانی ابزار مهمی است که از طریق آن سازمان‌ها بهتر می‌توانند دانش خود را در راستای ارائه خدمات بهتر، بهبود کیفیت کالا و خدمات، کاهش دوباره‌کاری‌ها، قابلیت ارائه خدمات بهنگام و ... به‌کارگیرند. پژوهش حاضر باهدف ارائه الگوی مدل معماری دانش منابع انسانی در سازمان‌های دانش‌بنیان با استفاده از رویکرد آمیخته انجام

پذیرفت. با توجه به یافته‌های پژوهش مؤلفه‌ها و شاخص‌های معماری دانش منابع انسانی در قالب پنج سطح قرار می‌گیرند. به‌این‌ترتیب، یافته‌ها حکایت از آن دارد که رفتار کارکنان، فناوری، توانایی کارکنان، محتوا و فرآیندها به‌عنوان ابعاد اصلی و پنجگانه معماری دانش منابع انسانی پایه و مبنایی مهم برای اجرای موفقیت‌آمیز آن در سازمان است. همچنین یافته‌ها مبین آن است که ساماندهی دانش، کشف دانش، چگونگی کسب، چگونگی انتقال و چگونگی تحول دانش زیرساخت‌های مدیریت دانش منابع انسانی هستند که در صورت توجه به آن‌ها معماری دانش منابع انسانی به‌خوبی به ثمر می‌نشیند. به‌عبارت‌دیگر، یکپارچه‌سازی دانش، شناسایی و ردیابی دانش، گردآوری دانش، اشتراک و تسهیم دانش و ... می‌تواند سازمان را در

به‌کارگیری ویژگی‌های حرفه‌ای معماری دانش منابع انسانی یاری رساند. علاوه بر این، نتایج مبین آن است که بازیابی و بهبود دانش، ممیزی دانش، هدایت دانش ضمنی و صریح و پیاده‌سازی موفقیت‌آمیز دانش ویژگی‌های حرفه‌ای معماری دانش منابع انسانی را تشکیل می‌دهند. بر این اساس، ویژگی‌های حرفه‌ای در معماری دانش منابع انسانی مبتنی بر توسعه، بررسی و سنجش دانش و ارزش-گذاری آن است. همچنین در ارتباط با ویژگی‌های حرفه‌ای بیرونی سازی دانش، توان به‌کارگیری دانش تجربی کارکنان و رهبری دانش کارکنان در راستای اهداف سازمان به‌وضوح دیده می‌شود. از طرف دیگر یافته‌های پژوهش چهار ویژگی موقعیتی را برای معماری دانش منابع انسانی شناسایی کرده است. از این‌رو مهم‌ترین ویژگی‌های موقعیتی معماری دانش منابع انسانی شناخت بهتر بازار و مشتری، افزایش خلاقیت و نوآوری، تسهیل و حفظ ارتباطات و همسویی دانش با اهداف سازمانی هستند که در سایه‌سار معماری دانش منابع انسانی با افزایش توان خلاقیت و نوآوری، تشخیص فرصت‌های پیش رو و با شناختی مناسب و آگاهانه از بازار و نیازهای مصرف‌کنندگان؛ خود را به‌عنوان سردمداران موفقیت در حوزه فعالیت خود نشان دهند. در نهایت یافته‌های پژوهش حاکی از آن است که رقابت مزیتی پایدار، سازمانی چابک، سازمانی یادگیرنده و سازمانی پیشرو چهار پیامد اصلی معماری دانش منابع انسانی است. بدین منظور با توجه به یافته‌ها می‌توان اذعان داشت که کیفیت و سرعت پاسخگویی، انطباق‌پذیری، افزایش مستمر توانایی افراد، ترویج تفکر سیستمی، توانایی انتقال دانش در سازمان، منحصربه‌فرد بودن، ایجاد ارزش برای مشتری، اشتراک‌گذاری اهداف یا کارکنان و روحیه بالای کارکنان از مهم‌ترین پیامدهای معماری دانش منابع انسانی است که سازمان‌های دانش‌بنیان می‌توانند با اجرای معماری دانش منابع انسانی آن‌ها را دارا باشند. در خصوص وجوه اشتراک و افتراق پژوهش حاضر با دیگر پژوهش‌های صورت گرفته باید عنوان نمود که پژوهش حاضر با روزیکیک و میکیک (۲۰۱۷) و سندکوه (۲۰۱۵) همخوانی دارد. بدین شکل که در پژوهش آن‌ها معماری دانش منابع انسانی چارچوبی منسجم و یکپارچه برای استخراج و ذخیره‌سازی دانش کارکنان، کیفیت و سرعت

پاسخگویی، افزایش بهره‌وری و انطباق‌پذیری سازمان قلمداد می‌شود؛ کما اینکه در پژوهش حاضر انطباق‌پذیری و چابکی سازمان از جمله پیامدهای معماری دانش منابع انسانی شناسایی شده است. همچنین نتایج پژوهش حاضر با پژوهش ال‌کادی (۲۰۰۳) دارای اشتراک است. در پژوهش ال‌کادی (۲۰۰۳) معماری دانش کارکنان ابزاری برای توسعه و بازیابی دانش شناخته شده است. با توجه به اینکه در پژوهش حاضر نیز بازیابی و بهبود دانش به‌عنوان یکی از ویژگی‌های حرفه‌ای معماری دانش منابع انسانی شناسایی شده؛ می‌توان عنوان نمود که این دو پژوهش دارای همخوانی هستند. در ارتباط با وجه نوآوری پژوهش حاضر لازم به ذکر است که تا زمان انجام پژوهش، هیچ پژوهشی که مبادرت به طراحی مدل معماری دانش منابع انسانی در سازمان‌های دانش‌بنیان نموده باشد، یافت نشد. در نهایت در خصوص محدودیت‌های پژوهش حاضر باید گفت که کم بودن ادبیات و مبانی نظری یا به عبارتی کم بودن پژوهش‌های مشابه مرتبط با معماری دانش منابع انسانی به‌عنوان مهم‌ترین محدودیت پژوهش حاضر است.

#### ۵-۱- پیشنهادات کاربردی

- پژوهش حاضر به مدیران سازمان‌های دانش‌بنیان در جهت نیل به موفقیت و برای ورود به عرصه رقابت جهانی و توفیق در بازارهای داخلی پیشنهاد می‌کند که به معماری دانش منابع انسانی توجه و عنایت ویژه‌ای داشته باشند و اجرای معماری دانش مبادرت ورزند.
- بدین منظور مدیران سازمان‌های دانش‌بنیان باید در راستای اهداف و نیازهای اطلاعاتی حال و آینده خود توانایی‌ها، رفتارها و فرایندهای کارکنان دانشی را مدنظر قرار دهند. چراکه قدرت تجزیه و تحلیل بالای کارکنان، اقدامات و فعالیت‌های آن‌ها در کسب و شناسایی و یا تسهیم دانش و همچنین چرایی و چگونگی رفتارهای کارکنان در فرایندهای مدیریت ضمن قرار دادن سازمان در مسیر تعالی و رشد؛ توانایی و قابلیت آن را در تأثیرگذاری بر محیط پیرامون خود افزایش دهند.
- بر مبنای یافته‌ها پژوهش حاضر به سازمان‌های دانش بنیان پیشنهاد می‌کند که این رویکرد می‌تواند دانش کارکنان را که به هر علتی منسوخ و کهنه شده؛ و به

است که سازمان‌های دانش‌بنیان با ارج نهادن به معماری دانش منابع انسانی، ضمن بازیابی و بهبود دانش بتوانند دانش‌های منسوخ و کهنه خود را کنار گذاشته و متناسب با نیازهای خود دانش جدید را کسب نمایند تا با افزایش قدرت خلاقیت و نوآوری جایگاه خود را در عرصه رقابتی بهبود بخشند.

#### ۵-۲- پیشنهاد برای تحقیقات آتی

• درنهایت به پژوهشگران آتی توصیه می‌شوند که عوامل اثرگذار بر شکل‌گیری معماری دانش منابع انسانی را در سازمان‌های دانش‌بنیان بسنجند و یا اثرگذاری معماری دانش منابع انسانی را بر مفاهیم با نزدیک بودن معانی مناسب مورد تحلیل و ارزیابی قرار دهند. پژوهش حاضر به پژوهشگران آتی پیشنهاد می‌کند؛ مدل معماری دانش منابع انسانی را در قلمرو مکانی دیگر تدوین و ارائه نمایند تا امکان مقایسات تطبیقی را فراهم آورده و به این ترتیب، فهم

گسترده‌تری از مفهوم معماری دانش منابع انسانی را کسب کرد. همچنین با استفاده از فرایند رتبه‌بندی تفسیر (IRP) به تحلیل روابط متغیر مذکور با مفاهیم مرتبط بپردازند.

Reflective of Knowledge Management Systems in theory?. Business Process Management Journal, 9(3), 295-316.

5. Govender, L., Peruma, R & Perumal, S (2018). Knowledge management as a strategic tool for human resource management at higher education institutions, South African Journal of Information Management, 20(1), 1-10.

۶. عبدالهی، مریم؛ حسین زاده، علی (۱۳۹۷). بررسی تأثیر معماری دانش بر هویت‌سازمانی با تأکید بر نقش میانجی توانمندسازی روان‌شناختی و سرمایه اجتماعی (مورد مطالعه: کارکنان شهرداری مشهد)، مجله علوم اجتماعی دانشکده ادبیات و علوم انسانی، سال پانزدهم، ۱۱۳-۱۴۲.

7. Heizmann, H & Olsson, M.R (2015). Power matters: the importance of Foucault's power/knowledge as a conceptual lens in

احتمال زیاد دارای اثرات منفی است و می‌تواند وضعیت سازمان را به مخاطره اندازد، شناسایی نموده و با انجام اقدامات و فعالیت‌هایی همچون بازیابی، تجزیه و تحلیل و یا آمایش دانش بتواند خطرات احتمالی و یا میزان وابستگی به آن را کاهش دهد.

• همچنین پژوهش حاضر به سازمان‌های دانش‌بنیان پیشنهاد می‌کند تمامی تلاش و توان خود را در کسب و تسهیم دانش ضمنی (دانشی نهفته در فرد) به کار گیرند. چرا که حاصل تزریق تخصص و تجربه فرد به دیگر کارکنان تحول و تعالی در سازمان خواهد بود و دیری نخواهد پایید که چنین سازمانی گوی سبقت را از دیگر سازمان‌ها خواهد ربود.

• پژوهش حاضر با توجه به قابلیت‌های معماری دانش و براساس یافته‌ها به سازمان‌های دانش‌بنیان توصیه می‌کند که طراحی و نحوه چگونگی سازماندهی دانش می‌تواند ضمن بهبود ارتباطها؛ یادگیری و جذب اطلاعات جدید را پشتیبانی نمایند.

• بدیهی است دانش ابزاری استراتژیکی برای رویارویی با عدم اطمینان‌های محیطی است. این امر مستلزم آن منابع

1. Lyu, Ch., Yang, J., Zhang, F., Thompson S.H & Tian Mu, T (2020). How do knowledge characteristics affect firm's knowledge sharing intention in interfirm cooperation? An empirical study, Journal of Business Research, 115, 48-66.
2. Attar, M., Kang, K & Sohaib, O (2019). Knowledge Sharing Practices, Intellectual Capital and Organizational Performance, International Conference on System Sciences, 5578-5587.
3. Zaim, H., Keceli, Y., Jaradat, A., Kastrati, S (2018). The effects of knowledge management processes on human resource management: Mediating role of knowledge utilization, Journal of Science and Technology Policy Management, 9(3), 310-328.
4. Wickramasinghe, N. (2003). Do We Practise What We preach? Are Knowledge Management Systems in Practice Truly



16. Sandkuhl, K (2015). Patten-Based Knowledge Architecture For Information Logistics, *Revista Investigacion Operacional*, 36(1), 36-44.
17. Ruzicic, V & Micic, Z (2017). Creating a strategic national knowledge architecture: A Comparative analysis of knowledge source innovation in the ICS subfields of multimedia and IT security, *journal computers & security*, 18(5), 455-466.
18. Wickramasinghe, N. (2003). Do we practise what we preach? Are knowledge management systems in practice truly reflective of knowledge management systems in theory?. *Business Process Management Journal*, 9(3), 295-316.
19. Lee VH, Leong LY, Hew TS, Ooi KB (2013) Knowledge Management: a Key Determinant in Advancing Technological innovation? *J Knowl Manag* 17(6):848–872.
20. Kamhawi, E (2010). The three tiers architecture of knowledgeflow andmanagement Activities, *Information and Organization*, 7(1), 169- 186.
21. Morganwalp, J & Sage, A. P. (2003). A system of systems focused enterprise architecture framework and an associated architecture development process. *Information, Knowledge, Systems Management* 3: 87-105.
22. Holm, J., Olla, P., Moura, M & Warhaut, M (2006). Creating architectural approaches Toknowledge management: an example fromthe space industry, *Journal Of Knowledge Management*, 10(2), 36-51.
23. Evers, H. D. (2008). Knowledge hubs and knowledge clusters: Designing a knowledge Architecture for development. Paper presented at the conference of Knowledge Architecture for Development: Challenges ahead for Asian Business and Governance, Singapore, SMU.
24. Butt, A., Nawaz, F., Hussain, S & Sousa, M (2018). Individual knowledge management engagement, knowledge-worker productivity, and KM research and practice, *Journal of Knowledge Management*, 19( 4), 756-769.
8. Wipawayangkool, K &Teng, J (2018). Profiling knowledge workers' knowledge sharing behavior via knowledge internalization, *Knowledge Management Research & Practice*,9 (2), 1-14.
9. Nick Bontis, A (2016). Negotiate, reciprocate, or cooperate? The impact ofexchange modes on inter-employee knowledge sharing, *Journal of Knowledge Management*, 20(4), 1-60.
10. Gaizauskiene, L & Tuncikiene, Z (2016). The concept and role of knowledge worker and workplace fit in learning organisation, *International Journal of Learning and Change*, 5(3), 1-10.
10. Rozewski, P., Jankowski, J., Brodka, P & Michalski, R. (2015). Knowledge worker's collaborative learning behavior modeling in an organozational social network, *Computers in Human Behavior*, 51, 1248-1260.
11. Tsai, S (2018). Innovative behaviour of knowledgeworkers and social exchange attributesoffinancial incentive: implicationsfor knowledge management, *Journal of Knowledge Management*, 22(8), 1757-1781.
12. Kianto, A., Vanhala, M., & Heilmann, P. (2016). The impact of knowledge management on job satisfaction. *Journal of Knowledge Management*, 20(4), 621–6
- Garcia, M. (2015). How to measure knowledge management: dimensions and model. *VINE*, 45(1), 107–125. 36.
13. Calabrese, (2006). Knowledge-based organizations in context", *VINE*, 36(1), 12 - 16.
14. Pech, R. (2003). Developing a leadership knowledge architecture: a cognitive approach" *Leadership and Organization Development Journal*, 24(1), 32-42.
15. Sowa, J.F. (2000). *Knowledge Representation: Logical, Philosophical, and Computational Foundations*, Brooks Cole Publishing Co.: Pacific Grove, CA.

conference of Next Generation KM, APQC, Houston, TX: pp. 1-20.

۲۷. علامه، سید محسن؛ عسگری، نوربخش؛ خزایی پول، جواد (۱۳۹۵). بررسی فرهنگ‌سازمانی بر عملکرد سازمانی: تأکید بر نقش تسهیم دانش و چابکی سازمانی با رویکرد کارت امتیازی متوازن، مدیریت فرهنگ‌سازمانی، ۱۴(۲)، ۴۷۴-۴۵۳.

28. Mishra, P., Kishore, S & Shivani, Sh (2018). The Role of Information Technology for Knowledge Management: An Empirical Study of the Indian Coal Mining Industry, *Journal of Global Information Technology Management*, 21(3), 208-225.

29. Choi, B. & Lee, B (2003). Knowledge Management as a catalyst for innovation within organizations, *Organisation Study*, 18(7), 403- 417

30. Darroch, J ( 2005). Knowledge management, innovation, and firm performance, *Journal of Knowledge Management*,. 3(9), 101-115.

31. Faisal, M., Banwet, D.K. and Shankar, R. (2006). Supply chain risk mitigation: modelling the enablers, *Business Process Management*, 12(4), 535-552

32. Ravi V. & Shanker R. (2005). Analysis of interactions among the barriers of reverse logistics; *Technological Forecasting and Social Changes*, 72.

33. Lasnik, V. E. (2000). Architects of knowledge: an emerging hybrid profession for educational communications, in: *STC's 50th Annual Conference*, Dallas TX. pp.: 132-136.

innovation performance in knowledge-based organizations: the implications for knowledge processes and knowledge-based systems, *Comput Math Organ Theory*, 1-21.

25. Fernandez R (2013). The factors determining knowledge worker productivity within the Irish IT Industry (Doctoral dissertation, Dublin Business School).

<http://esource.dbs.ie/handle/10788/1753>

26. Tyugu, E (2005). Understanding knowledge architectures, *Knowledge-Based Systems*, 19(3), 50- 56.

22. Bardolet, C., Sellens, J & Royo, M (2018). Knowledge Workers and Job Satisfaction: Evidence from Europe, *Springer Science +Business Media, LLC, J Knowl Econ*, 1-25.

23. Atapattu, M (2018). High performance work practices and knowledge workers' propensity for knowledge management processes, *Knowledge Management Research & Practice*, 1-11.

24. Snyman, R., and C. J. Kruger. 2004. The interdependency between strategic management and strategic knowledge management. *Journal of knowledge management* 8: 5-19.

25. Kianto, A., Shujahat, M., Hussain, S., Nawaz, F & Ali, M (2018). The impact of knowledge management on knowledge worker productivity, *Baltic Journal of Management*, 1-21.

26. Chevron, J. S. (2001). Developing an integrated enterprise-wide knowledge architecture. Paper presented at the APQC



## بررسی تاثیر استفاده از انواع استراتژی‌های بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان

\* فرزانه میلانی \*\* سیدجعفر زنوزی

\* کارشناس ارشد مدیریت بازرگانی - بازاریابی دانشکده اقتصاد و مدیریت، دانشگاه ارومیه، ایران

\*\* استادیار گروه مدیریت بازرگانی دانشکده اقتصاد و مدیریت، دانشگاه ارومیه، ایران

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۹/۰۴/۱۸

تاریخ دریافت: ۱۳۹۸/۰۶/۱۹

### چکیده

هدف از پژوهش حاضر، بررسی تاثیر استفاده از انواع استراتژی‌های بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان می‌باشد. بازاریابی از طریق شبکه‌های اجتماعی فرصت‌های مناسبی را برای شرکت‌ها بوجود آورده تا مشتریان زیادی را به طرف خود جذب کنند. از چالش‌های پیش روی بازاریابی در این شبکه‌ها می‌توان به جلب اعتماد و جذب مشتریان اشاره کرد. لذا برای ایجاد مزیت رقابتی لازم است شرکت‌ها استراتژی‌های مناسبی را برای جلب اعتماد مشتریان در این شبکه‌ها بکار گیرند. جامعه آماری این پژوهش شامل تمامی کاربران ایرانی عضو سایت‌های شبکه‌های اجتماعی است که تحت تاثیر تبلیغات شرکت‌ها قرار می‌گیرند. حجم نمونه آماری نیز با روش نمونه‌گیری گلوله برفی ۴۴۶ نفر است. روش پژوهش، توصیفی پیمایشی بوده و ابزار گردآوری داده‌ها پرسشنامه می‌باشد. برای آزمون فرضیه‌های پژوهش از روش حداقل مربعات جزئی (PLS) و نرم‌افزار SmartPLS 3 استفاده شده است. نتایج بدست آمده نشان می‌دهد که هر چهار متغیر، استراتژی‌های بازاریابی مبادله‌ای، رابطه‌ای، پایگاه داده و مبتنی بر دانش در شبکه‌های اجتماعی تاثیر معنی‌داری بر جلب اعتماد مشتریان دارند. البته این تاثیر در استراتژی مبادله‌ای منفی است که به معنی رابطه معکوس بین این نوع استراتژی و اعتماد مشتریان می‌باشد. نتایج پژوهش حاکی از آن است که بازاریابی مبتنی بر دانش دارای بیشترین تاثیر مثبت بر جلب اعتماد مشتریان می‌باشد.

**واژه‌های کلیدی:** استراتژی‌های بازاریابی، شبکه‌های اجتماعی، اعتماد مشتریان، بازاریابی الکترونیکی.

### ۱- مقدمه

می‌شود تا سال ۲۰۲۳، تقریباً ۸۰ درصد از جمعیت آنلاین، حداقل ماهانه از شبکه‌های اجتماعی بازدید کنند [۲]. با توجه به مخاطبان گسترده بالقوه موجود که ساعت‌های زیادی را صرف استفاده از این شبکه‌ها می‌کنند، بازاریابان به عنوان کانال بازاریابی از این بستر استقبال می‌کنند [۳]. در واقع، به نظر می‌رسد که شبکه‌های اجتماعی راه ارتباطی جدید و کم هزینه‌تری برای تعامل بیشتر و شخصی‌سازی با مشتریان هدف داشته باشند. این امر به نوبه خود، به

شبکه‌های اجتماعی یکی از بزرگترین تحولات اینترنت در قرن ۲۱ می‌باشد که به عنوان رسانه جدید از بازاریابی مستقیم هر ساله اهمیت خود را هم برای کاربران و هم برای بازاریابانی که آنها را در طرح رسانه‌ای خود جا می‌دهند بیشتر می‌کنند [۱]. در سال ۲۰۲۰ تعداد کاربران شبکه‌های اجتماعی در سراسر جهان همچنان رو به رشد است که از ۳ میلیارد نفر عبور کرده و پیش‌بینی

انجام خواهد داد صرف نظر از توانایی نظارت و کنترل طرف اعتمادکننده بر اعتمادشونده" است [۱۸]. آسیب‌پذیری در وضعیت آنلاین با توجه به ماهیت اینترنت برجسته می‌شود. از آنجایی که اینترنت اجازه نمی‌دهد تا مصرف‌کننده دامنه مشابهی از نشانه‌های ذاتی که در خرید فیزیکی سنتی انجام می‌گیرد گردآوری کند، ریسک درک شده بیشتر است و در نتیجه ارزیابی اعتماد توسط مصرف‌کننده باید صورت گیرد [۱۹]. اعتماد به معنای آن است که "فرد می‌تواند به قول یا وعده دیگری اتکا کند و طرف مقابل در شرایط غیر قابل پیش‌بینی، با حسن نیت عمل خواهد کرد" [۹].

### ویژگی‌های اعتماد آنلاین

ونگ و ایمریان در سال ۲۰۰۵، چهار ویژگی برای اعتماد بیان کرده‌اند. این مفاهیم ویژه عبارتند از:

**اعتمادکننده و اعتمادشونده**<sup>۳</sup>: در هر ارتباط مبتنی بر اعتماد، دو طرف خاص وجود دارند، اعتمادکننده و اعتمادشونده. این دو نقش اعتماد، می‌تواند بر عهده یک فرد، یک شرکت و یا حتی یک محصول قرار گیرد. در دنیای آنلاین، دو طرف اعتمادکننده و اعتمادشونده برای برقراری روابط مبتنی بر اعتماد ضروری هستند، اما بر موجودیت‌های خاصی اشاره دارند. در فضای مجازی بر خلاف محیط واقعی، اعتمادکننده، مشتری و یا کسی است که از طریق وبسایت به انجام تجارت الکترونیکی می‌پردازد و در مقابل، اعتمادشونده، وبسایت مورد نظر یا فروشندگان وبسایت می‌باشد.

**آسیب‌پذیری**<sup>۴</sup>: اعتماد، شامل قبول آسیب‌پذیری توسط اعتمادکننده است. به علت پیچیدگی و ریسک فراوان موجود در تجارت الکترونیک، فروشندگان می‌توانند به شیوه‌ای غیر قابل پیش‌بینی در اینترنت رفتار کنند. خریداران و مصرف‌کنندگان نیز اغلب در مورد ریسک موجود در هنگام استفاده از وبسایت و نیز ریسک موجود در هنگام تراکنش آنلاین نامطمئن می‌باشند. حتی زمانی که مصرف‌کنندگان اینترنتی تنها به بررسی وبسایت پرداخته و از آن خریدی نمی‌کنند باز هم داده و اطلاعات به صورت اتوماتیک از فعالیت‌های آنها جمع‌آوری شده که

شرکت‌ها کمک می‌کند تا در مقایسه با استفاده از ابزارهای سنتی بازاریابی، فعالیت‌های بازاریابی خود را به صورت کارآمدتر و موفقیت‌آمیز انجام دهند [۴، ۵].

در تعاملات انسانی، اعتماد همیشه یک فاکتور مهم در مبادلات توأم با ریسک بوده است. همچنین در ادبیات شبکه‌های اجتماعی آنلاین اشاره شده است که اعتماد یک متغیر مهم در روابط است [۶، ۷] و مهم‌ترین عامل در به دست آوردن وفاداری مشتری در کسب‌وکارهای آنلاین در نظر گرفته می‌شود، از آنجایی که مسائل حریم خصوصی و امنیت موانع عمده کانال‌های اینترنتی هستند. بدون اعتماد، مشتریان اطلاعات شخصی خود را به فروشندگان نخواهند داد. در واقع، اعتماد حتی در خریدهایی با ریسک کمتر، از فروشندگان آنلاینی که شناخته شده هستند نیز بسیار مهم است [۸]. اعتماد می‌تواند تعامل بین فروشنده و خریدار را تسهیل کند، فرصت‌هایی را برای شرکت‌های آنلاین فراهم می‌کند تا به اهداف خود برسند و تاثیر مثبتی نیز بر قصد خرید مشتریان دارد [۹، ۱۰]. مطالعات بسیاری بر اهمیت اعتماد در شبکه‌های اجتماعی، تجارت اجتماعی<sup>۱</sup> و تجارت الکترونیکی<sup>۲</sup> تاکید کرده‌اند [۵، ۷، ۹، ۱۰، ۱۱، ۱۲، ۱۳، ۱۴، ۱۵، ۱۶]. با توجه به اینکه فرصت بزرگی برای تبلیغات در شبکه‌های اجتماعی به روی بازاریاب‌ها و شرکت‌های تولیدی باز شده است، لذا برای بهره‌گیری بهینه از بستر شبکه‌های اجتماعی، لازم است استراتژی‌های مناسبی را برای جلب اعتماد و جذب مشتریان در این شبکه‌ها بکار گیرند. در این پژوهش به دنبال بررسی این موضوع خواهیم بود که آیا استفاده از انواع استراتژی‌های بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان می‌تواند موثر باشد.

## ۱- مبانی نظری و پیشینه پژوهش

### ۱-۲- اعتماد

بسیاری از پژوهشگران، بسته به موضوع تخصصی خود، اعتماد را به گونه‌ای خاص تعریف کرده‌اند [۱۷]. تعریفی از اعتماد که مورد توافق اکثریت است توسط مایر و همکارانش ارائه شده است که بیان می‌کند اعتماد "تمایل یک طرف به قرار گرفتن در معرض آسیب‌پذیری اقدامات طرف دیگر بر اساس این انتظار که طرف مورد اعتماد اقدامی خاص را که برای اعتمادکننده اهمیت دارد برای او

<sup>3</sup> Trustor and trustee

<sup>4</sup> Vulnerability

<sup>1</sup> social commerce

<sup>2</sup> electronic commerce

توانایی، خیرخواهی، صداقت، قابلیت پیش‌بینی	پالمرو هیو <sup>۱۳</sup> ، ۲۰۱۳ [۱۴]
توانایی، خیرخواهی، صداقت، قابلیت پیش‌بینی	مک نایت و چروانی <sup>۱۴</sup> ، ۲۰۰۲ [۲۱]
خیرخواهی	لارزله و هاستون <sup>۱۵</sup> ، ۱۹۸۰ [۲۰]

در شبکه‌های اجتماعی به علت نبود ارتباطات چهره به چهره به دست آوردن درک بیشتری از اعتماد ضروری است [۱۱]. در واقع، اعتماد کاتالیزور تسهیل کننده مهم تعامل اجتماعی و روابط بلندمدت است [۲۲]. در این شبکه‌ها، مشتریان با تبلیغات، تصاویر/ فیلم‌ها/ اخبار، پیشنهادات و لایک‌های مرتبط با فروشندگان الکترونیکی روبرو می‌شوند. با این وجود، اعتماد در شبکه‌های اجتماعی می‌تواند میزان اتکا مشتری را به اعتبار محتویات و فعالیتهای فروشندگان الکترونیکی تعیین کند. در راستای طبقه‌بندی ابعاد اعتماد که توسط مک نایت و چروانی در سال ۲۰۰۲ [۲۱] پیشنهاد شده است ابعاد اعتماد شامل توانایی<sup>۱۶</sup>، خیرخواهی<sup>۱۷</sup>، صداقت<sup>۱۸</sup> و قابلیت پیش‌بینی<sup>۱۹</sup> است.

توانایی- اشاره به سطح شایستگی درک شده افراد و یا شرکت‌ها برای انجام برخی رفتارهای مورد نظر است. در این زمینه، مشتری ارزیابی می‌کند که آیا فروشنده شایستگی‌ها، مهارت‌ها و تخصص لازم برای برآوردن نیازهای آنها و انجام مبادله موفقیت آمیزی را دارد.

خیرخواهی- اشاره به برداشت اعتمادکننده به تلاش‌های اعتمادشونده و همچنین تمایل به دستیابی به برخی ارزش‌هایی که در یک رابطه بدون پاداش مطلوب هستند دارد. به عبارتی، نشان دادن حسن نیت جدا از انگیزه سود محوری است. در یک محیط مجازی، جامعه خیرخواه باید حداقل به طور فعال به سوالات مصرف‌کننده پاسخ دهند و فعالانه به دنبال یافتن نیازها و خواسته‌های اعضا باشند.

صداقت- به رفتار صالح اشاره دارد. در یک محیط مجازی، صداقت حاکی از انطباق ارزش‌ها، اصول و قوانین رایج پذیرفته شده است. صداقت به اعتقاد درک شده مشتریان از این که فروشنده مجازی صادقانه عمل خواهد کرد و

بعدها می‌تواند مورد سوء استفاده قرارگیرد و یا بدون آگاهی یا رضایت آنان توزیع شود.

**رفتار ناشی از اعتماد:** اعتماد منجر به اقدامات و رفتارهایی می‌شود که اغلب همراه با ریسک‌پذیری است. شکل و نوع اقدام به موقعیت مورد نظر بستگی دارد و این رفتارها می‌توانند محسوس و یا نامحسوس باشند. اعتماد مشتری در تجارت الکترونیکی می‌تواند منجر به دو نوع اقدام از سوی مشتری شود. (۱) خرید مجازی که اغلب همراه با ارائه کارت اعتباری و اطلاعات شخصی است. (۲) تماشای فروشگاه‌های الکترونیکی. این اقدامات می‌تواند منجر به نتایج مثبت برای فروشندگان الکترونیکی شود که می‌توان آن را فروش بالقوه دانست.

**موضوعیت ذهنی:** اعتماد موضوعی ذهنی و بطور مستقیم مرتبط و تأثیرپذیر از تفاوت‌های شخصی و عوامل محیطی است. افراد مختلف نقش اعتماد را در سناریوهای مختلف، متفاوت ارزیابی کرده و تلقی‌های گوناگونی از آن دارند. اعتماد در محیط مجازی نیز مانند اعتماد در محیط واقعی، مفهومی ذهنی است. سطح اعتماد مورد نیاز برای ایجاد تراکنش‌های/ معاملات آنلاین با توجه به ویژگی‌های شخصی هر نفر متفاوت است همچنین انسان‌ها طرز تلقی‌های گوناگونی نسبت به فناوری دارند [۱۷].

### ابعاد و مولفه‌های اعتماد آنلاین

برخی از محققان اعتماد را به عنوان یک ساختار تک بعدی می‌بینند [۲۰]؛ با این حال، در ادبیات ابعاد متعددی از اعتماد شناسایی شده است. جدول ۱ مطالعات پیشین ابعاد اعتماد را نشان می‌دهد.

جدول ۱- ابعاد اعتماد<sup>۷</sup>

نویسندگان	ابعاد شناسایی شده اعتماد
لیانگ و همکاران <sup>۸</sup> ، ۲۰۲۰ [۱۱]	صداقت، خیرخواهی، توانایی
یان و همکاران <sup>۹</sup> ، ۲۰۱۹ [۱۲]	صداقت، خیرخواهی، توانایی
حاجلی و همکاران <sup>۱۰</sup> ، ۲۰۱۷ [۹]	توانایی، خیرخواهی، صداقت، قابلیت پیش‌بینی
الیویرا <sup>۱۱</sup> ، ۲۰۱۷ [۱۰]	شایستگی، خیرخواهی، صداقت
گرابنر-کراتر و بیتتر <sup>۱۲</sup> ، ۲۰۱۵ [۱۳]	شایستگی، توانایی، خیرخواهی، صداقت و درستکاری

<sup>12</sup> Grabner-Kräuter & Bitter

<sup>13</sup> Palmer & Huo

<sup>14</sup> McKnight & Chervany

<sup>15</sup> Larzelere & Huston

<sup>16</sup> Ability

<sup>17</sup> Benevolence

<sup>18</sup> Integrity

<sup>19</sup> Predictability

<sup>5</sup> Produced actions

<sup>6</sup> Subjective matter

<sup>7</sup> Trust dimensions

<sup>8</sup> Leong et al.

<sup>9</sup> Yeon et al.

<sup>10</sup> Hajli et al.

<sup>11</sup> Oliveira et al.

پتانسیلی برای دسترسی مستقیم به مصرف‌کنندگان هستند و در یک محیط فردی و اجتماعی بدان معنی است که بازاریابان "مجبور" به تبلیغ در این رسانه جدید هستند [۲۶]. جوامع شبکه‌های اجتماعی آنلاین افراد را دور هم جمع می‌کند. بنابراین، شرکت‌ها می‌توانند ارتباط موثرتری را با گروه‌های هدف مصرف‌کننده در جوامع شبکه‌های اجتماعی نسبت به انواع دیگر رسانه‌ها برقرار کنند [۲۷].

### ۲-۳- استراتژی‌های بازاریابی الکترونیکی

استراتژی بازاریابی الکترونیکی، استراتژی است که از اینترنت و دیگر فناوری ارتباطی و اطلاعاتی دیجیتال استفاده می‌کند. استفاده از اینترنت منجر به ظهور سایت‌های شبکه‌های اجتماعی شده است که به عنوان کانالی برای کسب‌وکار الکترونیکی برای تبلیغ محصولات و خدمات و یا عرضه استراتژی بازاریابی بکار می‌رود. بازاریابان همیشه به دنبال درک بهتر رفتار مشتریان خود هستند. شبکه‌های اجتماعی برای به دست آوردن اطلاعات بیشتر در مورد مصرف‌کنندگان بکار می‌رود چرا که این سایت‌ها حاوی ترجیحات کاربران هستند که برای شرکت‌هایی که به دنبال مشاهده و تعقیب روند رفتار مصرف‌کننده هستند مهم است [۲۸].

به طور کلی بر اساس مطالعات و پژوهشات صورت گرفته در زمینه بازاریابی الکترونیکی می‌توان استراتژی‌های بازاریابی الکترونیکی را به چهار دسته اصلی تقسیم‌بندی نمود:

\* استراتژی بازاریابی مبادله‌ای<sup>۲۰</sup> [۲۹، ۳۰، ۳۱، ۳۲، ۳۳، ۳۴]

\* استراتژی بازاریابی رابطه‌ای<sup>۲۱</sup> [۲۹، ۳۱، ۳۳، ۳۴، ۳۵، ۳۶]

\* استراتژی بازاریابی پایگاه داده<sup>۲۲</sup> [۳۰، ۳۲، ۳۳، ۳۴]

\* استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش<sup>۲۳</sup> [۳۱، ۳۳، ۳۴، ۳۷]

### مدل و فرضیات پژوهش

در راستای این تحقیق ما به دنبال این موضوع هستیم که آیا استراتژی‌های مختلف بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی

پایبند به یک مجموعه اصول و استانداردهای پذیرفته شده می‌باشد اشاره دارد.

قابلیت پیش‌بینی- اشاره به باور اعتمادکننده دارد که اعتمادشونده به معامله وعده داده شده و همچنین به سیاست‌ها و خط‌مشی‌های تعامل پایبند است. قابلیت پیش‌بینی به شهرت درک شده فروشنده برای ارائه خدمات یکنواخت و پایدار اشاره دارد [۲۱، ۱۹، ۱۹]. مبنای این پژوهش، ۴ بعد شناسایی شده (توانایی، خیرخواهی، صداقت و قابلیت پیش‌بینی) است.

### ۲-۲- شبکه‌های اجتماعی

سایت‌های شبکه‌های اجتماعی را می‌توان به عنوان "خدمات مبتنی بر وب که امکان ایجاد پروفایل عمومی یا نیمه عمومی را برای افراد در سیستم محدود فراهم می‌کند، مجموعه ارتباطات با سایر کاربران در سیستم را نشان می‌دهد و لیست ارتباطات خود فرد و همچنین ارتباطات ایجاد شده توسط دیگران در سیستم را نشان می‌دهد" تعریف کرد [۲۳]. تعریف دیگر شبکه‌های اجتماعی شامل سرویس الکترونیکی، اپلیکیشن، بستر یا سایت مورد استفاده افرادی که علاقه، اعتقادات، نگرش، فرهنگ، فعالیتها و روابط واقعی زندگی مشترک دارند است و همچنین استفاده از رسانه‌های اجتماعی به عنوان ابزاری برای ارتباط مستقیم، تعامل با سایر افراد و در نتیجه داشتن رابطه واقعی با آنها است [۵]. محبوب‌ترین شبکه‌های اجتماعی شامل فیسبوک، مای اسپیس، لینکدین، توییتر و یوتیوب هستند.

چارچوب شبکه‌های اجتماعی، کاربران را به ارسال و اشتراک‌گذاری اطلاعات شخصی به عنوان بخشی از تعاملات اجتماعی تشویق می‌کند [۲۴]. شرکت‌ها باید این را در ذهن داشته باشند که سایت‌های شبکه‌های اجتماعی محلی است "..." که در آن مشتریان بالقوه و بالفعل در حال تعامل هستند و نحوه تفکر آنها را شکل می‌دهند" [۲۵].

شبکه‌های اجتماعی امکان ایجاد و حفظ ارتباط با خانواده، دوستان و شرکای کسب و کار را در یک محیط مجازی فراهم می‌کنند و همچنین به کاربران برای یافتن افراد دیگر با استفاده از واژه‌ها و تعاریف کلیدی کمک می‌کنند. سایت‌های شبکه‌های اجتماعی از سال ۲۰۰۴ به طور گسترده‌ای به شکل مشابه امروزی شناخته شده‌اند و بطور چشمگیری قابلیت اینترنت را تغییر داده‌اند. این شبکه‌ها

<sup>20</sup> Transactional Marketing Strategy

<sup>21</sup> Relationship Marketing Strategy

<sup>22</sup> Database Marketing Strategy

<sup>23</sup> Knowledge-Based Marketing Strategy

رابطه‌ای را این‌گونه بیان کرد، بازاریابی رابطه‌ای؛ شناسایی و ایجاد، حفظ و افزایش و همچنین در صورت لزوم، خاتمه دادن به روابط سودمند با مشتریان و سایر ذینفعان است، به طوری که اهداف طرفین محقق گردد و این امر با تبادل متقابل و تحقق وعده‌ها انجام می‌شود [۳۵]. بازاریابی رابطه‌ای شامل کلیه فعالیت‌های بازاریابی در جهت ایجاد، توسعه و حفظ مبادلات رابطه‌ای موفق است. روابط آنلاین شامل مبادلات رابطه‌ای بین مشتری و شرکت است که به واسطه فناوری اینترنت انجام می‌شوند و در یک محیط غیر چهره به چهره (به عنوان مثال، تعاملات انسان با فناوری) صورت می‌گیرد. ویژگی‌های تعیین‌کننده که روابط آنلاین را از روابط آفلاین متمایز می‌کند شامل فاصله جغرافیایی، استقلال زمانی، در دسترس بودن گزینه جهانی و سطح بالاتری از ناشناس بودن، و همچنین یک محیط غنی از داده‌ها است [۳۶].

در واقع، تمرکز بازاریابی رابطه‌ای، شناسایی و حفظ بلندمدت مشتریان است به دلیل اینکه حفظ و جلب رضایت مشتریان موجود نسبت به جذب مشتریان جدید سودآورتر است. این استراتژی به جای مبادلات اقتصادی یا اطلاعاتی، بر روابط بین خریدار و فروشنده به صورت فردی تاکید دارد. استراتژی بازاریابی رابطه‌ای بلندمدت است و بر کیفیت ارائه خدمات به مشتریان تاکید دارد که منجر به حفظ مشتری می‌شود [۲۹].

در این پژوهش تاثیر استفاده از استراتژی بازاریابی رابطه‌ای در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان بررسی خواهد شد. با توجه به این امر فرضیه دوم پژوهش به این صورت شکل می‌گیرد:

فرضیه ۲. استراتژی بازاریابی رابطه‌ای در شبکه‌های اجتماعی تاثیر معنی‌داری بر جلب اعتماد مشتریان دارد.

#### استراتژی بازاریابی پایگاه داده

بازاریابی پایگاه داده "شکلی از بازاریابی مستقیم است که از پایگاه‌های داده مشتریان موجود و بالقوه برای ایجاد ارتباطات شخصی به منظور ترویج محصول یا خدمات برای اهداف بازاریابی استفاده می‌کند" [۳۸]. همچنین بازاریابی پایگاه داده را می‌توان به عنوان "استفاده از پایگاه داده مشتریان به منظور افزایش بهره‌وری بازاریابی از طریق کسب، حفظ و توسعه مشتریان به طور موثر تعریف کرد" [۳۹].

بر جلب اعتماد مشتریان تأثیرگذار هستند، تا شرکت‌هایی که از این فضا برای تبلیغات استفاده می‌کنند بتوانند از این استراتژی‌ها بهره‌گیرند. در واقع در این تحقیق ما به دنبال افزایش اعتماد مشتریان برای تبلیغات در شبکه‌های اجتماعی هستیم. لذا فرضیه اصلی عبارتست از:

فرضیه اصلی- نوع استراتژی بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان تاثیر معنی‌داری دارد.

#### انواع استراتژی‌های بازاریابی الکترونیکی

##### استراتژی بازاریابی مبادله‌ای

بازاریابی مبادله‌ای، استراتژی کسب‌وکاری است که بر معاملات فروش فردی متمرکز است و بر به حداکثر رساندن کارایی و حجم معامله فروش فردی تاکید دارد تا گسترش روابط طولانی‌مدت با مشتری [۳۰]. در این نوع استراتژی رابطه بین فروشنده و خریدار یک طرفه است، به طوری که فروشنده نقش فعال و مشتری نقش منفعل را در فرایند اعمال می‌کند. در این استراتژی، شرکت، کالاها و خدمات تولیدی را به بازار ارائه می‌دهد و خریداران بدون برقراری تقریباً هیچگونه تماس شخصی به صورت پیوسته اقدام به تأمین نیازمندیهای خود از بازار می‌نمایند. تمرکز اصلی بازاریابی بر محصول یا برند و آمیخته بازاریابی<sup>۲۴</sup> (محصول/ خدمت، قیمت، ترفیع و توزیع) می‌باشد. در این نوع بازاریابی، تمرکز بر ترفیع فروش و تلاش برای جذب مشتریان جدید بیشتر است [۳۲]. افق زمانی این استراتژی کوتاه‌مدت است و تاکید کمی بر خدمات به مشتریان دارد. به‌طور کلی، در این نوع استراتژی روابط مشتری و شرکت بسیار کم است. این به این دلیل است که ارتباط با مشتریان کم و بنابراین، تعهد مشتری نسبت به برند نیز رضایت‌بخش نیست [۲۹].

با توجه به مطالب بیان شده، در این پژوهش تاثیر استفاده از استراتژی بازاریابی مبادله‌ای در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان بررسی خواهد شد. با توجه به این امر فرضیه نخست این پژوهش به شرح زیر است:

فرضیه ۱. استراتژی بازاریابی مبادله‌ای در شبکه‌های اجتماعی تاثیر معنی‌داری بر جلب اعتماد مشتریان دارد.

##### استراتژی بازاریابی رابطه‌ای

با خلاصه کردن طیف گسترده‌ای از تعاریف بازاریابی رابطه‌ای که می‌توان در ادبیات یافت شاید بتوان بازاریابی

<sup>24</sup> 4P (product/service, price, promotion & place)



برنامه‌ریزی استراتژیک کوتاه و بلندمدت می‌باشد [۴۰]، [۴۱].

داده کاوی<sup>۲۶</sup> مفهوم دیگری است که در بازاریابی مبتنی بر دانش مطرح می‌شود. داده کاوی اغلب به کشف دانش در پایگاه داده که فرایند استخراج اطلاعات جالب توجه و یا الگوهایی از داده در پایگاه داده‌های بزرگ است اشاره دارد [۴۱]. بازاریابی مبتنی بر دانش، داده و مدل محور است که از ابزارها و روش‌های داده کاوی پیشرفته برای کشف دانش از پایگاه داده‌های مبادلاتی و مشتری استفاده می‌کند. در کل، این امر منجر به برقراری ارتباط کارا و اثربخش با خریداران بالقوه و افزایش سود می‌شود. رویکرد مهم برای بازاریابی مبتنی بر دانش، درک مشتری و الگوهای رفتاری آنهاست. این امر به ویژگی‌های مبادله‌ای مانند خریدهای اخیر، تعداد دفعات خرید، اندازه خرید، شناسایی گروه‌های مشتری و پیش‌بینی خرید نیاز دارد [۴۲]. تکنیک‌های بسیاری برای استخراج داده‌ها وجود دارد و رایج‌ترین آنها، شبکه‌های عصبی مصنوعی<sup>۲۷</sup>، درخت تصمیم<sup>۲۸</sup> و روش نزدیکترین همسایه<sup>۲۹</sup> می‌باشد. استفاده از تکنیک‌های داده کاوی به تصمیم‌گیرندگان کمک خواهد کرد تا در مورد ترجیحات و نیازهای مشتریان آگاهی یابند [۳۷].

بر این اساس در این پژوهش تاثیر استفاده از استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان بررسی می‌شود. با توجه به این امر فرضیه چهارم پژوهش به شرح زیر است:

فرضیه ۴. استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش در شبکه‌های اجتماعی تاثیر معنی‌داری بر جلب اعتماد مشتریان دارد.

ویژگی‌های استراتژی‌های بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی با توجه به مطالعات صورت گرفته در جدول ۲ ارائه شده است.

بازاریابی پایگاه داده توسط مجموعه‌ای از ابزارهای اطلاعاتی و تکنولوژیکی ایجاد شده است و هدف آن کسب اطلاعات (بخصوص اقتصادی) در مورد مشتریان و استفاده از آن به منظور افزایش سود، جلب رضایت مشتریان و کسب وفاداری بیشتر است [۳۲]. ایجاد و مدیریت موثر پایگاه داده مشتری، رویکرد شخصی به هر مشتری را امکان پذیر می‌سازد. بازاریابی پایگاه داده منبع مزیت رقابتی است. شرکت به ویژه در بازاریابی پایگاه داده دامنه وسیعی از اطلاعات در مورد مشتریان را داراست و بر این اساس می‌تواند بهترین خدمات یا محصولات را ارائه و امکان ترویج موثر محصولات و یا خدمات به مشتریان را نسبت به رقبا فراهم کند [۱].

لذا در این پژوهش تاثیر استفاده از استراتژی بازاریابی پایگاه داده در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان مورد بررسی قرار می‌گیرد. با توجه به این امر فرضیه سوم پژوهش عبارت است از:

فرضیه ۳. استراتژی بازاریابی پایگاه داده در شبکه‌های اجتماعی تاثیر معنی‌داری بر جلب اعتماد مشتریان دارد.

#### استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش

در این استراتژی، شرکت سعی می‌کند روابط بلندمدت دو جانبه سودمند با مشتریان ایجاد کند و از پروفایل مشتریان استفاده کند. زمانی که شرکتی بتواند یک پایگاه اطلاعاتی قوی از مشتریان، رقبا و سایر شرایط و متغیرهای محیطی ایجاد نموده و بتواند با استفاده از این پایگاه اطلاعاتی، با مشتریان خود رابطه یک به یک برقرار نماید، دارای استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش می‌باشد. در شرکت‌هایی که از استراتژی مبتنی بر دانش در بازاریابی استفاده می‌کنند، قوانین بازاریابی به طور مستمر مورد بازنگری واقع شده و تحت تاثیر پیشرفت فناوری می‌باشد. استراتژی شرکت، جذب مشتریان جدید توأم با حفظ مشتریان موجود بوده و شرکت تعامل بالا و قابل توجهی با مشتریان آگاه خود دارد، مشتریان به صورت فردی نگریسته می‌شوند و محصولات سفارشی است [۳۱].

هوشمندی اصطلاح کلیدی در بازاریابی مبتنی بر دانش می‌باشد. هوشمندی بازاریابی<sup>۲۵</sup> فرآیند شناخت و درک رقبا و قرار گرفتن یک گام بالاتر از آنان از طریق جمع آوری اطلاعات قابل کاربرد در مورد رقبا و بکارگیری آن در

<sup>26</sup> Data mining

<sup>27</sup> Artificial neural networks

<sup>28</sup> Decision trees

<sup>29</sup> The nearest-neighbor method

<sup>25</sup> Marketing intelligence

جدول ۲. ویژگی‌های استراتژی‌های بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی

ویژگی	استراتژی	مبادله‌ای	رابطه‌ای	پایگاه داده	مبتنی بردانش
تمرکز	محصول	ارتباطات میان فردی نزدیک بر اساس تعهد و اعتماد	اطلاعات	دانش	
طرف‌های درگیر	شرکت و خریداران در بازار کل	شرکت و خریداران فردی (رابطه دو طرفه)	شرکت و خریداران در یک بازار هدف خاص	شرکت، خریداران و سایر شرکت‌ها	
توازن قدرت	فروشنده فعال - خریداران منفعل	شرکت و خریدار متقابلاً فعال و سازگار	فروشنده فعال - خریداران کمتر منفعل	شرکت و خریداران فعال و سازگار	
هدف مدیریتی	جذب مشتری (جلب رضایت مشتری به سود)	تعامل با مشتری	شناخت مشتری	کسب دانش از مشتری	
تمرکز تصمیم‌گیری	محصول / برند و 4Ps	روابط بین مشتریان و شرکت‌ها	محصول / برند و مشتریان (در یک بازار هدف) اطلاعات	محصول / برند و مشتریان (در یک بازار هدف) و فناوری اطلاعات	
تمرکز بازاریابی	فروش	ذهن مشتری	رفتار مشتری	ذهن بازار (هوش رقابتی)	
هدف از بکارگیری در بازاریابی	کاهش هزینه‌ها	ایجاد ارتباط با مشتریان	جمع‌آوری اطلاعات مشتریان	ایجاد سیستم بازاریابی هوشمند	
عامل مزیت رقابتی	معاملات / حجم فروش و جذب مشتریان جدید، هزینه محصول / خدمت می‌باشد	حفظ مشتریان موجود، رضایت مشتری، خلاقیت، روابط نزدیک و دراز مدت، سازگاری، قرار دادن مشتری در مرکز سازمان	کسب اطلاعات صحیح، رضایت مشتری در بلندمدت	مبادلات، جذب مشتریان جدید و همچنین حفظ مشتریان موجود، رضایت مشتری، روابط نزدیک با مشتریان، نوآوری	
تعاملات با مشتری	پایین	بالا	پایین	بالا و قابل توجه	
ارتباطات بازاریابی	شرکت با بازار کل	شرکت با تک تک مشتریان	شرکت با بخش‌های بازار	شرکت با تک تک مشتریان	
نوع ارتباط	غیرشخصی	چهره به چهره، غیر شخصی	شخصی	شخصی	
گوشه‌های بازار	گوشه‌های بازار قابل شناسایی نیست	گوشه‌های بازار به آسانی قابل شناسایی است	گوشه‌های بازار به آسانی قابل شناسایی است	گوشه‌های بازار به طور کلی بزرگ است، همچنین این گوشه‌ها به راحتی قابل شناسایی هستند	
هزینه تبلیغات	بسیار بالا	بالا	پایین	پایین	
توسعه محصول	بازاریابی محرک توسعه محصول است	روابط بین شرکت‌ها محرک توسعه محصول است	گردآوری اطلاعات صحیح، محرک توسعه محصول است	سیستم‌های اطلاعاتی و بازاریابی محرک توسعه محصول است	
دیدگاه شرکت در مورد رفتار مشتری	مشتریان رفتار اقتصادی دارند	مشتریان رفتار اجتماعی دارند	مشتریان رفتار پیچیده دارند	مشتریان آگاه و هوشمند هستند	

### جدول ۳- نتایج محاسبه ضرایب آلفای کرونباخ متغیرهای پژوهش

آلفای کرونباخ	تعداد نمونه	متغیرها	
۰/۹۰۷	۲۰	توانایی	اعتماد
۰/۸۸۱	۲۰	خیرخواهی	
۰/۸۸۲	۲۰	صداقت	
۰/۷۲۸	۲۰	قابلیت پیش‌بینی	
۰/۸۶۹	۲۰	استراتژی مبادله‌ای	استراتژی‌های بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی
۰/۸۴۶	۲۰	استراتژی‌های رابطه‌ای	
۰/۷۳۰	۲۰	استراتژی پایگاه داده	
۰/۸۰۰	۲۰	استراتژی مبتنی بر دانش	
۰/۹۵۲	۲۰	کل پرسشنامه	

#### ۱. تحلیل داده‌ها و یافته‌های پژوهش

در این پژوهش جهت تعیین نرمال بودن توزیع متغیرها از آزمون کولموگروف - اسمیرنوف استفاده شده است. نتایج آزمون کولموگروف - اسمیرنوف در جدول ۴ برای هریک از متغیرهای پژوهش آورده شده است.

#### جدول ۴. آزمون کولموگروف - اسمیرنوف برای متغیرهای پژوهش

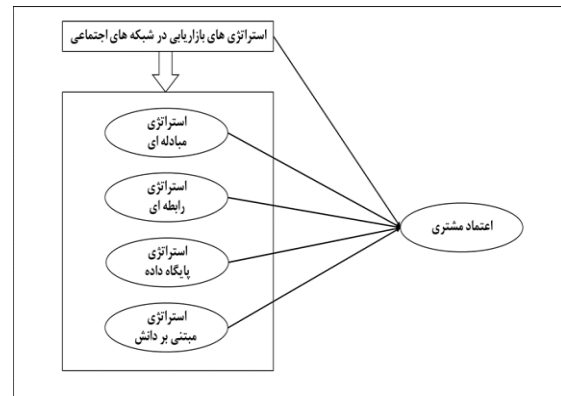
مبتنی بر دانش	پایگاه داده	رابطه‌ای	مبادله‌ای	اعتماد	تعداد داده‌ها
۴۴۶	۴۴۶	۴۴۶	۴۴۶	۴۴۶	۴۴۶
۳/۸۹۱	۴/۷۲۷	۴/۶۵۰	۴/۳۴۹	۳/۴۶۶	مقدار آماره Z
۰/۰۰۰	۰/۰۰۰	۰/۰۰۰	۰/۰۰۰	۰/۰۰۰	سطح معنی داری (Sig)

با توجه به اینکه مقدار Sig برای همه متغیرهای پژوهش کمتر از ۰/۰۵ است، لذا نمی‌توان فرض نرمال بودن توزیع مربوط به این متغیرها را پذیرفت. در نتیجه برای انجام آزمون‌های مربوط به این متغیرها از آزمون‌های ناپارامتریک استفاده شده است.

#### ۱-۴- آزمون فرضیات پژوهش

با توجه به اینکه مدل پژوهش حاضر، روابط بین چندین متغیر پنهان (متغیرهای اصلی پژوهش) را بطور همزمان

با توجه به ادبیات و فرضیه‌های پژوهش، مدل مفهومی پژوهش در شکل ۱ نشان داده شده است.



شکل ۱. مدل مفهومی پژوهش

#### ۱- روش تحقیق

این پژوهش بر مبنای هدف، کاربردی و بر مبنای نحوه گردآوری داده‌ها، پژوهش توصیفی - پیمایشی و از نوع پژوهش همبستگی می‌باشد. جامعه آماری این پژوهش تمامی کاربران ایرانی عضو سایت‌های شبکه‌های اجتماعی (اینستاگرام، تلگرام، واتس‌آپ) است که تحت تاثیر تبلیغات شرکت‌ها قرار می‌گیرند. با توجه به گستردگی جامعه آماری، از روش نمونه‌گیری غیراحتمالی گلوله برفی استفاده شده است و حجم نمونه آماری ۴۴۶ نفر است. نمونه انتخابی تحقیق، کاربران بوده‌اند که توالی خرید گاهی به بالا (خرید بیشتر از ۳ بار در سال) داشته‌اند. پرسشنامه آنلاین در قالب مقیاس ۵ امتیازی لیکرت طراحی شده است. این پژوهش مربوط به بازه زمانی بهار و تابستان ۱۳۹۵ می‌باشد. در این پژوهش، جهت تعیین روایی پرسشنامه از روش اعتبار محتوا و برای سنجش پایایی از ضریب آلفای کرونباخ استفاده شده است. مقدار آلفای کرونباخ به دست آمده در این پژوهش از ۰/۷ بیشتر بوده و بر این اساس پایایی پرسشنامه تایید می‌گردد. جدول ۳ نتایج محاسبه ضرایب آلفای کرونباخ متغیرهای پژوهش را نشان می‌دهد.

فرضیات پژوهش از روابط میان آنها شکل می‌گیرد، بکار می‌رود.

**مدل بیرونی (اندازه‌گیری).** برای بررسی مدل اندازه‌گیری از آزمون‌های روایی همگرا<sup>۳۴</sup> و روایی تشخیصی<sup>۳۵</sup> استفاده می‌شود [۴۴]. سه معیار اصلی که با آن روایی همگرا برای مدل اندازه‌گیری می‌تواند مورد سنجش قرار گیرد عبارتند از: ۱. برای بررسی پایایی (همسانی درونی) هر یک از گویه‌ها، بارهای عاملی محاسبه شده در بخش اندازه‌گیری مدل بیشتر از ۰/۵ باشد. ۲. مقادیر محاسبه شده برای پایایی ترکیبی<sup>۳۶</sup> (CR) (برای همه سازه‌ها) در اینجا متغیرهای پنهان بایستی بیشتر از مقدار معیار ۰/۷ باشد. پایایی ترکیبی به این معنا است که بین پاسخ دهندگان مختلف مورد مطالعه برداشت یکسانی از سوالات وجود داشته است. ۳. میانگین واریانس استخراج شده<sup>۳۷</sup> (AVE)، برای سازه‌های پژوهش بایستی بالاتر از مقدار معیار ۰/۵ باشد [۴۳، ۴۴].

اندازه‌گیری می‌کند، بنابراین به منظور تحلیل داده‌ها و آزمون فرضیات از مدل‌سازی معادلات ساختاری استفاده شده است. از آنجا که فرض نرمال بودن توزیع برای اکثر متغیرهای پژوهش حاضر برقرار نبود، لذا در این پژوهش برای کسب نتایج دقیق‌تر، برای آزمون مدل مفهومی پژوهش، از روش پی‌ال‌اس<sup>۳۰</sup> که یک تکنیک مدل‌سازی مسیر واریانس محور است و امکان بررسی نظریه و سنج‌ها را به طور همزمان فراهم می‌سازد استفاده شده است [۴۳]. محاسبات مربوط به تحلیل داده‌ها و آزمون فرضیات بوسیله نرم‌افزار اسمارت پی‌ال‌اس<sup>۳۱</sup> صورت گرفته است. در این روش دو مدل مورد بررسی قرار می‌گیرد: (۱) مدل بیرونی<sup>۳۲</sup> که برای بررسی روابط میان شاخص‌ها (سوالات پژوهش) با متغیرهای اصلی مربوط به خود استفاده می‌شود که در واقع معادل همان مدل اندازه‌گیری در روش‌های کوواریانس محور است. (۲) مدل درونی<sup>۳۳</sup> که بخش ساختاری مدل را می‌سنجد و برای بررسی روابط میان متغیرهای پنهان (متغیرهای اصلی) که

<sup>34</sup> Convergent validity

<sup>35</sup> Discriminant validity

<sup>36</sup> Composite Reliability (CR)

<sup>37</sup> Average Variance Extracted (AVE)

<sup>30</sup> Partial Least Squares

<sup>31</sup> SmartPLS

<sup>32</sup> Outer model

<sup>33</sup> Inner model

جدول ۵- مقادیر محاسبه شده برای نشانگرهای هر سازه در قالب مدل اندازه گیری

سازه	علامت نشانگر	بار عاملی	عدد معنی داری (T)	پایایی ترکیبی (CR)	مقدار میانگین واریانس استخراج شده (AVE)	ضریب تعیین (R <sup>2</sup> )
اعتماد	q1	۰/۸۷۳	۷۰/۶۰۹	۰/۹۶۳	۰/۷۰۶	۰/۶۱۳
	q2	۰/۸۴۸	۵۲/۵۸۷			
	q3	۰/۸۳۳	۵۱/۶۸۷			
	q4	۰/۸۷۴	۷۱/۹۹۲			
	q5	۰/۸۷۰	۶۹/۶۸۸			
	q6	۰/۸۳۶	۵۷/۱۹۲			
	q7	۰/۸۱۲	۴۹/۷۸۹			
	q8	۰/۸۳۶	۶۰/۲۵۰			
	q9	۰/۹۰۶	۱۰۹/۷۴۸			
	q10	۰/۷۸۷	۳۳/۹۷۷			
	q11	۰/۷۵۶	۲۸/۱۵۴			
مبادله‌ای	q12	۰/۶۶۹	۱۹/۸۹۳	۰/۹۳۳	۰/۷۸۰	-
	q13	۰/۹۴۲	۱۸۵/۰۹۶			
	q14	۰/۹۴۴	۱۵۰/۰۲۳			
	q15	۰/۹۴۷	۱۶۱/۵۹۵			
رابطه‌ای	q16	۰/۹۲۴	۱۰۴/۷۳۹	۰/۹۵۲	۰/۸۶۹	-
	q17	۰/۹۳۱	۱۳۹/۲۶۲			
	q18	۰/۹۴۳	۱۹۲/۶۰۴			
پایگاه داده	q19	۰/۹۱۴	۸۹/۳۲۸	۰/۹۱۳	۰/۷۷۸	-
	q20	۰/۸۲۱	۳۴/۳۳۹			
	q21	۰/۹۰۷	۱۱۲/۸۱۹			
مبتنی بر دانش	q22	۰/۹۱۹	۱۱۵/۹۵۴	۰/۹۴۸	۰/۸۵۹	-
	q23	۰/۹۳۴	۱۲۷/۴۸۹			
	q24	۰/۹۲۷	۱۴۷/۲۷۰			

همانطور که در جدول ۵ ملاحظه می‌شود، مقدار معنی داری کلیه نشانگرها دارای مقدار  $t$  بالاتر از  $1/96$  است. لذا این نشانگرها، ساختارهای عاملی مناسبی را جهت اندازه گیری ابعاد مورد مطالعه در مدل پژوهش فراهم می‌آورند. از طرفی مقادیر محاسبه شده برای بارهای عاملی شاخص‌های مشاهده شده، بیشتر از حداقل مقدار معیار  $0/5$  است، مقادیر محاسبه شده برای پایایی ترکیبی (CR)، بیشتر از حداقل مقدار معیار در نظر گرفته شده  $0/7$  بوده و مقادیر محاسبه شده برای میانگین واریانس استخراج شده همه متغیرهای پژوهش بیشتر از  $0/5$  است، در نتیجه با توجه به مقادیر معیار در نظر گرفته شده و مقادیر محاسبه شده می‌توان گفت که مدل اندازه گیری پژوهش حاضر دارای روایی همگرا می‌باشد و ضریب تعیین ( $R^2$ ) برابر با  $0/613$  است. مقدار شاخص برازش مدل  $0/699$  محاسبه شد که از مقدار  $0/5$  بزرگتر شده است و نشان از برازش مناسب مدل دارد. به بیان ساده‌تر داده‌های این پژوهش با ساختار عاملی و زیربنای نظری تحقیق

بrazش مناسبی دارد و این بیانگر همسو بودن سوالات با سازه‌های نظری است.

در پژوهش حاضر برای بررسی روایی مدل اندازه‌گیری، از روایی تشخیصی نیز استفاده شد. روایی تشخیصی بیانگر درجه‌ای است که در آن، شاخص‌های مشاهده شده مربوط به هر سازه (سوالات پرسشنامه مربوط به هر متغیر پژوهش) فقط سازه‌های مربوط به خود را می‌سنجند [۴۵]. در بررسی روایی تشخیصی سازه‌ها دو ملاک مورد بررسی قرار می‌گیرد: الف) بررسی بار تقاطعی گویه‌ها، ب) بررسی همبستگی بین متغیرهای پنهان.

الف) برای بررسی روایی تشخیصی از جدول بارهای عاملی متقاطع<sup>۳۸</sup>، که از خروجی نرم افزار اسمارت پی ال اس قابل محاسبه است، استفاده شد. برای این کار میزان همبستگی هر نشانگر با تمام سازه‌های دیگر مدل محاسبه شد که مقادیر همبستگی باید برای سازه انتخابی پژوهش، بیشتر از سایر سازه‌ها باشد. لذا هر نشانگر باید بیشترین

<sup>38</sup> Cross Loadings

بررسی تاثیر استفاده از انواع استراتژی‌های بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان

همبستگی را فقط با سازه خود نشان دهد و با سایر سازه‌ها نیز کمترین همبستگی را داشته باشد.

جدول ۶- بررسی روایی تشخیصی از طریق بارهای عاملی متقاطع

مبتنی بر دانش	پایگاه داده	رابطه ای	مبادله ای	اعتماد	
۰/۵۹۶	۰/۵۲۲	۰/۵۹۳	-۰/۴۹۱	۰/۸۷۳	q1
۰/۶۶۸	۰/۵۳۴	۰/۶۲۳	-۰/۵۳۷	۰/۸۴۸	q2
۰/۶۱۲	۰/۴۹۲	۰/۶۲۰	-۰/۵۱۴	۰/۸۳۳	q3
۰/۶۰۱	۰/۵۴۲	۰/۶۱۴	-۰/۵۵۹	۰/۸۷۴	q4
۰/۶۰۰	۰/۵۴۲	۰/۶۱۸	-۰/۵۶۴	۰/۸۷۰	q5
۰/۶۰۸	۰/۴۵۵	۰/۵۶۸	-۰/۵۳۰	۰/۸۳۶	q6
۰/۶۴۰	۰/۳۹۴	۰/۵۶۶	-۰/۵۰۰	۰/۸۱۲	q7
۰/۶۳۳	۰/۴۹۸	۰/۵۸۹	-۰/۴۹۷	۰/۸۳۶	q8
۰/۶۸۹	۰/۵۶۴	۰/۶۷۵	-۰/۵۸۳	۰/۹۰۶	q9
۰/۵۵۹	۰/۵۸۷	۰/۶۱۷	-۰/۵۳۸	۰/۷۸۷	q10
۰/۵۵۰	۰/۵۰۹	۰/۵۸۰	-۰/۴۹۱	۰/۷۵۶	q11
-۰/۳۷۷	-۰/۴۳۵	-۰/۵۰۵	۰/۶۶۹	-۰/۳۵۹	q12
-۰/۶۱۶	-۰/۵۲۵	-۰/۷۰۱	۰/۹۴۲	-۰/۶۲۷	q13
-۰/۶۰۸	-۰/۵۳۷	-۰/۶۹۸	۰/۹۴۴	-۰/۵۹۰	q14
-۰/۶۵۱	-۰/۵۴۷	-۰/۷۴۰	۰/۹۴۷	-۰/۵۹۹	q15
۰/۷۳۵	۰/۶۶۵	۰/۹۲۴	-۰/۶۴۳	۰/۶۶۴	q16
۰/۷۴۵	۰/۶۰۸	۰/۹۳۱	-۰/۷۰۷	۰/۶۶۸	q17
۰/۷۵۵	۰/۶۰۴	۰/۹۴۳	-۰/۷۵۹	۰/۶۹۰	q18
۰/۴۹۴	۰/۹۱۴	۰/۵۹۷	-۰/۵۲۳	۰/۵۲۶	q19
۰/۳۵۹	۰/۸۲۱	۰/۴۱۹	-۰/۳۰۳	۰/۳۷۱	q20
۰/۶۶۹	۰/۹۰۷	۰/۶۹۶	-۰/۶۱۷	۰/۶۵۵	q21
۰/۹۱۹	۰/۵۶۰	۰/۷۲۷	-۰/۵۸۷	۰/۶۶۵	q22
۰/۹۳۴	۰/۵۲۰	۰/۷۴۲	-۰/۵۶۱	۰/۶۵۶	q23
۰/۹۲۷	۰/۵۹۲	۰/۷۵۱	-۰/۶۵۵	۰/۷۱۲	q24

همبستگی را فقط با سازه خود دارند و با بقیه سازه‌ها مقدار همبستگی کمتری دارند.  
 (ب) برای بررسی همبستگی بین متغیرهای پنهان از جدول معیار فورنل و لارکر (جدول ۷) استفاده شده است

بررسی جدول بارهای عاملی متقاطع (جدول ۶) بیانگر قابل قبول بودن روایی تشخیصی مدل پژوهش است. چون مقادیر همبستگی مربوط به نشانگرها، بیشترین مقدار

جدول ۷- بررسی همبستگی بین متغیرهای پنهان (معیار فورنل و لارکر)

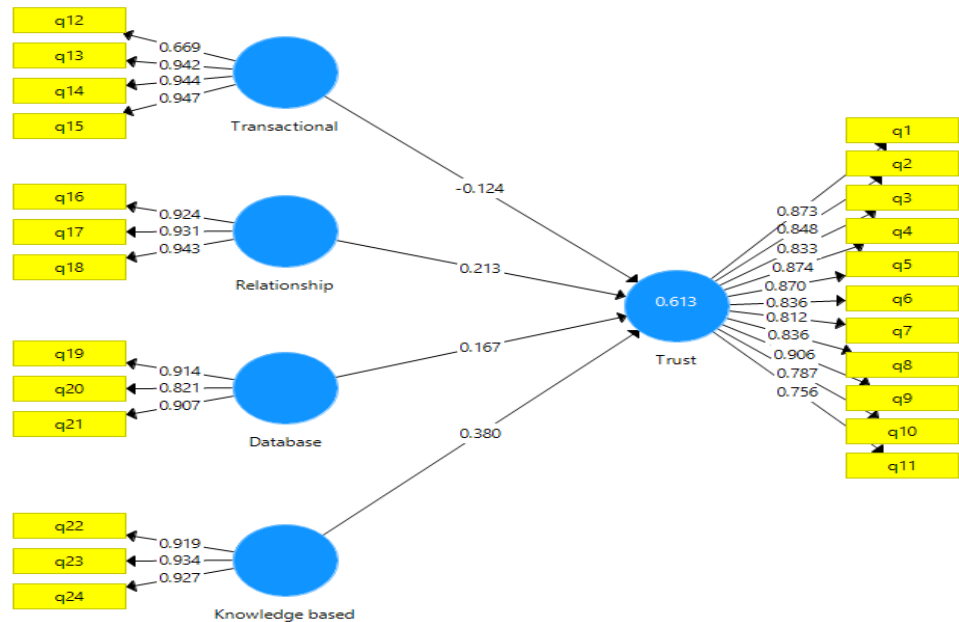
استراتژی مبتنی بر دانش	استراتژی پایگاه داده	استراتژی رابطه‌ای	استراتژی مبادله‌ای	اعتماد	
اعتماد	۰/۸۴۰				
استراتژی مبادله‌ای	-۰/۶۲۹	۰/۸۸۳			
استراتژی رابطه‌ای	۰/۷۲۳	-۰/۷۵۵	۰/۹۳۲		
استراتژی پایگاه داده	۰/۶۱۱	-۰/۵۷۸	۰/۶۷۱	۰/۸۸۲	
استراتژی مبتنی بر دانش	۰/۷۳۲	-۰/۶۵۰	۰/۷۹۹	۰/۶۰۲	۰/۹۲۷

جدول مشخص است، مقدار ریشه دوم شاخص میانگین واریانس تبیین شده، برای تمامی متغیرها، از همبستگی آن متغیر با سایر متغیرها بیشتر می‌باشد. پایین قطر اصلی ضرایب همبستگی پیرسون نشان داده شده‌اند. ضریب مثبت نشان‌دهنده رابطه‌ی مثبت و ضریب منفی نشان‌دهنده رابطه منفی و معکوس بین دو متغیر می‌باشد.

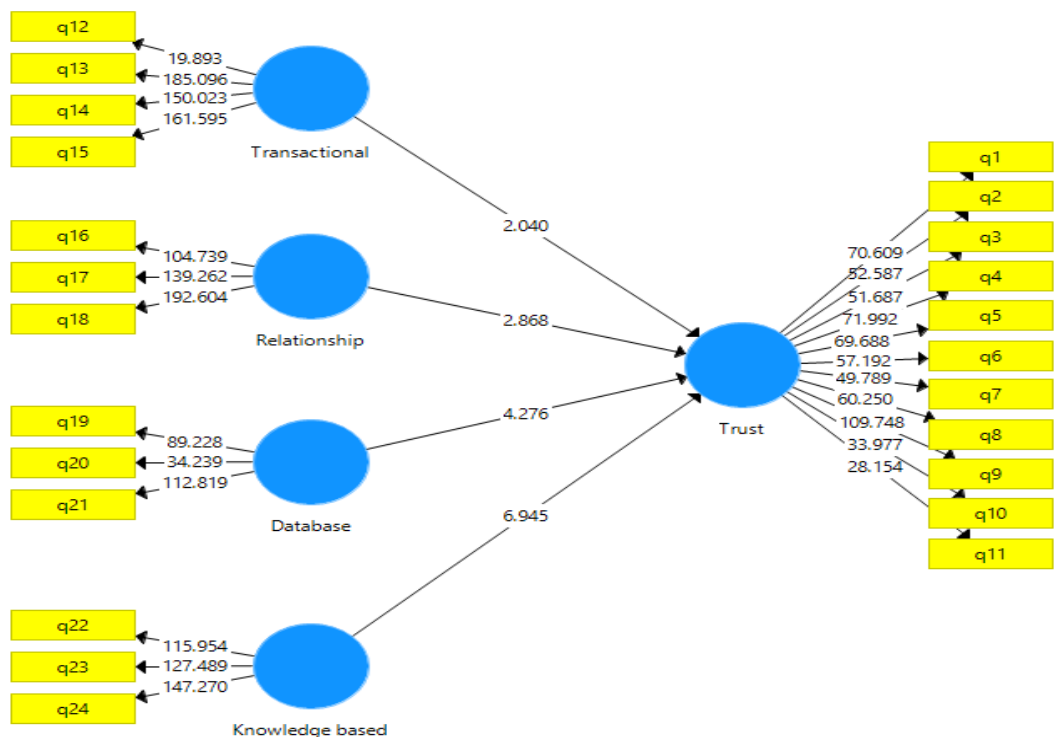
جدول ۷ به بررسی ضرایب همبستگی و روایی تشخیصی می‌پردازد. اعداد روی قطر اصلی ماتریس ریشه دوم میانگین واریانس تبیین شده (AVE) را نشان می‌دهد. لازمه تایید روایی تشخیصی بیشتر بودن مقدار ریشه دوم میانگین واریانس تبیین شده از تمامی ضرایب همبستگی متغیر مربوطه با باقی متغیرها است. همان طور که در

**مدل ساختاری.** فرضیات پژوهش در قالب آزمون اسمارت پی ال اس مورد بررسی قرار گرفتند. با در نظر گرفتن نتایج حاصل از بررسی روابط میان متغیرهای مستقل و وابسته با استفاده از ضریب محاسبه شده، می‌توان به بررسی معنی‌داری اثرات میان متغیرهای پژوهش بر یکدیگر که در واقع فرضیات از روابط میان آنها

شکل می‌گیرند، پرداخت. با توجه به شکل (۲) که بیانگر نمودار در وضعیت بارهای عاملی روابط بین متغیرها و شکل (۳) که بیانگر نمودار در وضعیت اعداد معنی‌داری روابط بین متغیرهای پژوهش است به بررسی فرضیات پژوهش می‌پردازیم.



شکل ۲- مدل پژوهش در وضعیت بارهای عاملی



شکل ۳- مدل پژوهش در وضعیت اعداد معنی‌داری (T)

در جدول ۸، خلاصه نتایج مربوط به نمودارهای ۲ و ۳ ارائه گردیده است.

#### جدول ۸- خلاصه نتایج مربوط به بارهای عاملی و

##### معنی‌داری بخش ساختاری مدل

نتیجه	مقدار T	بار عاملی	روابط بین متغیرها
قبول فرضیه	۲/۰۴۰	-۰/۱۲۴	اعتماد مشتریان ..... استراتژی بازاریابی مبادله‌ای
قبول فرضیه	۲/۸۶۸	۰/۲۱۳	اعتماد مشتریان ..... استراتژی بازاریابی رابطه‌ای
قبول فرضیه	۴/۲۷۶	۰/۱۶۷	اعتماد مشتریان ..... استراتژی بازاریابی پایگاه داده
قبول فرضیه	۶/۹۴۵	۰/۳۸۰	اعتماد مشتریان ..... استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش

#### ۲-۴- بررسی نتایج حاصل از آزمون فرضیات پژوهش

**H<sub>1</sub>:** استراتژی بازاریابی مبادله‌ای در شبکه‌های اجتماعی تاثیر معنی‌داری بر جلب اعتماد مشتریان دارد.

نتایج بدست آمده نشان می‌دهد که این اثر دارای مقدار بار عاملی ۰/۱۲۴- می‌باشد و با توجه به اینکه مقدار T برای این رابطه (۲/۰۴۰) بیشتر از ۱/۹۶ محاسبه شده است، لذا در سطح اطمینان ۹۵ درصد، تأثیر استراتژی بازاریابی مبادله‌ای در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان معکوس و معنی‌دار است.

**H<sub>2</sub>:** استراتژی بازاریابی رابطه‌ای در شبکه‌های اجتماعی تاثیر معنی‌داری بر جلب اعتماد مشتریان دارد.

نتایج بدست آمده نشان می‌دهد که این اثر دارای مقدار بار عاملی ۰/۲۱۳ می‌باشد و با توجه به اینکه مقدار T برای این رابطه (۲/۸۶۸) بیشتر از ۱/۹۶ محاسبه شده است، لذا در سطح اطمینان ۹۵ درصد، تأثیر استراتژی بازاریابی رابطه‌ای در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان مستقیم و معنی‌دار است.

**H<sub>3</sub>:** استراتژی بازاریابی پایگاه داده در شبکه‌های اجتماعی تاثیر معنی‌داری بر جلب اعتماد مشتریان دارد.

نتایج بدست آمده نشان می‌دهد که این اثر دارای مقدار بار عاملی ۰/۱۶۷ می‌باشد و با توجه به اینکه مقدار T برای این رابطه (۴/۲۷۶) بیشتر از ۱/۹۶ محاسبه شده است، لذا در سطح اطمینان ۹۵ درصد، تأثیر استراتژی بازاریابی پایگاه

داده در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان مستقیم و معنی‌دار است.

**H<sub>4</sub>:** استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش در شبکه‌های اجتماعی تاثیر معنی‌داری بر جلب اعتماد مشتریان دارد.

نتایج بدست آمده نشان می‌دهد که این اثر دارای مقدار بار عاملی ۰/۳۸۰ می‌باشد و با توجه به اینکه مقدار T برای این رابطه (۶/۹۴۵) بیشتر از ۱/۹۶ محاسبه شده است، لذا در سطح اطمینان ۹۵ درصد، تأثیر استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان مستقیم و معنی‌دار است.

#### ۳- نتیجه‌گیری و پیشنهادها

هدف از این پژوهش بررسی تاثیر استفاده از انواع استراتژی‌های بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی بر جلب اعتماد مشتریان بوده است. تحقیقات بسیاری در خصوص اعتماد و اهمیت آن در بستر شبکه‌های اجتماعی و تجارت الکترونیک انجام شده است اما با توجه به ادبیات علمی، شواهد و تحقیقاتی درباره استراتژی‌های بازاریابی در بستر شبکه‌های اجتماعی موجود نیست. اینکه چه استراتژی‌هایی در شبکه‌های اجتماعی که امروزه با سرعت فراوان و ضریب نفوذ گسترده زندگی مردم و کسب و کارهای مختلف را احاطه کرده کاربرد دارند و اعتماد مشتریان که موضوع با اهمیتی در بستر شبکه‌های اجتماعی و تعاملات آنلاین مطرح بوده و تاثیر مثبتی بر قصد خرید مشتریان و میزان تعاملات آنها می‌تواند داشته باشد با چه راهکارهایی می‌توان افزایش داد. بنابراین، این مطالعه به درک ما در این زمینه که کدام استراتژی‌های بازاریابی الکترونیکی به بهترین وجه می‌توانند اعتماد مشتریان در بستر شبکه‌های اجتماعی را تقویت کنند، کمک می‌کنند. شرکت‌ها نیز می‌توانند این استراتژی‌ها را پیاده‌سازی کنند. یافته‌های پژوهش نشان می‌دهد که استراتژی‌های بازاریابی مدنظر پژوهش (مبادله‌ای، رابطه‌ای، پایگاه داده، مبتنی بر دانش)، تاثیر معنی‌داری بر جلب اعتماد مشتریان در شبکه‌های اجتماعی دارند و همچنین نتایج بیانگر آن است که استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش بیشترین تاثیر و استراتژی بازاریابی مبادله‌ای کمترین تاثیر را بر جلب اعتماد و جذب مشتریان در شبکه‌های اجتماعی دارد. چرا که در استراتژی بازاریابی



با بررسی تاثیر استراتژی بازاریابی پایگاه داده بر جلب اعتماد مشتریان پیشنهاد می‌شود که فروشگاه‌های آنلاین فعال در شبکه‌های اجتماعی با بکارگیری استراتژی بازاریابی پایگاه داده (با توجه به تاثیر مثبت بر جلب اعتماد مشتریان) به جمع آوری اطلاعات در خصوص مشتریان به عنوان مثال آنچه که برای مشتریان جالب و مهم است، نیازها، تمایلات، عادت‌ها و مقدار صرف هزینه مشتریان تمرکز داشته و به دنبال کسب رضایت آنها باشند تا بتوانند اعتماد مشتریان را جلب کنند.

با بررسی تاثیر استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش بر جلب اعتماد مشتریان پیشنهاد می‌شود که فروشگاه‌های آنلاین فعال در شبکه‌های اجتماعی با توجه به تاثیر مثبت این استراتژی بر جلب اعتماد مشتریان با استفاده از تکنیک‌های داده کاوی، نیازها و ترجیحات، سلاقی و خواسته‌های مشتریان را شناسایی کرده، برای هر مشتری پروفایلی تشکیل دهند تا از تعداد دفعات خریداری محصول یا تعداد دفعات بازدید از فروشگاه، حجم خرید و میزان صرف هزینه مشتریان آگاهی داشته و گروه‌های بارز مشتریان را شناسایی کنند و در بکارگیری استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش به مواردی از قبیل روابط بسیار نزدیک و یک به یک با مشتری، سفارشی‌سازی و منطبق کردن محصول با نیاز مشتری و پاسخگویی بهتر از رقبای نسبت به نیازهای مشتریان، جذب مشتریان جدید توأم با حفظ مشتریان موجود و تعامل بالا و قابل توجه با آنها توجه داشته و با برقراری روابط یک به یک و بلندمدت با مشتریان بتوانند اعتماد آنها را جلب نمایند.

با در نظر گرفتن این موضوع که تحقیقاتی در زمینه شناسایی استراتژی‌های بازاریابی کلیدی در بستر شبکه‌های اجتماعی انجام نشده، پیشنهاد می‌شود با توجه به نفوذ گسترده این شبکه‌ها در کسب و کارها و اهمیت آن، محققین آتی مطالعات بیشتری در این خصوص داشته باشند، از روش‌های جدیدتری مانند رویکرد هوش مصنوعی، شبکه عصبی و ... برای شناسایی این استراتژی‌ها و نیز بررسی عوامل موثر بر جلب اعتماد مشتریان در این بستر استفاده کنند. همچنین با توجه به اینکه در این تحقیق استراتژی‌های بازاریابی مبادله‌ای، رابطه‌ای، پایگاه داده و مبتنی بر دانش بر جلب اعتماد مشتریان در شبکه‌های اجتماعی بررسی گردید،

مبتنی بر دانش، شرکت‌ها سعی بر آن دارند تا علاوه بر استفاده از پایگاه داده مشتریان، با در نظر گرفتن رقبا و سایر شرایط و متغیرهای محیطی، روابط بلندمدت دوجانبه سودمند و همچنین تعامل بالا و قابل توجهی با مشتریان خود برقرار نمایند. برقراری روابط متقابل سودمند و تعاملات بالا با مشتریان در استراتژی بازاریابی مبتنی بر دانش، منجر به افزایش اعتماد مشتریان به فروشگاه‌های آنلاین فعال در شبکه‌های اجتماعی خواهد شد و برعکس در استراتژی بازاریابی مبادله‌ای، تعامل پایین با مشتریان و عدم برقراری ارتباط با مشتری و توجه صرف به حجم فروش بیشتر و کاهش هزینه منجر به کاهش اعتماد مشتریان خواهد شد، چرا که امروزه نیازهای ارتباطی و خلاقیت مشتریان در سطوح بالایی قرار دارد. بنابراین در این راستا پیشنهادات زیر در جهت جلب اعتماد و جذب مشتریان در شبکه‌های اجتماعی پیشنهاد می‌گردد:

با بررسی تاثیر استراتژی بازاریابی مبادله‌ای بر جلب اعتماد مشتریان پیشنهاد می‌شود که فروشگاه‌های آنلاین فعال در شبکه‌های اجتماعی، از این استراتژی برای جلب اعتماد مشتریان استفاده نکرده (با توجه به منفی بودن تاثیر) و سعی کنند در هنگام معرفی محصول، اطلاعات کامل‌تری درباره محصول ارائه داده و پاسخگوی سوالات مشتریان باشند، با مشتریان پس از انجام خرید تعامل مجدد برقرار کرده، تنها بر میزان فروش تمرکز نداشته و حفظ مشتریان نیز برای آنها با اهمیت باشد چرا که در اینصورت می‌توان اعتماد مشتریان را در شبکه‌های اجتماعی جلب کرد.

با بررسی تاثیر استراتژی بازاریابی رابطه‌ای بر جلب اعتماد مشتریان پیشنهاد می‌شود که فروشگاه‌های آنلاین فعال در شبکه‌های اجتماعی با توجه به تاثیر مثبت این استراتژی بر جلب اعتماد مشتریان، در بکارگیری آن به مواردی همچون ارتباطات میان فردی نزدیک براساس تعهد و اعتماد، ارائه محصولات مبتنی بر نیازهای مشتریان، تماس مجدد با مشتریان پس از انجام خرید و حفظ ارتباط با آنها توجه داشته تا بتوانند اعتماد مشتریان را جلب نمایند. برقراری و حفظ ارتباط با مشتری منجر به افزایش جلب اعتماد مشتریان خواهد شد.

بررسی قرار داده و استراتژی‌های متناسب با صنایع را شناسایی کنند و از آنجایی که در این پژوهش، بررسی انواع استراتژی‌های بازاریابی در سایت‌های شبکه‌های اجتماعی مطرح بوده، پیشنهاد می‌گردد در تحقیقات بعدی، بررسی استراتژی‌ها بصورت مطالعه موردی انجام گیرد.

محققین آتی می‌توانند استراتژی‌های دیگری که بر جلب اعتماد مشتریان در شبکه‌های اجتماعی تاثیر دارند را نیز مورد شناسایی قرار دهند. پیشنهاد می‌شود در مطالعات بعدی هر کدام از استراتژی‌های بازاریابی مبادله‌ای، رابطه‌ای، پایگاه داده و مبتنی بر دانش را در صنایع مختلف مورد

#### منابع

1. C-C. Wu, Y. Huang, and C-L. Hsu, "Benevolence trust: a key determinant of user continuance use of online social networks," *Information Systems and e-Business Management*, 12(2), 189-211, 2014.
  2. N. Hajli, J. Sims, A. H. Zadeh, and M-O. Richard, "A social commerce investigation of the role of trust in a social networking site on purchase intentions," *Journal of Business Research*, 71, 133-141, 2017. <http://dx.doi.org/10.1016/j.jbusres.2016.10.004>.
  3. T. Oliveira, M. Alhinho, P. Rita, and G. Dhillon, "Modelling and Testing Consumer Trust Dimensions in E-commerce," *Computers in Human Behavior*, 2017. doi: 10.1016/j.chb.2017.01.050.
  4. L-Y. Leong, T-S. Hewb, K-B. Ooic, A. Y-L. Chongd, "Predicting the antecedents of trust in social commerce – A hybrid structural equation modeling with neural network approach," *Journal of Business Research*, 110, 24-40, 2020.
  5. J. Yeon, I. Park, D. Lee, "What creates trust and who gets loyalty in social commerce," *Journal of Retailing and Consumer Services*, 50, 138-144, 2019.
  6. S. Grabner-Kräuter, and S. Bitter, "Trust in online social networks: A multifaceted perspective," *Forum for Social Economics*, 44(1), 48-68, 2015. DOI:10.1080/07360932.2013.781517.
  7. A. Palmer, and Q. Huo, "A study of trust over time within a social mediated
  10. I. Gregurec, T. Vranesevic, and D. Dobronic, "The importance of database marketing in social network advertising," *In Proceedings of the International Journal of Management Cases, 27th-29th April, (pp.165-172). University of Dubrovnik, Croatia: Access Press UK*, 13(4), 2011.
  1. emarketer.com. Available: <https://www.emarketer.com/content/global-social-network-users.2020>.
  2. G. Appell, L. Grewal, R. Hadi, and A. T. Stephen, "The future of social media in marketing," *Journal of the Academy of Marketing Science*, 48, 79-95, 2020. <https://doi.org/10.1007/s11747-019-00695-1>.
  3. A. Saxena, and Kh. Uday, "Advertising on Social Network Sites: A Structural Equation Modelling Approach," *Vision*, 17(1), 17-25, 2013.
  4. A. Alalwan, N. P. Rana, Y. K. Dwivedi, and R. Algharabat, "Social media in marketing: A review and analysis of the existing literature," *Telematics and Informatics*, 2017. <http://dx.doi.org/10.1016/j.tele.2017.05.008>.
  5. J. Fogel, and E. Nehmad, "Internet social network communities: risk taking, trust, and privacy concerns," *Computers in Human Behavior*, 25(1), 153-160, 2009.
۱. اکبری، محسن، زاهدفر، کامران، ایاغ، زهرا، "درک اعتماد اولیه کاربران به شبکه‌های اجتماعی"، فصلنامه علمی-پژوهشی فناوری اطلاعات و ارتباطات ایران، شماره‌های ۲۷ و ۲۸، صفحات ۹۴-۸۱، ۱۳۹۵

- Mediated Communication, 13(1), 210-230, 2007.
24. M.G. Hoy, and G. Milne, "Gender differences in privacy-related measures for young adult Facebook users," *Journal of Interactive Advertising*, 10(2), 28-45, 2010.
25. T. Fisher, "ROI in social media: A look at the arguments," *Journal of Database Marketing & Customer Strategy Management*, 16(3), 189-195, 2009.
26. L. Kelly, G.F. Kerr, and D. Judy, "Avoidance of Advertising in Social Networking Sites: The Teenage Perspective," *Journal of Interactive Advertising*, 10(2), 16-27, 2010.
27. G. Shen, J-S. Chiou, C-H. Hsiao, C-H. Wang, and H-N. Li, "Effective marketing communication via social networking site: The moderating role of the social tie," *Journal of Business Research*, 69(6), 2265-2270, 2015.
28. P. Chailom, "Antecedents and consequences of e-marketing strategy: evidence from e-commerce business in Thailand," *International Journal of Business Strategy*, 12, 75-87, 2012.
29. T. Šonkova, & M. Grabowska, "Customer engagement: transactional vs. relationship marketing," *Journal of International Studies*, 8(1), 196-207, 2015.
30. N. Shaik, and SH. Ritter, *Social Media Based Relationship Marketing*. IGI Global, Chapter 9, 119-139, 2011.
31. M. Zineldin, "Beyond relationship marketing: technologicalship marketing," *Marketing Intelligence & Planning*, 18(1), 9-23, 2000.
32. R. J. Brodie, N. E. Coviello, R. W. Brookes, and V. Little, "Towards a Paradigm Shift in Marketing? An Examination of Current Marketing Practices," *Journal of Marketing Management*, 13(5), 383-406, 1997.
۳۳. سیدجوادین، سید رضا، اسفیدانی، محمدرحیم، آقازاده، هاشم، "بررسی استراتژی‌های بازاریابی در بازارهای الکترونیکی مورد مطالعه: شرکت‌های تولیدی برتر ایران"، *فصلنامه پژوهشنامه بازرگانی*، شماره ۴۲، صفحات ۱۱۷-۸۳، ۱۳۸۶.
- environment," *Journal of Marketing Management*, 29, 15-16, 1816-1833, 2013.  
DOI:10.1080/0267257X.2013.803143.
۱۵. رحمانی، مرضیه، فتحیان، محمد، یعقوبی، سعید، "ارائه یک مدل مفهومی جهت شناسایی کیفیت خدمات الکترونیکی در فروشگاه‌های اینترنتی کشور"، *فصلنامه علمی- پژوهشی فناوری اطلاعات و ارتباطات ایران*، شماره‌های ۲۹ و ۳۰، صفحات ۱۴-۱، ۱۳۹۵.
۱۶. مصممی، شیلا، مرادی، محمود، شاه بهرامی، اسدالله، "بررسی عوامل موثر بر موفقیت تجارت الکترونیک B2C از دیدگاه مدیریتی"، *فصلنامه علمی- پژوهشی فناوری اطلاعات و ارتباطات ایران*، شماره‌های ۱۷ و ۱۸، صفحات ۵۷-۷۲، ۱۳۹۲.
17. Y.D. Wang, and H.H. Emurian, "An Overview of Online Trust: Concepts, Elements, and Implications," *Computers in Human Behavior*, 21(1), 105-125, 2005.
18. R. C. Mayer, J. H. Davis, and F. C. Schoorman, "An integrative model of organizational trust," *Academy of Management Review*, 20(3), 709-734, 1995.
19. F. Tan, and P. Sutherland, "Online Consumer Trust: A Multi-Dimensional Model," *The Journal of Electronic Commerce in Organizations*, 2(3), 40-58, 2004.
20. R. Larzelere, and T. Huston, "The dyadic trust scale: Toward understanding interpersonal trust in close relationships," *Journal of Marriage and the Family*, 42, 595-604, 1980.
21. D. H. McKnight, and N. L. Chervany, "What trust means in E-commerce customer relationships," *International Journal of Electronic Commerce*, 6(2), 35-59, 2002.
22. J.-J. Wu, Y.-H. Chen, and Y.-S. Chung, "Trust factors influencing virtual community members: A study of transaction communities," *Journal of Business Research*, 63, 1025-1032, 2010.
23. d. Boyd, and N. B. Ellison, "Social Network Sites: Definition, History, and Scholarship," *Journal of Computer-*

*Principles of Marketing*. USA: Pearson Prentice Hall, 2011.

41. N. Gladson-Nwokah, and J. Gladson-Nwokah, "Strategic Use of Database Marketing for Marketing Decision-Making," *Research Journal of Information Technology*, 4(2), 27-37, 2012.

42. D. L. Olson, B. Chae, "Direct marketing decision support through predictive customer response modelling," *Decision Support Systems*, 54, 443-451, 2012. DOI:10.1016/j.dss.2012.06.005.

43. C. Fornell, and D. F. Larcker, "Evaluating structural equation models with unobservable variables and measurement error," *Journal of marketing research*, 18(1), 39-50, 1981.

44. A. C. Teo, G. W. H. Tan, K. B. Ooi, T. S. Hew, and K. T. Yew, "The effects of convenience and speed in m-payment," *Industrial Management & Data Systems*, 115(2), 311-331, 2015.

45. T. Ramayah, and E. Rahbar, "Greening the environment through recycling: an empirical study," *Management of Environmental Quality: An International Journal*, 24(6), 782-801, 2013.

34. H. Aghazadeh, and M.R. Esfidani, "Internet Marketing Strategies", *Iranian Economic Review*, 12(1), 179-191, 2007.

35. A. Moretti, and A. Tuan, "Social media marketing and relationship marketing: revolution or evolution? A first step analysis," *sinergie, rivista di studi e ricerche*, 93, 115-137, 2014.

36. L. Steinhoff, D. Arli, S. Weaven, and I. V. Kozlenkova, "Online relationship marketing," *Journal of the Academy of Marketing Science*, 2018. <https://doi.org/10.1007/s11747-018-0621-6>.

37. T. Zatari, "Data mining in marketing," *International Journal of Scientific & Engineering Research*, 5(10), 1223-1226, 2014.

38. B.C. Brown, *How to Use the Internet to Advertise, Promote, and Market Your Business or Web Site – With Little or No Money*. Atlantic Publishing Group, Ocala, Florida, 2006.

39. R.C. Blattberg, B. Kim, and S.A. Neslin, *Database Marketing Analyzing and Managing Customers*. Springer, New York, 2008

40. P. Kotler, and G. Armstrong,



## معیارهای ارزیابی ارزش اثرگذاری کاربران رسانه‌های اجتماعی - چارچوبی براساس کاوش رسانه‌های اجتماعی

\* روجیار پیرمحمدیانی \* \*\* شهریار محمدی

\* استادیار، دانشکده کامپیوتر و فناوری اطلاعات، دانشگاه کردستان، ایران

\*\* استادیار، دانشکده مهندسی صنایع، دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی، ایران

تاریخ دریافت: ۱۳۹۸/۰۹/۱۶ تاریخ پذیرش: ۱۳۹۹/۰۴/۱۸

### چکیده

امروزه رفتارهای تعاملی کاربران در رسانه‌های اجتماعی به یک منبع مهم و اثرگذار بر فعالیت‌های حوزه‌ی بازاریابی تبدیل شده است. مفاهیم موجود در کاوش رسانه‌های اجتماعی، تکنیک‌های لازم برای محاسبه‌ی معیارهای مربوط به ارزیابی رفتارهای اثرگذار کاربران را فراهم می‌آورد. علی‌رغم اهمیت کاوش رسانه‌های اجتماعی برای تحلیل رفتارهای تعاملی کاربران، فقدان یک بازنگری جامع و طرح کلاس‌بندی در این زمینه وجود دارد. به این منظور در این تحقیق در قدم اول با ارائه‌ی یک دسته‌بندی شامل سه حوزه‌ی، تحلیل مبتنی بر کاربر، تحلیل مبتنی بر ارتباط و تحلیل مبتنی بر محتوا، تکنیک‌های کاوش رسانه‌های اجتماعی برای تحلیل رفتارهای اثرگذار کاربران مورد بررسی قرار گرفته است. در ادامه با توجه به مرور ادبیات صورت گرفته، یک چارچوب نوآورانه و ترکیبی شامل دو بعد اصلی "پتانسیل اثرگذاری" و "سطح اثرگذاری" ارائه گردیده است و معیارهای "تعداد کاربران فعال"، "رتبه‌ی کاربر"، "کیفیت و میزان تحلیلی و قضاوتی بودن متون تولید شده توسط کاربران" برای محاسبه‌ی هر یک از این ابعاد تعریف شده است. در واقع این مقاله اولین کلاس‌بندی جامع و آکادمیک در خصوص تکنیک‌های کاوش رسانه‌های اجتماعی متمرکز در تحلیل رفتارهای کاربران می‌باشد که با ارائه‌ی یک چارچوب امکان ارزیابی ارزش اثرگذاری کاربران را برای کسب و کارها فراهم می‌نماید.

**واژگان کلیدی:** ارزش اثرگذاری، کاوش رسانه‌های اجتماعی، رفتارهای تعاملی کاربران

### ۱- مقدمه

حوزه‌های تجاری به سرعت در حال رشد است. ارزش تجاری و تعداد کاربران این نوع وبسایت‌ها بیانگر این اهمیت می‌باشد. این اعتقاد وجود دارد که محتوایی که از طریق کاربران در قالب رتبه‌بندی و ارزیابی محصولات در رسانه‌های اجتماعی ایجاد می‌شود، نقش قابل توجهی بر فعالیت‌های حوزه‌ی بازاریابی کسب و کارهای مختلف ایفا می‌کند [۸]. تبلیغات کلامی قبل از ظهور رسانه‌های اجتماعی نیز وجود داشت ولی رشد رسانه‌های اجتماعی این امکان را برای کاربران فراهم کرده است که گستره‌ی

درسال‌های اخیر با گسترش مفاهیم وب ۲.۰، زیرساخت‌هایی در فضای اینترنت ایجاد شده تا کاربران بتوانند محتوای مورد نظر خود را ایجاد کنند، با یکدیگر به اشتراک گذاشته و به راحتی با دیگر کاربران ارتباط پیدا کنند. از جمله رسانه‌های اجتماعی می‌توان به بلاگ‌ها و ویکی‌ها، سایت‌های شبکه‌های اجتماعی، فروم‌ها و انجمن‌های گفتگو اشاره کرد. به مجموعه‌ی این برنامه‌های کاربردی مبتنی بر اینترنت، رسانه‌های اجتماعی گفته می‌شود [۱۹]. اهمیت استفاده از رسانه‌های اجتماعی در

کاوش رسانه‌های اجتماعی، برای محاسبه‌ی معیارهای ارزیابی رفتارهای تعاملی کاربران نیز بسیار مثرتر خواهد بود. اما علی‌رغم اهمیت کاوش رسانه‌های اجتماعی برای تحلیل رفتارهای تعاملی کاربران، فقدان یک بازنگری جامع و طرح کلاس‌بندی در این زمینه وجود دارد. به همین خاطر هدف اصلی این مقاله، فراهم کردن یک چارچوب و راهنمای کلی برای محاسبه‌ی ارزش تعاملی کاربران با استفاده از روش‌های کاوش رسانه‌های اجتماعی، می‌باشد. برای این منظور ابتدا با ارائه‌ی یک دسته‌بندی، تکنیک‌های کاوش رسانه‌های اجتماعی برای تحلیل رفتارهای تعاملی کاربران در سه حوزه‌ی تحلیل مبتنی بر کاربر، تحلیل مبتنی بر ارتباط و تحلیل مبتنی بر محتوا دسته‌بندی شده است. در ادامه تلاش شده است با توجه به دسته‌بندی انجام شده، معیارهایی برای ارزیابی ارزش اثرگذاری کاربران رسانه‌های اجتماعی ارائه گردد تا به این پرسش‌ها پاسخ داده شود:

ابعاد اصلی موردنیاز برای ارزیابی رفتارهای اثرگذار کاربران چیست؟

چگونه می‌توان اثرات و مزایای ناملموس کاربران برای برند و سازمان که از طریق ارائه‌ی نظرات جامع و مثبت، ارتباطات و اثرگذاری‌های مستقیم و غیرمستقیم ایجاد می‌شود را اندازه‌گیری نمود؟

کاوش رسانه‌های اجتماعی چگونه می‌تواند به ما در استخراج این خصیصه‌ها کمک کند؟

در سیستم پیشنهاد شده دو بعد اصلی "پتانسیل اثرگذاری" و "سطح اثرگذاری"، برای ارزیابی ارزش کاربران تعریف شده است. در نهایت یک چارچوب نوآورانه و ترکیبی ارائه و معیارهای تعداد کاربران فعال، رتبه‌ی کاربر، کیفیت و میزان تحلیلی و قضاوتی بودن متون تولید شده توسط کاربر، برای محاسبه‌ی بعدهای ارزش اثرگذاری کاربران رسانه‌های اجتماعی معرفی گردیده است. این مقاله اولین بازنگری جامع و آکادمیک در خصوص تکنیک‌های کاوش رسانه‌های اجتماعی بکار رفته در تحلیل ارزش اثرگذاری مشتریان می‌باشد. و از طریق چارچوب پیشنهادی می‌توان کلیه‌ی اثرات و مزایای ناملموس کاربران برای برند و سازمان که از طریق ارائه‌ی نظرات جامع و مثبت، ارتباطات و اثرگذاری‌های مستقیم و غیرمستقیم ایجاد می‌شود را اندازه‌گیری نمود.

ارتباطات خود را از طریق ایجاد شبکه‌های مختلف، تعامل حرفه‌ای و به اشتراک گذاشتن ایده‌ها با دیگران، وسیع‌تر نمایند. این اثرگذاری‌ها موجب پررنگ شدن مفاهیمی تحت عنوان رفتارهای تعاملی ۱ کاربران شده است [۱۵]. مفهوم تعامل مشتری، به عنوان رفتار یک مشتری نسبت به یک نام تجاری و یا یک دسته‌بندی از محصول، خدمات و غیره می‌باشد که از طریق یک کانال ارتباطی به عنوان مثال، رسانه‌های جمعی ایجاد شده است [۱۴]. تعامل در حوزه‌ی رسانه‌های اجتماعی می‌تواند به رفتارهایی مانند تبلیغات کلامی، رفتارهای توصیه‌گر، کمک به سایر کاربران، بلاگ، نوشتن مرورها و نظرات تبدیل شود. این تعاملات، اثرات آگاه‌سازی و یا اطلاع‌رسانی را بر سایر کاربران شامل می‌شود. اثر آگاه‌سازی کاربر را از وجود محصول خبردار می‌کند. اثر اطلاع‌رسانی نیز منجر به تصمیم به خرید محصول در سایر کاربران می‌شود. از این طریق مشتریان می‌توانند با توجه به سطح دانش و تعامل و ارتباطات خود ارزش‌هایی ورای خرید مستقیم کالا برای کسب‌وکارها فراهم می‌کنند [۹]. به همین خاطر برای تحلیل رفتارهای تعاملی کاربران پارامترهای مختلفی مانند ویژگی‌های ساختاری و رابطه‌ای شبکه، ویژگی‌های کیفی و جهت‌گیری محتوایی که بیانگر توانایی کاربر برای تولید و انتشار تبلیغات مثبت و منفی و اثرگذاری بر سایر کاربران می‌باشد، تعریف شده است [۶]. داده‌های موجود در رسانه‌های اجتماعی حجیم، ناکامل، نویزی، غیر ساختاریافته و شامل ارتباطات اجتماعی می‌باشند. مقیاس و خواص داده‌های رسانه‌های اجتماعی با داده‌های موجود در داده‌کاوی سنتی متفاوت هستند [۲۸]. این امر موجب شده است تحلیل داده‌های رسانه‌های اجتماعی در رابطه با رفتارهای تعاملی کاربران به یکی از چالش‌های اصلی مربوط به کسب‌وکارهای مختلف تبدیل شود. ولی پیشرفت‌های اخیر در علوم کامپیوتر یک زمینه‌ی تحقیقاتی جدید به نام کاوش رسانه‌های اجتماعی توسعه داده است. کاوش رسانه‌های اجتماعی با توسعه مفاهیم داده‌کاوی و استفاده از مفاهیم نظریه‌های اجتماعی، ابزارها و تکنیک‌های محاسباتی لازم به منظور بررسی داده‌های رسانه‌های اجتماعی با مقیاس بزرگ را برای ما فراهم می‌کند [۱۸]. مفاهیم مربوط به

اعتماد و یا دوستان خود را بیان کنند. ارتباطات میان کاربران در اجتماعات آنلاین باعث شکل‌گیری شبکه بین کاربران آن اجتماع شده است. در ادبیات مربوط به شبکه‌های اجتماعی این داده‌ها تحت عنوان داده‌های ساختاری<sup>۳</sup> نیز شناخته می‌شوند [۳۲].

داده‌های موجود در رسانه‌های اجتماعی در سه گروه محتوای تولیدی توسط کاربران و داده‌های شبکه‌ای و داده‌های مربوط به فعالیت کاربران وجود دارد. بر اساس داده‌های موجود در این وبسایت‌ها، روش‌های کاوش رسانه‌های اجتماعی در رابطه با ارزیابی اثرگذاری کاربران را به سه گروه تحلیل مبتنی بر کاربر، تحلیل مبتنی بر ارتباط و تحلیل مبتنی بر محتوا دسته‌بندی شده است [۱۸]. در شکل ۱ این دسته‌بندی کلی و وظایف مربوط به هر دسته بیان شده است. در ادامه به توضیح وظایف مربوط به هر یک از این گروه‌ها می‌پردازیم و مقالات مختلفی که از این روش‌ها استفاده کرده‌اند، مورد بررسی قرار می‌گیرد.

#### ۲-۱- تحلیل مبتنی بر کاربر

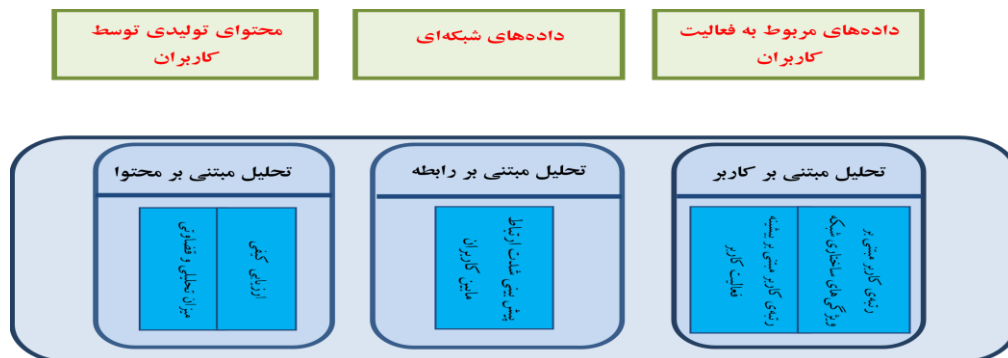
تحلیل‌های مبتنی بر کاربر روش‌های مؤثر و ضروری برای تحلیل رفتار کاربر در کل سیستم را فراهم می‌آورد. یکی از این وظایف، اندازه‌گیری رتبه‌ی کاربر می‌باشد. رتبه‌ی کاربر با توجه به داده‌های ساختاری و جایگاه قرارگیری فرد در شبکه یا پیشینه‌ی فعالیت هر کاربر قابل محاسبه است.

مقاله‌ی موجود در سه بخش سازماندهی شده است. در بخش ۲ روشی برای دسته‌بندی تکنیک‌های کاوش رسانه‌های اجتماعی برای تحلیل رفتارهای تعاملی کاربران ارائه شده است. در بخش ۳ پژوهش‌هایی که در این زمینه انجام شده و با موضوع تحقیق مرتبط بوده، در قالب این دسته‌بندی مورد بررسی قرار گرفته است. در بخش ۴ چارچوبی برای تحلیل رفتارهای تعاملی کاربران ارائه شده است و معیارهای کمی و روش‌های کاوش رسانه‌های اجتماعی متمرکز برای محاسبه‌ی هر یک از ابعاد ارزش اثرگذاری کاربران رسانه‌های اجتماعی بیان شده است. در بخش ۵ نتیجه‌گیری و پیشنهادهای برای کارهای آتی ارائه گردیده است.

#### ۲- مبانی پژوهش

برای ایجاد نگرش جامع و درک کامل رفتارهای تعاملی کاربران، بایستی کلیه‌ی داده‌های جدا از هم مرتبط با کاربران را در نظر گرفت. در رسانه‌های اجتماعی کاربران محتوای خود را تولید می‌کنند. این داده‌ها تحت عنوان Content User Generated شناخته می‌شود [۲۳].

سایر کاربران می‌توانند به ارزیابی این محتوا بپردازند و آن را از جنبه‌ی مفید بودن مورد بررسی قرار دهند یا آن را در داخل شبکه به اشتراک بگذارند. مکانیزم رتبه‌بندی به کاربران امکان می‌دهد تا ارزیابی و رضایت خود را از تعاملات بین کاربران بیان کنند. سیستم‌های رتبه‌بندی و فیدبک‌دهی از جمله مهمترین منابع داده‌های زمینه‌ای<sup>۲</sup> در وب اجتماعی هستند. همچنین این وبسایت‌ها امکاناتی را فراهم آورده‌اند تا کاربران لیست افراد قابل



شکل ۱- دسته‌بندی روش‌های کاوش رسانه‌های اجتماعی



## ۲-۱-۱- رتبه‌ی کاربر مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری

### شبکه

ویژگی‌های ساختاری از جمله معیارهای مهم برای استنتاج موقعیت کاربران در داخل رسانه‌های اجتماعی می‌باشد. ویژگی‌های ساختاری با توجه به مشخصات و توپولوژی شبکه و جایگاه قرارگیری فرد در شبکه اهمیت و محبوبیت فرد در ارتباط با افراد دیگر را بیان می‌کند. ویژگی‌های ساختاری استفاده شده برای محاسبه رتبه‌ی فرد، معیارهای قدرت و مرکزیت می‌باشد [۲۴].

در ساختارهای مبتنی بر گراف، معیارهای "درجه"<sup>۴</sup>، "نزدیکی"<sup>۵</sup>، "بینابینی"<sup>۶</sup> و "رتبه‌بندی صفحه"<sup>۷</sup> از روش‌های اصلی در محاسبه رتبه‌ی گره به لحاظ محبوبیت هستند. در معیار "درجه"، اهمیت هر کاربر با توجه به تعداد همسایه‌های آن کاربر در شبکه محاسبه می‌شود. معیار "بینابینی"، برای هر کاربر در واقع بدین معنی می‌باشد که مسیر بین هر دو فرد دیگر، لزوماً از این فرد خاص بگذرد. تعداد این مسیرها برای هر کاربر، بیانگر اهمیت آن کاربر می‌باشد. در معیار "نزدیکی" گره‌ای که مجموع فواصلش از سایر گره‌ها در مقایسه با بقیه گره‌ها کمتر باشد از اهمیت بیشتری برخوردار است. مبتنی بر معیار "رتبه صفحه"، گره‌ای مهم و معتبر است که از گره‌های مهم و معتبر دیگر، به آن لینک شده باشد [۳۰]. در شبکه‌ی لحاظ شده برای رسانه‌های اجتماعی، این فاکتورها بیانگر این مطلب است که هر چقدر افراد بیشتری با کاربر هدف در ارتباط باشند و فرد بتواند سریع‌تر با سایر افراد در شبکه مرادده داشته باشد، شهرت فرد در شبکه بیشتر بوده و انتظار می‌رود که فرد قابلیت اثرگذاری بیشتری داشته باشد.

## ۲-۱-۲- رتبه‌ی کاربر مبتنی بر پیشینه فعالیت کاربر

با توجه به فعالیت‌ها و رفتارهای کاربر در داخل رسانه‌های اجتماعی شامل پست‌ها، پاسخ‌ها، اشتراک‌گذاری‌ها و غیره محاسبه می‌شوند. برای محاسبه‌ی رتبه‌ی کاربر مبتنی بر فعالیت دو معیار "سطح فعالیت"<sup>۸</sup> و "میزان تاثیرگذاری فعالیت"<sup>۹</sup> تعریف شده است [۳]. در "سطح فعالیت"

سطح تمایل کاربر برای به اشتراک‌گذاری و نوشتن نظرات، در نظر گرفته می‌شود. بیشتر بودن تعداد نظرات نوشته شده و پست‌های ارسال شده‌ی یک کاربر در یک دوره‌ی زمانی خاص بیانگر این مطلب می‌باشد که کاربر اصطلاحاً talkative می‌باشد و احتمال پخش اطلاعات از سمت آن‌ها بیشتر است [۵]. "سطح اثرگذاری فعالیت کاربر"، میزان محبوبیت محتوای تولید شده توسط کاربر را در نظر می‌گیرد. هر پاسخ در قالب لایک، نوشتن نظر و به اشتراک‌گذاری به یک پیام یا سند تولید شده از طرف یک کاربر مانند یک رای می‌باشد و این دلالت بر اثرگذاری آن پیام می‌باشد. با توجه به تعداد امتیازاتی که برای یک پیام دریافت شده است میزان محبوبیت پیام محاسبه می‌گردد [۱۰]. با توجه به این معیارها کاربرانی که به طور پیوسته فعالیت داشته‌اند رتبه‌ی بالاتری دارند و تفاوت‌های قابل توجهی در میزان اثرگذاری کاربران با توجه به میزان فعالیت انجام شده از طرف آن‌ها وجود دارد.

## ۲-۲- تحلیل مبتنی بر ارتباط

تحلیل‌های مبتنی بر ارتباط روش‌های مؤثر و ضروری برای تحلیل ارتباطات کاربران را فراهم می‌کند. وظیفه‌ی مهم تحلیل مبتنی بر ارتباط در حوزه‌ی تحلیل رفتارهای تعاملی کاربران عبارتند از: پیش‌بینی شدت ارتباط ما بین کاربران مبتنی بر شبکه‌ی ارتباطات موجود. وجود لینک و ارتباط بین کاربران تنها دلیلی برای اطمینان از دیده شدن پیام‌ها و تبلیغات کلامی آن‌ها توسط یکدیگر می‌باشد و میزان اثرگذاری کاربران به قدرت ارتباط بستگی دارد [۲۷]. بنابراین وظیفه‌ی اصلی برای تحلیل‌های مبتنی بر رابطه پیش‌بینی قدرت اتصال می‌باشد. با توجه به داده‌های ساختاری و زمینه‌ای سه گروه از معیارها برای اندازه‌گیری شدت ارتباط بین کاربران در نظر گرفته شده است: معیارهای مبتنی بر شباهت، معیارهای مبتنی بر تراکنش و معیارهای مبتنی بر ارتباط [۱۸].

## ۲-۲-۱- معیارهای مبتنی بر شباهت

تئوری هموفیلی در ارتباطات اجتماعی بیان می‌کند که کاربران مشابه به احتمال زیاد روابط اجتماعی برقرار می‌کنند. هر چقدر میزان شباهت بیشتر باشد شدت ارتباط نیز بیشتر خواهد بود. این شباهت می‌تواند از جنبه‌ی زمینه‌ای یا ساختاری مطرح شود. در محاسبه‌ی شباهت زمینه‌ای، هدف بررسی و محاسبه میزان اهمیت ویژگی‌های مشترک بین کاربران نظیر ترجیحات و

<sup>4</sup>Degree

<sup>5</sup>Closeness

<sup>6</sup>betweeness

<sup>7</sup>Page Rank

<sup>8</sup>Activity Level

<sup>9</sup>Activity Impact

روش‌های مشترک در قضاوت دیگران بر شکل‌گیری و شدت ارتباط ما بین کاربران است. در این حالت زوج کاربر مورد نظر شبیه تلقی می‌شوند اگر نحوه‌ی ارزیابی دو کاربر بر روی مجموعه موضوعات مشترک شامل کالاهای مشترک، اطلاعات و یا سرویس‌های مشترک، مشابه باشد [۳۲].

در محاسبه‌ی شباهت ساختاری هدف بررسی و محاسبه میزان اهمیت ویژگی‌های مشترک بین کاربران نظیر ویژگی‌های شبکه‌ای بر شکل‌گیری و شدت ارتباط ما بین کاربران است. شباهت ساختاری به شیوه‌ای از محاسبه شباهت بین زوج کاربران اشاره می‌کند که مبتنی بر توپولوژی مشابه در شبکه تعریف می‌شود. در این حالت زوج کاربر مورد نظر شبیه تلقی می‌شوند اگر با مجموعه یکسانی از افراد در شبکه ارتباط داشته باشند [۲۷].

### ۲-۳. تحلیل مبتنی بر محتوا

یک بخش مهم دیگر برای ارزیابی کاربران علاوه بر ویژگی‌های ساختاری مبتنی بر شبکه و فعالیت‌های کاربر، نظرات و متون تولید شده توسط کاربران می‌باشد. تحلیل‌های مبتنی بر محتوا، روش‌های مؤثر و ضروری برای تحلیل محتوای تولید شده توسط مشتریان را فراهم می‌آورد. کاربران مختلف دارای تخصص و ترجیحات مختلفی در مورد محصولات مختلف هستند. این ترجیحات و تخصص‌ها از طریق نظراتی که نوشته می‌شود آشکار می‌شود و در میزان اثرگذاری کاربر بر سایر کاربران نقش مهمی را ایفا می‌کند [۱۰]. دو وظیفه‌ی مهم تحلیل مبتنی بر محتوا در حوزه‌ی تحلیل رفتارهای تعاملی کاربران عبارتند از: ارزیابی کیفی و میزان تحلیلی و قضاوتی بودن<sup>۱۰</sup>.

### ۲-۳-۱- ارزیابی کیفی

ارزیابی کیفی میزان مفید بودن محتوای تولید شده توسط کاربران را مورد بررسی قرار می‌دهد. از جمله معیارهای مفید بودن می‌توان به موارد زیر اشاره کرد:

- ✓ بسیاری از جنبه‌های آن محصول یا خدمت را پوشش دهد. به عبارتی جامع باشد.
- ✓ انعکاس دهنده‌ی تجربیات شخصی باشد صرف اینکه بازتابی از تجربیات دیگران باشد.
- ✓ از لحاظ ساختار گرامری و نوشتاری قابل قبول باشد.
- ✓ بازتاب خوبی از سایر کاربران در داخل شبکه نسبت به این نظر ارائه شده باشد.

روش‌های مشترک در قضاوت دیگران بر شکل‌گیری و شدت ارتباط ما بین کاربران است. در این حالت زوج کاربر مورد نظر شبیه تلقی می‌شوند اگر نحوه‌ی ارزیابی دو کاربر بر روی مجموعه موضوعات مشترک شامل کالاهای مشترک، اطلاعات و یا سرویس‌های مشترک، مشابه باشد [۳۲].

در محاسبه‌ی شباهت ساختاری هدف بررسی و محاسبه میزان اهمیت ویژگی‌های مشترک بین کاربران نظیر ویژگی‌های شبکه‌ای بر شکل‌گیری و شدت ارتباط ما بین کاربران است. شباهت ساختاری به شیوه‌ای از محاسبه شباهت بین زوج کاربران اشاره می‌کند که مبتنی بر توپولوژی مشابه در شبکه تعریف می‌شود. در این حالت زوج کاربر مورد نظر شبیه تلقی می‌شوند اگر با مجموعه یکسانی از افراد در شبکه ارتباط داشته باشند [۲۷].

### ۲-۲-۲. معیارهای مبتنی بر ارتباط

در معیارهای مبتنی بر ارتباط، موقعیت کاربران نسبت به یکدیگر مبتنی بر روابط موجود در شبکه، بر ایجاد اثرگذاری مؤثر است. به این صورت که به هر میزان که دو کاربر در ساختار شبکه نسبت به یکدیگر دسترس پذیرتر باشند، امکان تشکیل یال ارتباطی میان آن دو مبتنی بر خاصیت تعدی بیشتر می‌شود. واضح است که در این حالت هر چقدر مسیر استنتاجی کوتاهتر باشد، امکان تشکیل یال قویتر و میزان اثرگذاری بیشتر است [۳۲].

### ۲-۲-۳. معیار مبتنی بر تراکنش

در معیار مبتنی بر تراکنش شدت ارتباط بین دو کاربر از طریق میزان آشنایی دو کاربر با توجه به تعداد تعاملات ما بین آن‌ها، سنجیده می‌شود. در برنامه‌های کاربردی وب اجتماعی، این فاکتور به راحتی از داده‌های زمینه‌ای موجود در سیستم بویژه داده‌های فیدبک و رتبه‌بندی قابل محاسبه است. انتظار می‌رود که فیدبک‌ها و میانگین امتیازات داده شده بیانگر نگرش و میزان رضایت کاربران نسبت به یکدیگر باشد. واضح است که هر چقدر میزان رضایت به ازای تعداد تعامل بیشتری محاسبه شده باشد، سطح رضایت و شدت ارتباط بیش‌تر خواهد بود [۲۷].

هر چه روابط بین کاربران قوی‌تر باشد احتمال انتشار اطلاعات در داخل شبکه نیز بیشتر خواهد شد. در تعداد زیادی از مقالات خصیصه‌های مربوط به کاربران اثرگذار از طریق اندازه‌گیری تاثیرات آن‌ها بر پدیده‌ی انتشار مورد بررسی قرار گرفته است. مسئله‌ی پیشینه‌سازی انتشار در

<sup>10</sup> subjective degree

را بیان کند، حاوی کلمات احساسی مثبت و منفی می‌باشد و بیشتر قابل اعتماد است. به همین خاطر میزان تحلیلی و قضاوتی بودن برای استنتاج در مورد اثرگذاری کاربران مثرمتر می‌باشد [۱۰].

### ۳- پیشینه‌ی تحقیق با توجه به دسته‌بندی ارائه شده برای روش‌های کاوش اجتماعی

کارهای زیادی هم در این حوزه انجام شده است. در این کارها سعی شده است با لحاظ کردن ویژگی‌های خاص مربوط به داده‌ها و محیط رسانه‌های اجتماعی، معیارهای مناسبی برای تحلیل و اندازه‌گیری رفتارهای تعاملی کاربران ارائه شود. در جدول ۱ بیان شده است که هر کدام از این مقالات بر روی چه مفاهیمی تمرکز داشته‌اند. مرور مطالعات انجام شده در حوزه‌ی رسانه‌های اجتماعی نشان می‌دهد که پژوهش‌های زیادی در زمینه‌ی ارزیابی اثرگذاری کاربران، جهت تعیین افراد بانفوذ در داخل رسانه‌های اجتماعی انجام گرفته است.

این ویژگی‌ها از طریق خصیصه‌های متنی استخراج شده، قابل محاسبه است [۳۱]. کیفیت متون تولید شده توسط کاربران بر میزان اثرگذاری آن‌ها موثر است. چرا که هر چقدر که کیفیت متون تولید شده توسط یک کاربر در متن‌هایی که از خود به جای می‌گذارد، بیشتر باشد، احتمال این که وی در آن حوزه فرد اثرگذارتری باشد، بیشتر است [۱۰].

### ۲-۳-۲- میزان تحلیلی و قضاوتی بودن

میزان تحلیلی و قضاوتی بودن بیانگر توانایی کاربر برای تولید و انتشار تبلیغات مثبت و منفی می‌باشد. این ارزیابی از طریق فراوانی کلمات حاوی احساس به کار برده شده در یک متن تعیین می‌گردد. برای مثال کلمات خوب، شگفت‌انگیز، و متحیرکننده کلمات حاوی احساس مثبت هستند و کلماتی مانند بد، ضعیف جز کلمات حاوی احساسات منفی هستند. از نقطه نظر مصرف‌کنندگان، یک نظر تاثیرگذار نه تنها مزایا و منافع مربوط به یک کالا را بیان می‌کند بلکه به معایب و نقص‌های محصول نیز اشاره دارد. بنابراین اگر نظری مزایا و معایب مربوط به یک کالا

جدول ۱- روش‌های کاوش رسانه‌های اجتماعی استفاده شده در مقالات انتخاب شده‌ی اخیر

مرجع	حوزه‌ی مربوط به کاوش رسانه‌های اجتماعی	وظایف مربوط به کاوش رسانه‌ها اجتماعی	معیارها	گراف	نوع رسانه‌ی اجتماعی
گلدنبرگ و همکاران (۲۰۰۹) [۱۳]	تحلیل مبتنی بر کاربر	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری شبکه	درجه‌ی ورودی و خروجی	گراف بدون جهت لینک‌های مبتنی بر فعالیت	سی ورلد
هیدمن و همکاران (۲۰۱۰)، [۱۶]	تحلیل مبتنی بر کاربر	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری شبکه	رتبه‌بندی صفحه	گراف وزن‌دار بر اساس لینک-های فعالیت	فیس بوک
هینز و همکاران [۲۶]، (۲۰۱۱)	تحلیل مبتنی بر کاربر	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری شبکه	درجه‌ی ورودی و خروجی و بینابینی	گراف مبتنی بر فعالیت‌های اجتماعی	شبکه‌ی ارتباطات مخابراتی
الیاس و همکاران [۱۷]، (۲۰۱۱)	تحلیل مبتنی بر کاربر	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری شبکه	پیشنهاد مرکزیت مؤلفه‌ی اصلی	گراف غیرجهت‌دار مبتنی بر لینک‌های اجتماعی	اورکات و فیس بوک
کیستاک و همکاران [۴]، (۲۰۱۰)	تحلیل مبتنی بر کاربر	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری شبکه	توسعه متدی به نام K-shell	منابع داده‌ای متعدد مانند شبکه ایمیل، بازیگران و غیره	
کیس و بیچلر (۲۰۰۸)، [۲۱]	تحلیل مبتنی بر کاربر	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری شبکه	دو معیار، درجه‌ی خروجی و معیار توسعه داده	داده‌های تماس‌های مشتریان یک شبکه‌ی مخابراتی	

شده‌ی			
لرمن و گوش (۲۰۱۰)، [۷]	تحلیل مبتنی بر کاربر	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری شبکه	معیار $\alpha$ مرکزیت (نرمالیزه شده)
داده‌های جمع‌آوری شده از تالار گفتگوی تخصصی سیسکو	گراف (وزن دار) جهت دار مبتنی بر لینک‌های اجتماعی	دیگ	
مانگر و ژاو (۲۰۱۵)، [۲۲]	تحلیل مبتنی بر کاربر و محتوا	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری شبکه، ارزیابی کیفی و میزان قضاوتی بودن	رتبه بندی صفحه
داده‌های جمع‌آوری شده از یک بلاگ	گراف وزن دار مبتنی بر فعالیت	دیگ	
لی و همکاران (۲۰۱۱)، [۱۱]	تحلیل مبتنی بر کاربر و محتوا	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری شبکه و پیشینه ی فعالیت، ارزیابی کیفی و میزان قضاوتی بودن	
داده‌های جمع‌آوری شده از یک بلاگ	گراف وزن دار مبتنی بر فعالیت	دیگ	
لی و همکاران (۲۰۱۰)، [۱۲]	تحلیل مبتنی بر کاربر و محتوا	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر پیشینه ی فعالیت ارزیابی کیفی و میزان قضاوتی بودن	
داده‌های جمع‌آوری شده از یک بلاگ	گراف وزن دار مبتنی بر فعالیت	دیگ	
لی و همکاران (۲۰۱۳)، [۱۰]	تحلیل مبتنی بر کاربر و محتوا	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر پیشینه‌ی فعالیت و ارزیابی کیفی	
داده‌های جمع‌آوری شده از یک بلاگ	گراف وزن دار مبتنی بر فعالیت	دیگ	
راماگیر تینان و لیوینگستون (۲۰۱۶)، [۲۵]	تحلیل مبتنی بر کاربر و محتوا	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری و میزان قضاوتی بودن	
داده‌های جمع‌آوری شده از بلاگ	گراف جهت‌دار مبتنی بر رابطه‌ی اعتماد	اپینیونز	
کومار و همکاران (۲۰۱۳)، [۵]	تحلیل مبتنی بر کاربر و رابطه	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر پیشینه ی فعالیت و میزان اثرگذاری با توجه به شدت ارتباط ما بین کاربران	
داده‌های جمع‌آوری شده از شبکه‌های اجتماعی	گراف جهت‌دار مبتنی بر رابطه‌ی اعتماد	اپینیونز	
یونگ و تاران (۲۰۱۳)، [۲۷]	تحلیل مبتنی بر رابطه	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر میزان اثرگذاری با توجه به شدت ارتباط ما بین کاربران	
داده‌های مربوط به رسانه‌های اجتماعی مختلف	گراف جهت‌دار مبتنی بر رابطه‌ی اعتماد	اپینیونز	
آگاروال و همکاران (۲۰۱۱)، [۱]	تحلیل مبتنی بر کاربر و محتوا	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر پیشینه ی فعالیت و ارزیابی کیفی	
داده‌های مربوط به رسانه‌های اجتماعی مختلف	گراف جهت‌دار مبتنی بر رابطه‌ی اعتماد	اپینیونز	
کاتسیمپراس و همکاران (۲۰۱۵)، [۲۰]	تحلیل مبتنی بر کاربر و محتوا	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری شبکه و متون	
داده‌های مربوط به رسانه‌های اجتماعی مختلف	گراف جهت‌دار مبتنی بر رابطه‌ی اعتماد	اپینیونز	
سایتو و همکاران (۲۰۱۲)، [۲۶]	تحلیل مبتنی بر رابطه	حل مسئله‌ی پیشینه‌سازی انتشار با لحاظ کردن شدت ارتباط بین کاربران	
داده‌های مربوط به رسانه‌های اجتماعی مختلف	گراف جهت‌دار مبتنی بر رابطه‌ی اعتماد	اپینیونز	

ژانگ و همکاران (۲۰۱۰)، [۲۹]	تحلیل مبتنی بر رابطه	حل مسئله‌ی پیشینه‌سازی انتشار با لحاظ کردن شدت ارتباط بین کاربر ان مبتنی بر شباهت	گراف وزن دار مبتنی بر داده های اعتماد و امتیازبندی	اپنیونز
ژانگ و همکاران (۲۰۱۱)، [۳۰]	تحلیل مبتنی بر رابطه	حل مسئله‌ی پیشینه‌سازی انتشار با لحاظ کردن شدت ارتباط بین کاربران مبتنی بر میزان علاقه مندی کاربران در یک حوزه	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های پیشینه‌ی فعالیت و خصیصه‌های شبکه‌ای	شبکه‌ی نویسندگان همکار
ایریناکی و همکاران (۲۰۱۲)، [۳]	تحلیل مبتنی بر کاربر	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های پیشینه‌ی فعالیت و خصیصه‌های شبکه‌ای	رتبه‌بندی صفحه بینابینیو سطح فعالیت	مای اسپیس و داده-های ساختگی
بی و همکاران (۲۰۱۴)، [۲]	تحلیل مبتنی بر کاربر و محتوا	رتبه‌بندی کاربران مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری شبکه و ارزیابی کیفی متون	گراف با توجه به مشابهت کاربران در محتوای تولید شده	تویتر

یک مشتری بر دیگران را در رسانه‌های اجتماعی مورد ارزیابی قرار می‌دهد. چندین عامل می‌تواند میزان این اثرگذاری را تحت تأثیر قرار دهد از جمله تعداد اتصالات یا ارتباطات، جایگاه و سطح فعالیت مشتریان در رسانه‌های اجتماعی، مقدار و کیفیت محتوای تولید شده توسط آن‌ها. مثلاً کاربر با اتصالات زیاد می‌تواند میزان اثرگذاری بیشتری نسبت به یک کاربر با اتصالات پایین داشته باشد [۵].

با توجه به مرور ادبیات انجام شده چارچوب پیشنهادی در این مقاله به طور خاص برای ارزیابی ارزش اثرگذاری کاربران رسانه‌های اجتماعی دو بعد را پیشنهاد داده است که می‌تواند برای پشتیبانی از تصمیمات بازاریابی مورد استفاده قرار گیرد: "پتانسیل اثرگذاری" و "سطح اثرگذاری". هر یک از این بعدهای تعریف شده از طریق پاسخ‌گویی به سوالات بیان شده در شکل ۲ مورد بررسی قرار می‌گیرد.

با توجه به دسته‌بندی که در مورد وظایف مربوط به کاوش رسانه‌های اجتماعی انجام دادیم، معیارهای لحاظ شده در بخش تحلیل مبتنی بر کاربر و تحلیل مبتنی بر محتوا می‌توانند برای ارزیابی پتانسیل اثرگذاری و پاسخ‌گویی به سوال اول متمرثمر باشند. این معیارها با توجه به رفتار کاربر در کل سیستم یک مقدار واحد به کاربر نسبت می‌دهند. از این خصیصه‌ها می‌توان برای ارزیابی میزان قابلیت کاربران برای تبدیل

در این مقالات این مقوله که رهبران عقیده یا افراد با نفوذ چه خصیصه‌های بارزی دارند و محرک‌های موثر بر اثرگذاری آن‌ها مورد بررسی قرار گرفته است. هر کدام از پژوهش‌های انجام شده، معیارهای مجزایی را برای انتخاب افراد با نفوذ در نظر می‌گیرند. نکته‌ی قابل توجه در تحقیقات گذشته، عدم تمرکز بر فاکتورهای موثر بر ارزیابی ارزش اثرگذاری کاربران در ساخت ویژگی‌هاست، بگونه‌ای که فاکتورهای پیش‌بینی تنها مبتنی بر منابع داده‌ای موجود در سیستم استخراج شده‌اند و لذا عموماً وابسته به مجموعه داده مورد نظر هستند، در حالی که در این تحقیق، سعی شده است از طریق ارائه‌ی یک چارچوب کلی فاکتورهای اصلی در ارزیابی ارزش اثرگذاری تعیین گردد. سپس این فاکتورهای کیفی مبتنی بر منابع داده‌ای به صورت سیستماتیک به مجموعه از ویژگی‌های کمی نگاشت شده‌اند که قابلیت تعمیم به شرایط مشابه را دارند.

#### ۴- چارچوب کلی مدل پیشنهادی برای ارزیابی ارزش اثرگذاری کاربران رسانه‌های اجتماعی

همان‌طور که اشاره شد تعامل مشتریان در رسانه‌های اجتماعی می‌تواند بر ارزش مشتری در این رسانه‌ها برای کسب و کارها اثرگذار باشد. ارزش اثرگذاری مشتری<sup>۱۱</sup>، میزان تاثیرگذاری

<sup>11</sup>Customer Influence Value (CIV)

و قابل اعتمادتری باشد بیش‌تر است در نتیجه میزان اثرگذاری آن‌ها نیز بیشتر خواهد بود.

معیارهای لحاظ شده در بخش تحلیل‌های مبتنی بر ارتباط در محاسبه‌ی درصد و نسبت افرادی که در داخل شبکه تحت تاثیر کاربر مورد نظر قرار گرفته‌اند، نقش دارد. پیشنهادی برای محاسبه‌ی تعداد کاربرانی که تحت تاثیر قرار می‌گیرند مفهوم

شدن به رهبر عقیده استفاده کرد. در تحلیل‌های مبتنی بر کاربر هر چه مقدار معیارهای قدرت و مرکزیت یا معیارهای مبتنی بر فعالیت کاربر بیشتر باشد این افراد در مرکز تعاملات قرار داشته، به خوبی متصل بوده و با اکثریت افراد در شبکه ارتباط دارند. از این رو قابلیت کاربر برای تبدیل شدن به رهبر عقیده بیشتر خواهد بود. در تحلیل مبتنی بر محتوا هم هر چه در سطح کیفیت و میزان تحلیلی و قضاوتی بودن متون تولید شده توسط یک کاربر در متن‌هایی که از خود به جای می‌گذارد، بیشتر باشد، احتمال این که وی در آن حوزه فرد متخصص

#### پتانسیل اثرگذاری

#### آیا این کاربر از پتانسیلی برای اثرگذاری برخوردار است؟

با لحاظ کردن ویژگی‌های مختلف، قابلیت و توانایی‌های کاربر را برای اثرگذاری اندازه‌گیری می‌شود

#### سطح اثرگذاری

#### میزان این اثرگذاری تا چه اندازه می‌باشد؟

از طریق لینک‌های ارتباطی، درصد و نسبت افرادی که در داخل شبکه تحت تاثیر کاربر مورد نظر قرار گرفته‌اند اندازه‌گیری می‌شود.

### شکل ۲- ابعاد اصلی ارزش اثرگذاری کاربران رسانه‌های اجتماعی

فعال، رتبه‌ی کاربر، کیفیت و میزان تحلیلی و قضاوتی بودن متون تولید شده توسط کاربر، برای محاسبه‌ی بعدهای ارزش اثرگذاری کاربران رسانه‌های اجتماعی معرفی گردیده است. معیارهای تعریف شده در قالب دسته بندی ارائه شده در شکل ۳ نمایش شده است. در این بررسی‌ها سعی شده است با ارائه‌ی یک چارچوب کلی فاکتورهای اصلی در ارزیابی ارزش اثرگذاری تعیین گردد. سپس این فاکتورهای کیفی مبتنی بر منابع داده‌ای به صورت سیستماتیک به مجموعه از ویژگی‌های کمی نگاشت شده‌اند. از طریق چارچوب و راهنمای کلی، کسب و کارها می‌توانند با توجه به داده‌های در دسترس معیارهای مناسب برای ارزیابی ارزش اثرگذاری کاربران را در نظر بگیرند.

در ادامه در قالب یک مثال تفاوت ارزش اثرگذاری کاربران رسانه‌های اجتماعی با توجه به معیارها و ابعاد پیشنهاد شده مورد بررسی قرار گرفته است. به عنوان مثال فرض کنید مقادیر مربوط به هر کدام از ابعاد "پتانسیل اثرگذاری" و "سطح اثرگذاری" دارای دو سطح "کم" ( $L$ )<sup>۱۳</sup> و "زیاد" ( $H$ )<sup>۱۴</sup> باشند. در این حالت می‌توان

تعداد کاربران فعال<sup>۱۲</sup> تعریف شده است. برای محاسبه‌ی این پارامتر یک آستانه در نظر گرفته شده است که اگر تاثیری که کاربر  $a$  بر کاربر  $b$  ایجاد می‌کند از این آستانه بیشتر شود، فرد  $b$  به عنوان یکی از افرادی که توسط کاربر  $a$  فعال شده است در نظر گرفته می‌شود. این اثرگذاری‌ها می‌تواند فرد را از مصرف‌کننده‌ی کالای یک شرکت به مصرف‌کننده‌ی کالای شرکت دیگر تبدیل کند یا باعث شود فرد کالایی را خریداری کند، در حالیکه تا کنون تمایلی به خرید آن کالا نداشته است. خصیصه‌های مبتنی بر شباهت، خصیصه‌های مبتنی بر دانش و خصیصه‌های مبتنی بر ارتباط که در بخش مرور ادبیات برای اندازه‌گیری شدت ارتباط بین کاربران در نظر گرفته شده است بیانگر میزان اثرگذاری ملین کاربران می‌باشد و در محاسبه‌ی تعداد کاربران فعال مورد استفاده قرار می‌گیرد. در جدول ۲ معیارهای کمی و روش-های کاوش رسانه‌های اجتماعی متمرکز برای محاسبه‌ی هر یک از ابعاد ارزش اثرگذاری کاربران رسانه‌های اجتماعی بیان شده است.

سیستم ارزیابی پیشنهاد شده با لحاظ کردن دو بعد اصلی پتانسیل اثرگذاری و میزان اثرگذاری، سعی در تعریف ارزش اثرگذاری کاربران و درک ماهیت اثرگذاری‌ها را دارد. معیارهای تعداد کاربران

<sup>13</sup> Low

<sup>14</sup> High

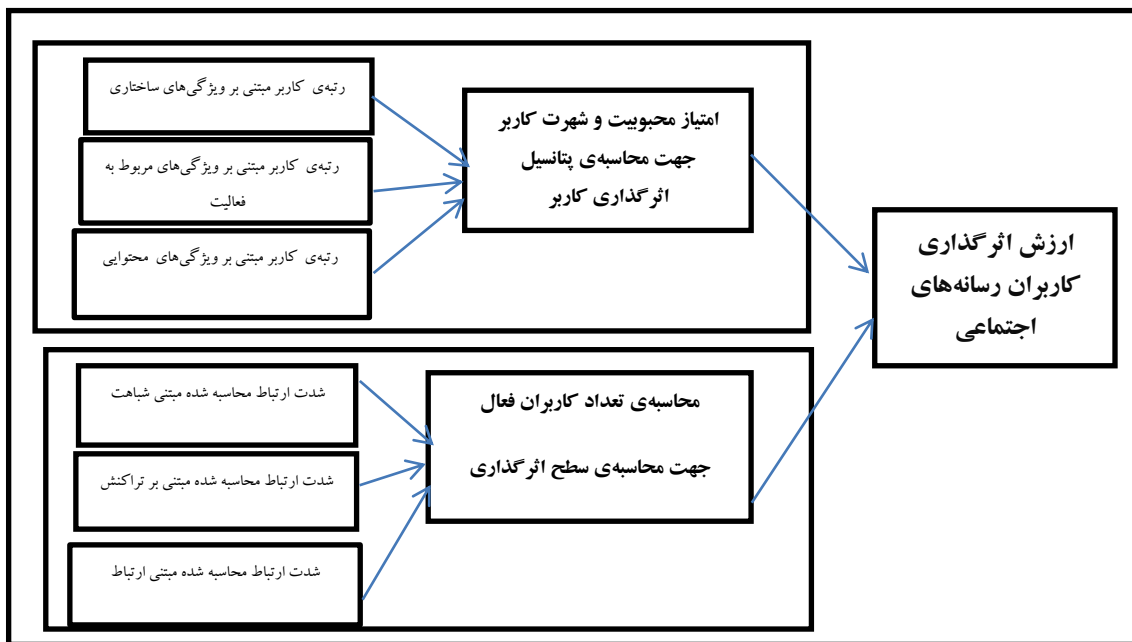
<sup>12</sup> Activated user

طبقه‌ی (L,L) می‌باشد. در این حالت می‌توان با توجه به طبقه‌ی کاربر، ارزش اثرگذاری کاربر در آن رسانه را به یکی از موارد پایین (L)، متوسط (M)، یا بالا (H) نسبت داد.

این گونه استدلال کرد که ارزش اثرگذاری مشتریان با پتانسیل اثرگذاری و سطح اثرگذاری بالاتر؛ کاربر با طبقه‌ی (H,H)؛ بیش‌تر از کاربران با یک بعد L و یک بعد H می‌باشد. همچنین ارزش اثرگذاری کاربران با یک بعد L و یک بعد H بیشتر از کاربران

**جدول ۲- معیارهای لحاظ شده برای ارزیابی هر یک از ابعاد ارزش اثرگذاری کاربران رسانه‌های اجتماعی**

ابعاد اصلی ارزش اثرگذاری	روش‌های کاوش رسانه‌های اجتماعی	معیارهای کمی
پتانسیل اثرگذاری کاربر	تحلیل مبتنی بر کاربر	رتبه‌ی کاربر مبتنی بر ویژگی‌های ساختاری
		رتبه‌ی کاربر مبتنی بر پیشینه‌ی فعالیت
	تحلیل مبتنی بر محتوا	ارزیابی کیفی متون تولید شده توسط کاربر
		میزان قضاوتی بودن متون تولید شده توسط کاربر
سطح اثرگذاری	تحلیل مبتنی بر رابطه	محاسبه‌ی تعداد کاربران فعال با توجه به شدت ارتباط محاسبه شده مبتنی بر شباهت
		محاسبه‌ی تعداد کاربران فعال با توجه به شدت ارتباط محاسبه شده مبتنی بر ارتباط
		محاسبه‌ی تعداد کاربران فعال با توجه به شدت ارتباط محاسبه شده مبتنی بر دانش

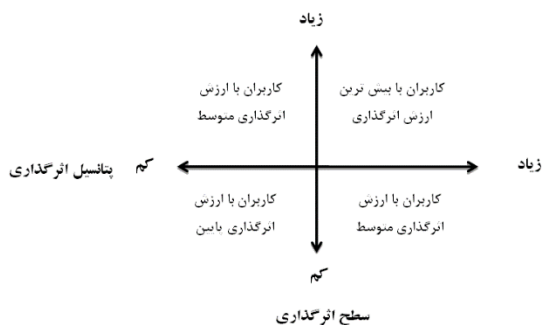


شکل ۳- چارچوب پیشنهادی برای ارزیابی ارزش اثرگذاری کاربران

جدول ۳- مقادیر  $SM_{ij}$  برای هر یک از کاربران رسانه‌های اجتماعی

رسانه‌ی اجتماعی				
فیس بوک	توییتر	بلاگ	جوامع	
کاربر A	(H,L)	(L,L)	(L,H)	(H,H)
کاربر B	(H,H)	(H,L)	(L,L)	(H,L)
کاربر C	(L,L)	(H,L)	(H,H)	(H,H)

رسانه‌های اجتماعی برای کسب وکارها فراهم خواهد شد. این تقسیم‌بندی در شکل ۴ نشان داده شده است.



شکل ۴- دسته‌بندی کاربران رسانه‌های اجتماعی

#### ۵. نتیجه‌گیری و پیشنهادات برای کارهای آتی

در این مقاله تلاش شد که بر اساس روش‌ها و مفاهیم موجود در کاوش رسانه‌های اجتماعی، چارچوبی برای ارزیابی ارزش اثرگذاری کاربران در این رسانه‌ها ارائه شود. برای این منظور مطالعات پیشین در این زمینه مورد بررسی قرار گرفت. هر کدام از پژوهش‌های انجام شده در این زمینه، معیارهای مجزایی را برای ارزیابی اثرگذاری در نظر گرفته‌اند. اکثر این مقالات از تحلیل‌های شبکه و معیارهای مربوط به ساختار شبکه‌ای به منظور رتبه‌بندی نودها و پیدا کردن نودهای اثرگذارتر استفاده کرده‌اند. در تعداد دیگری از مقالات خصیصه‌های دیگری مانند ویژگی‌های متن و فعالیت هم در نظر گرفته شده است. در این مقاله با ادغام مدل‌ها و معیارهای موجود یک چارچوب تئوریک پیشنهاد شد. بر اساس یافته‌های این پژوهش:

✓ ارزش اثرگذاری کاربران به صورت تابعی از هر دوی پتانسیل اثرگذاری و میزان اثرگذاری در نظر گرفته شده است.

✓ در پتانسیل اثرگذاری از طریق بررسی میزان محبوبیت و شهرت کاربران در داخل رسانه‌ی اجتماعی میزان قابلیت کاربران برای اثرگذاری بر دیگران به طور غیرمستقیم لحاظ می‌شود. معیارهای رتبه‌ی کاربرمبتنی بر ویژگی‌های

به عنوان مثال فرض کنید که مقادیر  $SM_{ij}$  بیان‌کننده‌ی ارزش اثرگذاری مشتریان در رسانه‌های اجتماعی است، عنوان مثال فیس‌بوک، توییتر، بلاگ، جوامع و غیره می‌باشد و  $J=1$  بیان‌کننده‌ی سطح تعامل و  $j=2$  سطح اثرگذاری کاربران می‌باشد. با توجه به این مقادیر کاربر در یکی از سه رده‌ی بالا، پایین یا متوسط طبقه‌بندی می‌شود. در جدول ۳، مقادیر  $SM_{ij}$  برای کاربر ۳ رسانه‌های اجتماعی مختلف بیان شده است.

با داشتن تمامی موارد بیان شده مشتریان A,B,C دارای ارزش اثرگذاری زیر در رسانه‌های اجتماعی مربوطه می‌باشند:

جدول ۴- ارزش اثرگذاری کاربران در رسانه‌های اجتماعی

جوامع	اجتماعی			فیس بوک
	بلاگ	توییتر	M	
کاربر A	H	M	L	M
کاربر B	M	L	M	H
کاربر C	H	M	M	L

در واقع هدف از این مقاله فراهم کردن یک چارچوب و راهنمای کلی برای محاسبه‌ی ارزش تعاملی کاربران در پلت فرم رسانه‌های اجتماعی، جهت راهنمایی کسب وکارها می‌باشد. بدین صورت می‌توان کلیه‌ی اثرات و مزایای ناملموس کاربران برای برند و سازمان که از طریق ارائه‌ی نظرات جامع و مثبت، ارتباطات و اثرگذاری‌های مستقیم و غیرمستقیم ایجاد می‌شود را اندازه‌گیری نمود.

صاحبان کسب وکار می‌توانند با مورد توجه قرار دادن کاربران با ارزش اثرگذاری بیشتر بر ارزش حاصل شده و سودآوری خود بیفزایند و از این طریق مدیریت بهتر



به این ترتیب سوالات اساسی مطرح در بخش مقدمه‌ی این مقاله پاسخ داده می‌شود. نتایج این تحقیق می‌تواند به سازمان‌ها کمک نماید از طریق شناسایی و مدیریت کاربران اثرگذار، راه‌های بهتری را برای انتشار پیام‌های بازاریابی خود و توسعه تبلیغات کلامی مثبت برای شرکت و محصولاتشان در رسانه‌های اجتماعی طراحی نمایند. همچنین نتایج این مقاله می‌تواند به عنوان پایه‌ای برای تحقیقات آتی به خصوص در زمینه ایجاد ارزش مشارکتی به خدمت گرفته شود.

ساحتاری یا فعالیت، کیفیت و میزان تحلیلی و قضاوتی بودن متون تولید شده توسط کاربران، برای محاسبه‌ی این بعد ارائه گردیده است.

✓ میزان اثرگذاری از طریق معرفی پارامتر تعداد کاربران فعال قابلیت کاربران برای اثرگذاری به طور مستقیم مورد ارزیابی قرار می‌گیرد. خصیصه‌های مبتنی بر شباهت، خصیصه‌های مبتنی بر دانش و خصیصه‌های مبتنی بر ارتباط برای اندازه‌گیری شدت ارتباط بین کاربران جهت محاسبه‌ی تعداد کاربران فعال ارائه گردیده است.

#### منابع

1. Tillmanns, S. (2010). Undervalued or Overvalued Customers: Capturing Total Customer Engagement Value. *Journal of Service Research*, 13(3), 297-310.
2. Lerman, K., & Ghosh, R. (2010). Information Contagion: an Empirical Study of the Spread of News on Digg and Twitter Social Networks. CoRR, abs/1003.2664.
3. Liang, T. P., & Turban, E. (2012). Introduction to the Special Issue Social Commerce: A Research Framework for Social Commerce, *International Journal of Electronic Commerce*, 16(2), 5–13.
4. Libai, B., Muller, E. & Peres, R. (2012). Decomposing the Value of Word-of-Mouth Seeding Programs: Acceleration vs. Expansion, *Journal of Marketing Research*.
5. Li, Y., Ma, S., Zhang, Y. & Huang, R. (2013). An improved mix framework for opinion leader identification in online learning communities, *Knowledge-Based Systems*, (43), 43–51.
6. Li, Y.-M., Lai, C.-Y., and Chen, C.-W. (2011). Discovering influencers for marketing in the blogosphere. *Inf. Sci.*, 181(23), 5143-5157.
7. Li, Y.-M., Lin, C.-H., & Lai, C.-Y. (2010). Identifying influential reviewers for word-of-mouth marketing. *Electronic Commerce Research and Applications*. 9(4), 294-304.
8. Goldenberg, J., Hang, S., Lehmann, D., & Weon Hong, J. (2009). The Role of Hubs in the Adoption Process. *Journal of Marketing*, 73(2), 1-13
9. Greve, G. (2014). The moderating effect of customer engagement on the brand image – brand loyalty relationship.
10. Agarwal, N., Kumar, S., Gao, H., Zafarani, R., & Liu, H. (2011). Analyzing Behavior Of The Influentials Across Social Media.
11. Bi, B., Tian, Y., Sismanis, Y., Balmin, A. & Cho. J. (2014). Scalable topic-specific influence analysis on microblogs. In Proceedings of the 7th ACM International Conference on Web Search and Data Mining, WSDM '14, 513-522, New York, NY, USA.
12. Eirinaki, M., Monga, S., Sundaram, S. (2012). Identification of influential social network users. *International Journal of Web Based Communities* 8(2), 136–158
13. Kitsak, M., Gallos, L. K., Havlin, S., Liljeros, F., Muchnik, L., Stanley, H. E., & Makse, H. A. (2010). Identification of influential spreaders in complex networks. *Nat Phys*, 6(11), 888-893. doi: <http://www.nature.com/nphys/journal/v6/n11/abs/nphys1746.html#supplementary-information>
14. Kumar, V., Bhaskaran, V., Mirchandani, R., Shah, Milap, S. (2013). Creating a Measurable Social Media Marketing Strategy: Increasing the Value and ROI of Intangibles and Tangibles for Hokey Pokey. *Journal of Marketing Science*, 32(2), 194–212.
15. Kumar, V., Aksoy, L., Donkers, B., Venkatesan, R., Wiesel, Th., &

- Identifying Influential Users in Online Social Networks, *Business & Information Systems Engineering*, (3), DOI 10.1007/s12599-013-0263-7.
25. Raamakirtinan, S. & Livingston, L. M. J. (2016). Identifying Influential Users in Facebook - A Sentiment Based Approach. *Indian Journal of Science & technology*, 9(10).
26. Saito, K., Kimura, M., Ohara, K., & Motoda, H. (2012). Efficient discovery of influential nodes for SIS models in social networks. *Knowledge and Information Systems*, 30(3), 613-635. doi: 10.1007/s10115-011-0396-2
27. Yong, S. K. & Tran, V. L. (2013). Assessing the Ripple Effects of Online Opinion Leaders With Trust and Distrust metrics, *Expert Systems with Applications*, (40), 3500–3511.
28. Zafarani, R. & Liu, H., 2014. Behavior Analysis in Social Media, *IEEE Intelligent Systems*, 29 (4), 1-4.
29. Zhang, Y., Wang, Z., & Xia, C. (2010). Identifying Key Users for Targeted Marketing by Mining Online Social Network. Paper presented at the Proceedings of the 2010 IEEE 24th International Conference on Advanced Information Networking and Applications Workshops.
30. Zhao, K., Greer, G. E., Y, J., Mitra, P., Portier, K. (2014). Leader identification in an online health community for cancer survivors: a social network-based classification approach, *Information System E-Business Management*, DOI 10.1007/s10257-014-0260-5.
31. Zheng, X., Zhu, S., & Lin, Z. (2013). Capturing the essence of word-of-mouth for social commerce: Assessing the quality of online e-commerce reviews by a semi-supervised approach, *Decision Support Systems*, 56(0), 211-222.
32. Zolfaghar, K. & Aghaie, A. (2011). A syntactical approach for interpersonal trust prediction in social web applications: Combining contextual and structural data, *Knowledge-Based Systems*.doi:10.1016/j.knosys.2010.10.07
- , 148, 203 – 210.
15. Hajli, M. N. (2014). The role of social support on relationship quality and social commerce. *Technological Forecasting and Social Change*, 87(0), 17-27.
16. Heidemann, J., Klier, M., Probst, F., & Betriebswirtschaftslehr, U. L. f. (2010). Identifying Key Users in Online Social Networks:A PageRank Based Approach.
17. Ilyas, M. U., & Radha, H. (2011). Identifying Influential Nodes in Online Social Networks Using Principal Component Centrality. *Paper presented at the Communications (ICC), 2011 IEEE International Conference on*
18. Jiliang, T., Yi, Ch. & Huan, L. 2014, Mining Social Media with Social Theories: A Survey, *ACM SIGKDD Explorations Newsletters*, 15(2), 20-29.
19. Kaplan, A. M., & Haenlein, M. (2010). Users of the world, unite! The challenges and opportunities of social media. *Business Horizons*, 53(1), 59–68.
20. Katsimpras, G., Vogiatzis, D., & Paliouras, G. (2015). Determining Influential Users with Supervised Random Walks. Paper presented at the Proceedings of the 24th International Conference on World Wide Web, Florence, Italy.
21. Kiss, C., & Bichler, M. (2008). Identification of influencers — measuring influence in customer networks. *Decision Support Systems*, 46(1), 233-253. doi: <http://dx.doi.org/10.1016/j.dss.2008.06.007>
22. Munger, T., & Zhao, J. (2015). *Identifying Influential Users in On-line Support Forums using Topical Expertise and Social Network Analysis*. Paper presented at the Proceedings of the 2015 IEEE/ACM International Conference on Advances in Social Networks Analysis and Mining 2015, Paris, France.
23. Peters, K., Chen, Y., Kaplan, A. M., Ognibeni, B. & Pauwels, K. (2013). Social Media Metrics - A Framework and Guidelines for Managing Social Media, *Journal of Interactive Marketing*, 27, 281 – 298.
24. Probst, F., Grosswiele, L. & Pflege, R. (2013). Who will lead and who will follow:



## راهنمای نگارش

### مقالات فصلنامه علمی - پژوهشی فناوری اطلاعات و ارتباطات ایران

ج - چکیده: متنی حاوی حداکثر ۲۰۰ واژه که بیانگر نکات اصلی مقاله باشد.

د - کلید واژگان: شامل حداکثر ۵ واژه اصلی که بتواند در نمایه‌گذاری مقاله، ویژگی‌های آن را توصیف کند.

ه - بدنه مقاله: شامل مقدمه، تبیین مسئله اصلی تحقیق، روش کاربردی برای حل مسئله و نتایج آن. این بخش باید چنان کامل باشد که خواننده با مطالعه آن به اقتناع علمی دست یابد از سویی لازم است نگارندگان از تطویل کلام بپرهیزند و بخشهای غیر ضروری را از مقاله حذف کنند.

و - مراجع: شامل همه کتابها، مقاله‌ها، گزارشها و صفحه‌های وب مورد استناد در مقاله.

یادآوری ۱: شکلها، جدولها و مراجع باید به ترتیبی که در متن آمده‌اند شماره‌گذاری شود. (عنوان شکل در زیر آن و عنوان جدول در بالای آن ذکر می‌شود).

یادآوری ۲: شیوه نگارش مراجع و ارجاع به آن در متن، مطابق استاندارد نشریات IEEE است.

یادآوری ۳: در مقاله‌های فارسی لازم است همه اصطلاحها، اسامی و اعداد کاربردی در متن مقاله، جدولها و شکلها به زبان فارسی نوشته شود و در صورت نیاز معادل فارسی آن در زیرنویس صفحه آورده شود. مبنای انتخاب معادل فارسی، مصوبات فرهنگستان زبان و ادب فارسی است.

یادآوری ۴: شیوه نگارش فارسی فصلنامه براساس «دستور خط فارسی» مصوب فرهنگستان زبان و ادب فارسی است و نگارندگان لازم است اصول نگارش آن را در مقاله رعایت کنند.

۵- مقاله‌های دریافتی به هر دو زبان فارسی و انگلیسی قابل پذیرش است. فصلنامه شماره‌های ویژه‌ای را به مقاله‌های انگلیسی زبان اختصاص خواهد داد. به هر حال همه مقاله‌ها (خواه فارسی، خواه انگلیسی) باید دارای چکیده دو زبانه باشند.

۶- لازم است نگارندگان مقاله خود را در محیط MS-Word به صورت دو ستونه، با فاصله خطوط ۱ (Single) و با قلم بی-لوتوس (B Lotus) ۱۱ (برای مقاله فارسی) و Times New Roman ۱۱ (برای مقاله انگلیسی) و با رعایت حاشیه بالا ۳ سانتی‌متر، پایین ۱ سانتی‌متر، چپ ۲٫۵ سانتی‌متر، راست ۲٫۵ سانتی‌متر و با توجه به نکات بند ۴، آماده و به دفتر نشریه

فصلنامه علمی-پژوهشی «فناوری اطلاعات و ارتباطات ایران»، نشریه‌ای علمی است که با هدف ایجاد ارتباط میان پژوهشگران و اندیشمندان عرصه فناوری اطلاعات و اعتلای سطح دانش نظری این حوزه علمی منتشر می‌شود. این فصلنامه در پی آن است که زمینه‌ای مناسب را برای ارائه آخرین یافته‌های علمی محققان در حوزه‌های مختلف فناوری اطلاعات در داخل و خارج از ایران پدید آورد.

فصلنامه پذیرای مقاله‌هایی است که حاصل پژوهشهای اصیل نظری، کاربردی و توسعه‌ای در زمینه‌های تخصصی فناوری اطلاعات و فناوری ارتباطات باشد، از این رو از همه پژوهشگران و متخصصان دعوت می‌شود تا نتایج تحقیقات خود را برای انتشار به فصلنامه ارسال کنند. در این خصوص اشاره به نکات زیر ضروری است.

۱- مقاله‌های ارسالی به فصلنامه باید دربرگیرنده نتایج نو در هر یک از حوزه‌های تخصصی فصلنامه باشد و نباید قبلاً در هیچ نشریه دیگری به چاپ رسیده یا به طور همزمان به سایر نشریه‌های داخلی و خارجی برای داوری ارسال شده باشد. شایان ذکر است انتشار مقاله کاملی که خلاصه نتایج آن پیشتر در مجامع علمی ارائه و چاپ شده باشد، بلامانع است.

۲- مقاله‌های ارسالی به فصلنامه باید حاوی مطالب جدید و واجد نتایج، روشها، مفاهیم، کاربردها یا ترکیبی از این موارد باشد.

۳- فصلنامه از مقاله‌های مروری، تحلیلی و توصیفی (با دعوت از صاحب‌نظران برجسته) و نیز نامه به سردبیر (در نقد، تحلیل و تشریح مقاله‌ای خاص) استقبال می‌کند.

۴- مقاله‌ها باید بتوانند اطلاعات کافی را به خواننده منتقل کنند، از این رو لازم است حاوی بخشهای زیر باشند:

**الف - عنوان مقاله:** گویای اصلی‌ترین نکته و یافته مقاله (طول عنوان نباید از ۱۵ واژه بیشتر باشد).

**ب - مشخصات نویسندگان:** شامل نام و نام خانوادگی، شغل، وابستگی سازمانی، نشانی پستی و الکترونیکی.

۸- هر مقاله پس از بررسی سردبیر به سه داور ارسال می‌شود. جمع‌بندی نظریات داوران برعهده سردبیر فصلنامه است. فصلنامه حق پذیرش، ویرایش یا رد مقاله‌ها را برای خود محفوظ می‌دارد.

۹- فصلنامه متعهد می‌شود در ازای چاپ هر مقاله، تعداد پنج نسخه از بازچاپ مقاله (یا پنج نسخه از مجله) را برای نویسنده عهده‌دار مکاتبات ارسال کند. ضمناً دسترسی به نسخه الکترونیکی مقاله برای همه نویسندگان مقاله امکان‌پذیر خواهد بود.

ارسال کنند. (در ضمن در صورت امکان، PDF آن را نیز ارسال شود).

**یادآوری:** ضروری است نشانی کامل پستی و الکترونیکی و نیز شماره تلفن نویسنده عهده‌دار مکاتبات (Corresponding Author) در مقاله ارسالی معلوم باشد تا امکان ایجاد ارتباط با نگارندگان فراهم آید.

۷- حق نشر مقاله‌ها برای فصلنامه محفوظ است؛ از این رو ضروری است نویسنده عهده‌دار مکاتبات به نمایندگی از همه نویسندگان «مجوز حق انتقال نشر» را امضا کند، در غیر این صورت فصلنامه از چاپ مقاله پذیرفته شده معذور است.

## معرفی انجمن فناوری اطلاعات و ارتباطات ایران

### اهداف

- انجمن فناوری اطلاعات و ارتباطات ایران در سال ۱۳۸۳ با اهداف زیر تشکیل گردید:
- ایجاد ارتباط با پژوهشگران و افراد خیره در حوزه‌های مرتبط با فناوری اطلاعات (IT)، فناوری ارتباطات (CT) و فراهم نمودن زمینه‌های شناسایی و همکاری مشترک بین آنها.
  - همکاری با نهادهای اجرائی، علمی و پژوهشی مرتبط با فناوری اطلاعات و ارتباطات، اقدام در جهت پیوند و همکاری دستگاههای اجرائی با مجموعه‌های علمی - تحقیقاتی.
  - توسعه فرهنگ استفاده مطلوب از توانمندیهای فناوری اطلاعات و ارتباطات.
  - ارزیابی و تحلیل عوامل رشد کشورهای مشابه دیگر و استفاده مطلوب از تجربیات دیگران در توسعه کشور در حوزه ارتباطات و فناوری اطلاعات.

### برنامه‌ها

- انجمن به منظور تحقق اهداف خود، برنامه‌های زیر را در اولویت فعالیتهایش قرار داده است.
- ایجاد و تقویت ارتباط علمی، پژوهشی و آموزشی در سطوح ملی، منطقه‌ای و بین‌المللی.
  - برگزاری همایشهای علمی در سطح ملی، منطقه‌ای و بین‌المللی.
  - ایجاد تسهیلات برای نشر نتایج آخرین دستاوردهای علمی و پژوهشی مرتبط با نیازهای کشور در حوزه ارتباطات و فناوری اطلاعات (انتشار کتب و نشریات علمی).
  - برگزاری کارگاههای تخصصی در حوزه ارتباطات و فناوری اطلاعات.

### برنامه‌ریزی فعالیتهای

- انتشار خبرنامه انجمن
- تشکیل کمیته‌های تخصصی به منظور تحقق اهداف انجمن
- اقدامات وسیع برای معرفی انجمن در همایشهای علمی، سازمانهای اجرائی و دانشگاهها
- انتشار نشریه علمی - پژوهشی ICT
- همکاری در برگزاری همایشهای علمی از قبیل چهارمین کنفرانس فناوری اطلاعات و دانش (IKT)
- تشکیل جلسات با مسئولین مملکتی ذیربط جهت شناساندن اهداف انجمن و مشخص شدن نحوه همکاری

### کمیته‌های تخصصی انجمن

- کمیته پذیرش و اطلاع‌رسانی
- کمیته آموزش
- کمیته پژوهش
- کمیته مالی و پشتیبانی
- کمیته ارتباط صنعت دانشگاه
- کمیته جامعه اطلاعاتی

از کلیه اندیشمندان، اساتید دانشگاه، پژوهشگران و سایر علاقه‌مندان در حوزه ارتباطات و فناوری اطلاعات دعوت می‌شود با عضویت در انجمن، ما را در تحقق اهداف والای آن یاری نمایند.

نشانی دبیرخانه: تهران - خیابان حافظ - دانشگاه صنعتی امیرکبیر - ساختمان ابوریحان - طبقه ششم - اتاق ۶۱۲

تلفن: ۰۲۱-۶۶۴۸۵۸۵۶، تلفکس: ۰۲۱-۶۶۴۹۵۴۳۳

اعضای حقوقی انجمن در سال ۹۲	
<ul style="list-style-type: none"> <li>موسسه آموزش عالی غیر انتفاعی نوین</li> </ul> <p>مجید میرزا محمدی شماره عضویت: ۹۲۴۴۵۳۱۸۵</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>عصر ارتباطات و انتقال داده‌های سپاهان</li> </ul> <p>امیر صفوی شماره عضویت: ۹۲۴۸۶۵۱۸۴</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>جامع علمی و کاربردی خانه کارگر استان اردبیل</li> </ul> <p>ودود مبینی شماره عضویت: ۹۲۴۴۵۳۱۸۶</p>
اعضای پیوسته انجمن در سال ۹۲	
<p>سید مهدی حاتمیان- وزارت فناوری اطلاعات و ارتباطات ایران شماره عضویت : ۸۹۱۲۱۲۵۴۳</p>	<p>انجمن فناوری اطلاعات و امیر شهاب شاهمیری- ارتباطات شماره عضویت : ۸۹۱۲۱۳۵۴۰</p>
<p>فریدون عبدی - دانشگاه افسری امام علی (ع) شماره عضویت : ۹۱۳۲۱۳۶۷۰</p>	<p>شیرین گیلکی - جهاد دانشگاهی شماره عضویت : ۹۰۳۲۱۵۵۸۹</p>
<p>محمد نوری مطلق - شماره عضویت : ۹۲۱۵۸۶۶۸۶</p>	<p>نرگس رضایی ملک - شرکت هوای فشرده ایمن شماره عضویت : ۹۲۱۲۱۶۶۸۴</p>
<p>محمدآبادی - دانشگاه آزاد اسلامی واحد مشهدالهام میرزایی شماره عضویت : ۹۲۱۵۱۶۶۸۶</p>	<p>احمد استیری - شماره عضویت : ۹۲۱۲۱۶۶۸۶</p>
<p>زهرا عزیزی - شرکت ایزایران شماره عضویت : ۹۲۱۲۱۳۷۰۶</p>	<p>ساسان عظیمی - دفتر مطالعه و نوآوری شماره عضویت : ۹۲۱۲۱۳۷۰۵</p>
<p>مه‌ریزی - موسسه آموزش عالی علمی زهرا ملا محمدعلیان کاربردی هلال ایران شماره عضویت : ۹۲۱۲۱۳۷۰۸</p>	<p>غلامحسین قاسمی - دانشکده برق و کامپیوتر، دانشکده فنی قائن شماره عضویت : ۹۲۱۵۶۳۷۰۷</p>
<p>سید رئوف خیامی - دانشگاه صنعتی شیراز شماره عضویت : ۹۲۱۷۱۳۷۱۰</p>	<p>رباب قاسم شربیانی - شرکت مهندسی مشاور نیروی آذربایجان (منا) شماره عضویت : ۹۲۱۴۱۵۷۰۹</p>
<p>پانید علیپورآقدم - شماره عضویت: ۹۲۱۲۱۵۷۱۲</p>	<p>سجاد رضائیان - دانشگاه صنعتی شیراز شماره عضویت : ۹۲۱۷۳۳۷۱۱</p>
<p>سامان سیادتی - شماره عضویت : ۹۲۱۲۱۳۷۱۴</p>	<p>پرینسا پورحسن - شماره عضویت : ۹۲۱۱۲۳۷۱۳</p>
<p>کامبیز رضایی - پردیس شهید رجایی فارس شماره عضویت : ۹۲۱۷۱۳۷۱۶</p>	<p>عرفانه غروی - شماره عضویت : ۹۲۱۷۱۳۷۱۵</p>
<p>شریفی - دانشگاه علوم پزشکی شیرازمژگان شیال شماره عضویت : ۹۲۱۷۱۳۷۱۸</p>	<p>ایمان قاصدیان - بانک تجارت استان فارس شماره عضویت : ۹۲۱۷۱۶۷۱۷</p>
<p>نوبری - دانشکده تربیت بدنی و علوم ورزشی دانشگاه دل‌بابک زنده تهران شماره عضویت : ۹۲۱۲۱۳۷۲۰</p>	<p>سید هادی موسوی - دانشگاه صنعتی بیرجند شماره عضویت : ۹۲۱۵۶۳۷۱۹</p>

سهبیل افراز- دانشگاه آزاد اسلامی واحد اردبیل شماره عضویت : ۹۲۱۴۵۳۷۲۱	عبدالله مهدوی- دانشگاه علوم پزشکی اردبیل شماره عضویت : ۹۲۱۴۵۳۷۲۲
فاطمه حورعلی- شماره عضویت : ۹۲۱۵۷۳۷۳۳	علی موثق- شماره عضویت : ۹۲۱۲۱۳۷۲۴
محمد رضا کنعانی- اداره کل حفاظت محیط زیست استان مازندران شماره عضویت : ۹۲۱۱۵۳۷۲۵	لیلا انصاری فرد- شماره عضویت : ۹۲۱۴۵۳۷۲۶
<b>اعضای دانشجویی انجمن در سال ۹۲</b>	
محسن گلبنده- شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۳۳	فراهانی-دانشگاه صنعتی شریف الهام درمنکی شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۳۴
الهه پوریان- شماره عضویت :	شاهرخ بحتوئی شماره عضویت : ۹۲۳۷۱۳۶۳۵
محمد کاظم حیدری- شماره عضویت : ۹۲۳۷۱۳۶۳۶	پیمان غلامی- دانشگاه آزاد اسلامی اراک شماره عضویت : ۹۲۳۸۶۳۶۳۷
نژاد سهیلا بارچی شماره عضویت : ۹۲۳۳۴۳۶۳۸	میثم افتخاری- دانشگاه آزاد اسلامی واحد اراک شماره عضویت : ۹۲۳۸۶۳۶۳۹
آیت قلندری- دانشگاه آزاد اسلامی واحد اراک شماره عضویت : ۹۲۳۶۶۳۶۴۰	موسوی- مدرسه راهنمایی فرزنانگان ۲ و جبهه لوح شماره عضویت : ۹۲۳۳۱۳۶۴۱
آبادی-دانشگاه قم ملکزهره گلی شماره عضویت : ۹۲۳۳۳۳۶۴۲	بیدگلی- پردیس فنی دانشگاه تهران علی بلالی شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۴۳
محمد مهدی فیروزی- دانشگاه صنعتی امیرکبیر شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۴۴	مسعود نجفی- دانشگاه آزاد اسلامی نجف آباد اصفهان شماره عضویت : ۹۲۳۷۷۳۶۴۵
سپهر قاسمی- پردیس دانشکده فنی دانشگاه تهران شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۴۶	سالار محتاج- دانشگاه صنعتی امیرکبیر شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۴۷
لیلا آذری- دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات خوزستان شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۴۸	زنجان- دانشگاه صنعتی امیرکبیر محمد دریایی شماره عضویت : ۹۲۳۶۱۳۶۴۹
محسن مرادی- دانشگاه صنعتی مالک اشتر شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۵۰	امیر اسماعیلی- دانشگاه صنعتی امیرکبیر شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۵۱
آتنا کاویان- دانشگاه صنعتی امیرکبیر شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۵۲	آزاده پیرحیاتی- دانشگاه آزاد اسلامی همدان شماره عضویت : ۹۲۳۶۶۳۶۵۳
ناهید فتوحی- دانشگاه سلمان فارسی کازرون شماره عضویت : ۹۲۳۷۱۳۶۵۴	بابالی- وزارت فناوری اطلاعات و ارتباطات میراسماعیل میرنی مازندران شماره عضویت : ۹۲۳۱۱۳۶۵۵
ندا بینش شماره عضویت : ۹۲۳۲۳۳۶۵۶	محمد مهدی محصولی- دانشگاه صنعتی امیرکبیر شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۵۷



خواه- دانشگاه علوم پزشکی شیراز مهدی شرف شماره عضویت : ۹۲۳۷۱۳۶۵۸	حمیدرضا زارعیان- بانک تات شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۵۹
عباس خسروانی- دانشگاه صنعتی امیرکبیر شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۶۰	بابایی فاطمه حاجی شماره عضویت : ۹۲۳۵۱۳۶۶۱
رامین ساروقی- دانشگاه سلمان فارسی کازرون شماره عضویت : ۹۲۳۷۱۳۶۶۲	جم- دانشگاه تبریز معصومه رضائی شماره عضویت : ۹۲۳۸۷۳۶۶۳
بهرام هدایتی شماره عضویت : ۹۲۳۷۳۳۶۶۵	اصغر ترکی- فولاد مبارکه اصفهان شماره عضویت : ۹۲۳۳۱۳۶۶۶
فاطمه قنبریان شماره عضویت : ۹۲۳۷۱۳۶۶۶	محمد ضیاءالدینی- دانشگاه باهنر شماره عضویت : ۹۲۳۳۴۳۶۶۷
خلجی فاطمه کیماسی شماره عضویت : ۹۲۳۳۷۳۶۶۸	وحید ظهیرپور- دانشگاه علم و صنعت ایران شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۶۹
داریوش سرخه- دانشگاه آزاد اسلامی شوش شماره عضویت : ۹۲۳۶۴۳۶۷۰	محسن رضانی شماره عضویت : ۹۲۳۸۷۳۶۷۱
فرزانه کرمی- دانشگاه صنعتی امیرکبیر شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۷۲	محسن یعقوبی سورکی شماره عضویت : ۹۲۳۱۵۳۶۷۳
امیرحسین خانیکی شماره عضویت : ۹۲۳۵۱۳۶۷۴	محمدی علیرضا ملک شماره عضویت : ۹۲۳۳۸۳۶۷۵
رضا سالارمهر- دانشگاه صنعتی امیرکبیر شماره عضویت : ۹۲۳۲۱۳۶۷۶	فاطمه مجیدی- دانشگاه جامع علمی کاربردی خانه کارگر شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۷۷
میثم معمربور- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۷۸	تپراقویوسف عطائی شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۷۹
سلیمان نظیری- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۸۰	خواه- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی شبنم وطن شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۸۱
امید تقوائی- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۸۲	جمادی- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی فریده نعمتی شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۸۳
مجتبی لاله- شورای اسلامی شهر اردبیل شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۸۴	هاجر کوثرزاده- دانشگاه آزاد اسلامی واحد اردبیل شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۸۵
میلاد راستگو- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۸۶	میلاد مددپور- دانشگاه آزاد اسلامی واحد اردبیل شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۸۷
سحر ولی نژادروح بخش- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۸۸	گلناز هاشمی- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۸۹
رضا فرجی- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۹۰	بهاءالدین کاوه پور- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی شماره عضویت : ۹۲۳۴۵۳۶۹۱
مریم قاسمی- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی	فاطمه جعفرزاده- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی

۹۲۳۴۵۳۶۹۳ شماره عضویت :	۹۲۳۴۵۳۶۹۲ شماره عضویت :
توحید فرهادی- دانشگاه آزاد اسلامی اردبیل ۹۲۳۴۵۳۶۹۵ شماره عضویت :	زینب تیزپر- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی ۹۲۳۴۵۳۶۹۴ شماره عضویت :
جواد مؤذنی- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی ۹۲۳۴۵۳۶۹۷ شماره عضویت :	محمد وجدانی- دانشگاه آزاد اسلامی اردبیل ۹۲۳۴۵۳۶۹۶ شماره عضویت :
حجت همپایی- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی ۹۲۳۴۵۳۶۹۹ شماره عضویت :	سید مسعود سجادی- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی ۹۲۳۴۵۳۶۹۸ شماره عضویت :
سجاد آخربین- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی ۹۲۳۴۵۳۷۰۱ شماره عضویت :	عباسی- موسسه غیرانتفاعی مقدس برحامد بیرون اردبیلی ۹۲۳۴۵۳۷۰۰ شماره عضویت :
زاده- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی مینا عالی ۹۲۳۴۵۳۷۰۳ شماره عضویت :	زاده- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی مهدی بیک ۹۲۳۴۵۳۷۰۲ شماره عضویت :
<b>اعضای وابسته انجمن در سال ۹۲</b>	
الهه قنبریان ۹۲۲۷۱۶۳۸۴ شماره عضویت :	سعید صفوی ۹۱۵۲۱۵۳۴۸ شماره عضویت :
نقی زندیان اجیرلو- موسسه غیرانتفاعی مقدس اردبیلی ۹۲۲۴۵۳۳۸۶ شماره عضویت :	علیرضا ابریشمی شیرازی ۹۲۲۷۱۶۳۸۵ شماره عضویت :
حمید نصیری ۹۲۲۴۵۳۳۸۸ شماره عضویت :	سید عباس پیغمبرزاده- هنرستان غیرانتفاعی ایران مهارت شماره عضویت: ۹۲۲۴۵۳۳۸۷
حسین رهبرفر ۹۲۲۴۵۳۳۹۰ شماره عضویت :	جعفر زاهدی اول ۹۲۲۵۷۳۳۸۹ شماره عضویت:
مهدی جانفشار- دانشگاه آزاد اسلامی واحد اردبیل ۹۲۲۴۵۳۳۹۲ شماره عضویت :	محمد رضا سید پیروی ۹۲۲۴۵۳۳۹۱ شماره عضویت:
سمیرا نجفی ۹۲۲۴۵۳۳۹۴ شماره عضویت :	توحید ابراهیمی- اداره کل راه و شهرسازی اردبیل ۹۲۲۴۵۳۳۹۳ شماره عضویت :

## **Matched grouping of learners in e-learning environment using council clustering method**

Malihe Kamareiy

Gholamali Montazer

### **Abstract:**

E-learning has been widely welcomed as a new method of teaching and learning in recent years. Most e-learning systems provide the same learning content for all learners, regardless of individual differences, while in web-based learning, in addition to increasing learning opportunities, learning outcomes must be improved. Also be noted. Adaptive learning systems need to group learners with similar interests to provide adaptable content to each learner, and learners' learning styles can be used to achieve this goal. Automatic grouping of learners in this environment is possible with the help of clustering methods. Due to the different results of clustering methods in different repetitions, in this study, the council clustering method for combining the results of five clustering methods of FCM, K-means, KNN, SVM and medoids-K methods for grouping learners in An e-learning environment is used. The results of experimental evaluation of the proposed clustering method based on three indicators "Davis-Boldin", "purity and aggregation" and "variance" show that this method has reduced computational cost and more accuracy and speed than other common methods in identifying groups.

**Keywords:** E-learning, learner grouping, clustering, learning style, council approach

## Using web analytics in forecasting the stock price of chemical products group in the stock exchange

Amir Daei

OmidMahdi Ebadati

Keyvan Borna

### Abstract:

Forecasting markets, including stocks, has been attractive to researchers and investors due to the high volume of transactions and liquidity. The ability to predict the price enables us to achieve higher returns by reducing risk and avoiding financial losses. News plays an important role in the process of assessing current stock prices. The development of data mining methods, computational intelligence and machine learning algorithms have led to the creation of new models in prediction. The purpose of this study is to store news agencies' news and use text mining methods and support vector machine algorithm to predict the next day's stock price. For this purpose, the news published in 17 news agencies has been stored and categorized using a thematic language in Phoenician. Then, using text mining methods, support vector machine algorithm and different kernels, the stock price forecast of the chemical products group in the stock exchange is predicted. In this study, 300,000 news items in political and economic categories and stock prices of 25 selected companies in the period from November to March 1997 in 122 trading days have been used. The results show that with the support vector machine model with linear kernel, prices can be predicted by an average of 83%. Using nonlinear kernels and the quadratic equation of the support vector machine, the prediction accuracy increases by an average of 85% and other kernels show poorer results.

**Keywords:**Text mining, web content exploration, web crawler, stock market forecasting, backup vector machine

## **Routing improvement to control congestion in software defined networks by using distributed controllers**

Saeid Bakhtiyari

Ardeshir azarnejad

### **Abstract:**

Software defined networks (SDNs) are flexible for use in determining network traffic routing because they separate data plane and control plane. One of the major challenges facing SDNs is choosing the right locations to place and distribute controllers; in such a way that the delay between controllers and switches in wide area networks can be reduced. In this regard, most of the proposed methods have focused on reducing latency. But latency is just one factor in network efficiency and overall cost reduction between controllers and related switches. This article examines more factors to reduce the cost between controllers and switches, such as communication link traffic. In this regard, a cluster-based algorithm is provided for network segmentation. Using this algorithm, it can be ensured that each part of the network can reduce the maximum cost (including delays and traffic on links) between the controller and its related switches. In this paper, using Topology Zoo, extensive simulations have been performed under real network topologies. The results of the simulations show that when the probability of congestion in the network increases, the proposed algorithm has been able to control the congestion in the network by identifying the bottleneck links in the communication paths of each node with other nodes. Therefore, considering the two criteria of delay and the degree of busyness of the links, the process of placing and distributing the controllers in the clustering operation has been done with higher accuracy. By doing so, the maximum end-to-end cost between each controller and its related switches, in the topologies Chinanet of China, Unet of the United States, DFN of Germany, and Rediris of Spain, is decreased 41.2694%, 29.2853%, 21.3805% and 46.2829% respectively.

**Keywords:** Software-based networks, distributed controllers, controller placement, clustering, congestion control.

## **Provide a model of human resource knowledge architecture in knowledge-based organizations using a mixed approach**

Abdollah Saedi

Reza Sepahvand

Najmuddin Mosavi

Mohammad Hakkak

### **Abstract:**

Knowledge architecture of human resources is more important than any other tool or element in the way of creating, organizing, storing, distributing and applying knowledge to achieve organizational goals. The present study was conducted to present the architectural model of human resource knowledge in knowledge-based organizations using a mixed approach. This research is based on mixed research and quantitatively and qualitatively, which is descriptive-survey in terms of purpose, application and nature and method. The statistical population of the present study consists of knowledge-based organizations in Lorestan province, 30 of whose experts have been selected based on the principle of theoretical adequacy and using purposive sampling. The data collection tool in the qualitative part of the research is a semi-structured interview and in the quantitative part is a questionnaire. In the qualitative section, data and information were identified using Atlas.ti software and analysis coding method and architectural indicators of human resource knowledge. In the quantitative part of the research, the final model of the research has been developed and presented using Matlab software and interpretive structural modeling method. The research results include the indicators and components of human resource knowledge architecture and the presentation of human resource knowledge architecture model in knowledge-based organizations. Thus, in addition to developing a human resource knowledge architecture model, the findings indicate the identification of the main components of human resource knowledge architecture, knowledge management infrastructure, professional characteristics, situational characteristics and achievements of human resource knowledge architecture.

**Keywords:** Knowledge Architecture, Human Resource Knowledge Architecture, Blended Approach, Knowledge-Based Organizations

## **Investigating the effect of using various marketing strategies on social networks on gaining the trust of council customers**

Farzaneh Milani      Jafar zenouzi

### **Abstract:**

The aim of this study is to investigate the effect of using variety of marketing strategies in social networks to build customers' trust. Marketing through social networks has made appropriate opportunities for companies to attract more customers. Building customers' trust and attracting the customers can be mentioned as marketing challenges on these networks. So, in order to create competitive advantages, companies need to use appropriate strategies of building trust. The population of this study consists of all Iranian users of social networking sites that affected by companies advertisements. Also the sample size by using snowball sampling method is 446. The research method is descriptive survey research and data collection tool is questionnaire. To test hypotheses the partial least squares (PLS) technique and SmartPLS 3 software has been used. The results show that all four variables include: transactional, relationship, database and knowledge-based marketing strategies in social networks have a significant impact to build customers' trust. Indeed, transactional strategy has negative impact on trust so the relation between this variable and dependent variable is reverse. knowledge-based marketing strategy has the most positive impact on customers' trust.

**Keywords:** Marketing strategies, social networks, customer trust

## **Criteria for evaluating the effectiveness of social media users - a framework based on social media exploration**

Rojyar Pirmohammadiani

shahriyar Mohammadi

### **Abstract:**

Nowadays, users' interactive behaviors on social media have become an important and influential resource on marketing activities in various businesses. Despite the importance of this issue, providing appropriate criteria for evaluating the influential behavior of users in recent studies has received less attention.

For this purpose, in the first step, an innovative theory framework including two main dimensions: potential of the influence and the level of the influence is presented. Then, in order to define criteria for measuring each dimension, by providing a comprehensive and combined classification including three domains, user-based analysis, relationship-based analysis and content-based analysis, exploration techniques Social media has been examined to analyze the effective behaviors of users.

In the following, according to the literature review, the criteria of "number of active users", "ranked of users based on the structural indexes and activity", "quality and the subjectiveness of content" have been defined to measure each of the aforementioned dimensions. The criteria proposed in this article are effective for creating dashboards to assess the value of users' influence in various businesses.

It also a comprehensive roadmap has been provided for businesses about the data they need to collect and the required techniques to determine each of these metrics through a cross-disciplinary and academic classification of social media exploration techniques.

**Keywords:** Impact value, social media exploration, user interactive behaviors





---

# Contents

Iranian Journal of  
Information Technology & Communication  
No. 39-40, Vol.11, March –September-2019

---

- **Matched grouping of learners in e-learning environment using council clustering method** 1  
Malihe Kamareiy, Gholamali Montazer
  - **Using web analytics in forecasting the stock price of chemical products group in the stock exchange** 19  
Amir Daei, OmidMahdi Ebadati, Keyvan Borna
  - **Routing improvement to control congestion in software defined networks by using distributed controllers** 49  
Saeid Bakhtiyari, Ardeshir azarnejad
  
  - **Provide a model of human resource knowledge architecture in knowledge-based organizations using a mixed approach** 73  
Abdollah Saedi , Reza Sepahvand, Najmuddin Mosavi, Mohammad Hakkak
  - **Investigating the effect of using various marketing strategies on social networks on gaining the trust of council customers** 91  
Farzaneh Milani, Jafar zenouzi
  - **Criteria for evaluating the effectiveness of social media users - a framework based on social media exploration** 109  
Rojyar Pirmohammadiani, shahriyar Mohammadi
-